2'99 € TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS

PLAYSTATION 2 • XBOX • GAMECUBE • NINTENDO DS • PSP • XBOX 360 • PS3 • Wii • GBA • N-GAGE

Nº 181

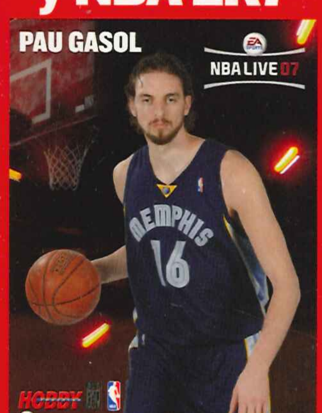
HOBBY CONSOLAS



GUÍA COMPLETA KINGDOM HEARTS II

¡PASIÓN POR EL BALONCESTO!

Alucina con NBA Live 07 y NBA 2K7



¡¡Y EL SÚPER PÓSTER DE GASOL!!

¡PRIMICIA!

TODO SOBRE EL LANZAMIENTO DE NINTENDO Wii

Ya sabemos la fecha definitiva, el precio y los primeros juegos

¡GENIAL!

CALL OF DUTY 3

La guerra se traslada a Xbox 360 y PlayStation 3

¿LISTOS PARA JUGAR?

¡¡LOCOS POR EL FÚTBOL!!

Aquí tienes lo mejor del deporte rey:

Portugal 2,99 €



1 REPORTAJE

FIFA 07: El fútbol de nueva generación

XBOX 360

2 PREESTRENO

PRO EVOLUTION SOCCER 06

PLAYSTATION 2

3 SUPLEMENTO

Guía Oficial de FIFA 07



TODAS LAS CONSOLAS

60 JUEGOS NUEVOS

PS2
Metal Gear 3 Subsistence
Reservoir Dogs
Scarface
Caballeros del Zodiaco
Canis Canem Edit
Just Cause

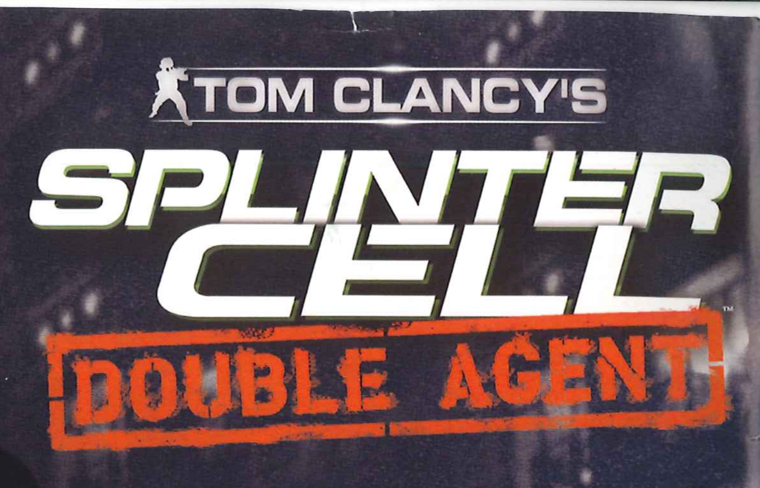
XBOX 360
Dead Rising
F.E.A.R.

PSP
Moto GP
Killzone Liberation
El Padrino
Lego Star Wars II

NINTENDO DS
Tomb Raider Legend
Dead & Furious

PLAYSTATION 3
Devil May Cry 4
¡...Y muchos más!


TOM CLANCY'S
SPLINTER CELL
DOUBLE AGE
ESPÍA, MIENTE, VIGILA TU ESPALDA...
QUE NADIE TE QUITE EL PACK XBOX 360
SPLINTER CELL LIMITED EDITION.
Y POR SER EL MEJOR AGENTE:
SI DAS DE ALTA TU ADSL
CON TELEFÓNICA CONSIGUES
UN PRECIO ESPECIAL Y
3 MESES DE XBOX LIVE GRATIS.
XBOX 360
XBOX LIVE
18+
www.pegi.info
XBOX
XBOX 360
XBOX LIVE
UBISOFT
©2006 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Splinter Cell, Splinter Cell Double Agent, Sam Fisher, the Soldier Icon, Ubisoft, Ubi.com, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. Microsoft, Xbox, Xbox 360, and Xbox Live are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries. TM, ® and Nintendo GameCube are trademarks of Nintendo. ©2001 Nintendo. "PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Online play requires internet connection and Memory Card (8MB) (for PlayStation 2) (each sold separately). The Online icon is a trademark of Sony Computer Entertainment America Inc.



ESPÍA, MIENTE, VIGILA TU ESPALDA...
QUE NADIE TE QUITE EL PACK XBOX 360
SPLINTER CELL LIMITED EDITION.

Y POR SER EL MEJOR AGENTE:

SI DAS DE ALTA TU ADSL
CON TELEFÓNICA CONSIGUES
UN PRECIO ESPECIAL Y
3 MESES DE XBOX LIVE GRATIS.



XBOX

XBOX 360

XBOX LIVE

UBISOFT

PlayStation 3 se retrasa, y ahora ¿qué?

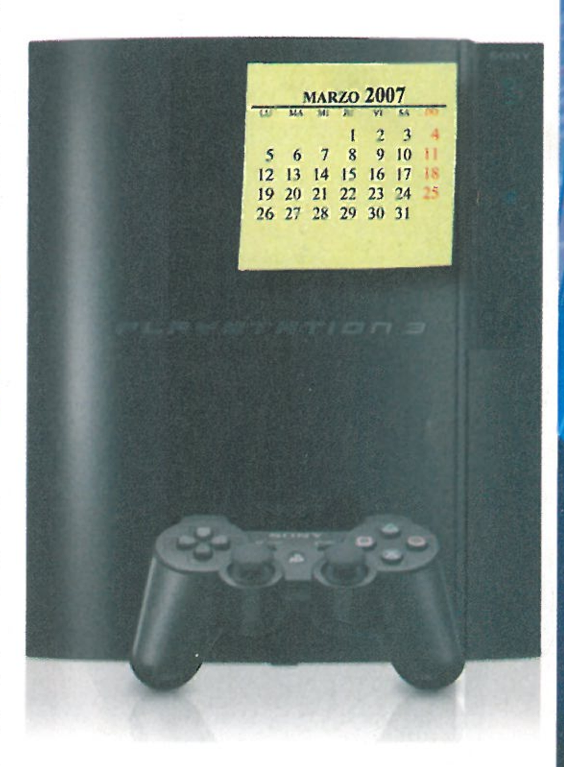


MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas

e-mail: manuel@axelspringer.es

No tendremos PS3 hasta marzo. Vaya fastidio, ¿no? Bueno, no dramaticemos sin antes reflexionar un poco. Es evidente que la primera reacción que nos sale a los que nos apasionan los videojuegos es de decepción. Es una reacción tan visceral como comprensible, porque intuímos que es una máquina sensacional y estamos deseando verla y probarla. Desde ese punto de vista creo que todos estamos de acuerdo. Ahora bien, entremos con las reflexiones más pausadas. Para empezar estamos hablando de un retraso de cinco meses, no de varios años. Vamos, que cuando nos queramos dar cuenta la tendremos aquí. Además, para entonces habrá un catálogo de juegos aún mayor del que estaba previsto para noviembre y, puestos a ser prácticos, tendremos una perspectiva mejor para valorar la máquina antes de comprarla, ya que veremos su rendimiento en USA y Japón. Por último, analicemos la situación actual. Ahora mismo tenemos a PS2 aún en plena forma –no olvidéis que muy probablemente va a seguir siendo la consola más vendida estas navidades-, contamos con dos portátiles, PSP y DS, que marchan viento en popa y no dejan de darnos alegrías en forma de juegazos. Y si lo que queremos es nueva generación, ahí tenemos a Xbox 360 con un catálogo asombroso (cuento los días para que salga «*Gears of War*») y la confirmación de que Wii llegará finalmente en diciembre. En fin, que la ausencia de PS3 estas navidades no nos va a dejar precisamente huérfanos de diversión. Otra cuestión es por qué Sony anunció con tanta seguridad la fecha de lanzamiento en mayo para desdecirse tan solo tres meses después, máxime cuando tiene el precedente tan reciente de PSP, con la que ocurrió lo mismo. Pero ese es ya otro debate.

Cuando la consola llegue en marzo habrá un catálogo de juegos aún mayor



LA REDACCIÓN



JAVIER ABAD
Redactor Jefe
jabad@axelspringer.es

Dos grandes fichajes. Ni Thuram, ni Cannavaro, ni Agüero. Creo que los mejores fichajes de esta temporada son los que ha hecho Microsoft, que ha "firmado" durante un año con las versiones de nueva generación de «FIFA» y «Pro Evolution». ¿No me creéis? Leed el reportaje que os hemos preparado y entenderéis mi entusiasmo.



DAVID MARTÍNEZ
Jefe de sección
david@axelspringer.es

Bully. Creo que es el momento de poner a cada uno en su sitio. Todos esos medios que criticaron el último juego de Rockstar sin haberlo visto deberían ahora publicar sus disculpas. Lamentablemente sé que no lo harán, así que me conformaré con pedirles que se informen antes de hablar... lo que se supone que debe hacer un periodista.



SERGIO MARTÍN
Redactor
sergio@axelspringer.es

Cumpliendo lo prometido. Los europeos no estamos acostumbrados a que las compañías cumplan su palabra en todo lo relativo a la fecha de lanzamiento de una consola (mirad lo que ha pasado con Sony y su PS3...) y a su precio, pero Nintendo ha cumplido lo que prometió hace meses: Wii sale este año por menos de 250 euros. ¡Y con un juego incluido!

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

- **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.
- **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...
- **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO



REPORTAJE EXCLUSIVO

Fútbol de nueva generación

Xbox 360 está a punto de recibir «FIFA 07» y «Pro Evolution Soccer 6». Nosotros ya los hemos probado, y os contamos por qué van a marcar las diferencias con el resto de versiones.

PÁGINA 40

NOTICIAS

¡Os contamos todo sobre Wii!

Ya sabemos todo lo relacionado con su lanzamiento: precio, fecha de salida, etc.

PÁGINA 16



KINGDOM HEARTS II

La magia de Square y Disney está de vuelta en PS2, y nosotros os ofrecemos su análisis y la guía completa.

Novedad ......página 102
Guía..............página 138

SUMARIO

8 El sensor

¿Queréis saber cómo nos gustaría que fueran los juegos protagonizados por los deportistas españoles más populares? ¡Pues mirad!

16 Noticias

Cómo se nota que estamos entrendo en los últimos meses del año porque no paran de producirse noticias. Este mes os ofrecemos toda la información relativa al lanzamiento de Wii, así cómo los pormenores del retraso de PS3.

34 Big in Japan

Dos de los juegos más esperados de PS3 y Xbox 360 ya están dando que hablar en Japón. Nuestro corresponsal ya los ha podido probar y os cuenta sus impresiones en su popular sección.

49 Preestreno

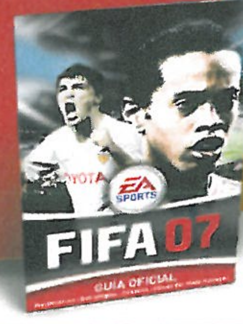
¡Echad un vistazo a lo que se avecina! Desde luego, de aquí a final de año van a aparecer tal cantidad de juegazos que no vamos a saber ni por dónde empezar. ¿Y vosotros?

101 Novedades

Y si el número de preestrenos es increíble, tampoco nos podemos quejar en cuanto a la cantidad de títulos que han aparecido este mes. ¡Y además muchos son sobresalientes!

¡¡GUÍA FIFA 07!!

Aprende los mejores regates, estrategias y trucos para triunfar en todos los torneos.





PREESTRENO

Pro Evolution Soccer 6, ¡se sale!

Una temporada más, el mejor fútbol llama a la puerta de PS2. Vestíos de corto y poneos las botas para disfrutar con este análisis lleno de espectáculo y goles.



REPORTAJE

Call of Duty 3, ¡al frente!

El shooter bélico más esperado se acerca a Xbox 360 y PS3 con ganas de convertirse en el nuevo referente de su género.

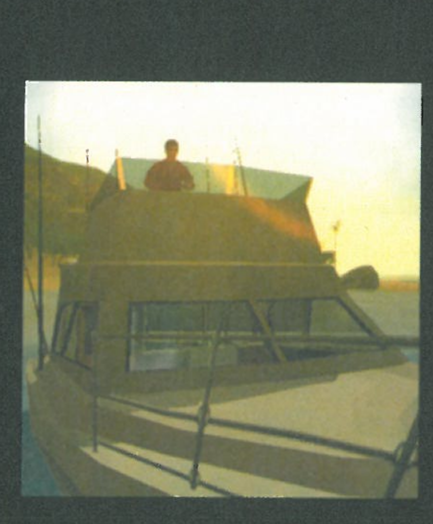
PÁGINA 86

TODOS LOS JUEGOS

¡¡AHÓRRATE 5€ EN TUS JUEGOS FAVORITOS!! Mira en la página 167

LO ÚNICO QUE TENGO EN ESTE MUNDO ES MI PALABRA Y MIS PELOTAS.

¡Y NADIE ME LAS VA A ROMPER!







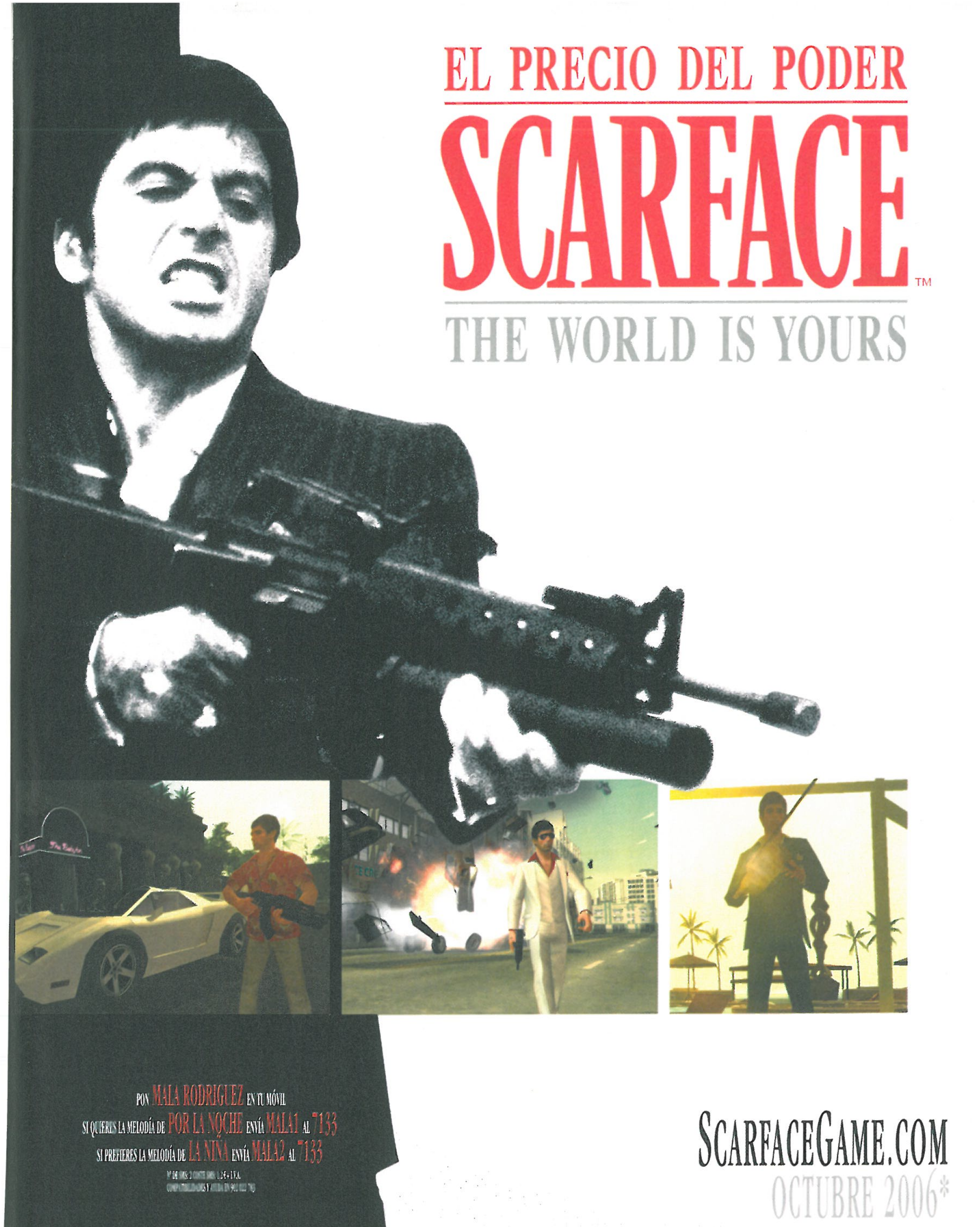












EL PRECIO DEL PODER
SCARFACE™
THE WORLD IS YOURS
PON MALA RODRIGUEZ EN TU MÓVIL
SI QUIERES LA MELODÍA DE POR LA NOCHE ENVÍA MALA1 AL 7133
SI PREFIERES LA MELODÍA DE LA NIÑA ENVÍA MALA2 AL 7133
SCARFACEGAME.COM
OCTUBRE 2006*

ESTRELLAS ESPAÑOLAS EN LAS CONSOLAS

Los deportistas cambian de juego

Las grandes estrellas de nuestro deporte también se están acostumbrando a salir en las carátulas de los mejores juegos. Sin embargo, en vista de su trayectoria más reciente, nosotros proponemos unos cambios de género para sus próximas apariciones.





DAVID VILLA



Singstar Opá

SU JUEGO ACTUAL

El jugador del Valencia y de la selección española es la nueva imagen de «FIFA 07», lo mismo que Cesc Fábregas ha prestado su rostro para «Pro Evolution Soccer 6».

DÓNDE LE QUEREMOS

Dado el largo historial de "cantadas" de nuestra selección en los Mundiales (y lo bien que entonaban el "A por ellos"), quizá podría participar en el próximo «Singstar».

ALONSO



Burnout Shumi

SU JUEGO ACTUAL

El piloto asturiano del equipo Renault lleva unos cuantos años ocupando la portada de los «Formula One» de PS2 y PSP, e incluso protagonizó unos cómics para la portátil.

DÓNDE LE QUEREMOS

Ahora que se está jugando el Mundial "codo con codo" con Michael Schumacher, nos molaría verle haciendo unos cuantos adelantamientos arriesgados al alemán.

RAFA NADAL



Tekken Revés

SU JUEGO ACTUAL

Este joven tenista mallorquín tiene todas las papeletas para convertirse en el número uno del mundo. Y pronto le podremos controlar jugando a «Virtua Tennis 3».

DÓNDE LE QUEREMOS

Sus enfrentamientos con Federer se están convirtiendo ya en algo "personal", así que hemos pensado que lo mejor es que diriman sus diferencias sobre un ring, ¿no?



PAU GASOL

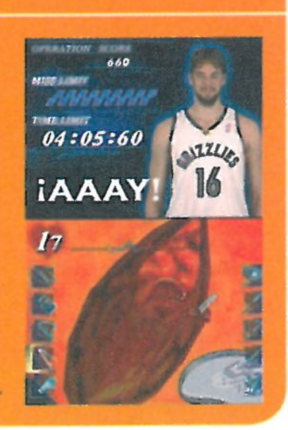
Trauma Center

SU JUEGO ACTUAL

El jugador de los Grizzlies ha demostrado su talento en la NBA, en el campeonato del mundo y, por supuesto, en la última entrega de «NBA Live».

DÓNDE LE QUEREMOS

A lo mejor si convertimos a este gigante en nuestro paciente podemos hacer que se recupere antes de las lesiones, como la fractura de pie que le impidió estar en la final del mundial.



SUBEN

▲ **NINTENDO Wii,** que por fin tiene fecha definitiva de lanzamiento en Europa. Será el 8 de diciembre, costará 249 euros e incluirá el juego «Wii Sports».



▲ **EL FÚTBOL.** La temporada ha comenzado con un duelo salvaje entre «Pro Evolution» y «FIFA», tanto en la generación actual como en Xbox 360.

▲ **KINGDOM HEARTS II,** que se ha convertido en uno de los mejores juegos de rol de PS2, y además llega a nuestro país con un doblaje de auténtico lujo.

▲ **MGS 3 SUBSISTENCE** que finalmente saldrá en España. Konami ha respondido así las peticiones de miles de usuarios españoles.

▼ **EL RETRASO DE PLAYSTATION 3** en Europa. La consola de Sony aparecerá (salvo cambios de última hora) a lo largo del próximo mes de marzo.

▼ **«ZELDA TWILIGHT PRINCESS» PARA GC,** que todavía no tiene fecha de lanzamiento en Europa, aunque ya ha sido anunciado en EE.UU.

▼ **LA POLÉMICA EN TORNO A «BULLY»** que estaba totalmente injustificada. A ver si ahora rectifican todos los que hablaron en su contra.



▼ **QUE «MOTO GP» NO SALGA EN PS2,** ya que la nueva entrega de la saga será exclusiva de PSP. Si os gustan las motos, tendréis que haceros con la portátil.

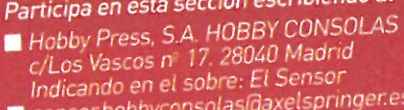


VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO







TU OPINIÓN CUENTA

Participa en esta sección escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: El Sensor
- sensor.hobbyconsolas@axelspringer.es
- ytuqueopinas.hobbyconsolas@axelspringer.es



MOLA



Que un amigo mío dice que va a comprarse una Wii, pero que va a vender el mando porque no le gusta.

¿Y con qué piensa jugar entonces? ¿Con las orejas? ¿O con una barra de pan?

@ El «Lego Star Wars II», que nos permite mostrar nuestro "frikismo" por partida doble.

La verdad es que es una forma muy "constructiva" de ver "La Guerra de las Galaxias", ¿eh?

@ Que tengo una "Wii-nitis" aguda. ¡Con esta consola el cerebro de la bestia ha resurgido de sus cenizas!

Pues tómate un par de discos vía Wi-Fi, y verás como así mejoran tus niveles de juego.

@ Que le dejé el «Kingdom Hearts» a un amigo, pero no puede pasar de la isla del comienzo porque dice que no encuentra una seta.

Pues dile que se concentre en la consola, y que ya tendrá tiempo de buscar luego por casa la seta que ha perdido...

@ El impresionante catálogo de juegos de Xbox 360, que aún no ha cumplido un año. ¡Y los juegos que se avecinan son muy prometedores!

Es que hoy en día las consolas son cada vez más precoces.

@ La cara de felicidad de Javier y Sergio tras probar la nueva Wii. Pero David estaba muy serio... ¿Perdió al tenis?

Sí... y habíamos apostado que al que perdiera le tocaría escribir toda la revista él solo.

@ Las pedazo de placas para el cuello que regalasteis el mes pasado. ¡Con ellas los ligues están asegurados!

¡Prueba a ir con ellas y una Hobby en la mano, y verás!



@ Descubrir que el stylus de Nintendo DS sirve para muchas otras cosas.

Como limpiarse las orejas, dirigir una orquesta, o jugar al béisbol. ¡Mira, casi como el mando de Wii!

NO MOLA



@ Que al final vayan a sacar una PS3 con un estilo demasiado "adulto", cuando tenían mejores prototipos.

Sí, había otros prototipos de aspecto "menos adulto", pero al final no sé por qué decidieron desecharlos...

@ La escasez de juegos en verano, ya que las compañías prefieren centrarse en los proyectos para la nueva generación. ¡Este verano sólo se ha salvado PlayStation 2!

Pero verás como a partir de ahora ni te da tiempo a jugar a tantos títulos como van a salir.

@ Que os haya dado por poner siempre unos "cacho pibones" al comienzo de la revista. ¿Pero cómo queréis que me lea el resto de ella?

Si te refieres a la cara que acompaña aquí debajo a la sección "Y tú, ¿qué opinas?", te entendemos. ¡No es fácil acostumbrarse a "cosas" así!

@ Que no dierais de regalo en vuestro 15º aniversario el número 1 de la revista.

¡Es que nuestro número 1 es un tesoro propio de un museo!

@ Que tengáis encerrado al pobre Yen en una habitación todo el verano, contestando a las cartas que le enviamos.

¡Qué va, si le encanta! Dice que a él no le gusta nada eso del sol, la playa, el agua, y jugar a la consola bajo una sombrilla en la playa de Torremolinos.

@ Que me estampe a 290 km/h con «Need for Speed: Most Wanted» y el coche siga nuevecito. ¿Para qué que está el carnet por puntos?

Espera a que los diseñadores incluyan a la Guardia Civil, y verás tú lo que es bueno.



@ Que los juegos de "Bola de Dragón" sean siempre de lucha. ¿Por qué no de rol, acción o disparos?

Oye, que yo llevo mucho tiempo proponiendo un «Goku-ñano y Frieza en tu cocina: Rico y con Fundamento Edition», y nunca me hacen caso...

Y tú ¿qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿A PS2 todavía le quedan muchos años de vida?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

■ A PS2 le quedan todavía unos cuantos meses, no creo que a la salida de PS3 la gente se lance rápidamente a gastarse al menos 500 €. Ocurrirá como con PSX, que siguió vendiendo bastante después de que saliera PlayStation 2.
Carles Ferreira

■ Depende de la gente, sólo la inteligente dirá que sí. Los "otros" son los que se comprarán PS3 sin haber jugado a los grandes títulos que despiden esta consola.
Ignasi Bonada "Peri"

■ Hay mucha gente que tiene una PS2 y no tiene más consolas, ni se piensa comprar otra en unos cuantos años. Así

SIGUE EN LA PÁGINA SIGUIENTE »



POR FIN SE HA DESVELADO LA FECHA DE LANZAMIENTO DE Wii EN EUROPA

Hemos tenido que viajar hasta Londres para conseguir esta instantánea: se trata del momento en que se desvelaba la fecha del lanzamiento de Nintendo Wii en Europa. Sí, sí, habéis leído bien, será el 8 de diciembre, y más adelante podréis conocer todos los detalles de este evento en la completísima crónica que os hemos preparado.

Lo que dice la prensa...

El Mundo, Sección Navegante 21 de agosto

"El presidente de Sony America dice que habrá escasez de PS3 en su lanzamiento, pero tendrán listas dos millones para la fecha prevista, las cuales se distribuirán entre Japón, EEUU y Europa."

HC: ...y poco después retrasan la salida de PS3 en Europa.

New York Times, Sección Tecnología, 3 de septiembre

" Las cosas están cambiando en los videojuegos, donde antes la tendencia era a crear héroes de acción y chicas 'pechugonas'. Los creadores están empezando a dejar las armas y a ver la importancia de crear juegos profundos y con emociones."

HC: ¡Entre los que destaca «Rumble Roses XX»!

LA POLÉMICA DEL MES

¿Qué os ha parecido el precio al que saldrá Wii?

La nueva consola de Nintendo se pondrá a la venta a un precio de 249 euros, una cifra ligeramente superior a lo que esperábamos.

ajustado



Sergio Martín
Redactor de Hobby Consolas

Más barata en todos los aspectos

A ver David, ¿cuál es el motivo de tu enfado? Porque no lo entiendo, de verdad. La consola va a costar 250 euros, 50 menos que el modelo Core de Xbox 360 (que viene SIN mando inalámbrico y SIN disco duro) y nada menos que ¡la mitad! que el modelo barato -y poco recomendable- de PS3. Pero es que además junto a la consola vendrá incluido un juego (y bastante divertido) de regalo, así que el precio es aún más redondo. Y lo mejor es que encima los juegos de Wii también van a ser mucho más baratos que los de la competencia, de 49 a 59 euros (mira lo que cuestan los de Xbox 360), y no habrá que pagar nada por jugar online. En fin, que Wii tendrá un precio muy atractivo.

El precio de Wii y sus juegos serán los más baratos con diferencia. Y además estos títulos van a ser igual o mejores que los que van a ofrecer los de otras consolas, así que ya me dirás.

excesivo



David Martínez
Jefe de sección de Hobby Consolas

Más precio por la misma consola

Ya contábamos con que Wii sería la más barata de las consolas de nueva generación. Sin embargo, Nintendo la ha encarecido en Europa, ya que ha convertido el precio original japonés (25.000 yen son 168€) en unos, nada despreciables 250 "eurazos". Y ahí no acaba la cosa. También tendremos que comprar los mandos y "nunchakus" por separado, pagar por los juegos antiguos de la "virtual console", comprar tarjetas de memoria porque la consola no tiene disco duro... Al final el precio de Wii no se alejará tanto del de Xbox 360, que es una consola técnicamente muy superior y que, además, también contará muy pronto con su propia línea de juegos a precio reducido.

Es cierto que Wii va a ser la consola más barata, pero en Europa será mucho más cara que en Japón, y si a su precio le sumamos algunos añadidos el coste ya no resulta tan asequible.

Y tú ¿qué opinas?

que será mejor que le queden unos añitos todavía.
Alex Rodríguez

■ Todavía le queda al menos, hasta marzo del año que viene, gracias a unos cuantos juegazos que todavía tienen que ir apareciendo.
Sergio Frutos

■ Con una consola como PS2 no se acaba fácilmente, sólo hay que mirar la hornada de títulos que se preparan. Resumiendo, a PS2 le queda mucha cuerda.
Alfonso Muriel

■ Ya lo pensaba cuando veía venir «Kingdom Hearts 2», «Pro Evolution 6» y «FF XII», pero con el retraso hasta marzo de PS3 se alargará mucho más la vida de PS2.
Manuel Galeote

■ En la primera mitad de 2007 llegarán sus últimos grandes juegos, así que pienso que las ventas de juegos comenzarán a caer a partir del verano.
Carlos Javier Pérez

EL MES QUE VIENE: ¿QUÉ PENSÁIS DEL RETRASO DE PS3?

Consigue la gorra de hobby consolas

¡¡COLABORA CON NOSOTROS!!



Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: Dark Itram Alcaide, Carlos Javier Pérez, "Alma Títeres", David Nóvoa, Héctor Molina, JACHi, Albert Campillo y Jordi Rabone.

LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 31 DE AGOSTO

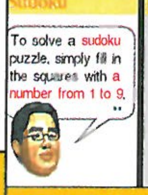
POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	Pro Ev. Soccer 5 (Plat.)	(PS2)	1	3
2	Brain Training	(NDS)	3	3
3	New Super Mario Bros.	(NDS)	2	3
4	Formula One 06	(PS2)	10	2
5	GTA: Liberty City Stories	(PS2)	4	3
6	Formula One 06	(PSP)	-	1
7	Big Brain Academy	(NDS)	8	2
8	Pack Buscando a Nemo	(GBA)	9	5
9	Cars	(PS2)	6	2
10	Nintendogs: Dálmata y Cía	(NDS)	5	3



PRO EVOLUTION SOCCER 5
Ahora que ya están en pleno auge todas las competiciones ligueras, y justo cuando está a punto de salir a la venta la nueva entrega de la saga, Konami ha aprovechado para pasar a Platinum su anterior parte. Y colegas, ¡ha arrasado!



FORMULA ONE
La portátil de Sony os permite emular a Fernando Alonso, y así poder sentir lo mismo que él cuando le pega esos adelantamientos al bueno de Michael Schumacher.



BRAIN TRAINING
Los usuarios de Nintendo DS de todo el mundo, entre ellos los españoles, se han sumado a la moda de "sacar las telarañas" al cerebro con adictivo y entretenidísimo título.

DATOS CEDIDOS POR GAME



Por consolas

PS2
1 Pro Ev. Soccer 5 (Plat.)
2 Formula One 06
3 GTA: Liberty City Stories
4 Cars
5 Gran Turismo 4 (Plat.)

PSP
1 Formula One 06
2 POP Revelations (Plat.)
3 GTA: Liberty City Stories
4 Cars
5 Spider-Man 2

GAMECUBE
1 El Espantatiburones
2 Una serie de catastróf...
3 Shrek Superslam
4 J. Bond 007: Desde R...
5 Medal of Honor: E. A.

XBOX
1 GTA: San Andreas
2 Forza MotorSport (Clas.)
3 Splinter Cell: Chaos T.
4 Return to C. Wolfenstein
5 Pro Evolution Soccer 4

NDS
1 Brain Training
2 New Super Mario Bros.
3 Big Brain Academy
4 Nintendogs Dálmata y C.
5 Cars

GB ADVANCE
1 2x1 Buscando a Nemo
2 Cars
3 SpiderMan + X-Men
4 Los Increíbles
5 Piratas del Caribe

N•GAGE
1 Pack Sonic N + Rayman
2 One
3 Wwe Aftershock
4 Tony Hawk + T. Raider
5 SSX Out of Bounds

XBOX 360
1 Prey
2 Table Tennis
3 Ghost Recon: Ad. W.
4 ESDLA: Batalla por...
5 Moto GP 06

EN OTROS PAÍSES

En Japón

Del 21 al 27 de agosto — Datos cedidos por MagicBox

1 Final Fantasy III (NDS)
2 New Super Mario Bros. (NDS)
3 Rune Factory: Shin Bokujou Monogatari (NDS)
4 Kahashima Ryuuta Kyouju Kanshuu: M... (NDS)
5 Shaberu! DS Oryouri Navi (NDS)
6 Tamagotchi no Puchi Puchi Omisecchi... (NDS)
7 Mario Basket 3 on 3 (NDS)
8 Oide yo Doubutsu no Mori (NDS)
9 Kahashima Ryuuta Kyouju no Nouo K... (NDS)
10 Eigoga Nigatena Ot. no DS Training (NDS)

FINAL FANTASY III
La vuelta a los orígenes de la saga rolera ha logrado copar una lista compuesta íntegramente de juegos para la portátil de Nintendo. ¡Eso sí que es una fiebre por DS!

En EE.UU.

Del 21 al 27 de agosto — Datos cedidos por BestBuy.com

1 Madden NFL 07 (PS2)
2 Madden NFL 07 (XBOX 360)
3 Madden NFL 07 (XBOX)
4 Madden NFL 07: Hall of Fame Edition (PS2)
5 Madden NFL 07: Hall of Fame Edition (XB 360)
6 Madden NFL 07 (PSP)
7 Madden NFL 07 (GC)
8 Dead Rising (XBOX 360)
9 Brain Age: Train Your Brain in Minutes... (NDS)
10 New Super Mario Bros. (NDS)



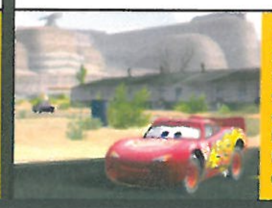
MADDEN NFL 07
Vale, ahora sí que ya no cabe duda: el deporte rey entre los estadounidenses es el fútbol americano, que acapara nada menos que los 7 primeros puestos.



En Gran Bretaña

Del 20 al 26 de agosto — Datos cedidos por ELSPA

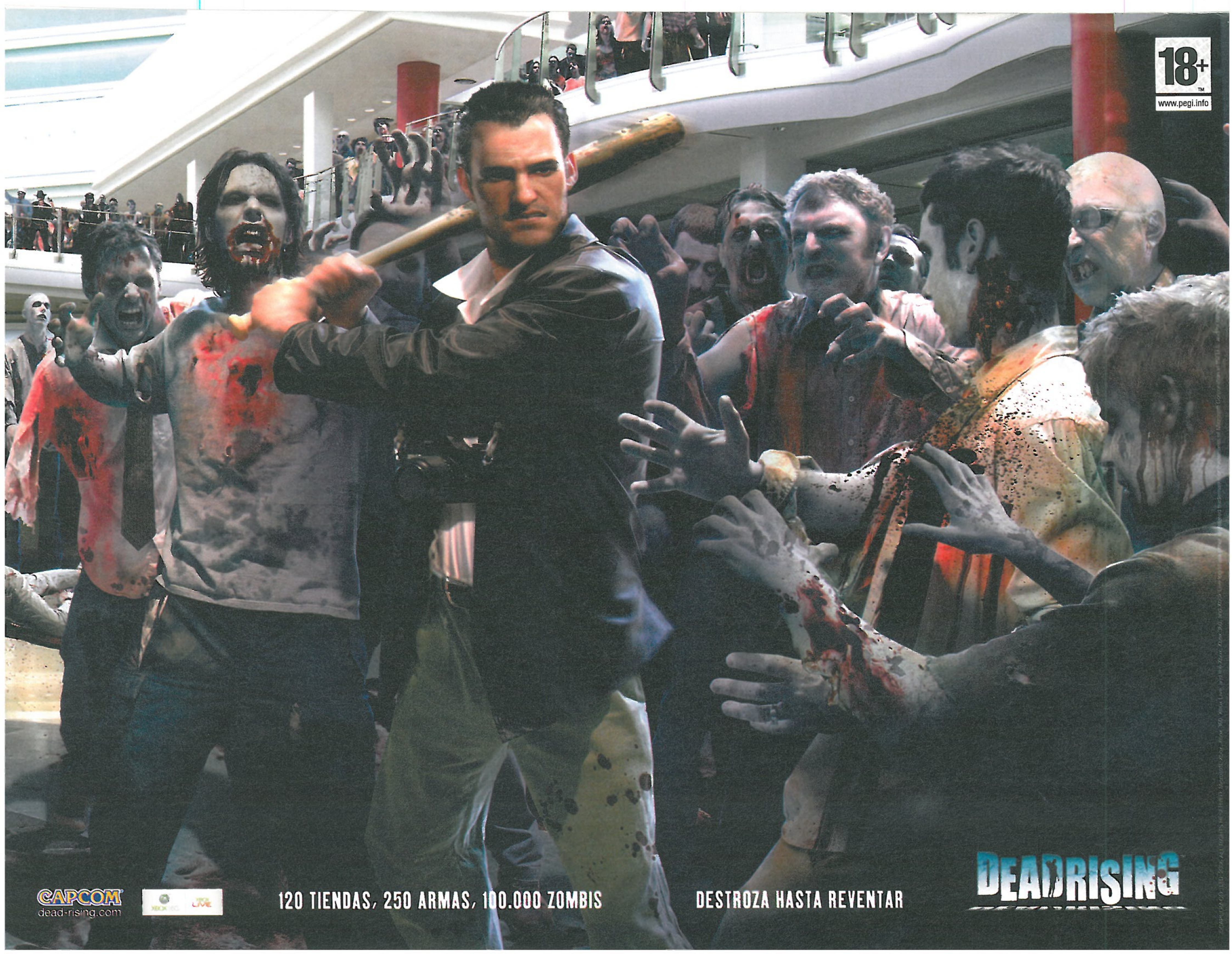
1 Cars (PS2, XBOX, GC)
2 Grand Theft Auto: Liberty City Stories (PS2)
3 New Super Mario Bros. (NDS)
4 The Sims 2 (PS2, XBOX)
5 Pro Evolution Soccer 5 (PS2, XBOX)
6 Dr Kawashima's Brain Training: How... (NDS)
7 Animal Crossing: Wild World (NDS)
8 Ninety-Nine Nights (XBOX 360)
9 Star Wars Battlefront II (PS2, XBOX)
10 Need for Speed: Most Wanted (PS2, XBOX, GC)



CARS
La última película de la factoría Pixar no sólo ha arrasado en los cines, sino también en las estanterías de las tiendas de videojuegos de la isla británica.

La cifra

600.000 UNIDADES DE «PRO EVOLUTION SOCCER 5» SE HAN VENDIDO YA EN ESPAÑA. ¡EL FÚTBOL NOS APASIONA!



18+
www.pegi.info
CAPCOM
dead-rising.com
120 TIENDAS, 250 ARMAS, 100.000 ZOMBIS
DESTROZA HASTA REVENTAR
DEADRISING

ANUNCIO – NINTENDO Wii

Wii llegará a Europa el 8 de diciembre

Nintendo desveló en Londres todos los detalles del lanzamiento de Wii en Europa: llegará a principios de diciembre y costará 249 €, con «Wii Sports» incluido.



MÁS DE 20 JUEGOS estuvieron a nuestra disposición en el evento, y casi todos eran muy divertidos y originales.

Londres fue la ciudad elegida por Nintendo para desvelar los detalles acerca del **lanzamiento de Wii en Europa.** En un evento al que asistió el mismísimo Satoru Iwata, el mandamás de Nintendo, pudimos saber que **la consola costará 249 euros,** en un pack que incluirá un mando inalámbrico, un Nunchaku (ya sabéis, ese periférico que se conecta al mando principal) y una copia de «Wii Sports», la recopilación de cinco juegos deportivos: tenis, béisbol, golf, boxeo y bolos. Además, Nintendo también confirmó que **la consola saldrá acompañada de más de 15 títulos,** como «Zelda: Twilight Princess» y «Red Steel». Bueno, en realidad serán más aún, ya que desde el primer día podremos descargarnos por una pequeña cantidad de dinero unos 15 títulos de NES, SNES, Nintendo 64, Megadrive, Turbografx o MSX, cifra que irá aumentando de 10 en 10 aproximadamente cada mes. Estos juegos podremos almacenarlos en tarjetas SD.

La compañía nipona también mostró el funcionamiento de la **interfaz de Wii,** que nos permitirá navegar por una serie de canales (los llamados **Wii Channels)** para gestionar fotos digitales, conocer el parte meteorológico o incluso realizar compras online. Además, uno de estos canales, **el Mii Channel,** nos permitirá crear un personaje que podremos usar en algunos juegos e incluso almacenarlo en la memoria interna del mando para llevárnoslo a casa de los amigos. ¡No os parece un idea genial!

CUALQUIER JUGADOR podrá disfrutar de los videojuegos con Wii gracias a su sencillez de manejo y a su revolucionario mando de control. ¡Nintendo quiere que la consola enganche a todo el mundo!

NUEVO PRECIO – PLAYSTATION 2

PS2 está de rebajas

La consola de Sony costará 129,99 euros y estará disponible en rosa.

Aunque la nueva generación de consolas está a punto de llegar, parece que PS2 todavía no ha dicho su última palabra. A partir de ahora la máquina tiene un nuevo precio, 20 euros más barato, y pronto podrá encontrarse en una edición limitada en color rosa, que incluirá un segundo mando de control y una tarjeta de memoria a juego, por 159,99 euros.



NOTICIAS BREVES



FÓRMULA 1 EN ESTADO PURO

Aquí tenéis una de las primeras imágenes reales de cómo será el próximo «Formula One Championship» para PS3, la primera entrega que nos permitirá ponernos el mono de Fernando Alonso en la nueva generación. ¡Pero si parece que estuviéramos viendo una pantalla de televisión!

¡OTRO «FINAL» PARA NINTENDO DS!

Square-Enix acaba de anunciar la próxima salida -sin fecha definida- de «FF XII: Revenant Wings», un juego de rol para DS protagonizado por los mismos personajes del juego de PS2.

GUERRA MULTIJUGADOR

Ubisoft ha anunciado el lanzamiento para PSP de «Brothers in Arms: D-Day», versión del conocido shooter subjetivo de la II Guerra Mundial, que incorporará un modo cooperativo con 12 misiones.

UN ANUNCIO DE CARRERAS...

La marca Peugeot ha desvelado indirectamente que a finales de 2007 llegará a 360 «Project Gotham 4».



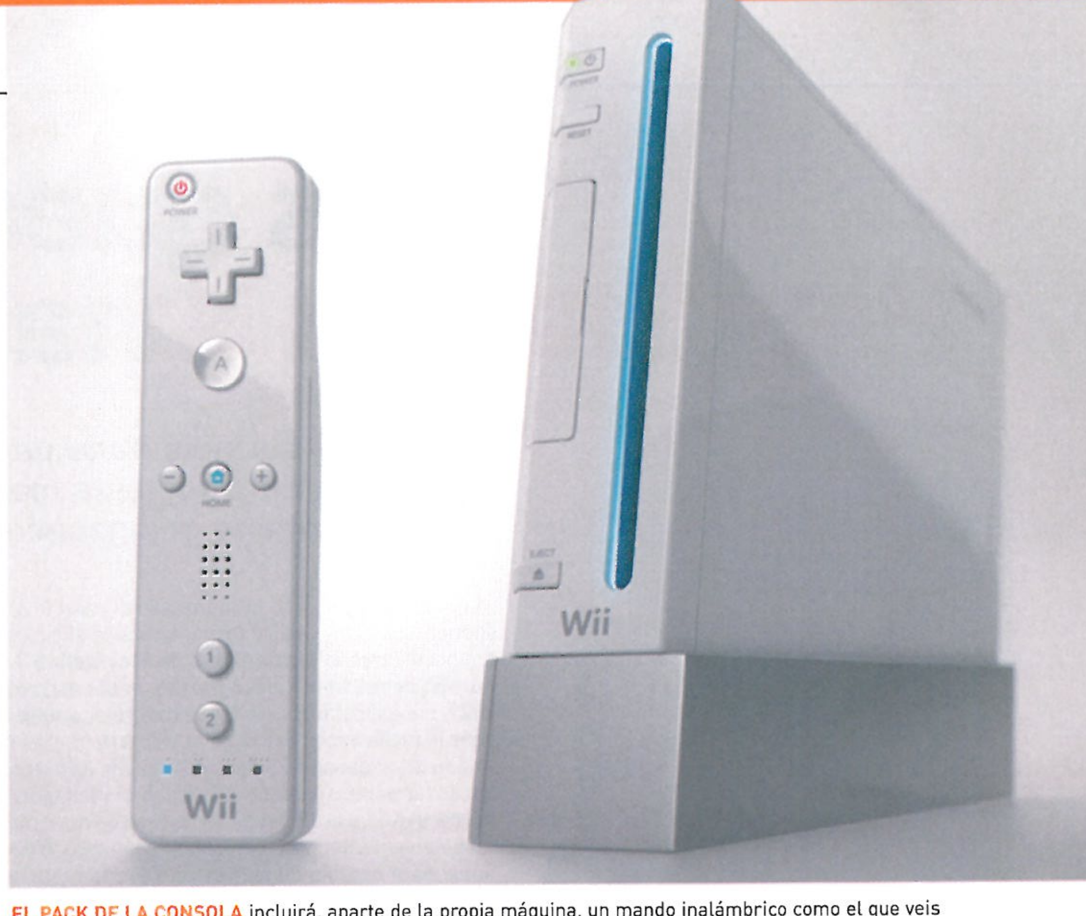
ZELDA: TWILIGHT PRINCESS acompañará la salida de la consola. Va a ser el juego encargado de "tirar" de Wii.



WII SPORTS vendrá incluido con la consola y nos permitirá jugar al tenis, boxeo, bolos, béisbol y golf.



SONIC Y LOS ANILLOS SECRETOS será uno de los muchos juegos que nos esperan para el año próximo.



EL PACK DE LA CONSOLA incluirá, aparte de la propia máquina, un mando inalámbrico como el que veis en la imagen, el periférico complementario Nunchaku, «Wii Sports» y una peana para la consola.




SATORU IWATA Y LOS TENISTAS TIM HENMAN Y GREG RUSEDSKI fueron algunos de los invitados al evento. Su partido a «Wii Tennis» fue realmente divertido.

¿Y cómo es posible? Pues porque la compañía francesa organizó un concurso de diseño de prototipos en su web, y anunció que el ganador absoluto será incluido entre los modelos que podremos conducir en el juego.

LA MEJOR MÚSICA CONSOLERA

La banda sonora de «Marc Ecko's Getting Up: Contents Under Pressure» ha ganado el Premio MTV a la Mejor Banda Sonora de Videojuegos de 2006.

PROGRAMA TUS PROPIOS JUEGOS

Si sabéis programar y entráis en **http://msdn.microsoft.com/xna**, podréis encontrar las instrucciones para descargaros las herramientas con las que podréis crear vuestros propios juegos para Xbox 360, utilizando un PC con Windows XP o Windows Vista.

ARRANCAN LOS WORLD CYBER GAMES

La 6ª edición de este campeonato de videojuegos en red ya se ha puesto en marcha, y la gran novedad es que este año incluye por primera vez juegos de Xbox 360. Si visitáis la web **http://www.wcg.com.es** encontraréis información sobre su desarrollo.

RAYMAN AMPLÍA SUS HORIZONTES

«Rayman: Raving Rabbids», que será uno de los primeros juegos en el catálogo de Nintendo Wii, también va a salir para PS2, GBA y Nintendo DS a lo largo de este mismo invierno.

PRIMEROS DATOS – Wii

Los zombis sienten tus movimientos

La saga «Resident Evil» llegará a Wii.

Esta versión se llamará «Umbrella Chronicles» y recorrerá los episodios más importantes de las cuatro primeras entregas de la saga. El sistema de juego estará basado en «Resident Evil 4» y nos permitirá controlar a un personaje diferente en cada episodio, hasta hacer un total de nueve, entre los que estarán Claire Redfield, Leon Kennedy o Albert Wesker. Pronto conoceremos más detalles sobre este prometedor título.



FECHA DE LANZAMIENTO-PLAYSTATION 3

Nos quedamos sin PlayStation 3 hasta marzo

Sony anunció hace unos días que su nueva consola no saldrá en Europa hasta marzo de 2007. En EE.UU. y Japón se mantiene el lanzamiento para noviembre de este año.

La noticia cayo como un bombazo el pasado 6 de septiembre. Sony realizó un comunicado oficial que anunciaba que **el lanzamiento de PlayStation 3 en Europa se retrasará cinco meses, hasta marzo de 2007, sin especificar una fecha concreta, anulando pues la fecha inicial del 17 de noviembre** que fue revelada en el pasado E3 de Los Angeles. Las fechas de lanzamiento en Japón y Estados Unidos, previstas para el 11 y el 17 del próximo mes de noviembre respectivamente, permanecen sin cambios. Según Sony, este cambio de fechas en Europa responde a las dificultades que la producción de la máquina está sufriendo y que imposibilita el suministro de unidades suficientes para realizar un lanzamiento mundial. Al parecer **estás dificultades se centran en la fabricación del diodo azul del láser -el famoso Blu-Ray-**, uno de los componentes clave de la consola. Desde Sony, sin embargo, se confirma que para finales de su año fiscal -esto es precisamente el 31 marzo de 2007- tendrán colocadas en el mercado las 6 millones de unidades que habían prometido, incluido ya el territorio europeo. Eso sí, para finales de año apenas superarán los 2 millones de unidades en vez de los 4 de los que se habló en su momento.

Sony tiene previsto lanzar hasta el 31 de diciembre 1.200.000 consolas tanto en EE.UU. como en Japón, aunque para el día del lanzamiento solo habrá 400.000 en EE.UU. (de los cuales se dice que el 80% serán del modelo caro) y 100.000 en territorio japonés. **Desde la compañía se afirma que a partir de enero ya no habrá problemas de suministro** y podrán aumentar la producción hasta 1.200.000 consolas mensuales. Sin embargo, no se ha especificado cuántas habrá para Europa en el lanzamiento.

Este retraso no afectará sin embargo al precio anunciado en mayo, que seguirá siendo de 599€ para el modelo completo (con 60 Gb de disco duro y conexión para alta definición) y 499€ para el pack inferior que cuenta con solo 20 Gb de disco duro y carece de la conexión HDMI.

ASÍ LO VEN LAS COMPAÑÍAS

Las reacciones ante la noticia no se han hecho esperar. Estas son las valoraciones de la propia Sony, de Microsoft y de otras firmas importantes del sector. Nintendo ha decidido no hacer declaraciones al respecto.

KEN KUTARAGI

Presidente de ***Sony Computer Entertainment***



"Quisiera pedir disculpas ante los usuarios de PlayStation en Europa, que tenían grandes expectativas depositadas en Playstation 3, así como a los distribuidores y compañías que se han visto afectadas por el retraso de la consola, aunque ***no creo que este retraso vaya a dañar nuestro negocio*** *con PlayStation 3."*

ROBERTO ROLLÓN

Director de Marketing de ***Ubisoft España***

"El retraso de la PS3 ***tendrá un leve impacto en nuestras ventas*** *ya que la ausencia de la PS3 durante las navidades se verá paliada por las otras 2 consolas de nueva generación, Xbox 360 de Microsoft y Wii de Nintendo, ya que Ubisoft tiene una amplia variedad de títulos, ofreciendo 4 para la 360 y 8 para Wii."*



EN EL PASADO E3 DE LOS ANGELES, celebrado en mayo, Sony anunció que PS3 llegaría a Europa el 17 de noviembre de este mismo año. Finalmente no la veremos hasta marzo.



EL FORMATO BLU-RAY ha sido ha sido el causante de que la consola no llegue a Europa hasta marzo. La fabricación del diodo azul del láser está siendo más complicada de lo que se pensaba en un principio.

LO QUE CUESTA FABRICAR UNA PS3

Fabricar una consola como PlayStation 3 no sólo es complicado, sino muy caro. La consultora Merrill Lynch hizo un estudio a principios de este año donde analizaba el coste estimado de producción que le supone a Sony. Como veis, después de 3 años de vida de la consola estos costes bajan considerablemente.

ANÁLISIS COSTES MATERIALES PS3

PLAYSTATION 3	Componentes	Coste estimado	Coste estimado a los 3 años
CPU	IBM CELL Procesador 1 PPC Core a 3,2 GHz 1 VMX vector 512 KB L2 cache 7xSPEs a 3,2 GHz	182€	47€
GPU	NVIDIA RSX a 550MHz Full HD (hasta 1080p)	55€	39€
Optical Media	Blu-Ray	276€	79€
Memoria	256MB XRD principal 256MB VRAM	39€	23€
HDD	2 5" HDD	-	-
USB	6 puertos	4€	2€
Ethernet	Gigabit Ethernet 1 entrada 2 salidas	4€	3€
WiFi	802,11	4€	2€
Bluetooth	Bluetooth 2.0	4€	4€
Otros componentes	IC analógico ASIC´s Interruptores	63€	51€
TOTAL		**631€**	**250€**

Fuente: Merrill Lynch

JAMES ARMSTRONG

Vicepresidente y Consejero Delegado de ***Sony CE España y Portugal***

"Lo primero que me gustaría, es ***pedir disculpas*** *a toda la gente que tenía la ilusión y las ganas de poder disfrutar de PLAYSTATION 3 estas Navidades. El retraso en la fabricación del diodo del láser azul hace imposible que las unidades lleguen a Europa listas para su inmediata distribución. Esto no quiere decir que abandonemos a los usuarios europeos o que, para Sony, sean menos importantes sino que hay que entender que los mercados son diferentes y que* ***el gran número de países que componen nuestro territorio hace de esta distribución una tarea muy compleja****, siendo mucho mas sencillo que la máquinas se distribuyan en Japón y Estados Unidos que en Europa donde el producto tiene que ser lanzado simultáneamente en muchos países con sus correspondientes peculiaridades, leyes, impuestos, etc.*

Por otro lado, el retraso durante estos meses implicará que ***podremos disfrutar de una gama más amplia de juegos y películas y conocer mejor las otras aplicaciones,*** *como Internet, descargas de contenidos y la conectividad. Todos los usuarios pueden estar seguros que el equipo de PlayStation en España está preparando un lanzamiento fantástico de PLAYSTATION 3 y que haremos que esta pequeña espera merezca realmente la pena.*

Sólo me queda ***agradecer a todos los lectores de Hobby Consolas su tremenda confianza en PlayStation*** *y decirles que seguro que les seguiremos ofreciendo grandes momentos de diversión y entretenimiento."*



Director Comercial de ***Microsoft Home & Entertainment***

"No nos ha sorprendido demasiado la noticia a tenor de las incertidumbres tecnológicas que afectan a la máquina de Sony. En cualquier caso opino que ***deberían haberse esforzado por hacer un lanzamiento mundial como hicimos nosotros****, dada la importancia del mercado europeo. Para nosotros es una buena noticia relativamente, puesto que tanto por precio, como por tecnología (alta definición, HD DVD), como por catálogo -más de 150 títulos con exclusivas como Pro Evolution, FIFA o Gears of War en nueva generación- y el liderazgo absoluto online con Xbox Live, estábamos deseando vernos las caras definitivamente."*



Consultora especializada en la industria de los videojuegos

"No es un hecho demasiado importante ya que la gente que tenía pensado comprar PlayStation 3 y Wii de salida seguirá pensando en comprarlas, aunque ahora en otro orden. Este número de compras inicial es mínimo en comparación con lo que suponen las ventas durante la vida de una consola. Aún así, ***puede que este retraso le cueste a la larga****".*





NUEVOS DATOS – PS3, XBOX 360 Y PSP

Juego, set y partido... ¡de nueva generación!

¿Soñáis con ser como Nadal? Pues el realismo de «Virtua Tennis 3» por fin lo hará posible.

Para ver en acción a estrellas como Rafa Nadal, Roger Federer, Sharapova, Venus Williams, o Juan Carlos Ferrero no hará falta que viajemos al próximo Roland Garros; bastará con que esperemos a la **próxima primavera,** que será cuando Sega lleve a PlayStation 3, Xbox 360 y la "pequeña" PSP su nuevo «Virtua Tennis 3». ¡Y menudo arcade nos están preparando! Además de contar con **20 de los mejores tenistas del momento,** masculinos y femeninos, y de unos gráficos y movimientos increíblemente parecidos a los reales, dispondremos de nuevos Modos, como un **Tour Mundial** en el que podremos crear nuestro tenista a medida. Habrá 12 minijuegos, tan adictivos como siempre, de los cuales 10 de ellos serán totalmente nuevos. Y para redondear la oferta, contaremos con un **modo online** para demostrar a todo el mundo que nuestra derecha es la mejor del campeonato. ¡Faltaría más!



LA JUGABILIDAD se mantendrá fiel a las anteriores entregas de esta saga, sencilla y súper-adictiva.



LOS GOLPEOS de cada tenista también imitarán los que hacen en la realidad.



TAN REALES COMO LA VIDA MISMA Basta con echar un vistazo a estas caras para comprobar la potencia de las nuevas consolas. ¡Y esperad a ver a Sharapova!

INTERNET ONLINE

En el punto de mira de Microsoft

La empresa de Bill Gates va a lanzar en EE.UU. la Xbox Live Vision Camera, un periférico al estilo «EyeToy» para Xbox 360, que vendrá acompañado de un mes gratis de Xbox Live Gold, un Headset y dos títulos de la nueva serie de juegos clásicos Xbox Live Arcade.

Máxima velocidad

¡Las sagas de carreras llegan a la nueva generación! Por un lado, «Burnout 5», para PS3 y Xbox 360, transcurrirá en una única ciudad con libertad de movimientos, y tendrá un interesante modo online. Por otro, «Ridge Racer 7» que en PS3 incluirá 160 vehículos, 44 circuitos, modo online para 14 usuarios, y encima será compatible con el sensor de movimientos del mando.

PSP vía satélite

Sony ha anunciado la salida en Japón de un receptor GPS para PSP, que permitirá conectar vía satélite títulos como «Metal Gear Portable Ops», «HomeStar» y «Navi Software», lo cual añadirá revolucionarias innovaciones.

Añade acción en red a tu Xbox 360

Ya está disponible en Xbox Live! un parche para «Prey», una nueva demo de acción de «Just Cause», así como otra del juego de velocidad «Test Drive Unlimited». ¡Ahí va eso!

Juega en tu PSP a PlayStation

El jefe de desarrollo de Sony Japón, Izumi Kawanishi, ha asegurado que el servicio de descarga de juegos de PS en la portátil PSP dará comienzo en noviembre, al menos en Japón. Para poner en marcha este servicio, Sony pondrá a disposición de los usuarios un nuevo servidor, y mediante una conexión Wi-Fi los juegos se descargarán a la consola, junto a un programa emulador que permitirá ejecutarlos en la portátil.

WEB DE MODA

http://croftbestlegend.com.sapo.pt/webgame.htm

Uno de nuestros lectores más fieles, que nos sigue desde Colombia, se ha currado un impresionante "webgame" interactivo ambientado en las aventuras de Lara Croft. ¡No os lo perdáis!



Otras webs recomendadas:

- www.kingdomhearts2.es
- www.silenthillspain.tk
- www.redsteelgame.com





EVENTO – TODAS LAS CONSOLAS

Estuvimos en la feria europea de los juegos

Visitamos la "Games Convention" de Leipzig, una feria donde se presentaron las novedades que llegarán a nuestro continente a lo largo de los próximos meses.

Del 23 al 25 de agosto se celebró en Leipzig, en el corazón de Alemania, **la quinta edición de la Games Convention,** una feria para profesionales que recoge el testigo de viejas iniciativas, como el ECTS (European Computer Trade Show), y nos acerca a los juegos que van a aparecer próximamente en Europa. El evento se celebró en el centro de convenciones de la ciudad, y estuvo rodeado por todo **el espectáculo y el glamour** que estamos acostumbrados a ver en el E3... ¡y también las guapas azafatas! Además de probar las versiones más avanzadas de los últimos juegos, las principales compañías nos invitaron a sus respectivas ruedas de prensa, en las que nos adelantaron **los que serán sus juegos estrellas de las próximas Navidades.**

Durante el show también pudimos entrevistar, a puerta cerrada, **a los creadores de títulos como «Eragon» o «Lost Planet»** y jugar nuevos niveles de **«GTA Vice City Stories».** Incluso recordamos los viejos tiempos en una exposición especial dedicada a la historia de «Pong».



Tráilers y anuncios

LA COMPAÑÍA JAPONESA NO ENSEÑÓ PS3 a los asistentes a la feria. En lugar de eso, se limitó a proyectar nuevos vídeos, con imágenes de juegos tan esperados como «Metal Gear Solid 4», «Motorstorm» o «Gran Turismo 4». El stand de Sony estaba dividido a partes iguales entre sus dos consolas: mientras que la zona PSP estaba dedicada a los últimos lanzamientos y a sus nuevos periféricos (un dispositivo GPS y una cámara digital), el área PS2 se convirtió en una gigantesca sala de estar donde los periodistas asistents pudieron disfrutar de las próximas entregas de las series «Buzz» y «Singstar».



EL STAND DE SONY

MGS 4 - PS3



B BOY - PSP

LA PORTÁTIL de Sony sigue gozando de una estupenda salud. Además de juegos, se anunciaron varios periféricos.

GOD OF WAR 2 - PS2

ROGUE GALAXY - PS2

APE ACADEMY 2 - PSP

LOS TÍTULOS más esperados de PS2 y las pantallas gigantes con tráilers de PS3 competían por la atención de los asistentes, que también podían apuntarse a competiciones de «GT 4» o «Formula One».

MOTORSTORM - PS3



NINTENDO

La portátil que manda

LAS NUEVAS FORMAS DE JUGAR que propone Nintendo fueron el hilo conductor de una multitudinaria rueda de prensa, que terminó con una demostración del original mando de Wii. Sin embargo, en el stand sólo se podía jugar a los próximos juegos de Nintendo DS (incluidas algunas joyas como «Zelda Phantom Hourglass» o «Mario Slam Basketball») y disfrutar de la presentación del nuevo software para navegar por Internet con la portátil. Para disfrutar de las novedades de Wii (las mismas que ya se habían mostrado en el pasado E3), tuvimos que hacer cola en otra zona apartada de la feria.



LA RUEDA DE PRENSA

EXCITETRUCK - WII



BATTALION WARS 2 - WII

MARIO GALAXY - WII

MARIO SLAM - DS

LOS JUEGOS DE DS abarrotaban el stand de Nintendo, mientras que para jugar a Wii había que hacer cola en otra zona de la feria. También se proyectaron algunos vídeos sobre los títulos más esperados, como «Mario Galaxy» o «The Legend of Zelda Twilight Princess». Este catálogo fue uno de los más aplaudidos.

GC
GAMES CONVENTION

MICROSOFT

Los reyes del fútbol

LOS DOS GRANDES DEL FÚTBOL, «FIFA 07» y «Pro Evolution Soccer 6» fueron las estrellas de la conferencia de prensa de Microsoft, ya que se anunció su exclusividad en Xbox 360 durante un año. Además, el gigante americano anunció también su expansión a nuevos mercados en Europa del Este (mientras continúa su crecimiento en el resto del continente, con más de 1.300.000 consolas ya distribuidas). Para caldear el ambiente también se mostraron algunas secuencias de los juegos más esperados de la consola, como «Gears of War», la segunda entrega de «Forza Motorsport» y «Viva Piñata».



LA ZONA MICROSOFT

PRO EVOLUTION SOCCER 6 - XBOX 360

FORZA 2 - XBOX 360

VIVA PIÑATA - XBOX 360

FIFA 07 - XBOX 360

LA PRESENTACIÓN

LA BUENA SALUD de la consola se podía medir por la cantidad de juegos de Xbox 360 que se podían encontrar en todos los stands. Desde las novedades más rabiosas, como «Lost Planet» o «Need for Speed Carbono», a viejos conocidos como el divertidísimo «Table Tennis», que aún no ha llegado a todos los rincones del territorio europeo.



LAS OTRAS ESTRELLAS DE LA FERIA

Los juegos destacados

AUNQUE SE PRESENTARON CIENTOS DE TÍTULOS durante los tres días que duró la Games Convention, la mayoría de ellos ya habían sido anunciados hace unos meses en el E3 de Los Angeles. Aquí os hemos destacado unos cuantos, bien porque se ha publicado nueva información acerca de su desarrollo, bien porque hemos podido descubrir nuevos detalles de mano de sus creadores o, simplemente, porque no pudimos encargarnos de ellos en su momento. Echad un vistazo a nuestros juegos favoritos de la feria.


1.- BIOSHOCK - PS3 Y XBOX 360


2.- ARMY OF TWO - PS3

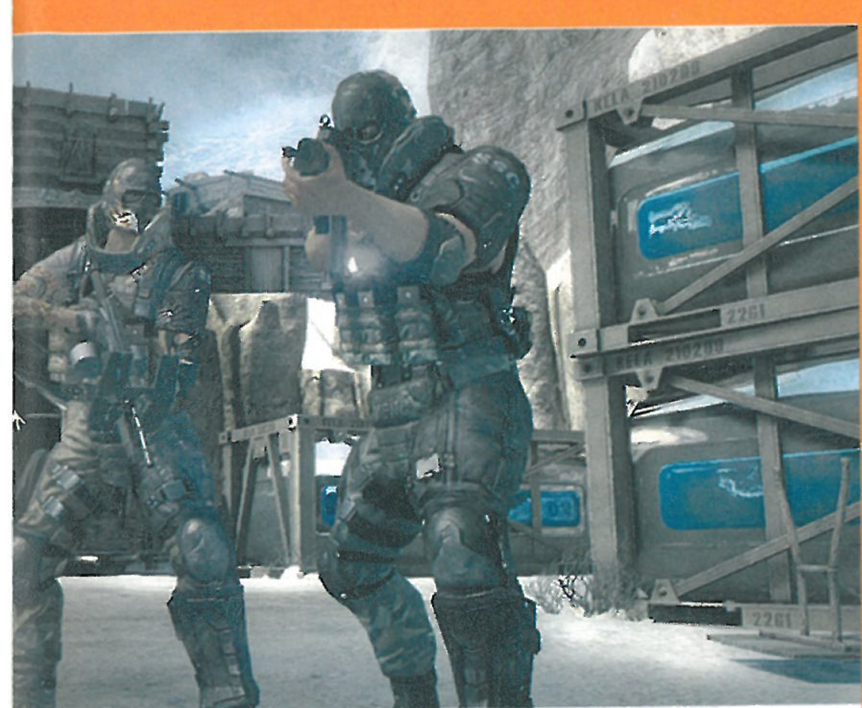

3.- STRANGLEHOLD - XBOX 360 Y PS3


4.- ERAGON - PS2 Y XBOX 360


6.- LOST PLANET - XBOX 360


7.-RAINBOW SIX VEGAS - XBOX 360







5.- GTA VICE CITY STORIES - PSP



1- SÓLO LOS VALIENTES podrán aguantar las terroríficas apariciones de este juego, ambientado en una base submarina con el estilo de los años 30.

2- ACCIÓN Y ESTRATEGIA se combinarán a partes iguales en este innovador título de Electronic Arts, uno de los más espectaculares de la nueva generación.

3- LOS TIROTEOS "made in Hong Kong" típicos de las pelis de John Woo serán el núcleo principal de esta aventura protagonizada por el sargento Tequila.

4- DON DAGLOW, el creador de «Las Dos Torres», nos habló del sistema de combate y del control del dragón en uno de los juegos más esperados para las próximas Navidades.

5- TRES NUEVOS NIVELES y una completa demostración por parte de los responsables europeos de Rockstar nos descubrieron las virtudes de esta gran aventura.

6- EL MULTIJUGADOR de «Lost Planet» se había mantenido oculto hasta la fecha. Serán batallas sin cuartel entre 16 jugadores, que podrán ir a pie o conducir unos impresionantes "mechas".

7- LA ACCIÓN TÁCTICA de los juegos de Tom Clancy lucirá mejor que nunca en la nueva generación.



EL AMBIENTE

Una feria "templada"

EL ESFUERZO DE LA ORGANIZACIÓN por estar a la altura de las ferias americanas y japonesas consiguió sus frutos. Los coches, las chicas, las mascotas... todo estaba a la altura de los mejores eventos. Sin embargo, la ausencia de los "números uno" de cada compañía y el reducido grupo de periodistas que acudía a algunas presentaciones hicieron que la Games Convention pareciese algo "deslucida" en algunos momentos.



MULTA POR EXCESO DE BELLEZA



CON DOS... BALONES



EL TUNING SEGÚN «NFS»



LOS STANDS

LAS LUCES, LA MÚSICA Y LAS AZAFATAS eran el centro de atención de muchos stands. Sin embargo, nosotros echamos de menos los grandes anuncios que se suelen producir en estos eventos.



EL SABOR DEL "VIEJO" E3

¿Sabes que...

famoso actor de Hollywood está creando un juego para PS3 y Xbox 360 en el que él mismo será el protagonista?

RESPUESTA EN LA PÁGINA 30



en voz baja

por javier abad

➔ ¿Qué tal amigos? ¿como estáis? A mí todavía me dura el sudor frío que me entró el pasado 15 de septiembre, cuando Nintendo anunció **la fecha y el precio de lanzamiento de Wii en Europa.** Y todo por culpa de una tienda de juegos en Internet, que horas antes del evento actualizó su página... **¡y puso marzo como fecha de salida de la consola!** Nunca me he alegrado tanto de que un rumor no se convierta en realidad.

➔ La portátil PSP está siendo objeto de todo tipo rumores. Bueno, ella no exactamente, sino un hipotético nuevo modelo que, según a quién escuches, **incluiría dos sticks, cámara integrada, ¡y hasta pantalla táctil!** De momento, lo único que parece seguro es que habrá un rediseño al estilo del que supuso DS Lite.

➔ Si estáis al tanto del mundo del PC, seguro que os suena **«Supreme Commander»,** un juego de estrategia que triunfó en el pasado E3... y que podríamos ver próximamente en alguna de las consolas de nueva generación.

➔ Toca echar el cierre a la sección, y lo hago hablándoos de **«Dead Rising» y «Lost Planet»,** los dos excelentes juegos de Capcom para Xbox 360, que probablemente harán disfrutar **a los usuarios de PS3.** ¡Os veo el mes que viene!



LOS ZOMBIS de «Dead Rising» quizá invadan también los circuitos de PlayStation 3.

ANUNCIO – PLAYSTATION 2

Sumérgete en un mundo de fantasía

Confirmado: en noviembre llegará a España «FFVII: Dirge of Cerberus».

Los fans españoles de «Final Fantasy VII» deben marcar el mes de noviembre en sus calendarios, pues será entonces cuando llegue aquí el esperadísimo «Dirge of Cerberus». Como sabréis, este título forma parte de un grupo de cuatro juegos para varios formatos (PS2, PSP, móviles) que giran en torno al universo de «FF VII», y su protagonista es el enigmático Vincent Valentine. El argumento transcurrirá tres años después del juego original, pero veremos un cambio de género: será un juego de acción en 3ª persona, y no de rol. Además, nos llegará con algunas mejoras jugables con respecto a la versión japonesa. ¡Es lo bueno de haber esperado tanto!





VINCENT VALENTINE será el protagonista, y se enfrentará a toda una organización militar.



LA VERSIÓN EUROPEA tendrá nuevos modos y vídeos, más movimientos para Vincent, y podremos personalizar nuestras armas.

¡Qué flash!

"La única consola de auténtica nueva generación va a ser Wii. Las otras sólo son una actualización de procesadores y gráficos, con Microsoft y Sony peleándose por dominar el mercado".

AMERICAN MCGEE, Diseñador y Programador
(participó en la creación de «Doom» y «Quake», entre otros)

NUEVO PACK – XBOX 360

Esta oferta te volverá loco

Se lanza Xbox 360 edición limitada de "El Canto del Loco".

Los chicos de El Canto del Loco se han puesto de acuerdo con Microsoft para crear un nuevo pack que incluye la consola Xbox 360 junto a una mochila del grupo, varias pegatinas y un DVD exclusivo con 6 vídeos musicales y otros extras. Se vende sólo en Carrefour, y puede ser vuestro por 419,99 €. ¡Un pack sólo para locos... por los videojuegos!





PRÓXIMO LANZAMIENTO –PS2, PS3, XBOX 360

A la altura de los gigantes de la NBA

Viajamos hasta las oficinas de 2K Games para conocer el desarrollo de «NBA 2K7».

Coincidiendo con la victoria española en el mundial de baloncesto, Take 2 nos concedió el honor de ser los primeros periodistas europeos en visitar las oficinas de 2K Sports en San Francisco, donde se están dando los últimos retoques al nuevo «NBA 2K7». Allí pudimos charlar con alguno de los más de 120 miembros del estudio, ver con detalle las versiones para Xbox 360 y PS3, ¡e incluso participar en una sesión de captura de movimientos! Pero no os asustéis, porque no seremos nosotros, sino el gran (en todos los sentidos) Shaquille O´Neal quien le "preste" su forma de jugar a los jugadores que veremos en pantalla. Tras una agotadora sesión de baloncesto, demostramos que a nosotros se nos da mucho mejor el deporte en nuestra consola que en la vida real. El juego sale el próximo 27 de octubre, pero si queréis conocerlo más a fondo, no dejéis de visitar nuestra sección de preestrenos.

LA CARA ESPAÑOLA



CALDERÓN, GARBAJOSA Y SERGIO RODRÍGUEZ, los tres últimos fichajes españoles de la NBA, serán la imagen de «NBA 2K7» en nuestro país. Su parecido en el juego será algo asombroso.



TODA LA EMOCIÓN DEL BALONCESTO estará reflejada en este simulador. El nivel de detalle (sobre todo en las versiones de nueva generación) será impresionante.



TODAS LAS PLANTILLAS de la NBA estarán actualizadas con los fichajes de la nueva temporada.

EL REALISMO en los modelos y animaciones será una de las principales bazas de esta nueva entrega.

UNA VISITA A 2K SPORTS





DAVID Y "GOLIATH O´NEAL" compitieron por ver quién prestaría sus movimientos al juego. Ganó Shaq, claro.



LOS MIEMBROS DE 2K SPORTS nos recibieron amablemente y nos mostraron todos los aspectos del desarrollo del nuevo «NBA 2K».

PRÓXIMO LANZAMIENTO – PS3, XBOX 360

¡Ha ganado un viaje a la Edad Media!

«Assassin's Creed» saldrá también en la consola de Microsoft.

Aunque en un principio parecía que sólo iba a salir en PlayStation 3, Ubisoft acaba de anunciar que «Assassin's Creed» va a aparecer también en Xbox 360, en un lanzamiento simultáneo que tendrá lugar a principios de 2007. Por si aún no lo conocéis, os aclaramos que se trata de una espectacular aventura de acción, que promete sacar verdadero provecho de la extraordinaria potencia de las nuevas consolas. Su argumento nos llevará al año 1191, donde deberemos protagonizar cruentas batallas espada en mano para enfrentarnos al misterioso clan de los Asesinos.



LAS BATALLAS cuerpo a cuerpo y con armas blancas serán las protagonistas de esta aventura medieval.

ANUNCIO – Wii

¡Muévete como un verdadero espía!

La próxima entrega de «Splinter Cell» también se va a infiltrar en Wii.

En su próxima misión, que nos llegará bajo el título de «Splinter Cell: Double Agent», Sam Fisher deberá asumir un doble papel, el de espía y terrorista. Nada que no supierais, ¿verdad? Pero la novedad es que Ubisoft acaba de confirmar que Sam también actuará en Wii, donde podremos usar a fondo el mando para llevar a cabo cada misión: cambiaremos de un bando a otro según la necesidad, decidiendo a quién obedecer y a quién traicionar, y aprovechando las posibilidades que los sensores de movimiento nos aportarán al infiltrarnos, atacar o defendernos. ¡El realismo no va a tener límites!





EL MANDO DE WII nos permitirá realizar con nuestro propio cuerpo muchas de las acciones de este agente especial.

¡Vin Diesel!

El juego se llamará «Wheelman», y está siendo producido por Midway y Tigon Studios, la compañía que posee el actor Vin Diesel hará el papel de un experto en "wheelman", una especie de monopatín motorizado.

NUEVO JUEGO – PS2

¡Allá van con el balón en los pies!

Se prepara la salida en Japón del juego basado en la serie "Campeones".

Los chicos de Namco-Bandai lanzarán el próximo octubre en Japón un juego de fútbol y acción basado en "Captain Tsubasa", la famosa serie de dibujos animados que triunfó en nuestro país con el nombre de "Campeones" (también se la conocía como "Oliver y Benji"). El juego mostrará unos espectaculares gráficos en 3D de apariencia idéntica a los de la serie (¡viva el "cel-shading"!), y los controles nos permitirán realizar todo tipo de lanzamientos y movimientos especiales, casi mágicos. Por el momento sólo se ha confirmado su salida en el país nipón, pero no nos cabe ninguna duda de que triunfaría aquí si alguien se decide a traerlo. ¡A ver si hay suerte!



OLIVER y compañía volverán a demostrar sus enormes habilidades en un torneo mundial.

PRIMEROS DATOS – PS3, XBOX 360

¿Quieres cambiar el rumbo de la historia?

En «Fall of Liberty» lucharemos contra la invasión nazi de Estados Unidos.

¡Últimas noticias! ¡En 1950 los Estados Unidos fueron invadidos por el régimen nazi! Esta sorprendente premisa será la base de «Fall of Liberty», un shooter bélico que llegará a PS3 y Xbox 360 en el último trimestre de 2007. En lugar de participar en las típicas campañas de la 2ª Guerra Mundial, aquí tendremos que luchar por arriar la esvástica de la Casa Blanca, evitar un ataque nuclear en pleno Manhattan, etc. Aún no hay datos concretos sobre el número de misiones, armas o modos, pero estamos seguros de que sus programadores (los creadores de «Call of Duty: Finest Hour») le van a sacar buen jugo a este inquietante argumento.





LOS EJÉRCITOS NAZIS en plena formación ante la Casa Blanca... Esta sorprendente estampa es sólo el comienzo de este impactante shooter de nueva generación.

FUTUROS LANZAMIENTOS

Los lanzamientos más importantes para los próximos meses

FF VII: DIRGE OF CERBERUS
La saga de rol más famosa va a dar un sorprendente vuelco con este nuevo capitulo, un shooter para PS2 protagonizado por Vincent Valentine que por fin tiene fecha confirmada en nuestro país: ¡lo tendremos aquí el próximo mes de noviembre!



	JUEGO	CONSOLA	GÉNERO	FECHA
	NBA Live 07	PS2, Xbox 360	Deportivo	5 de octubre
	Tomb Raider Legend	PSP	Aventura	6 de octubre
★	MGS 3: Subsistence	PS2	Aventura	10 de octubre
★	B-Boy	PS2, PSP	Baile	11 de octubre
	Asterix & Obelix XXL2	NDS	Acción	13 de octubre
	Caballeros del Zodiaco	PS2	Lucha	13 de octubre
★	Buzz: Locura en la Jungla	PS2	Varios	25 de octubre
	Ridge Racer 2	PSP	Velocidad	25 de octubre
	Moto GP	PSP	Velocidad	25 de octubre
★	Canis Canem Edit	PS2	Acción	27 de octubre
	NBA 2K7	PS2, Xbox 360	Deportivo	27 de octubre
★	Tomb Raider Legend	NDS, GBA	Aventura	27 de octubre
	Need for Speed Carbono	PS2, Xbox GC, 360, PSP, DS	Velocidad	31 de octubre
★	DBZ Budokai Tenkaichi 2	PS2	Lucha	octubre
	Harvest Moon	GC	Acción	octubre
★	M. Kombat Armageddon	PS2	Lucha	octubre
★	M. Kombat Unchained	PSP	Lucha	octubre
★	Scarface	PS2, Xbox, PSP	Acción	octubre
★	Test Drive Unlimited	PS2, PSP	Velocidad	octubre
★	Singstar Legends	PS2	Varios	2 de nov.
★	GTA: Vice City Stories	PSP	Acción	3 de nov.
★	EyeToy: Kinetic Combat	PS2	Varios	8 de nov.
★	EyeToy: Play Sports	PS2	Varios	8 de nov.
★	Killzone: Liberation	PSP	Accion	8 de nov.
	Mario Slam Basketball	NDS	Deportivo	10 de nov.
★	SingStar: La Edad de Oro del P.	PS2	Varios	15 de nov.
	Asterix & Obelix XXL2	PSP	Acción	17 de nov.
	Gears of War	Xbox 360	Shooter	17 de nov.
	Star Fox Command	NDS	Acción	24 de nov.
	Catlevania Portrait of Ruin	NDS	Acción	noviembre
★	Dirge of Cerberus: FF VII	PS2	Aventura	noviembre
	Justice League Heroes	PS2, PSP	Aventura	noviembre
	Phantasy Star Universe	PS2, Xbox 360	Rol	noviembre
★	Sonic the Hedgehog	Xbox 360	Aventura	noviembre
	Yoshi's Island 2	NDS	Plataformas	1 de diciembre
★	Viva Piñata	Xbox 360	Acción	diciembre
	Call of Duty 3	PS2, Wii, Xbox360, PSP	Shooter	otoño
	Marvel Ultimate Alliance	Todas	Acción/Rol	otoño
	Pro Evolution 6	PS2, 360, PSP, NDS	Fútbol	otoño
	Timeshift	Xbox 360	Shooter	otoño
	FEAR	Xbox 360	Shooter	otoño
	MGS: Portable Ops	PSP	Acción	2007
	Metal Gear Solid 4	PS3	Acción	2007

P Precio reducido ★ Nueva fecha

NOTA: Las fechas que aparecen en esta lista son las que nos han proporcionado las distribuidoras hasta el cierre de este número. Los posibles cambios que puedan sufrir en las próximas semanas serán convenientemente actualizados en el siguiente número de la revista.

DogZ

COD: DOGZ

Juego exclusivo Vodafone live!

¡Descárgate los mejores juegos en tu móvil!



Brain Challenge





COD: BC

Air Strike



COD: STRIKE

2006 Real Football



COD: RF06





Lumines Mobile



COD: LUMINES

Paris Hilton's Diamond Quest



COD: PARIS

Diamond Rush



COD: RUSH

En tu móvil

Vodafone live!

Descárgatelos entrando en tu Menú:

Vodafone live! > Videojuegos

o enviando JUE CÓDIGO al 521





vodafone

Precio por descarga: 3€ para Vodafone live!. Precio de navegación: 50 céntimos por cada conexión. Fuera del Menú Vodafone live! 50 céntimos por conexión hasta 512 kb. El precio de conexión incluye todo el tráfico de datos y el acceso a contenidos gratuitos. Imp. ind. no inc. Infórmate en el 1444 o en www.vodafone.es/live.

Más juegos en



NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ PLAYMANÍA

¡Ya está aquí Kingdom Hearts II!



En portada. Analizan en primicia el esperado «Kingdom Hearts II», un juego de rol que disfrutarán todos los fans de las aventuras.

Lo mejor para PSP. Un completo reportaje donde os lo cuentan todo sobre los futuros exitazos para PSP: «GTA Vice City Stories», «PES6», «Moto GP», «Ridge Racer 2», «Ratchet & Clank»...

5000 trucos. 32 páginas con trucos, secretos, claves y estrategias para los mejores juegos de PS2 y PSP.

Guías coleccionables. Además, te presentan dos guías en formato especial que puedes guardar en la caja del juego. Una para «Yakuza» y otra para que aprendas todos los movimientos del nuevo «FIFA 07».

→ PLAYMANÍA GUÍAS Y TRUCOS

Las mejores guías completas

GTA Liberty City Stories. Completa todas las misiones y localiza todo los secretos gracias a esta guía completas que incluye mapas detallados de todas las localizaciones.

Piratas del Caribe. Conviértete en un pirata y no te olvides de coger todos los cofres ocultos: aquí encontrarás su localización.

Forbidden Siren 2. Sobrevive al horror y logra completar la aventura con todos los personajes y con todos los archivos.

Hitman: Blood Money. Descubre cómo eliminar a todos tus objetivos de la manera más fácil y sencilla y llega al final del juego.

→ NINTENDO ACCIÓN

¡Todo sobre Wii, la consola del futuro!

Toda la información disponible sobre la futura Wii y sus alucinantes juegos: Sonic, Zelda, Rayman...

Póster doble de Pokémon Mundo Misterioso.

Reportajes del vertiginoso «Tony Hawk Downhill Jam» y el adorable «Sims 2 mascotas».

Guía completa de «Nintendogs Dálmata» y Comunidad «Animal Crossing» con un especial de fabulosos diseños de la saga Zelda.



→ MICROMANÍA



El rol en su mejor momento

World of Warcraft: The Burning Crusade. La esperada expansión de «WoW» coincidirá con su lanzamiento en castellano. Micromanía ha estado con Blizzard para detallarte, de primera mano, la última hora de sus novedades.

Novedades del rol: Regresan dos de las sagas más emblemáticas del género. Micromanía ya ha jugado con «Neverwinter Nights 2» y a «Gothic III» y te cuenta todo lo que prometen.

Company of Heroes: La ofensiva ya está en marcha en «Company of Heroes». No te pierdas el análisis del juego con la estrategia táctica más trepidante e intensa del momento.

Broken Sword: El Ángel de la Muerte. Además del análisis, Micromanía te ofrece una solución completa con todas las claves para completar con éxito esta grandísima aventura.

ROCKSTAR GAMES
PRESENTA

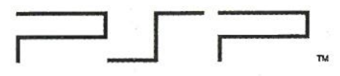
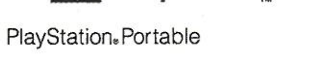
Grand Theft Auto
Vice City Stories

3 NOVIEMBRE 2006
PARA PSP® (PLAYSTATION® PORTABLE)






WWW.VICECITYSTORIES-ELJUEGO.COM







aquí Tokio

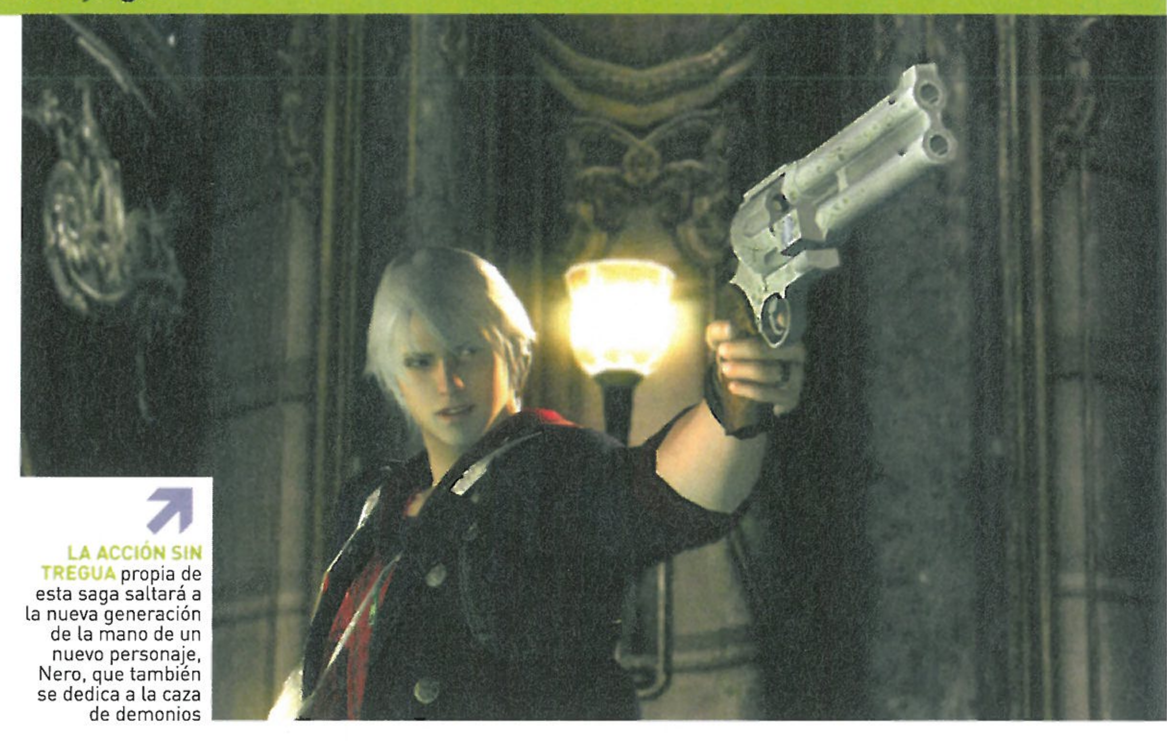
por christophe kagotani



Konnichiwa, amigos. Aquí me veis, exhausto tras probar todas las máquinas en la gran feria de las recreativas JAMMA Show. Pero antes me pasé por las oficinas de Capcom y conseguí la información más fresca sobre **«Devil May Cry 4» para PS3 y «Lost Planet» de Xbox 360, dos de los juegos más esperados para la nueva generación.**

A tan sólo unos días de que comience el próximo Tokyo Game Show, el panorama consolero está que arde. **El retraso de PS3 en Europa y la reducción en el número de unidades que se van a poner a la venta en Japón podría tener un efecto positivo,** ya que las compañías tendrán más tiempo para conocer las posibilidades de la máquina, y Sony podrá subsanar los defectos que aparezcan en las primeras unidades japonesas.

Mientras tanto, las consolas portátiles siguen dando mucho que hablar. Por un lado **el esperadísimo «Final Fantasy III» de Nintendo DS ha vendido casi 500.000 copias en la primera semana (más del 90% de las unidades puestas a la venta).** Por su parte, PSP está a punto de recibir dos nuevos periféricos: **una cámara digital de 1.3 Megapixels y un receptor GPS, que será**



LA ACCIÓN SIN TREGUA propia de esta saga saltará a la nueva generación de la mano de un nuevo personaje, Nero, que también se dedica a la caza de demonios

AVENTURA DE ACCIÓN ■ CAPCOM ■ Lanzamiento: Primavera 2007

CAZADEMONIOS CON ESTILO

DEVIL MAY CRY 4

A veces, la mejor solución para librarse del demonio no consiste en rezar, sino en bajar al infierno a "repartir leña".

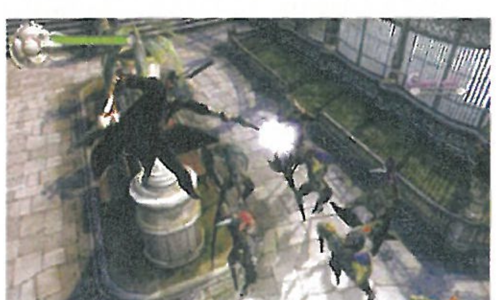


EL PROTAGONISTA
El relevo de Dante

UN NUEVO CAZADEMONIOS, NERO, tomará el testigo de Dante Sparda en esta cuarta entrega de la serie. Este misterioso personaje también viste una cazadora de cuero escarlata y tiene el pelo blanco, como todos los miembros de la orden de los caballeros, pero considera que Dante es su enemigo. De hecho, Nero contará con la ayuda de algunos monstruos a los que Dante se tuvo que enfrentar en los juegos anteriores. En Capcom nos han asegurado que éste no será el único personaje jugable de «Devil May Cry 4», aunque el nombre de su compañero no se revelará hasta más adelante.







EL DESARROLLO
Acción endemoniada

COMBATES SIN DESCANSO, puzzles y pequeñas dosis de plataformas se alternarán en un desarrollo que no nos dará ni un respiro. Los escenarios, repletos de secretos y caminos alternativos, estarán ambientados en un oscuro pueblo medieval, en la línea de los juegos anteriores. Pero, esta vez, el juego nos sorprenderá con la aparición de una nueva barra que medirá la "voluntad" de nuestra espada (poseída por un espíritu) y que tendremos que vigilar constantemente para no perder el control.







« NERO PODRÁ REALIZAR COMBOS UTILIZANDO UNA ESPADA, SU DOBLE REVÓLVER Y LA MANO-DEMONIO »



LOS COMBATES
Tiros, golpes y "postureo"

COMO EN LAS ANTERIORES ENTREGAS DE LA SAGA, Nero cuenta con un sistema de combos que nos permite alternar entre nuestra espada, la reina roja, y un potente revólver de doble cañón. Sin embargo, la mayor novedad en «Devil May Cry 4» es el uso de la mano-demonio. Esta extremidad maldita nos permite levantar a nuestros enemigos en el aire y acercarlos para golpearlos con nuestra espada, o lanzarlos contra las paredes. Por supuesto, cuantos más golpes enlazamos en un solo combo, mayor puntuación alcanzaremos. El sistema de control, por su parte, incluirá funciones especiales para el sensor de movimientos del mando de PS3.

HIROYUKI KOBAYASHI REVOLUCIONA LA SAGA



EL PRODUCTOR DEL JUEGO ha sido el encargado de darle una vuelta de tuerca a esta popular serie de acción. Él también fue el responsable de «Resident Evil 4» para GameCube, así que los buenos resultados están casi garantizados. Para asegurarse la continuidad, Kobayashi está trabajando, codo con codo, con el director Hideaki Itsuno, que ya estuvo implicado en las tres entregas anteriores.

aquí Tokio

compatible con los próximos «Metal Gear Portable Ops» y «Minna No Golf Portable 2».

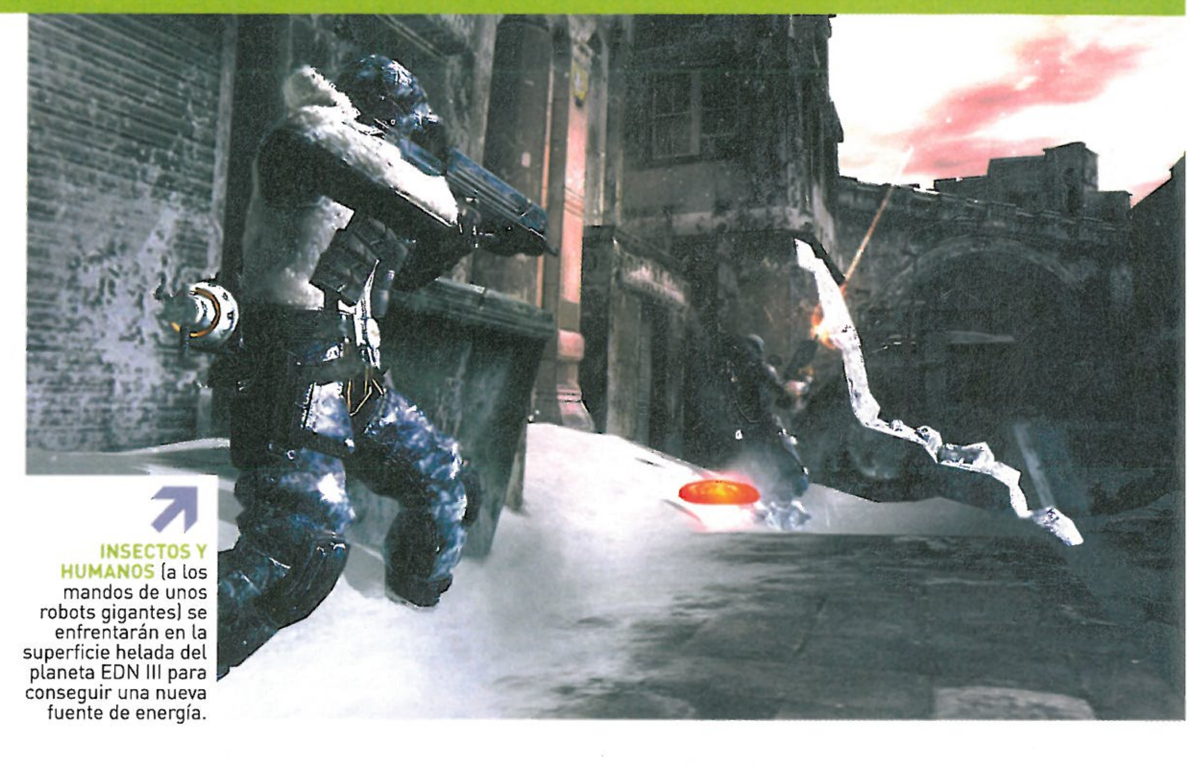
→También en Capcom están de enhorabuena porque se acaba de cumplir **el décimo aniversario del lanzamiento del primer «Resident Evil».** Para celebrarlo, se ha puesto a la venta **una serie de sellos con el nombre del juego y la imagen de los principales protagonistas** de esta saga de "survival horror".

→Otra saga que va camino de convertirse en un clásico es **«Ryu Ga Gotoku», que en Europa se conoce como «Yakuza».** Tan sólo unos meses después de su estreno en PS2, **acaba de anunciarse una secuela, que estará ambientada un año después de los hechos narrados en el primer juego.** Kiryu Kazuma volverá a ser el protagonista, y en esta ocasión contará con un nuevo sistema de combate y más minijuegos.

→Y para despedirme, os dejo con los datos (y las imágenes) de la ceremonia en la que Nintendo anunció **la fecha definitiva y el precio de lanzamiento de Wii en Japón. La consola se pondrá a la venta el 2 de diciembre al precio de 25.000 yenes (unos 170 euros).** También se confirmó que habrá una quincena de juegos disponibles el día de su lanzamiento, **entre los que estará la versión para Wii de «Zelda Twilight Princess».** ¿No estáis impacientes por haceros con la vuestra?. ¡Hasta el mes que viene, amigos!



Shigeru Miyamoto jugó un partido de tenis en la presentación de Wii.



INSECTOS Y HUMANOS (a los mandos de unos robots gigantes) se enfrentarán en la superficie helada del planeta EDN III para conseguir una nueva fuente de energía.

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ CAPCOM ■ Lanzamiento: Enero de 2007 (España)

ACCIÓN BAJO CERO

LOST PLANET

El futuro no pinta nada bien. Además de aguantar el frío, tendremos que luchar contra una plaga de insectos gigantes.



EL DESARROLLO
Supervivencia en condiciones extremas

LA ESPECIE HUMANA SE ENCUENTRA A UN PASO DE LA EXTINCIÓN. Su última oportunidad es colonizar el planeta EDN III, un mundo helado donde se oculta una potente fuente de energía. El único "pero" es que los guardianes de este tesoro son unos insectos extraterrestres, los gigantescos Akrid, que hacen pedazos a todo el que se los acerque. Así es como Wayne, el protagonista del juego, se enrola en un grupo de piratas de nieve y comienza a luchar contra estos monstruos alienígenas, que fueron los culpables de la muerte de su padre.











LAS ARMAS

A toda "mecha"

WAYNE POSEE UN GRAN ARSENAL compuesto por armas básicas (ametralladoras, lanzagranadas y escopetas de cartuchos) y varios tipos de explosivos. Sin embargo, para luchar en igualdad de condiciones contra los Akrid, puede pilotar hasta tres modelos de Vital Suits (robots acorazados tipo "mecha") que tienen armamento pesado y algunas capacidades especiales, como volar o deslizarse por la nieve. Además, si nuestro V.S. es derribado, podemos cargarnos cualquiera de sus armas al hombro y aprovechar esta potencia de fuego.







« TENDREMOS QUE ENFRENTARNOS A TEMPERATURAS EXTREMAS Y A CIENTOS DE INSECTOS GIGANTES »





LOS ENEMIGOS

Mucho más que bichos

EXISTEN DECENAS DE ESPECIES DIFERENTES DENTRO DE LOS AKRID. El peor de todos, el "ojos verdes" fue quien acabó con el padre de Wayne, pero hay muchos más. Gusanos gigantes, enjambres voladores o gigantescos arácnidos, todos tienen en común una gran inteligencia y dureza. Aunque basta con descubrir el punto débil de cada una de las razas (allí donde la energía térmica es más intensa) para deshacernos de ellos sin demasiadas complicaciones. Los depósitos de energía que liberan al morir nos servirán como combustible para pilotar los diferentes "mechas" y no morir de hipotermia.

INAFUNE, CREADOR DE MEGAMAN

ADEMÁS DE SER EL PRODUCTOR DE «LOST PLANET» también es el responsable de «Dead Rising», uno de los mejores juegos que han aparecido en Xox 360 hasta la fecha. Inafune también ha participado en las sagas más prestigiosas de Capcom, como «Devil May Cry», «Onimusha» y «Resident Evil».




Touch! Generations
Nuevas formas de jugar para todos



PARA NINTENDO DS



A la cabeza en experiencias de juego

Nintendo DS amplía las fronteras de los videojuegos y de cómo se conocen hasta ahora. Pone al alcance de todo el mundo nuevas formas de entretenimiento para todas las generaciones. Abre tu mente y acepta el reto:

WWW.TOUCHGENERATIONS.COM



42 Juegos de Siempre. 29 DE SEPTIEMBRE.



Los clásicos siempre permanecen. Los mejores juegos de mesa y de salón para disfrutar solo o con amigos compartiendo una única tarjeta de juego. También podrás competir contra otros jugadores del mundo a través de la función "descarga DS" y jugar Wi-Fi. 42 juegos de siempre para llevar contigo.



English Training. 13 DE OCTUBRE.



How to improve your english?, refresca tu inglés y mejora tu pronunciación y ortografía de la forma más fácil. English Training puntúa tu pronunciación a través de su micrófono y te dicta ejercicios a medida para resolver en la pantalla táctil. Entrena para conseguir tu mejor nivel de inglés.

Brain Training. DISPONIBLE.



Reta a tu cerebro antes de que sea tarde. Rejuvenece tu mente y pon en forma tus neuronas a través de diversos juegos mentales. Descubre cuántos años tiene tu cerebro.

Animal Crossing. DISPONIBLE.



Personaliza tu mundo en tiempo real. Podrás recorrer todo el mundo de Animal Crossing a través del modo Wi-Fi. Traspasa la pantalla y entra en la comunidad virtual que ha hecho historia.

Big Brain Academy. DISPONIBLE.



Pon a trabajar tu materia gris. Cinco categorías de juego en las que tendrás que responder lo más rápido posible y donde serás evaluado en función del tiempo de reacción y respuesta acertada.

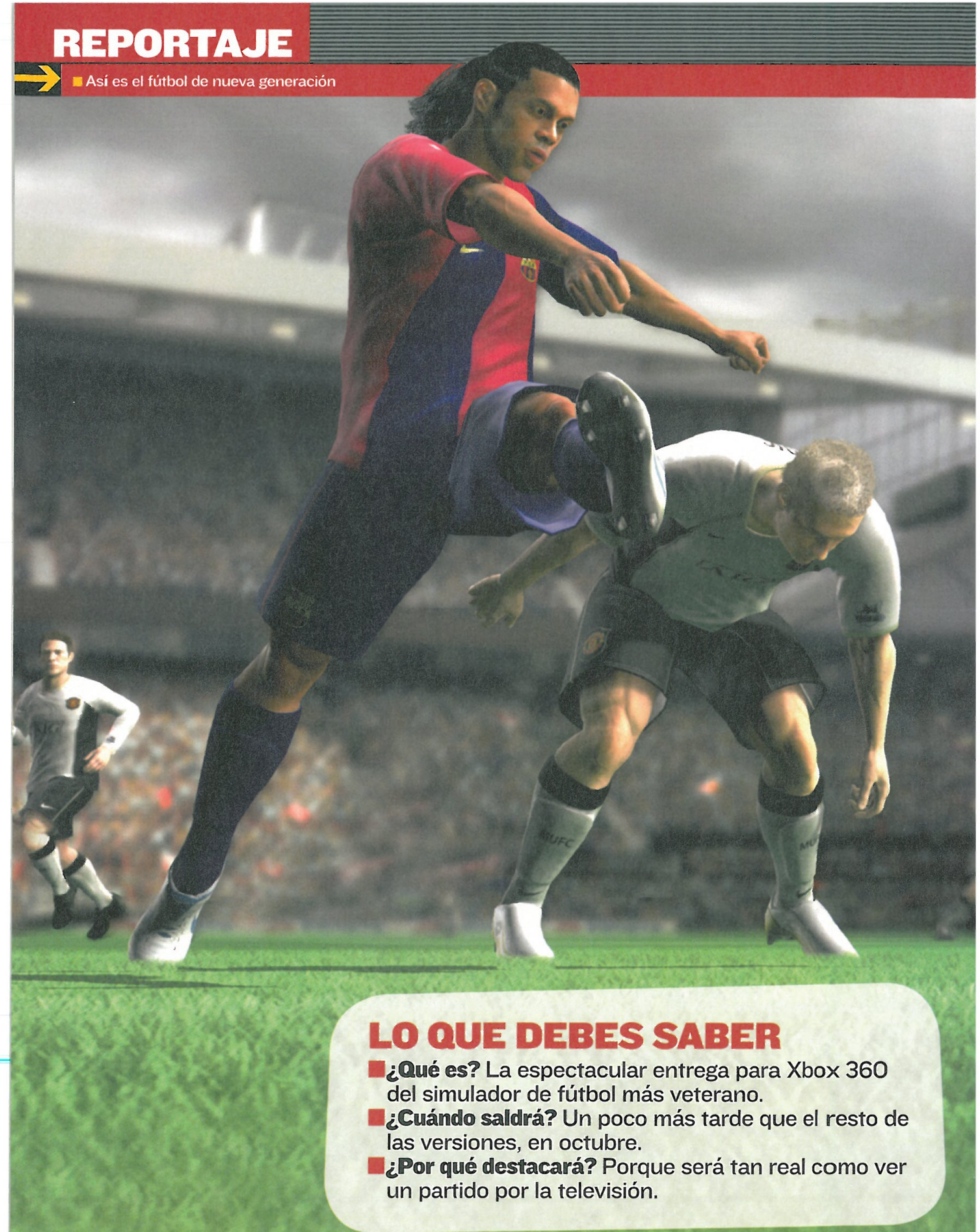
Tetris DS. DISPONIBLE.



El juego que ha encajado durante décadas. Tetris siempre vuelve. Pon en su sitio a jugadores de todo el mundo y compite con ellos a través de su modo Wi-Fi.

*Las fechas de lanzamiento no son las definitivas y pueden variar.





LO QUE DEBES SABER

- **¿Qué es?** La espectacular entrega para Xbox 360 del simulador de fútbol más veterano.
- **¿Cuándo saldrá?** Un poco más tarde que el resto de las versiones, en octubre.
- **¿Por qué destacará?** Porque será tan real como ver un partido por la televisión.

¡IMÁGENES EN EXCLUSIVA!



PRIMER CONTACTO CON FIFA 07 PARA XBOX 360

EL FÚTBOL DE NUEVA GENERACIÓN

Xbox 360 está a punto de recibir en exclusiva una espectacular entrega de «FIFA 07», que mostrará enormes diferencias con las versiones actuales. Nosotros ya hemos podido echar unos partidos, y nos hemos quedado alucinados con el formidable salto de calidad. ¿Queréis saber por qué?

GRÁFICOS

Uno de los aspectos que va a marcar a las claras las diferencias con respecto a las versiones de la presente generación de consolas es el apartado técnico. Todo, desde el modelado y las animaciones de los jugadores, al diseño de los estadios, será mucho más realista y detallado que nunca. ¡Todas estas imágenes son de juego real!



MODELADO DE LOS JUGADORES

Parecen de carne y hueso

El diseño de los futbolistas es tan real que de hecho parecen "render", es decir, personajes realizados por ordenador con un nivel de detalle abrumador del estilo de los que utilizamos en nuestras portadas. De hecho, el Ronnie de la portada está sacado del juego. Además, las caras de los futbolistas más conocidos son idénticas a sus homólogos de carne y hueso, respetando todos sus rasgos más característicos, como arrugas, lunares o el color de los ojos. ¿Reconocéis a los jugadores de la barrera del Madrid?

LOS ESTADIOS



Están diseñados partiendo de cero

Contemplar un partido de «FIFA 07» en Xbox 360 es como ver un encuentro por la televisión. Y esto se debe en gran parte al aspecto que lucen los estadios, que no tiene nada que ver con el que hemos visto en otros juegos. Para que os hagáis una idea, para recrear el estadio Santiago Bernabéu con todo lujo de detalles tuvieron que hacerse unas 1.500 fotografías y emplear una nueva herramienta gráfica muy avanzada. El resultado es imponente, puesto que es posible apreciar desde los nuevos palcos a los banquillos o incluso el túnel de vestuarios. Y este es solo un ejemplo...



LAS ANIMACIONES

Los movimientos son más naturales

La forma y soltura con la que se mueven los jugadores sobre el campo es increíble, nunca hemos visto nada más realista. Y eso se ha conseguido recreando -al menos en los futbolistas más populares- la misma forma que tienen de correr, de regatear, de llevar el balón controlado en sus pies o de lanzar una falta. Y es que, por primera vez en un juego de este tipo, cada una de sus extremidades se mueve de forma independiente y sin patrón fijo. Pero la cosa no queda ahí: la ropa que llevan puesta se agita en función de cada uno de sus gestos, y si paramos el juego en un momento dado, ¡veremos como todos están mirando al balón!

■ EL ASPECTO GRÁFICO MARCARÁ UN ANTES Y UN DESPUÉS EN ESTE GÉNERO ■



FÍSICA DEL BALÓN



El esférico se mueve "a su aire"

Uno de los aspectos más importantes en un simulador de fútbol es recrear el movimiento del balón de la forma más real posible. El problema es que conseguirlo no es tan fácil como pudiera parecer, puesto que se requiere de mucha rapidez de proceso para calcular en tiempo real la trayectoria de la pelota. Por suerte, y de nuevo por primera vez en un juego, veréis cómo el balón siempre va suelto y se comporta de una forma natural, sin que se encuentre "pegada" o "imantada" a los pies de los futbolistas. Para que os hagáis una idea, esta física es mucho más real incluso que la que incorpora la saga »Pro Evolution Soccer».

MODOS DE JUEGO

Otro de los aspectos que van a verse muy favorecidos con el paso a la nueva generación son las opciones de juego, ya que disfrutaremos desde un modo online potenciado a la incorporación de modos de juego inéditos o material desbloqueable muy interesante, como futbolistas ocultos o complementos para los jugadores.





MODO MANAGER

Es como tener dos juegos en uno

Esta opción va a hacer disfrutar de lo lindo a los buenos aficionados al fútbol. ¿Y por qué? Pues porque nos va a permitir convertirnos en los presidentes/managers deportivos de un club. Las posibilidades que nos va a brindar son enormes, similares a las que nos ofrecen juegos actuales como «Manager de Liga» o «Championship Manager»: al principio contamos con un presupuesto que tenemos que distribuir como queramos, y podemos emplearlo para realizar fichajes, contratar ojeadores, etc.

MODO ONLINE

Jugaremos contra más rivales

Otro de los mayores puntos de interés en este campo lo vamos a encontrar en el modo online, que por desgracia aún no hemos podido "catar". Y es que será posible disputar vibrantes encuentros online de hasta 4-contra-4 participantes, todo un récord. Además, cada uno de ellos podrá jugar en su propia consola, se acabó eso de tener que utilizar una única máquina para cada uno de los equipos. Y esto es solo el principio, puesto que la intención de EA Sports es llegar a incluir en las futuras entregas de «FIFA» un modo online definitivo, en el que puedan participar hasta 22 jugadores. ¡A ver si lo consiguen para el año que viene!

CONTROL

Ni el sistema de control se va a librar de ser retocado, pues también va a experimentar sensibles modificaciones. Y estad muy atentos, porque aunque os pille por sorpresa este aspecto puede convertirse en uno de los puntos más interesantes de esta versión, por encima incluso de los gráficos. ¡Es una novedad que nos ha encantado!

EL CONTROL DEL BALÓN

Podemos dar pases de forma manual

Uno de los aspectos en los que más se está trabajando es en el control directo del balón. Y decimos directo porque una de las opciones que nos permite el juego es la de graduar la asistencia en los pases. ¿Y qué quiere decir esto? Pues que si la desactivamos completamente, TODOS los pases que realicemos serán manuales, o sea, que irán a parar allá donde dirijamos el stick analógico, y no donde se encuentre alguno de nuestros compañeros de equipo. Esto nos permitirá, con la práctica, realizar pases con total libertad. Atentos, porque esta opción puede revolucionar la jugabilidad de los simuladores de fútbol para siempre.



EL CONTROL DE LOS FUTBOLISTAS

Los jugadores son únicos

Por otro lado, a los futbolistas también hay que controlarlos de manera diferente a la habitual en otros juegos. Eso es debido a que sus condiciones físicas inciden directamente en su manejo. Y no nos estamos refiriendo simplemente a aspectos como la velocidad o el peso, pues eso ya lo hemos experimentado en otros títulos anteriores, sino a otros como su forma de correr y su zancada, su calidad técnica o su condición de ser diestro o zurdo. Para que os hagáis una idea, un jugador tosco tiene mucha más inercia que otro más técnico, tarda más tiempo en colocar su cuerpo para realizar un tiro a puerta como es debido y le cuesta mucho más correr mientras lleva el balón controlado.

INTELIGENCIA ARTIFICIAL

El comportamiento de los jugadores de esta versión de «FIFA 07» va a ser mucho más activo y lógico que el que hemos "padecido" siempre en otros juegos.





Los jugadores poseen su personalidad

En los juegos de fútbol actuales estamos acostumbrados a que los futbolistas se comporten siempre de la misma forma y que sólo reaccionen cuando se encuentran cerca del balón. Pero eso va a cambiar, puesto que en esta versión todos los jugadores tienen su propia personalidad. Actúan en función de sus propias cualidades y así, por ejemplo, en los partidos vemos cómo Ronaldo se desmarca para recibir balones en profundidad y aprovechar su velocidad. Por otro lado, los porteros también son mucho más listos y no nos "sorprenden" con las "cantadas" habituales que suelen cometer en los juegos actuales.

TÁCTICAS AVANZADAS

La estrategia es fundamental en el fútbol. Por eso EA Sports piensa darnos muchas más posibilidades en este sentido. ¡Ya era hora!



Elige la táctica a tu medida

EA Sports piensa darnos todo tipo de facilidades a la hora de configurar y personalizar a los equipos. Y es que para la ocasión van a incluir una completísima interfaz de control, que nos va a permitir plantar en el campo al equipo que tengamos en nuestra cabeza. Es posible elegir la posición exacta de cada jugador en el campo, así como su zona de actuación, tanto en ataque como en posición defensiva. Vamos, como viene sucediendo en «Pro Evolution Soccer». Pero es que además, también podemos asignar los desmarques de los jugadores, una opción nunca vista.

ESPN SOCCERNET

Gracias a esta opción será posible enterarse de toda la información que rodea el mundo del fútbol.





Para estar al tanto de todo

Aunque esta opción ya se ha incorporado en las versiones de «FIFA 07» de la presente generación, permitiéndonos acceder a unas cuantas estadísticas y poco más, en la versión para Xbox 360 la vamos a encontrar muy ampliada. Así, esta especie de gigantesca base de datos online se convertirá en una fuente de consulta permanente para todos los aficionados al fútbol, que podrán encontrar en ella cualquier estadística, noticia y hasta información sobre el estado físico de cualquier jugador, por poner unos cuantos ejemplos. Además, al ser online siempre estará actualizada.

EL OTRO SIMULADOR PARA XBOX 360

PRO EVOLUTION SOCCER 6

Pocos cambios en esta versión

El juego de Konami también va a ser exclusivo para Xbox 360 durante un año en lo que se refiere a las consolas de nueva generación, si bien es cierto que, por lo que hemos visto hasta ahora, las mejoras de esta entrega van a ser casi nulas. Y es que ya hemos tenido la oportunidad de probar una versión inacabada del juego y, sinceramente, es calcada a la de PS2 de principio a fin. Por tanto, ni el aspecto de los jugadores, ni sus animaciones, ni el modelado de los estadios, el movimiento del balón, la calidad de las texturas o cualquier otro elemento que se nos ocurra aprovechan el salto generacional. Pero aun así ya os decimos que lo que hemos jugado ha sido una versión de prueba. ¡Esperemos que en la versión final añadan alguna mejora o innovación, por pequeña que sea!









PREESTRENO

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR



PRO EVOLUTION SOCCER 6. La liga de fútbol acaba de comenzar, y a nosotros no se nos ocurre mejor momento para calzarnos las botas y saltar al césped del simulador más realista de las consolas.



F.E.A.R. En este escalofriante preestreno descubriréis, si tenéis valor, todos los secretos de este "shooter" que sigue los pasos de clásicos como «Doom» o «Quake».



SCARFACE

Al Pacino interpreta a un gángster que quiere convertirse en el rey de la ciudad de Miami. ¡No os perdáis nuestra primera impresión sobre esta prometedora aventura de mafiosos!



MOTO GP. La emoción del campeonato del mundo, los pilotos reales, las motos... ¿Cabrán en nuestra PSP?

EN ESTE NÚMERO...

Todas las consolas empiezan a dar lo mejor de sí mismas de cara a las próximas Navidades. Aquí os presentamos un avance de lo mejorcito que está por llegar.



EL ESPECTÁCULO estará garantizado partido tras partido en «PES 6», pues su extremado realismo permitirá que veamos cualquier situación que pueda darse en un partido real. Como los paradones de Casillas, claro.





Octubre
Konami
Fútbol

PRO EVOLUTION SOCCER 06

Real Madrid-Barcelona, Milan-Inter, Chelsea-Arsenal... Los grandes duelos futbolísticos van a estar a vuestra disposición sin necesidad de pagar entrada ni de que os bajéis a verlos al bar de la esquina.



LAS CLAVES

1 **LAS ANIMACIONES** de los jugadores rayarán a un nivel altísimo en cualquier situación.

2 **EL CONTROL** seguirá siendo tan completo y realista como de costumbre en esta saga.

3 **LOS CRACKS** no sólo se parecerán a los reales por su cara, sino también por la forma de moverse en el campo.

LOS JAPONESES NO SON UNOS ASES DEL FÚTBOL, pero está claro que de este deporte saben un rato. Pronto nos lo volverán a demostrar con la llegada a nuestras consolas de una nueva entrega (la sexta, para ser exactos) de la saga «Pro Evolution Soccer», que viene dispuesta a afrontar la temporada a tope desde el primer minuto de partido.

Como es costumbre en el «Pro», este no va a ser un juego que presente novedades revolucionarias con respecto a la anterior entrega, sino que intentará pulir y perfeccionar algunos aspectos concretos, al tiempo que conservará toda la jugabilidad, realismo y diversión marca de la casa.

EL APARTADO DE OPCIONES SERÁ MUY SIMILAR al del año pasado, con la licencia oficial de las ligas española, italiana y holandesa, y de algunos equipos restantes como el Dinamo de Kiev, Oporto o Bayern de Munich, aunque ya no dispondremos de la liga alemana. La gran noticia en este apartado de las licencias, sobre todo para los madridistas, es que por fin se podrá jugar en el Santiago Bernabéu, algo que muchos aficionados españoles venían reclamando desde hace varias entregas. Por lo demás, el juego mantendrá la licencia oficial de la FIFPro, lo que significa que casi todos los nombres de los jugadores serán los verdaderos.

La gran protagonista en el apartado de los torneos volverá a ser la completísima Liga Máster, que nos permitirá empezar con un equipo de "mantas" e ir reforzándolo poco a poco, elegir a cualquier equipo de los ya dispo-



¡OJO AL DATO!

De nueva generación... LA SAGA DARÁ EL SALTO A XBOX 360

En el reportaje que publicamos en este mismo número podéis encontrar información sobre la versión del juego para Xbox 360. Y es que los usuarios de la consola de Microsoft serán los primeros en dar unos toques al balón en la nueva generación.

Saldrá en la portada... CESC SERÁ LA IMAGEN DEL JUEGO EN ESPAÑA

El jugador del Arsenal Cesc Fábregas será el elegido para protagonizar la portada de la versión española del juego, en la que aparecerá junto a Adriano del Inter. El chico se lo merece, ¿no creéis?

Cesc

ADRIANO

AL FINAL NO CUAJÓ EL TRUEQUE POR RONALDO, pero pronto podréis disfrutar de sus goles y jugadas en la sexta entrega de «PES».

LOS JUGADORES contarán con animaciones diferentes para cualquier situación que se presente, por ejemplo, al empalmar un balón como este dentro del área. No dejarán de sorprendernos con movimientos cada vez más realistas.





SAGAS CONSOLERAS... Y FUTBOLERAS

Pueden tener más o menos licencias oficiales, ser más o menos realistas, apostar por el arcade o la simulación... pero lo que está claro es que con todas ellas lo hemos pasado en grande dándole patadas al balón. Seguro que los más futboleros las han probado todas hasta encontrar su favorita.



FIFA (EA SPORTS) Su ambientación e infinidad de licencias oficiales son sus mejores bazas. Este año volverá a disputarse el trono con «Pro Evolution Soccer».



ESTO ES FÚTBOL (SONY) Esta saga empezó con un buen equilibrio entre realismo y licencias, pero al final no pudo competir con los grandes del género.



VIRTUA STRIKER (SEGA) Todo un clásico de las recreativas, que dio el salto a consola conservando su estilo arcade y sus descomunales jugadores.



INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER (KONAMI) Se le puede considerar como el "hermano" de «PES», aunque ofrecía un juego más rápido y cercano al estilo arcade.



nibles, o bien crear un equipo de estrellas a nuestro antojo. Si lo hacemos bien, podremos ascender de división, clasificarnos para jugar competiciones europeas, y quién sabe si convertirnos en los nuevos reyes de Europa. Y por supuesto, tampoco faltarán otros torneos, como Mundiales, Eurocopas, ligas nacionales y demás, junto al apasionante modo online, con el que podremos





■ ESTA ENTREGA NO TRAERÁ NOVEDADES REVOLUCIONARIAS, PERO SE ACERCARÁ MÁS, SI CABE, AL FÚTBOL REAL ■

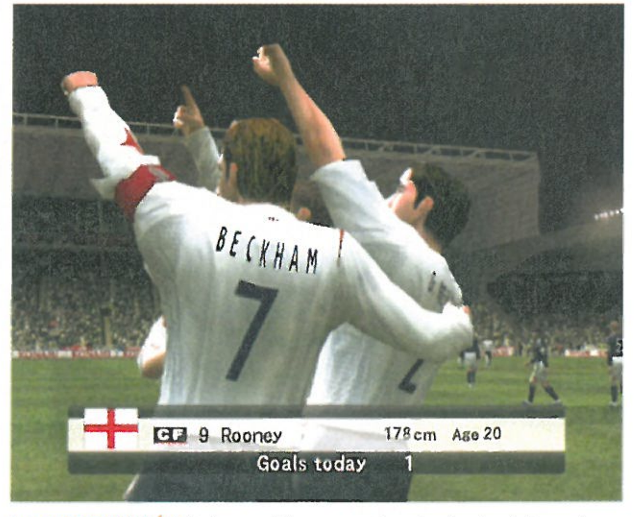


LOS REMATES a puerta habrá que ganárselos quitándole la posición a los defensas. El resto ya será cuestión de engancharla bien.





EL SAQUE RÁPIDO DE FALTA será una de las novedades a nivel jugable. ¡Así el rival no podrá despistarse ni un segundo!



LA AMBIENTACIÓN de los partidos promete estar bastante lograda. Sólo hay que ver cómo se ponen cuando entra la pelotita...

medirnos a cualquier "futbolero" que nos rete en disputados partidos a través de Internet.

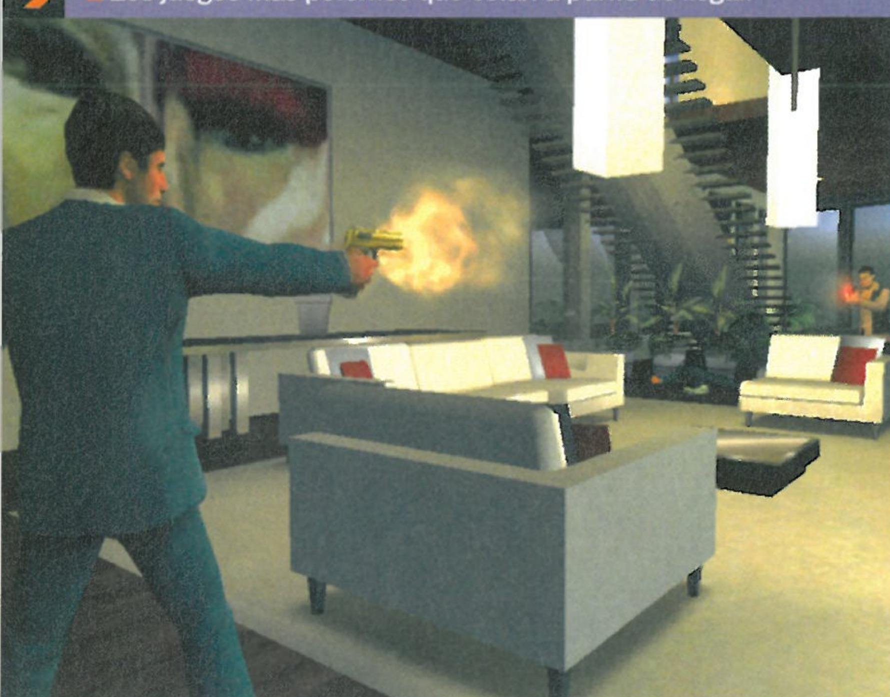
→CUANDO EL BALÓN RUEDE SOBRE EL CÉSPED, el punto más fuerte serán las animaciones. Si en la anterior entrega se podían decir maravillas del realismo con que se movían los jugadores, en esta nos dejarán boquiabiertos, pues no habrá ninguna situación para la que no exista su animación correspondiente: controlar el balón, resbalarnos o chocar con otro jugador, esquivar un pase que no vaya para nosotros... Además, nos creeremos que tenemos a Messi o Cannavaro en el salón de casa, y no sólo porque los rostros se verán mejorados, sino también porque el estilo al correr o chutar de algunos "cracks" estará más logrado que en ninguna edición anterior.

Por supuesto, estos jugones sabrán ofrecernos un fútbol tan divertido como siempre, con un control fácil de aprender, pero difícil de dominar, y con alguna que otra novedad, como los saques rápidos de falta para pillar desprevenido al rival, o algún amago nuevo para vacilarle un poquito. Y esto habrá que unirlo al gran repertorio de pases, regates y movimientos con que ya contábamos en la anterior entrega. Estad atentos, porque ya se ha acabado la pretemporada y el mes que viene os diremos si tenéis ficha en el equipo o no.

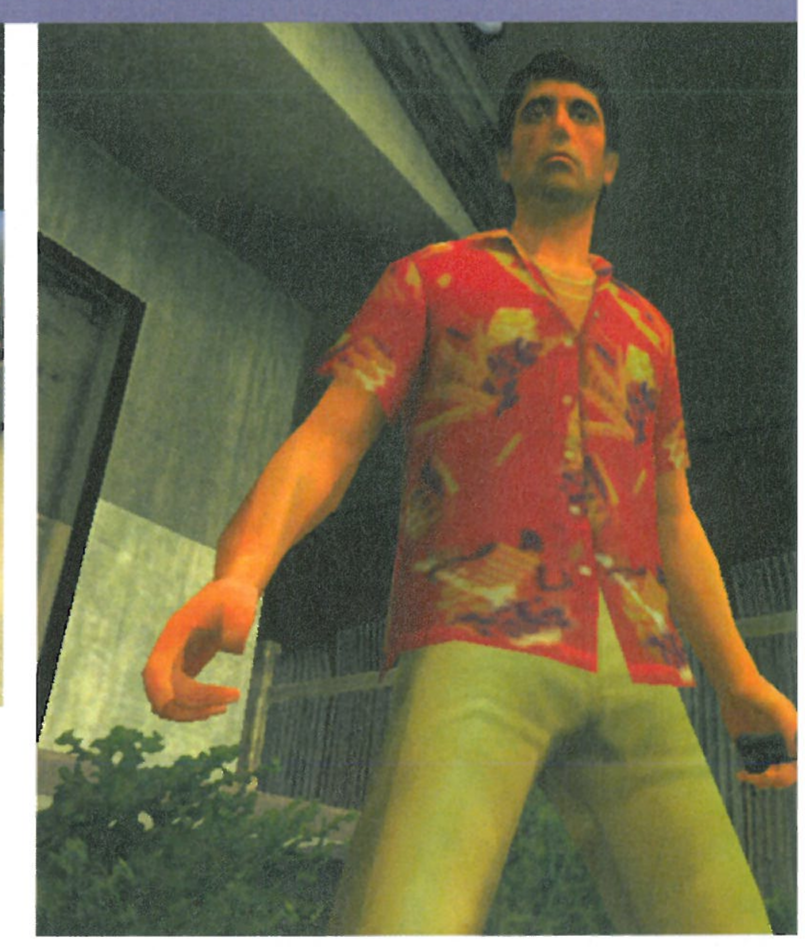
→PRIMERA IMPRESIÓN

Las animaciones son aún más reales que en la quinta entrega y el control sigue divirtiendo, aunque quizá falten novedades en el apartado de opciones.

Jump in.



LOS TIROTEOS serán muy habituales en esta aventura, aunque también habrá que participar en persecuciones, hablar con otros personajes o huir de la policía.



LAS CLAVES

1 EL PROTAGONISTA, porque la reproducción de Al Pacino como Tony Montana le dará personalidad a la aventura.



2 EL SISTEMA DE JUEGO será en plan «GTA» y tendremos libertad de acción para movernos por el escenario.



3 LA CIUDAD DE MIAMI va a ser la elegida para llevar a cabo nuestras correrías. Su ambientación será genial.





Octubre
Vivendi
Aventura de acción

SCARFACE: THE WORLD IS YOURS

Para hacerse un nombre en el Miami de los 80 hay que echarle valor, imaginación... y si tienes el careto de Al Pacino, mucho mejor.

AL PACINO, EN EL PAPEL DE TONY MONTANA, va a ser el protagonista de esta aventura de acción al más puro estilo «GTA: San Andreas». Su argumento nos situará justo después del final de "El precio del poder", la película en la que se basa el juego: si la habéis visto, recordaréis que la mansión de este mafioso volaba por los aires... ¡con él dentro! En un principio se le daba por muerto, pero como veréis estará muy, pero que muy vivo.

A partir de aquí nos tocará renacer de nuestras cenizas e ir a buscar a los tipejos que trataron de eliminarnos. Para lograrlo tendremos que recorrer Miami de arriba a abajo, superando por el camino diversas misiones, como conducir hasta un punto del mapeado dentro de un límite de tiempo, emprenderla a tiros con un grupo de enemigos o hablar con un personaje concreto.

NOS MOVEREMOS LIBREMENTE POR LA CIUDAD y será posible realizar un montón de tareas distintas, como "tomar prestados" vehículos, charlar con sus habitantes (¡nos cruzaremos con más de 300 personajes diferentes!) o entrar en pubs. Miami tendrá un tamaño descomunal y su magnífica ambientación en los años 80 va a ser una de las mejores cualidades de la aventura. Pero no será la única, puesto que a ello se unirá una gran variedad de armas, un apartado gráfico bastante sólido y una banda sonora súper cañera. Como veis, «Scarface» tendrá todos los elementos para convertirse en una gran aventura. ¿Lo conseguirá? En un solo mes tendréis la respuesta.

PRIMERA IMPRESIÓN
La aventura rebosará acción y estará bien ambientada, pero esperamos que ofrezca algo de variedad a este manido género.







¡OJO AL DATO!

Una historia muy cuidada...
DAVID McKENNA ES EL AUTOR DEL GUIÓN
El guionista de películas como "Blow" o "American History X" ha sido el encargado de crear toda la trama y situaciones del juego, lo que asegurará una historia sólida y bien elaborada.

Una BSO alucinante...
ESCUCHAREMOS TEMAS DE GRUPOS FAMOSOS
La banda sonora estará repleta de grupos famosos, como Rob Zombie, Judas Priest, Public Enemy o Iggy Pop. Además, podremos personalizar la música para escuchar las canciones que más nos gusten. ¡En total, el disco incluirá más de 100 temas!



Judas Priest

CON ESTA AVENTURA DE ACCIÓN VAMOS A DESCARGAR TONELADAS DE ADRENALINA EN EL PAPEL DE TONY MONTANA



LA VARIEDAD DE ARMAS que podremos utilizar será muy alta. Las más comunes serán las de fuego, aunque también podremos usar otras así de contundentes.



PODREMOS CONDUCIR una amplia cantidad de vehículos, desde descapotables a deportivos o coches todo-terreno. Podremos subirnos a ellos cuando queramos.



LA AMBIENTACIÓN va a ser uno de los aspectos más trabajados de la aventura. ¡Mirad qué bonito paisaje!



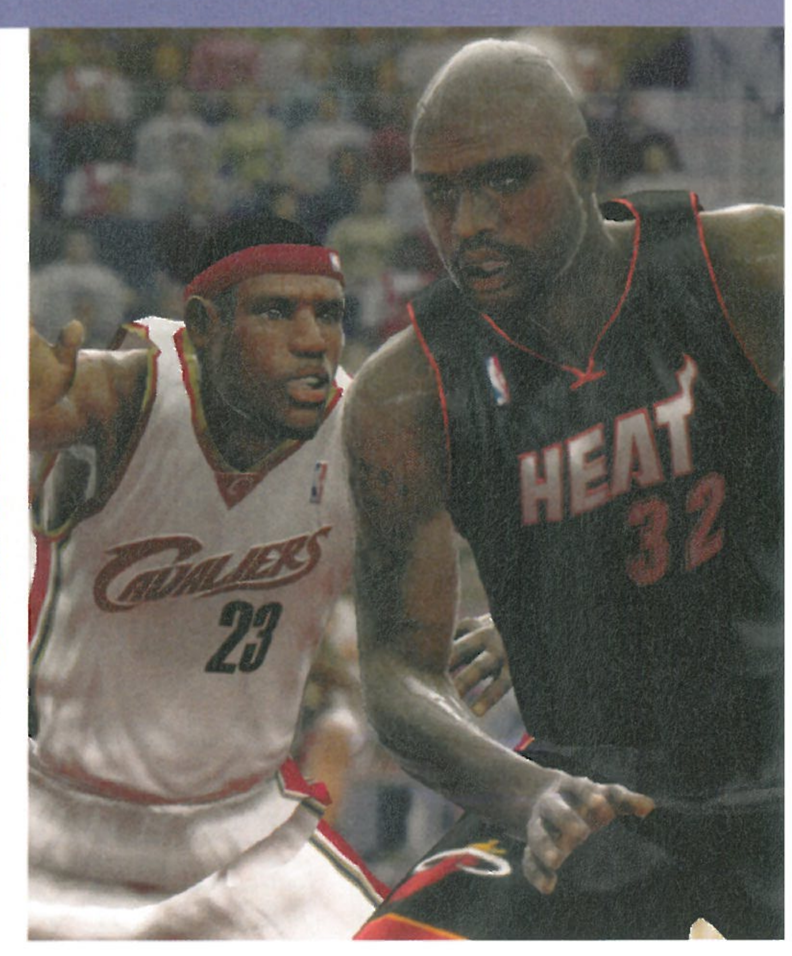
CUANDO TONY SE ENFADE, la pantalla se volverá de tono sepia y seremos invencibles durante un rato.



LOS PUBS serán uno de los sitios a los que podremos acceder para buscar información... ¡o para "armarla"!



LA MEJOR LIGA DE BALONCESTO DEL MUNDO, con todos los equipos y jugadores plenamente actualizados, estará fielmente reflejada en la nueva edición de «NBA 2K».



LAS CLAVES

1 EL ESPECTÁCULO de la NBA estará presente en la pista y en todo lo que rodea a los partidos (estadios, animadoras...)



2 LOS MODOS DE JUEGO nos permitirán disfrutar de las otras caras de este deporte, como el basket callejero.



3 PODREMOS CONFIGURAR el juego a gusto, con un editor de jugadores, 34 cámaras y torneos a medida.





- Octubre
- Take 2
- Deportivo

NBA 2K7

Gasol, Garbajosa y Sergio Rodríguez se van a la NBA, pero... ¿qué os parecería jugar un partido contra ellos sin moveros del sillón?

LA FIEBRE DEL BALONCESTO CONTINÚA. Después de arrasar en el campeonato del mundo los españoles vamos al asalto de la NBA... pero en nuestras consolas, claro, porque muy pronto llegará a PS2 y Xbox 360 «NBA 2K7», la nueva edición de esta popular saga, que se caracteriza por ser la más realista en el deporte de la canasta.

Un año más, podremos embarcarnos en unos emocionantes partidos que desplegarán todo el espectáculo de la liga americana: los pabellones de cada ciudad, las plantillas actualizadas (incluyendo los últimos fichajes españoles) y hasta las mascotas y animadoras. Y como siempre, todo estará realizado con el máximo detalle (especialmente en las versiones de nueva generación), destacando el fiel aspecto de los jugadores y los movimientos exclusivos de las principales estrellas, que podremos ejecutar pulsando un sólo botón. ¡Podremos disfrutar de más de 2000 animaciones diferentes con nuestro jugador!

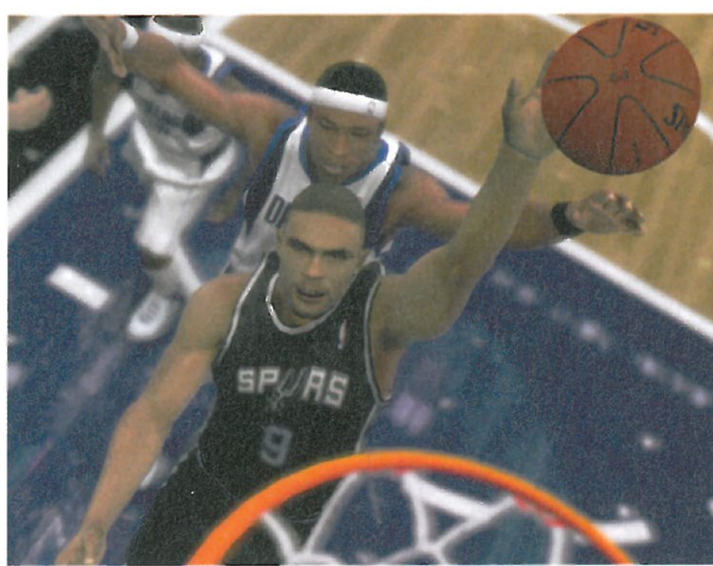
→LOS MODOS DE JUEGO SERÁN MUY VARIADOS: desde el modo Franquicia, en el que podremos seguir las evoluciones de nuestra sociedad, realizar fichajes y negociar con otros equipos, a los torneos All-Star o al típico partido rápido. Aunque lo más interesante volverá a ser el modo 24/7, en el que comenzaremos jugando partidos de basket callejero y tendremos que llevar a nuestro jugador favorito hasta el estrellato.

El sistema de control (que nos permitirá tirar manualmente con el stick derecho) se ajustará a todo tipo de jugadores, desde los "rookies" a los más expertos. Y estos últimos serán quienes más disfruten con lo modos online de Xbox 360 (y PS3 más adelante), donde hallarán novedades exclusivas y la posibilidad de grabar sus mejores jugadas para compartirlas a través de la red. ¡La vida puede ser maravillosa!

→PRIMERA IMPRESIÓN
Tan emocionante y espectacular como cualquier partido de la NBA. Algunos movimientos nos han parecido un poco lentos.



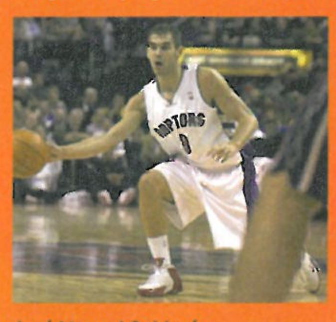






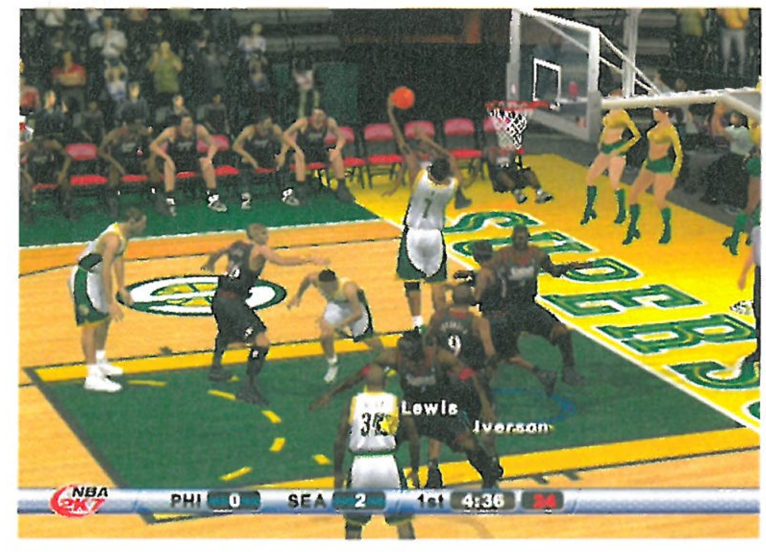
Unas animaciones muy realistas...
TENDRÁ TODOS LOS MOVIMIENTOS DE SHAQ
El pívot de los Miami Heat ha prestado sus movimientos a los jugadores de «NBA 2K7». En total, podemos tirar de más de 100 maneras diferentes ¡solamente desde el poste bajo!.

La imagen del juego...
CONTARÁ CON LOS JUGADORES ESPAÑOLES
Los últimos fichajes españoles de la NBA: Calderón y Garbajosa, de los Toronto Raptors, y Sergio Rodríguez, de Portland, serán la imagen del juego en nuestro país.

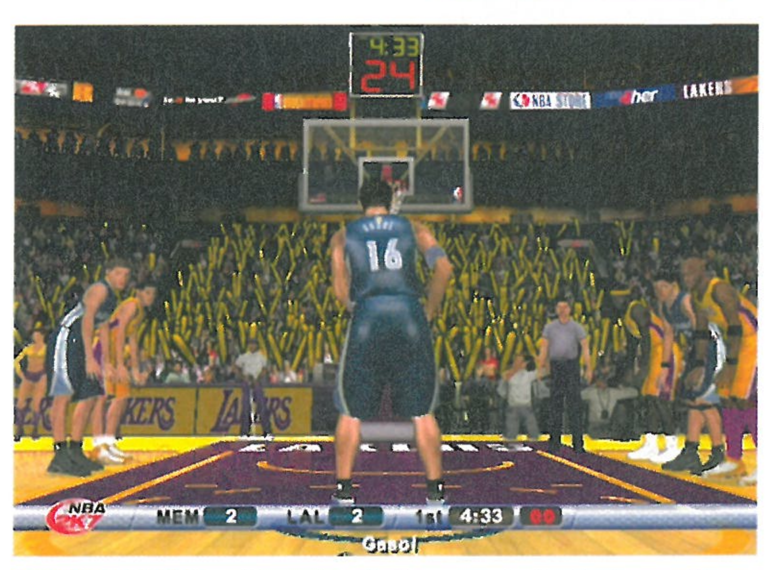


José Manuel Calderón

LA NUEVA ENTREGA DE «NBA 2K» COMBINARÁ LA SIMULACIÓN MÁS EXIGENTE CON UN APARTADO TÉCNICO MUY ESPECTACULAR



EL SISTEMA DE CONTROL nos permitirá tirar a canasta de un modo más preciso, utilizando el stick derecho, o bien optar por el sistema tradicional de botones.



EL APARTADO VISUAL será impresionante. Nos parecerá estar viendo un partido por televisión, sobre todo si jugamos a la versiones de nueva generación.



EL BALONCESTO CALLEJERO tendrá movimientos exclusivos que reforzarán su estilo más arcade.



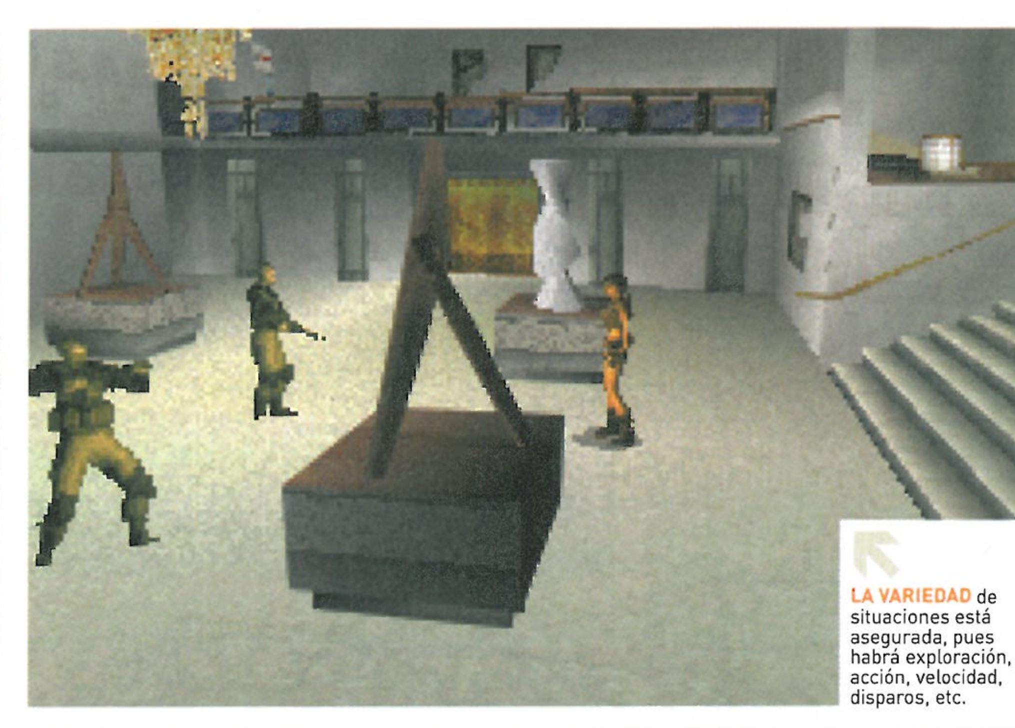
TODAS LAS ESTRELLAS de la liga conservarán movimientos exclusivos que les servirán como "firma".



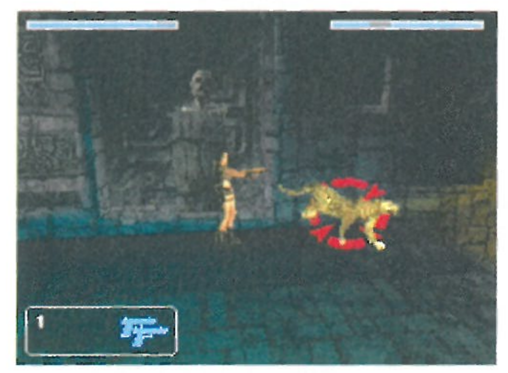
LA INTELIGENCIA de nuestros rivales será muy elevada. ¡Hasta nos harán personales "estratégicas"!



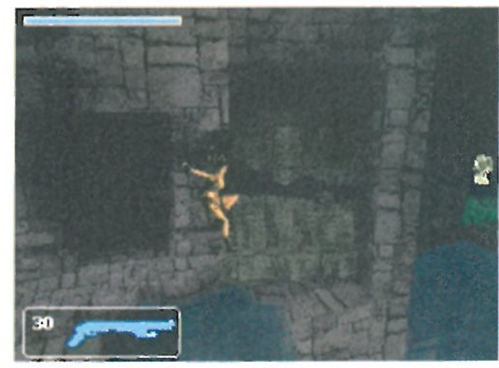
ESTA ESPERADA AVENTURA nos invitará a recorrer medio globo en busca de un artefacto muy poderoso.



LA VARIEDAD de situaciones está asegurada, pues habrá exploración, acción, velocidad, disparos, etc.









LAS CLAVES

1 LARA CROFT va a debutar en DS con esta aventura. ¡Esperemos que le coja cariño a la portátil y vuelva a menudo!

2 LA PANTALLA TÁCTIL servirá para muchas cosas: apuntar, acceder a objetos y armas...



Octubre ■ Eidos ■ Aventura

TOMB RAIDER LEGEND

La arqueóloga más famosa de las consolas está a punto de protagonizar una aventura diseñada en exclusiva para esta portátil.

■ **UNA DE LAS AVENTURAS MÁS ESPERADAS DE DS** está ya a puntito de caramelo. Su argumento va a ser el mismo de las versiones que llegaron antes para las demás consolas, así que tendremos que ayudar a Lara a encontrar un artefacto muy valioso recorriendo escenarios de medio mundo, desde Sudamérica a Japón, pasando por África. El desarrollo será en plan aventura total y combinará la investigación con los tiroteos, las plataformas, la resolución de puzzles e incluso fases de conducción en las que nos subiremos a una moto.

→ **LA PANTALLA TÁCTIL SE APROVECHARÁ A TOPE,** pues tendrá una función diferente dependiendo de cada situación. Así, en un tiroteo nos servirá para apuntar a los enemigos, mientras que en los momentos de exploración la usaremos para cambiar de arma cómodamente. Y si a todo esto le unimos un apartado gráfico 3D solvente, nos queda un conjunto que puede convertir a esta aventura en un "hit".

→ PRIMERA IMPRESIÓN

La aventura sorprenderá por su gran variedad y por el uso que hará de la pantalla táctil.



EL MUNDIAL DE MOTO GP se va a trasladar a nuestra portátil gracias a este juego, en el que podremos jugar con todos los pilotos reales.





LAS CLAVES

1 LAS MOTOS, EQUIPOS Y PILOTOS que forman el Campeonato del Mundo de Velocidad estarán a nuestra disposición. ¡Qué pasada!

2 LOS CIRCUITOS también serán oficiales y estarán muy bien diseñados, aunque no estarán todos los que deberían...

3 TÉCNICAMENTE el título presentará un aspecto totalmente deslumbrante y explotará al máximo las prestaciones de esta máquina.

Octubre
Namco Bandai
Velocidad

MOTO GP

Dani Pedrosa, Valentino Rossi y el resto de pilotos del mundial están temblando. ¡El mes que viene vamos a retarles en el asfalto!

EL SIMULADOR DE MOTOS DE MÁS RENOMBRE va a darse una vuelta por la portátil de Sony después de haber hecho disfrutar a miles de usuarios de PS2 con cuatro versiones de gran éxito. Esta entrega mantendrá todas las virtudes de sus antecesoras, empezando por incluir la licencia oficial del Campeonato del Mundo, que nos permitirá poder escoger a cualquier piloto del mundial: al frente estará Dani Pedrosa, por supuesto, pero también podremos subirnos a las potentísimas motos de Rossi o Hayden, por ejemplo. Y no sólo eso, porque también podremos correr en gran parte de los circuitos reales, como los de Jerez, Cataluña o Mugello. Lástima que algunos como el de Laguna Seca se vayan a quedar en el tintero...

El control, más cercano al estilo arcade que al simulador, volverá a ser una delicia y nos permitirá hacer casi lo que queramos a los mandos de nuestra montura.

LA AMPLIA OFERTA DE MODOS DE JUEGO nos mantendrá ocupados durante semanas. Los más destacados serán Temporada, que nos permitirá medirnos a los mejores pilotos del mundial, y el modo Multijugador, en el que podremos enfrentarnos contra otros siete amigos. Aparte de esto, también será posible "picarnos" en la siempre divertida opción Contrarreloj o participar en emocionantes duelos uno-contra-uno contra rivales controlados por la propia consola, todo un desafío.

Como colofón, el motor gráfico será espectacular, y será capaz de presentar en pantalla y de forma simultánea hasta 20 pilotos a la vez, pilotos que además presentarán un buen acabado y animaciones fabulosas. ¡Poneos el casco, que en un mes esta portátil se va a poner al rojo vivo!

PRIMERA IMPRESIÓN
Esta versión nos ha dejado impresionados, pues va a ser muy parecida a las que hemos disfrutado en PS2, aunque con menos circuitos, eso sí.





■ ESTE FANTÁSTICO SIMULADOR NOS TRAERÁ TODA LA EMOCIÓN DEL MUNDIAL DE VERDAD ■

¡OJO AL DATO!

Buenas críticas...
HA SIDO BIEN RECIBIDO POR LA PRENSA
El título acaba de ser lanzado en Japón y ha recibido muy buenas críticas por parte de la prensa especializada. Y no nos extraña, porque tras nuestras primeras partidas nos ha parecido que tiene una pinta alucinante.

Un equipo consagrado...
SON LOS CHICOS QUE DESARROLLARON «RIDGE RACERS»
El equipo de Namco que se ha encargado de desarrollar este juego es el mismo que ya firmara el excelente «Ridge Racers», el arcade de velocidad que se estrenó junto a la consola y que nos dejó con la boca abierta.



Ridge Racers (PSP)



EN LAS SALIDAS aparecerán en la pantalla de la portátil hasta 20 corredores a la vez sin que la acción sufra ralentizaciones de ningún tipo. ¡Ver para creer!



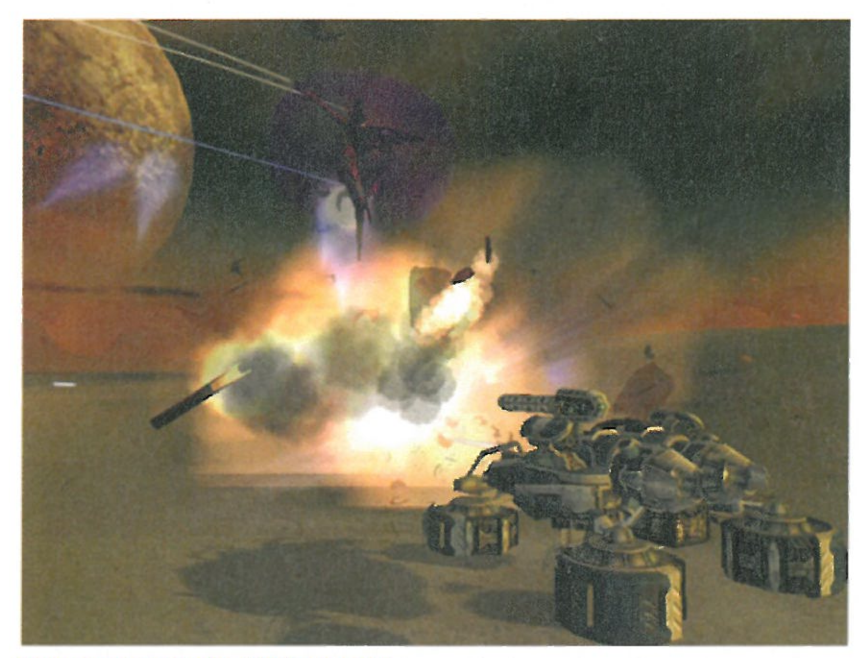
LAS REPETICIONES de las carreras nos ofrecerán planos así de impresionantes. Además podremos elegir la cámara que más nos guste para seguir la acción.



LOS ACCIDENTES no serán demasiado frecuentes, pero cuando sucedan serán espectaculares. Eso sí, luego podremos volver a subirnos a la moto sin un rasguño.



EL DUELO DE ROSSI Y PEDROSA se convertirá en uno de los grandes alicientes de este simulador. Y al igual que está sucediendo en la realidad, ¡va a ser apasionante!



EL AGRESSOR ES LA ÚLTIMA ESPERANZA de una colonia atacada por fuerzas extraterrestres. Por suerte, estará equipado con armas de gran potencia y podrá transformarse en combate.



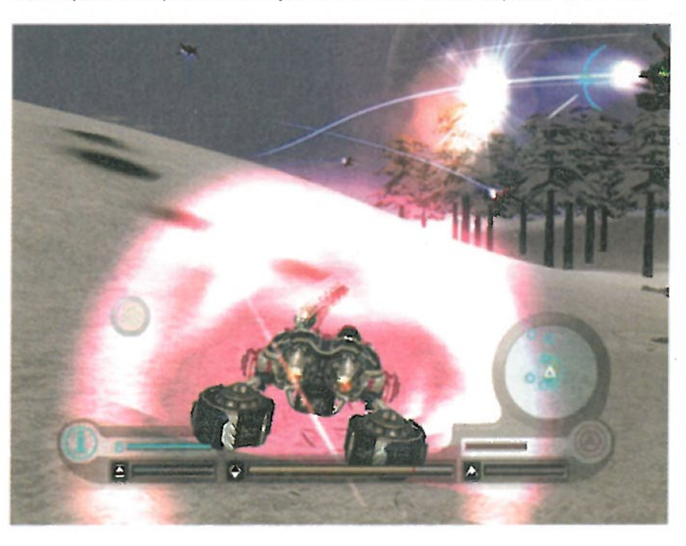
EL WINGMAN (la nave que veis a la izquierda) nos seguirá desde el aire hasta que le indiquemos un objetivo a derribar sólo con pulsar la cruceta.



LOS MENSAJES nos aclararán nuestro siguiente objetivo en mitad de las misiones.



LOS PERSONAJES SECUNDARIOS nos contarán la historia de la lucha anti-invasión.



LAS CLAVES

1 EL AGGRESSOR, que contará con mucha fuerza de ataque y una asombrosa movilidad.

2 EL ESTILO "MILITAR". Podremos dar órdenes al compañero y recibirlas de nuestros jefes durante todas las misiones.

■ Octubre ■ Virgin Play ■ Acción

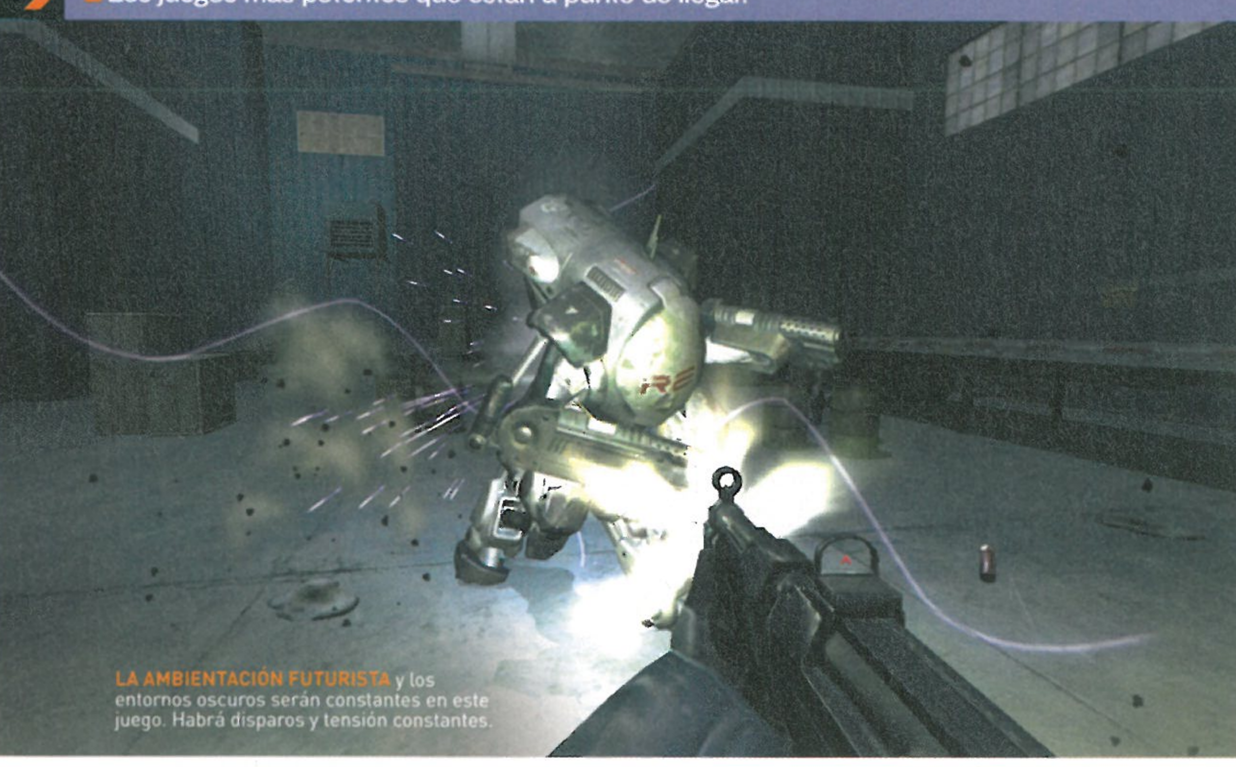
FINAL ARMADA

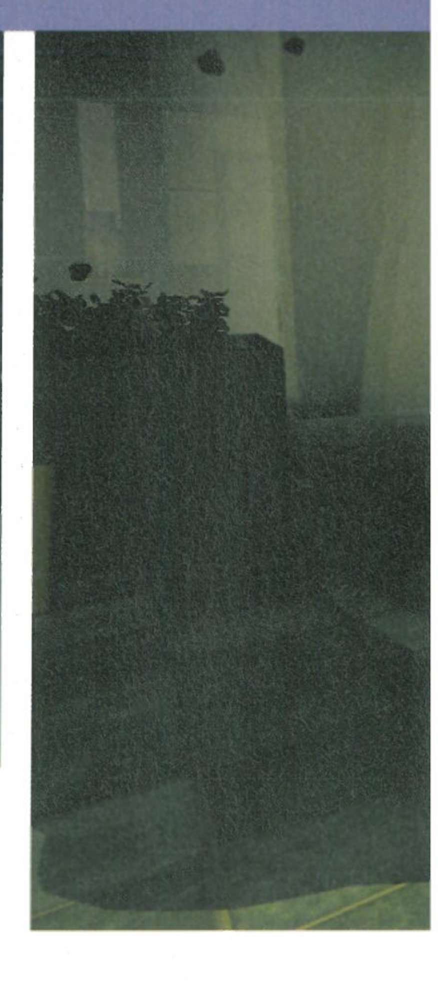
¿Quién dijo que un hombre solo no podría acabar con todo un ejército? Eso era antes de que se inventasen los tanques voladores.

UNA COLONIA EXTRATERRESTRE AMENAZADA por los extraterrestres ha depositado en nosotros sus últimas esperanzas. Si decidimos ayudarles, tendremos que guiar al teniente Zake Andersen a bordo del sofisticado Aggressor, un tanque muy versátil capaz de disparar, lanzar proyectiles e incluso transformarse cuando quiera en una especie de aerodeslizador, mucho más rápido en el combate directo. Además de nuestras armas, contaremos con un escudo que se regenerará con el tiempo, y también nos ayudará el Wingman, una nave controlada por la CPU a la que podremos ordenar que ataque los objetivos que señalemos.

LAS MISIONES TENDRÁN LUGAR EN LA SUPERFICIE del planeta y consistirán en tareas como disparar a diferentes balizas para activarlas, escoltar a una nave de transporte de colonos, defender una base de la invasión exterior... En todos estos casos tendremos que enfrentarnos a máquinas enemigas, que podrán atacarnos desde aire o desde tierra. Al derrotarlos obtendremos "Nanotecnologías", con las que podremos comprar mejoras al acabar el nivel. Para completar la oferta, contaremos con diferentes modos multijugador al margen de la historia principal. ¿Tenéis vuestro supertanque a punto? HC

PRIMERA IMPRESIÓN
Parece algo convencional de inicio. ¿Será más variado en las misiones posteriores?


LA AMBIENTACIÓN FUTURISTA y los entornos oscuros serán constantes en este juego. Habrá disparos y tensión constantes.



LAS CLAVES

1 LA ACCIÓN va a ser constante. Lo más importante será disparar a mansalva, con un repertorio de armas de lo más impresionante.

2 LO PARANORMAL, con misteriosos personajes de oscuro pasado, se mezclará con nuestra aventura y será parte clave en el guión.

3 EL TIEMPO BALA, que ralentizará la acción, será útil para luchar contra enemigos tan listos y dará lugar a unos efectos gráficos impresionantes.



- Noviembre
- Monolith
- Shoot'em up

F.E.A.R.

Por si no fuera bastante duro enfrentarse a rudos soldados, a nosotros también nos tocará lidiar con imágenes fantasmales.

UNA BASE AEROESPACIAL DE SUMA IMPORTANCIA ha sido tomada por un grupo paramilitar, que además ha provocado una auténtica masacre entre sus trabajadores. El primer equipo que iba a contener a estos guerrilleros también ha sido brutalmente aniquilado, así que ahora hay que recurrir al comando especial F.E.A.R., un grupo de soldados de élite que se encargan de las misiones más complejas.

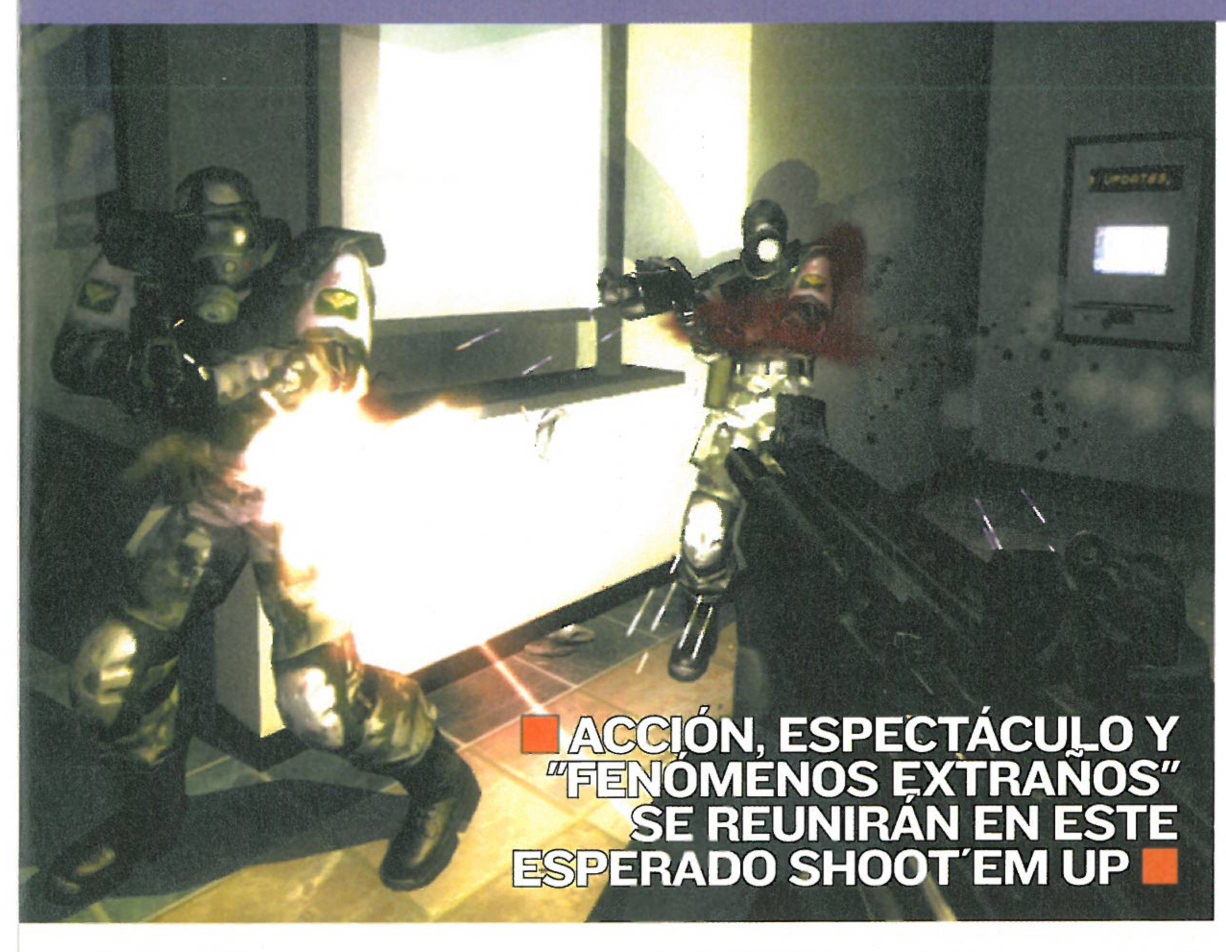
Nosotros seremos uno de esos soldados y tendremos que recorrer a fondo las enormes instalaciones de la base para acabar con todos los activistas enemigos que encontremos. Además, pronto descubriremos que este misterioso ataque es más de lo que parece y entrarán en juego extraños sucesos paranormales: visiones de gente que se esfuma ante nuestros ojos, una niña con pinta de psicópata llamada Alma...

DISPARAR A TODO "BICHO VIVIENTE" QUE VEAMOS será nuestro recurso para sobrevivir, avanzando siempre bajo una vista subjetiva. Nuestros rivales serán los soldados invasores, que tendrán una inteligencia artificial asombrosa: correrán al parapeto más cercano, pedirán refuerzos cuando vean la luz nuestra linterna, se replegarán cuando nosotros dominemos la situación...

Por suerte, contaremos con un buen arsenal futurista, desde potentes ametralladoras a cañones de partículas o granadas de fragmentación, y todas causarán efectos gráficos muy llamativos. También podremos usar un tiempo bala (ya sabéis, ralentizar los movimientos de los demás) muy espectacular que nos dará bastante ventaja. Como veis, el juego tiene muy buena pinta, y además tendrá un modo multijugador online con opciones como Deathmatch o Captura la Bandera. ¡En unas semanitas lo podremos sentir en todo su esplendor!

PRIMERA IMPRESIÓN

La intrigante historia principal y la absorbente ambientación nos han parecido las principales bazas de un shoot´em up que promete mucha diversión.



¡OJO AL DATO!

Varias versiones...
PRIMERO PC, DESPUÉS XBOX 360, LUEGO PS3

El juego original salió el año pasado en PC, cosechando notas por encima de 90. En noviembre veremos la versión para 360, mientras que la versión PS3 aún no tiene fecha definitiva. ¡Estamos deseando verlo!

Expertos en tiros...
MONOLITH, UNA COMPAÑÍA DE ÉXITO

Los creadores del juego trabajan sobre todo en PC, pero en consolas han hecho divertidos juegos como «No One Lives Forever» (PS2) o el más reciente «Condemned», que también pudimos jugar en Xbox 360.



No One Lives Forever (PS2)



EL PROTAGONISTA TENDRÁ VISIONES de lo más confusas en mitad de la partida e incluso jugaremos dentro de algunas. ¿Qué esconderá su trastornada cabeza?



AL RALENTIZAR EL TIEMPO ganaremos una gran ventaja sobre los enemigos. Este recurso será imprescindible en las zonas más "pobladas" y será muy, muy llamativo.



LAS IMÁGENES SINIESTRAS no van a ser pocas. Cadáveres, mutilaciones, enormes charcos de sangre... Por cierto, preparaos para llevaros algún susto que otro...



LOS ENEMIGOS serán endiabladamente listos y nos pondrán contra las cuerdas en más de una ocasión. Su utilización del entorno como método defensivo sorprenderá.



LA ACCIÓN MÁS FRENÉTICA se sucederá durante todo el juego. No pararemos de disparar o de hacer explotar los objetos del escenario. Además, los enemigos aparecerán por todas partes y tendrán una inteligencia alucinante...



NUESTROS COMPAÑEROS nos ayudarán, pero no podremos controlarlos, sólo darles órdenes.



PODREMOS PILOTAR distintos tipos de vehículos, algunos tan poderosos como este tanque.







LAS CLAVES

1 LA ACCIÓN, que no nos dará ni un momento de respiro. Los disparos serán constantes.

2 LOS ESCENARIOS van a ser amplísimos y muy variados. Desde una playa hasta un almacén, pasando por un puerto.

Octubre ■ Sony ■ Acción

KILLZONE LIBERATION

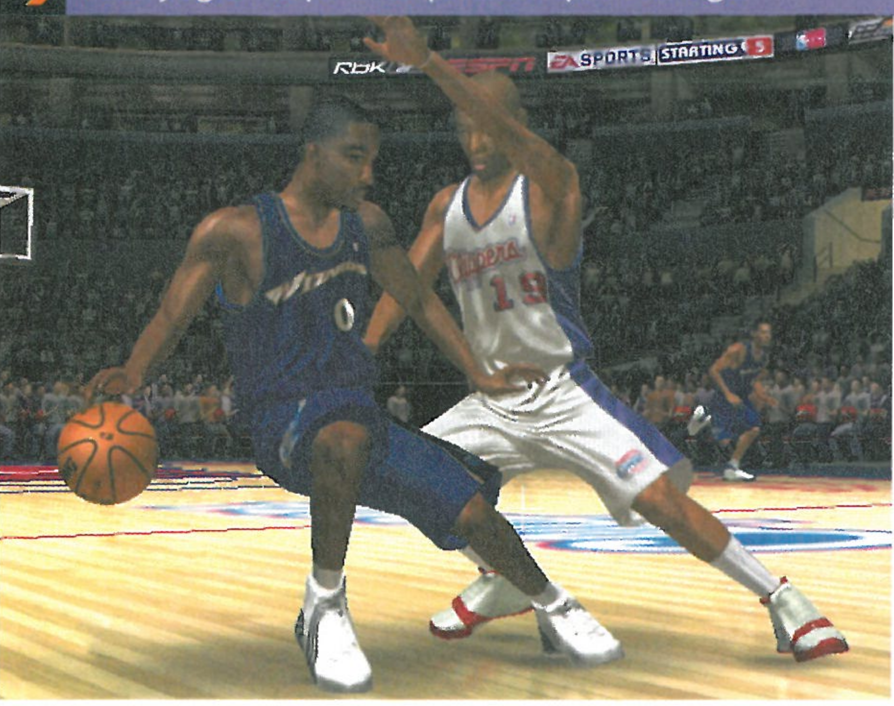
De nuevo vienen unos extraterrestres con ganas de liarla... ¿Es que esta gente no se cansa nunca de acosar a los pobres humanos?

LOS HELGHAST VUELVEN A AMENAZARNOS, y vienen más fuertes que nunca. «Killzone Liberation» será una continuación del original de PS2, y la acción transcurrirá dos meses después de lo que vimos entonces. Esta vez iremos al planeta Vekta para derrotar al general Metrac, por lo que volveremos a controlar al capitán Templar, el protagonista del juego original, y a su imponente arsenal: lanzacohetes, rifles de francotirador, granadas... También volverán los compañeros que nos ayudaron en la primera aventura, a quienes controlaremos con sencillas órdenes.

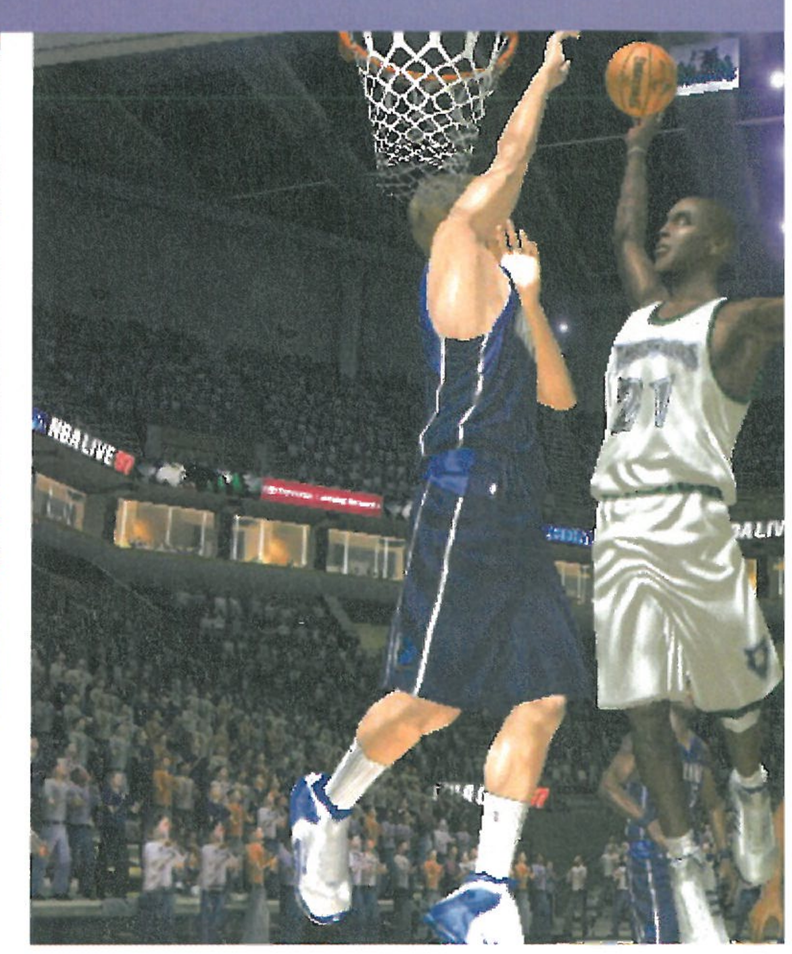
LA ACCIÓN LA VIVIREMOS EN TERCERA PERSONA y desde una perspectiva aérea, lo que supondrá un cambio radical con respecto al primer juego, que usaba una vista subjetiva. Otra novedad será la posibilidad de pilotar vehículos como tanques o todoterrenos, y habrá también un modo multijugador para seis personas muy divertido. Preparaos, porque se acerca el "Día K"...

PRIMERA IMPRESIÓN

Se avecina mucha acción, grandes escenarios y unos enemigos muy inteligentes.

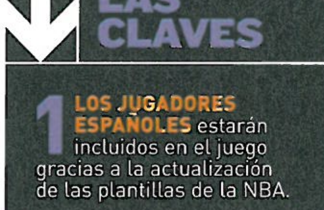


LAS ESTRELLAS DE LA NBA volverán a la carga en este simulador, que ofrecerá bastantes novedades, muchos modos de juego y un control muy completo.

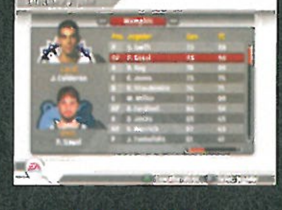


LAS CLAVES

1 LOS JUGADORES ESPAÑOLES estarán incluidos en el juego gracias a la actualización de las plantillas de la NBA.



2 LOS MODOS DE JUEGO serán muy numerosos. Habrá diez distintos, y garantizarán la diversión.



3 EL MOTOR GRÁFICO incorporará sensibles mejoras con respecto a la versión del pasado año, que ya era bastante bueno.





- Octubre
- Electronic Arts
- Deportivo

NBA LIVE 07

Tras ganar el Mundial, los españoles se disponen a asaltar la NBA. Si queréis acompañar a Gasol y compañía, ¡ya podéis ir practicando!

LA SAGA DE BALONCESTO MÁS VETERANA y prestigiosa de las consolas va a regresar una temporada más con una versión muy completa, que además añadirá algunas innovaciones importantes respecto a la del año pasado. Para empezar, y como es lógico, incluirá las correspondientes actualizaciones de las plantillas, por lo que veremos a Garbajosa en los Raptors y a Sergio Rodríguez en los Blazers.

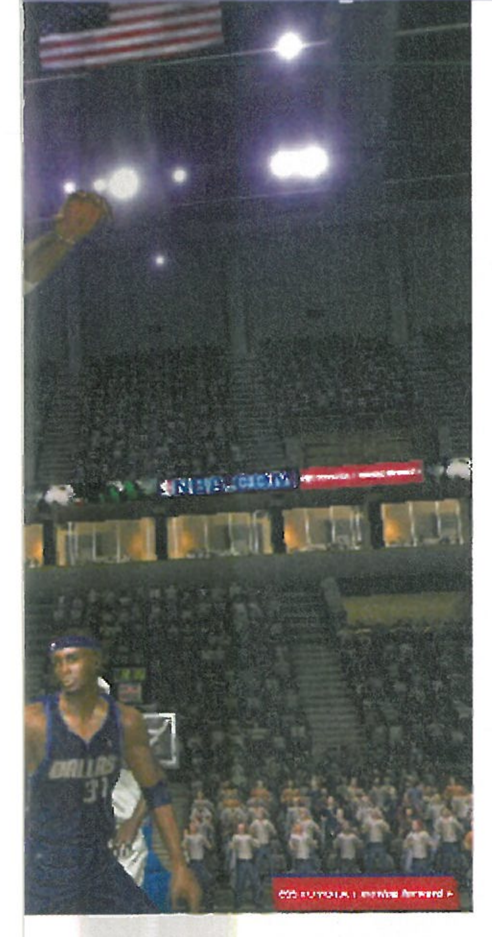
Pero es que, más allá de esta puesta al día, las novedades afectarán también al desarrollo de los partidos. Por ejemplo, el sistema de pases nos dará muchas más posibilidades, ya que podremos realizar pases picados, elevados o de esos casi instantáneos en función del tiempo que pulsemos el botón correspondiente. Otra novedad importante será el denominado Factor X, que nos obligará a estar muy pendientes de la evolución de uno de nuestros hombres de banquillo (es decir, el Factor X), porque si le damos minutos durante un partido su nivel de juego se elevará tanto que podrá ser decisivo para conseguir la victoria.

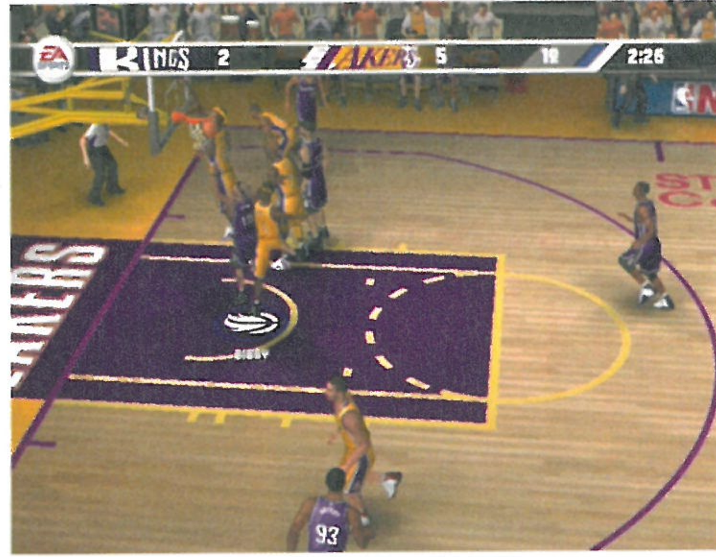
LOS MODOS DE JUEGO SERÁN COMPLETÍSIMOS y nos permitirán jugar una temporada completa, sólo los Play-Off, o experimentar duelos uno-contra-uno. Y no sólo eso, sino que también podremos llevar las riendas de una franquicia y encargarnos de los fichajes, las bajas y otras funciones propias de los despachos. La única pega en este sentido será que el modo online, que estará disponible en la versión para Xbox 360, no estará presente sin embargo en la de PlayStation 2.

Gráficamente el juego lucirá de maravilla, sobre todo en la consola de Microsoft, y se apreciarán mejoras evidentes en el modelado de los jugadores con respecto a la entrega del año pasado. Id practicando vuestras muñecas, que el mes que viene hay partidazo.

PRIMERA IMPRESIÓN

El juego será muy completo en todos los sentidos. Aspira a convertirse en el nuevo referente dentro del género.





ESTA ENTREGA SERÁ AÚN MÁS COMPLETA QUE LAS ANTERIORES Y OFRECERÁ NOVEDADES JUGABLES BASTANTE INTERESANTES

¡OJO AL DATO!

Comentaristas expertos... SERRANO Y DAIMIEL NARRARÁN LOS ENCUENTROS

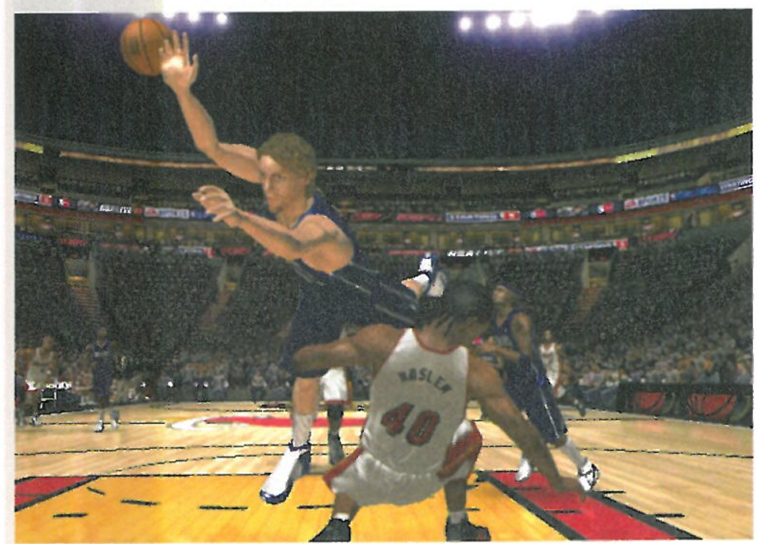
Los periodistas Sixto Miguel Serrano (que repite) y Antoni Daimiel (una enciclopedia en esto de la NBA) serán los encargados de comentar cada jugada.

Pau Gasol será de nuevo la imagen del juego... GASOL APARECERÁ EN LA PORTADA

El jugador catalán volverá a ser el elegido para ser la imagen de esta edición de «NBA Live». Y es que después de ser elegido MVP en el Mundial de Japón, Gasol es ya todo un icono de la NBA.



Pau Gasol



LA VARIEDAD DE ACCIONES que podremos realizar se verá aumentada. Ya os avisamos que llegar a dominarlas todas nos exigirá muchas horas de práctica.



LOS TIROS LIBRES se efectuarán de una forma diferente a la pasada edición, pues habrá que mover el stick derecho de abajo a arriba con cuidado para encestar.



PODREMOS SEGUIR LA ACCIÓN desde cualquier punto de la cancha. Esta vista será una de las mejores.



EL EDITOR DE JUGADORES nos permitirá elegir su aspecto facial, constitución física, vestuario, etc.



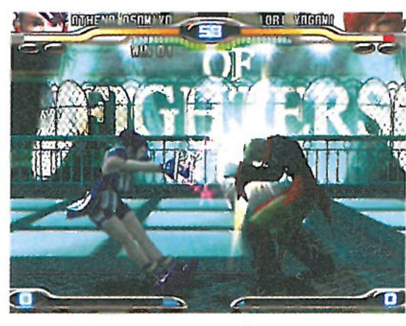
EL FACTOR X hará que uno de nuestros hombres de banquillo pueda convertirse en la clave de un partido.



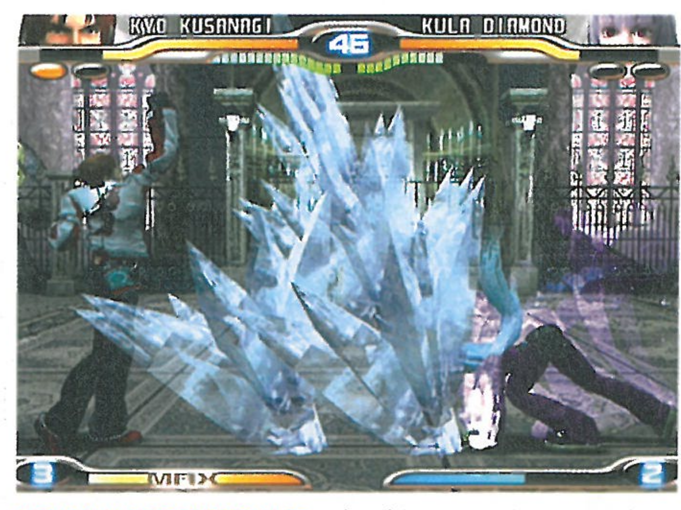
ESTE ARCADE DE LUCHA 3D incluirá todos los ingredientes para convertirse en un "grande" del género: muchos personajes y opciones de juego, un ajustado control, buenos gráficos...



BILLY KANE será uno de los luchadores nuevos del torneo. ¡Pero habrá más!

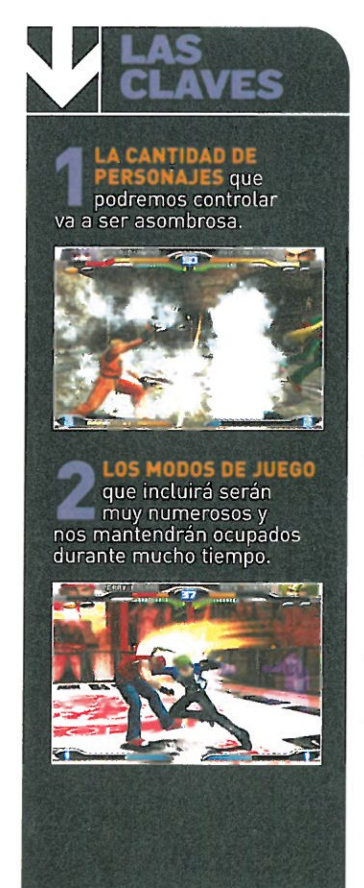


LOS DECORADOS mostrarán un aspecto muy trabajado y además habrá montones de ellos.



LOS MOVIMIENTOS ESPECIALES serán así de espectaculares y además no serán demasiado complicados de ejecutar. Bastará con algo de práctica.





LAS CLAVES

1 **LA CANTIDAD DE PERSONAJES** que podremos controlar va a ser asombrosa.

2 **LOS MODOS DE JUEGO** que incluirá serán muy numerosos y nos mantendrán ocupados durante mucho tiempo.

Octubre **SNK** **Lucha**

KING OF FIGHTERS MAXIMUM IMPACT 2

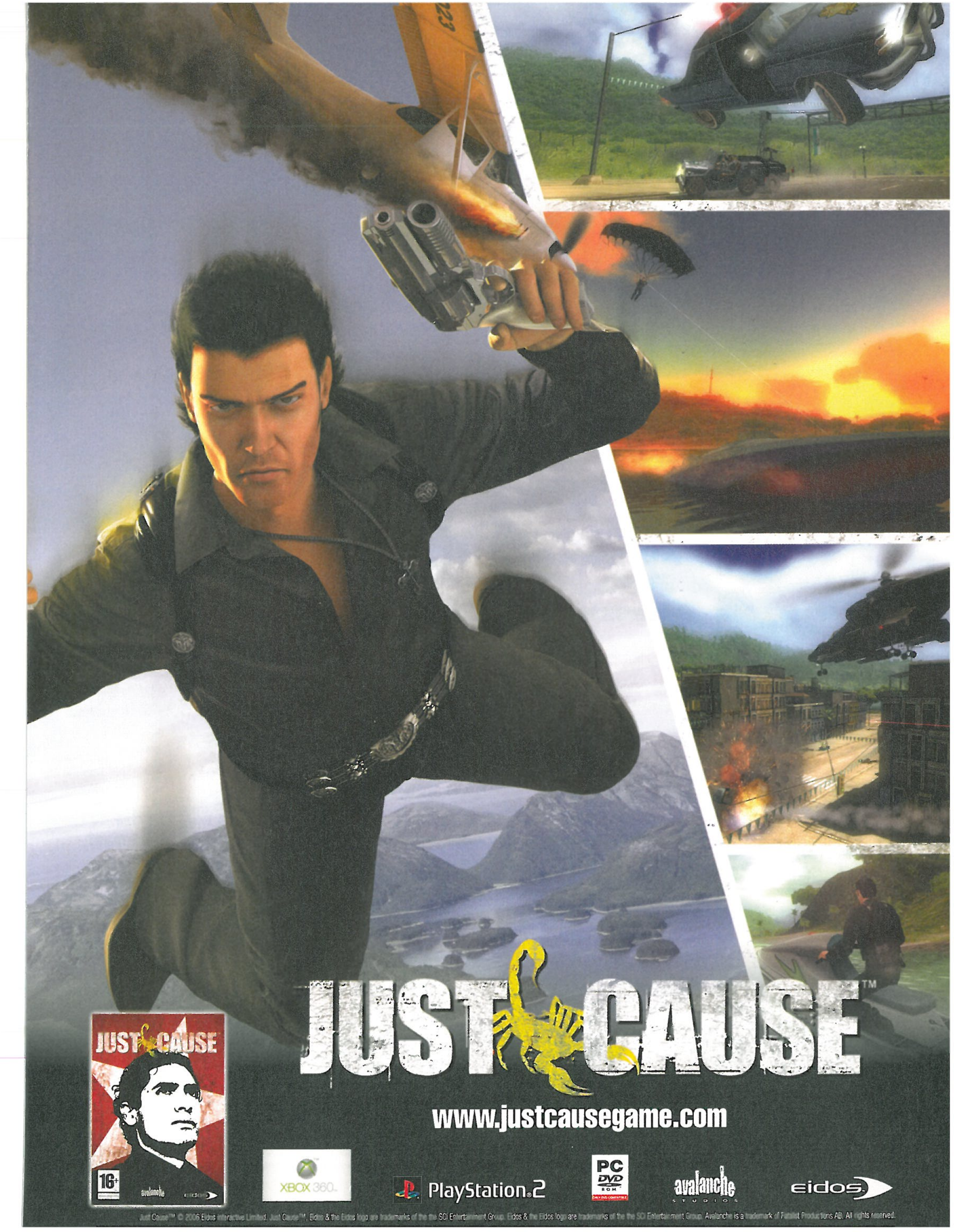
¿Qué tal lleváis vuestras clases de artes marciales? Esperamos que bien, porque si no espabiláis estos luchadores os van a machacar.

TERRY BOGARD, KYO KUSANAGI Y EL RESTO de personajes de este arcade de lucha volverán a la carga con su segunda incursión en el mundo de las peleas en 3D. Y además esta vez se van a apuntar un buen número de luchadores al torneo, puesto que de inicio será posible escoger entre 24, pero luego podremos desbloquear a más de una docena extra. Entre todos ellos encontraremos varias caras nuevas con respecto a la primera entrega, como Billy Kane o la bella Kula Diamond. Todos los personajes poseerán un repertorio de golpes respetable, incluyendo movimientos especiales y contraataques.

LOS MODOS DE JUEGO van a satisfacer a los más exigentes, pues habrá una cantidad abrumadora: Historia, Versus, Práctica, Survival, Challenge... Tendremos juego para rato, y además vendrá "envuelto" en unos gráficos muy vistosos: los personajes mostrarán un modelado espectacular (¡no os perdáis a Mai Shiranui!) y los decorados serán tan detallados como exóticos. Los fans de la lucha están de suerte, pues este título apunta buenas maneras.

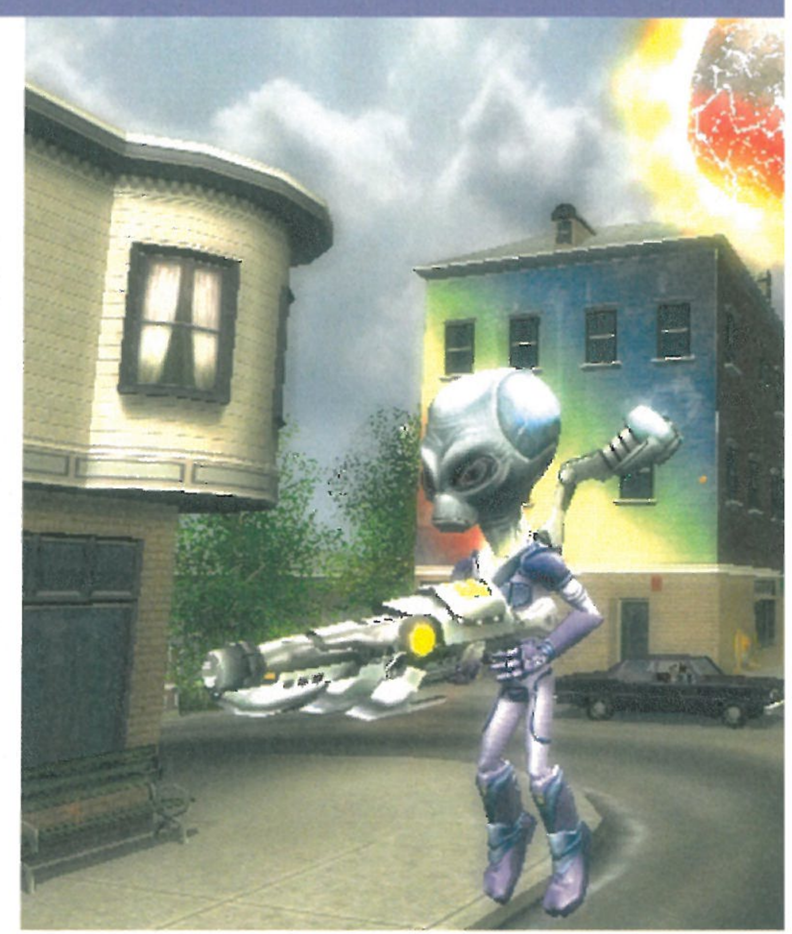
PRIMERA IMPRESIÓN

Si os gustó la primera parte de la saga, esta la superará en todos los aspectos, ya veréis.


JUST CAUSE™
www.justcausegame.com
JUST CAUSE
16+
avalanche
eidos
XBOX 360
PlayStation 2
PC DVD ROM
ONLY DVD COMPATIBLE
avalanche STUDIOS
eidos
Just Cause™ © 2006 Eidos Interactive Limited. Just Cause™, Eidos & the Eidos logo are trademarks of the the SCi Entertainment Group. Eidos & the Eidos logo are trademarks of the the SCi Entertainment Group. Avalanche is a trademark of Fatalist Productions AB. All rights reserved.

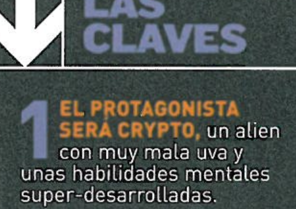


DOBLEGAR A LOS HUMANOS con la ayuda de un poderoso arsenal y avanzados poderes alienígenas será nuestro objetivo en esta aventura, repleta de acción y buen humor.



LAS CLAVES

1 **EL PROTAGONISTA SERÁ CRYPTO,** un alien con muy mala uva y unas habilidades mentales super-desarrolladas.



2 **LA FÍSICA ESTARÁ MUY CUIDADA** y podremos destruir, y lanzar casi todos los objetos del escenario.



3 **LAS ARMAS** serán de lo más peculiar. Habrá "sondas anales", pistolas desintegradoras, lluvias de meteoritos...





Octubre
THQ
Aventura de acción

DESTROY ALL HUMANS 2

La década de los 60 fue la época de Los Beatles, la llegada del hombre a la Luna... ¡y las invasiones alienígenas más aterradoras!

INVADIR EL PLANETA TIERRA NO ES TAREA FÁCIL. Y si no, que se lo digan a Crypto, el intrépido alienígena de la raza de los Furones, que una vez más tendrá que usar todas sus habilidades para luchar contra sus peores enemigos: los humanos.

Esta vez Crypto tendrá que recorrer 5 localizaciones distintas, que irán desde Londres a Tokio, pasando por San Francisco, donde deberá cumplir todo tipo de tareas, como encontrar algún objeto determinado o hablar con un personaje en concreto. Para complicar más las cosas, el Furon sufrirá una persecución constante por parte de enemigos de lo más dispar, como fuerzas especiales Soviéticas, guerreros alienígenas e incluso peligrosos ninjas. Menos mal que no le faltarán recursos para acabar con ellos...

LAS HABILIDADES DE CRYPTO SERÁN ENORMES, y a las que ya conocíamos de su anterior juego, como disparar "sondas anales", mover objetos y arrojarlos por medio de la telequinesis o controlar mentalmente a los humanos, habrá que sumar nuevas habilidades y armas, como una potentísima lluvia de meteoritos capaz de destruir hasta los edificios de los escenarios. Y es que la interactividad con los elementos de los decorados será total: casi cualquier cosa podrá ser destruida o arrojada a los enemigos aprovechando la espectacular física de los objetos, que será uno de los aspectos más cuidados de un apartado gráfico que destacará también por su gran fluidez. ¡La invasión está al caer!

PRIMERA IMPRESIÓN
Las posibilidades de Crypto son muy grandes y el sentido del humor una constante, pero el desarrollo no ha variado con respecto a la primera parte.







¡OJO AL DATO!

Es su segundo juego...
CRYPTO YA INTENTÓ INVADIR LA TIERRA
El año pasado salió la primera parte de «Destroy All Humans», que no dejó a nadie indiferente gracias a su estética de película de "Serie B", su original argumento y el peculiar sentido del humor que derrochaba.

Garantía de calidad...
HA SIDO DESARROLLADO POR PANDEMIC STUDIOS
Este prolífico grupo de programación, con sede en Los Ángeles, es el responsable de otros títulos para consola de la talla de «Full Spectrum Warrior» o «Star Wars: Battlefront», por lo que la calidad está asegurada.



Full Spectrum Warrior

SU PECULIAR HUMOR, LA ORIGINALIDAD DE LAS ARMAS Y LA FÍSICA SERÁN LAS CLAVES DE ESTE JUEGO DE CIENCIA FICCIÓN



EL APARTADO GRÁFICO estará muy cuidado y destacará por la fluidez del motor, la física realista y la espectacularidad de los efectos, como las explosiones.



LA NAVE DE CRYPTO nos servirá para desplazarnos por los enormes escenarios y también para arrasar con todo lo que se mueva gracias a su poderoso armamento.



CRYPTO PODRÁ VOLAR durante un tiempo limitado gracias a los propulsores que llevará en todo momento.



LAS ARMAS serán de lo más original y algunas bastante graciosas, como las clásicas "sondas anales".



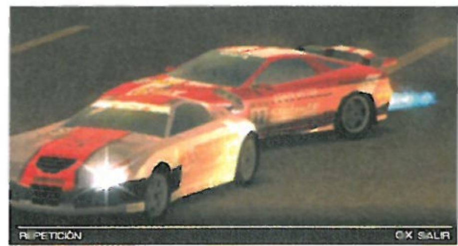
POSEER A LOS HUMANOS será indispensable para pasar desapercibido por determinadas zonas.



EL JUEGO REPETIRÁ SU FÓRMULA DE ÉXITO en esta nueva versión. Coches de lujo (todos ficticios, eso sí) correrán en rápidas pistas donde derrapar será la clave. En cada prueba, 12 coches competirán por llegar a la primera posición.



LOS NITROS se acumularán con las maniobras más arriesgadas y nos darán un impulso temporal.



GRACIAS A LAS REPETICIONES podremos ver nuestra actuación de la manera más espectacular.







LAS CLAVES

1 **LAS GIRAS MUNDIALES** serán la espina dorsal del juego. Pasaremos en ellas la mayoría del tiempo.

2 **LA RECOPILACIÓN** de los circuitos y los vehículos de los juegos anteriores de la serie. ¡La oferta va a ser amplísima!

Octubre **Namco Bandai** **Velocidad**

RIDGE RACER 2

Los mayores seguidores de esta saga podrán rememorar sus momentos más emocionantes. ¡Chicos, a derrapar como nunca!

LAS CARRERAS MÁS ARCADE REGRESAN A PSP, y tras la buena acogida que tuvo el primer «Ridge Racer», los programadores han decidido continuar la misma línea: nos plantearán carreras con un control bastante sencillo, en las que lo importante será derrapar a tope en las curvas para acumular nitros. Y como nuestros rivales también seguirán esa estrategia, será fundamental conducir "a lo Ridge Racer" para lograr la victoria.

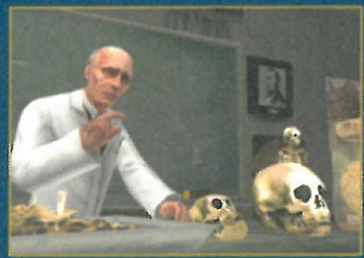
La oferta de coches y circuitos va a ser una recopilación de los que hemos ido viendo en todos los juegos de la serie desde 1993, que no son pocos, mientras que el estilo gráfico permanecerá prácticamente inalterado.

LOS MODOS DE JUEGO SERÁN MUY VARIADOS. En la modalidad Giras Mundiales tendremos que quedar primeros en carreras cada vez más complicadas para liberar los diferentes elementos ocultos, pero también nos encontraremos modos Arcade, Contrarreloj, Multijugador y Batalla contra la propia consola. En total, sus creadores aseguran que el juego durará el triple de tiempo que el anterior. ¿No estáis deseando acelerar a tope una vez más?

PRIMERA IMPRESIÓN

Al principio parece muy similar a la primera parte, aunque su mayor catálogo de posibilidades puede marcar la diferencia.












PlayStation 2


16+
www.pegi.info



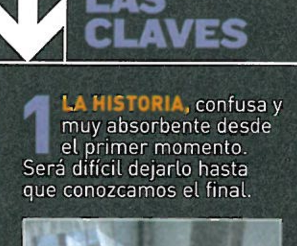


EL TERROR Y LA PRESIÓN estarán garantizados en este nuevo "survival horror", que será capaz de tenernos en tensión durante muchas horas. Y eso que sólo son niños...



LAS CLAVES

1 LA HISTORIA, confusa y muy absorbente desde el primer momento. Será difícil dejarlo hasta que conozcamos el final.

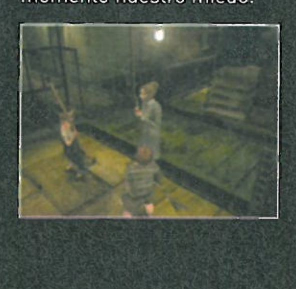


2 NUESTRO FIEL AMIGO BROWN, un perro que además de ser listo aliviará la tensión en muchas ocasiones.



3 LOS ESCENARIOS, que estarán realizados a la perfección, provocando en todo momento nuestro miedo.





- Octubre
- Digital Bros
- Aventura de terror

RULE OF ROSE

En todas partes hay algún niño desobediente y malcriado, pero la mala leche que tendrán estos pequeños se va a llevar la palma...

UN ORFANATO ABANDONADO EN INGLATERRA durante los años 30 será el escenario de este juego de terror, que ya ha empezado a quitarle el sueño a más de uno en la redacción. Nosotros asumiremos el papel de Jennifer, una joven de 19 años que vive un extraño encuentro en un autobús con un niño que le entrega un cuento aún más extraño. A partir de ahí, todo serán complicaciones para la chica.

La historia, muy confusa al principio, se nos irá desvelando gracias a unos vídeos con un aspecto alucinante. Así sabremos que nuestra llegada al orfanato no ha sido casual, y que para sobrevivir necesitaremos "seguirle el juego" a un grupo de niñas que se hacen llamar el Club de los Aristócratas. Para ello recibiremos unas órdenes que cumpliremos buscando objetos y resolviendo diferentes puzzles.

Y AFORTUNADAMENTE NO ESTAREMOS SOLOS, ya que contaremos con la valiosísima ayuda de Brown, un perro que no sólo nos servirá para localizar objetos o personas, sino que además nos ayudará en los combates. Y es que de vez en cuando aparecerán en nuestro camino unos maléficos niños que no dudarán en pegarnos un buen mordisco si nos descuidamos. Eso por no hablar de otros "malos", como un profesor loco que nos atacará con una regla. Además, la ambientación no podrá ser más lúgubre: risas, crujidos, y una banda sonora que nos tendrá en constante tensión.

PRIMERA IMPRESIÓN

Su argumento y la forma de ambientar la acción resultan agobiantes, y la realización técnica parece muy acertada.





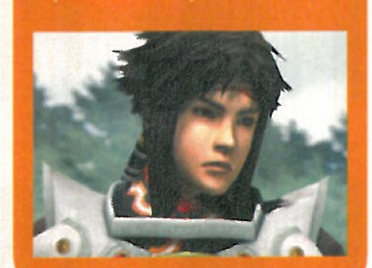
¡OJO AL DATO!

Buscando inspiración... RECONOCEREMOS DISTINTAS HISTORIAS

A lo largo del desarrollo será fácil encontrar semejanzas y parecidos con argumentos de cine y literatura como "Alicia en el País de las Maravillas", "The Ring" o "Los niños del maíz".

Autores experimentados... VÍDEOS CON UNA CALIDAD CONTRASTADA

Las secuencias de «Rule of rose» han sido creadas por el estudio de animación Shirogumi Inc., el mismo que realizó los vídeos de juegos como «Onimusha» o «Genji». Su acabado será alucinante, exprimiendo la capacidad de Playstation 2.



Genji (PS2)

GRACIAS A SU BUEN ARGUMENTO, ESTE JUEGO DE TERROR NOS MANTENDRÁ EN TENSIÓN DESDE EL PRIMER MINUTO



LOS NIÑOS PROTAGONISTAS del juego se mostrarán crueles y violentos hasta más no poder. Sus decisiones respecto a nosotros pueden ser muy importantes.



LIBRAREMOS COMBATES frente a unos pequeños "seres" deformes con muy mala leche. Atacan en grupos así que lo mejor será evitarlos y buscar la primera salida.



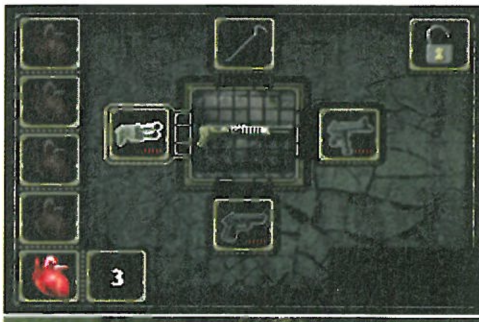
LOS ESCENARIOS presentarán un acabado lúgubre y gris, provocando siempre una atmósfera agobiante.



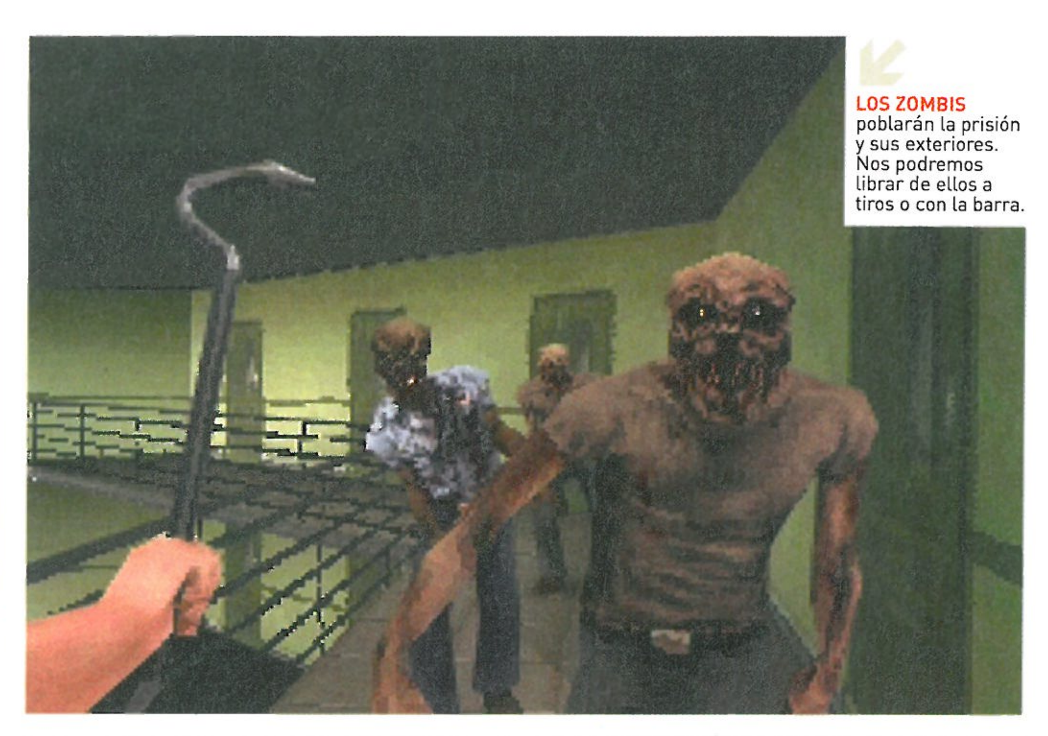
NUESTRO PERRO será nuestro mejor aliado, pero para ello tendremos que rescatarle de manos de los niños.



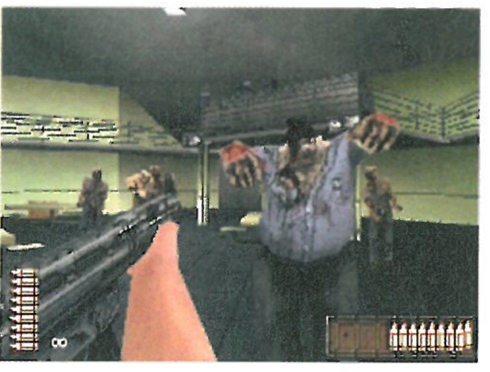
LOS VÍDEOS tendrán un acabado alucinante. Nos presentarán la historia y además meterán un miedo...




HABRÁ ENEMIGOS FINALES con mucha resistencia y una rutina de ataque que tendremos que descubrir.



LOS ZOMBIS poblarán la prisión y sus exteriores. Nos podremos librar de ellos a tiros o con la barra.





LAS CLAVES

1 DISPAROS "TÁCTILES". No tendremos que preocuparnos por nuestro propio movimiento.

2 EL GORE. Mucho zombi suelto, muchas armas de fuego y diversión rápida y sangrienta en todas los escenarios del juego.



Octubre | Virgin Play | Disparos

DEAD 'N' FURIOUS

Hasta ahora habíamos usado pistolas o espadas para acabar con los zombis, ¡pero nunca los habíamos eliminado a golpe de puntero!

EL GÉNERO DEL DISPARO MÁS CLÁSICO, al estilo «Operation Wolf» o «House of the Dead», va a renacer de sus cenizas con este juego. Nosotros seremos Rob Steiner, un condenado a cadena perpetua que un día descubre que la puerta de su celda está abierta... ¡y al salir ve que todos los "inquilinos" son zombis con ganas de comérselo!

Así las cosas, tendremos que repartir plomo con las armas que encontremos: pistolas, escopetas, ametralladoras, etc. Incluso tendremos una barra para golpear a corta distancia o abrir puertas. Eso sí, nosotros sólo tendremos que preocuparnos de disparar (siempre en vista subjetiva), ya que el personaje se moverá solo.

EL CONTROL SUPONDRÁ UNA INTERESANTE NOVEDAD. Está claro que no podremos usar una pistola con DS, así que eliminaremos a los enemigos tocándolos con el "stylus". Así puede parecer muy fácil, pero la zona donde les golpeemos influirá para que caigan más rápido (mejor apuntar a la cabeza), lo que nos obligará a ser precisos. En los escenarios también encontraremos carteles para elegir nuestro camino con un disparo o contenedores con vidas y munición. Y una sorpresita más: ¡habrá una opción para dos jugadores! La cita con los zombis, en apenas unas semanas.

PRIMERA IMPRESIÓN
Es un poco sencillo, pero lo que hemos probado nos ha gustado por su estilo rápido y directo.

PSP
PlayStation Portable

PlayStation 2

¿SERÁS CAPAZ DE CONQUISTAR LOS CIELOS?

Primero tendrás que conquistar tus propios miedos. Cuando lo consigas, podrás derribar violentos cazas con dos jugadores en PlayStation 2 y hasta cuatro jugadores en PSP, pilotando uno de los 30 aviones auténticos en los dos nuevos capítulos de las épicas series de Ace Combat. Conquista los cielos antes de que ellos te conquisten a ti.

acecombatgame.com











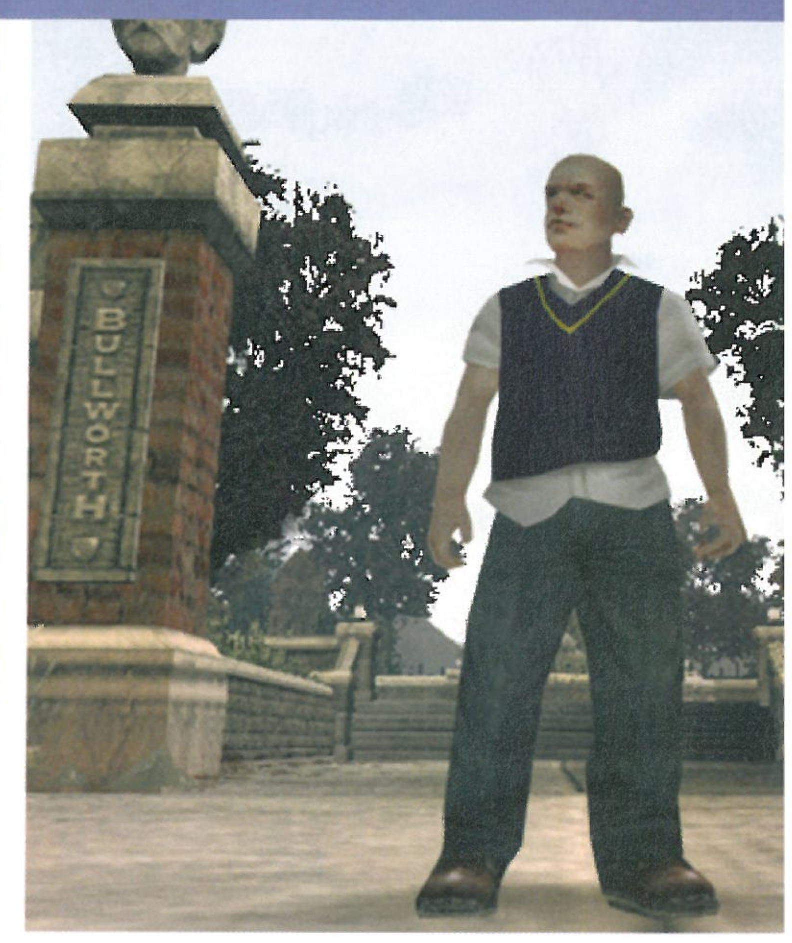




Próximamente también en PSP



EL CAMPUS DE UNA ACADEMIA será el escenario donde se desarrolle este juego. Allí se reunirán los peores estudiantes del país, así que nos esperan mil aventuras diferentes.





LAS CLAVES

1 LA LIBERTAD para movernos donde queramos e interactuar con prácticamente cualquier cosa que veamos.



2 EL AMBIENTE "ESCOLAR". Veremos a los profesores y a los alumnos e incluso podremos asistir a clase.



3 LA PROVOCACIÓN. Hacer gamberradas, saltarse la autoridad y meterse en algunas broncas será algo tentador.



- Octubre
- Rockstar
- Aventura de acción

CANIS CANEM EDIT

En la vida real hay que ser aplicado, pero en este juego podremos disfrutar convirtiéndonos en verdaderos gamberretes escolares.

LOS PEORES ESTUDIANTES DE TODO EL PAÍS, los más incorregibles, acaban en la academia Bullworth. Y será allí donde inicie su curso Jimmy, el protagonista de un juego que en principio se iba a llamar «Bully», ¿recordáis? Controlándolo tendremos que "sobrevivir" a un curso entero en el campus, que estará habitado por estudiantes, profesores, jefes de estudios, etc.

Uno de nuestros objetivos será labrarnos una reputación, que dependerá de como actuemos. Si acatamos las normas de la institución no seremos castigados, pero si somos rebeldes podemos llamar la atención de grupos estudiantiles. Habrá seis grupos distintos: empollones, pijos o peleones serán algunos ejemplos. Según nuestro estatus, los personajes reaccionarán de una manera u otra cuando nos vean pasar.

PODREMOS HACER CASI LO QUE QUERAMOS. Será posible organizar peleas (no habrá sangre, y todo tendrá un enfoque más bien cómico) en las que hacer combos y usar armas como bates, palos de criquet y hasta bombas fétidas. Pero también podremos hablar con cualquier persona "de buen rollo", ligar con las chicas, cambiar de aspecto, dormir para recuperar fuerzas... y acudir a clase, claro. Habrá cinco asignaturas distintas, plasmadas en divertidos minijuegos. Además, habrá una ciudad al margen del campus que podremos visitar para participar en más misiones. Más allá de la polémica que suscitó este juego en su día, os aseguramos que tiene papeletas para convertirse en uno de los más divertidos del año.

PRIMERA IMPRESIÓN

Desde las primeras partidas nos ha parecido muy variado, original y divertido. Promete ser una gran aventura de acción.



■ EL PROTAGONISTA SERÁ UN JOVEN MUY DURO AL QUE LE LLOVERÁN LOS PROBLEMAS EN EL CAMPUS SIN QUE ÉL LOS BUSQUE ■

¡OJO AL DATO!

Lo pudimos disfrutar a fondo...
FUIMOS A LAS OFICINAS DE ROCKSTAR UK

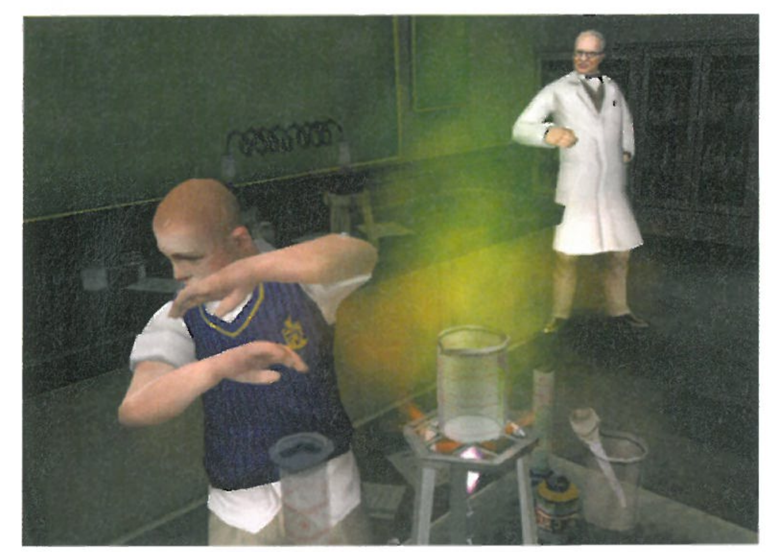
Viajamos a Londres para ver este juego tan esperado. En la sede de la compañía, los chicos de Rockstar Vancouver nos presentaron su juego ¡y nos dejaron jugarlo, por supuesto!

Un nombre polémico...
EN EE.UU. SEGUIRÁ LLAMÁNDOSE "BULLY"

El nombre «Canis Canem Edit» será usado en Europa (significa "perro come perro"), pero en EEUU el juego seguirá siendo «Bully». Mantenerlo en Europa no parecía apropiado por el fenómeno actual del "bullying".



Portadas de ambas versiones



EN LAS CLASES podremos hacer exámenes en forma de minijuegos. Pulsar secuencias de botones, descubrir imágenes ocultas... La dificultad será ajustable.



EL MONOPATÍN y la bicicleta serán los dos medios de transporte que podremos usar para ir rápido. Desde la ciudad podremos llamar al autobús de regreso al campus.



LAS PELEAS se basarán en el ritmo con que pulsemos los botones. Habrá armas y movimientos finales.



EL TIRACHINAS será una de las armas más divertidas que utilizaremos. También habrá petardos, frisbees...



LAS MISIONES serán variadas. Podremos combatir, hacer la compra o incluso robar bragas a las chicas.


A la venta el
29 de septiembre



LO QUE DEBES SABER

- **Compañía:** Activision.
- **Fecha de lanzamiento:** Noviembre en Xbox 360, Wii y PS2. La versión de PS3 llegará en primavera.
- **¿De qué hablamos?:** De nuestras primeras "batallas" de nueva generación con las versiones de Xbox 360 y PS3.
- **¿De dónde viene?:** Es la saga de juegos basados en la 2ª Guerra Mundial más prestigiosa de las consolas.



ASÍ SERÁ CALL OF DUTY 3 EN XBOX 360 Y PS3

EL DEBER DE UN SOLDADO

Se han cumplido 62 años desde que París fuera liberada durante la 2ª Guerra Mundial, y para celebrarlo Activision nos llevó a la capital francesa, donde pudimos jugar al próximo «Call of Duty» y hablar con sus creadores.

El desembarco de Normandía marcó el comienzo de una de las campañas más duras de la Segunda Guerra Mundial. Las tropas aliadas combatieron durante meses contra la élite de la infantería alemana hasta liberar París, y desde allí iniciaron la reconquista de Europa. Pues bien, la saga «Call of Duty» quiere rendir homenaje a los héroes de esta campaña, y para ello quiere recuperar la historia de tres soldados enrolados en los ejércitos que participaron en la ofensiva: norteamericanos, canadienses y polacos.

Durante la presentación del juego, que tuvo lugar en el hotel Lutetia de París (una antigua base de operaciones alemana), tuvimos nuestro primer contacto con las versiones de PS3 y Xbox 360 (entonces todavía no se había anunciado el retraso de la consola de Sony en Europa), comprobamos su avanzado estado de desarrollo y también que apenas mostrarán diferencias.

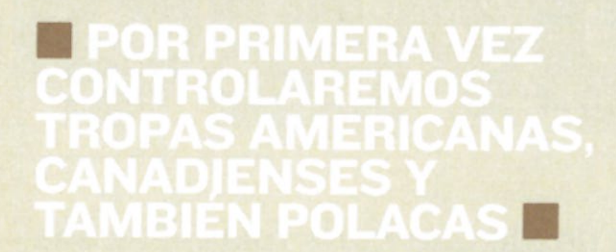
➔**ENTRAMOS EN COMBATE EN EL SEGUNDO NIVEL**, en el que nuestra misión consistía en tomar una posición enemiga situada en lo alto de una colina. Cogimos el mando de 360 y, nada más comenzar, ya pudimos apreciar los elementos clásicos de la saga: después de dar un breve repaso a nuestras órdenes (en una secuencia realizada con el mismo motor del juego), la vista en primera persona nos sumergió en medio de una encarnizada batalla. Las balas silbaban por todas partes, los disparos de mortero hacían pedazos a nuestros camaradas y docenas de alemanes corrían, pendiente abajo, disparando con sus ametralladoras MP40. Lo primero que nos llamó la atención fue el diseño del escenario, muy abierto, que nos permitía actuar de muchas formas diferentes. Nosotros optamos por refugiarnos tras un tanque para poder admirar los detalles que teníamos ante nuestros ojos.

➔**GRACIAS A LAS MEJORAS EN EL MOTOR** del juego anterior de 360, podremos disfrutar de unos personajes más realistas, en los que se aprecian elementos tan insignificantes como las manchas en el uniforme o los diferentes accesorios que carga cada soldado (una granada, la cantimplora, una baraja de cartas...). Aunque lo que más nos sorprendió fueron los cam- ▶▶



LA COORDINACIÓN con nuestros soldados será vital para. Aunque no podremos darles órdenes, se comportarán con mucha inteligencia.





POR PRIMERA VEZ CONTROLAREMOS TROPAS AMERICANAS, CANADIENSES Y TAMBIÉN POLACAS



WEHRMACHT La temible infantería alemana se interpondrá entre nosotros y la ciudad de París. Son inteligentes y estarán bien armados.

bios en la física del juego: las plantas y la lluvia se movían en la dirección del viento, el humo y la metralla se expandían según la dinámica de partículas más avanzada y los cadáveres tenían efectos de "muñeco de trapo" para que ninguno cayese de igual forma. Este despliegue técnico permitirá que «Call of Duty 3» muestre los campos de batalla más reales que hayamos visto.

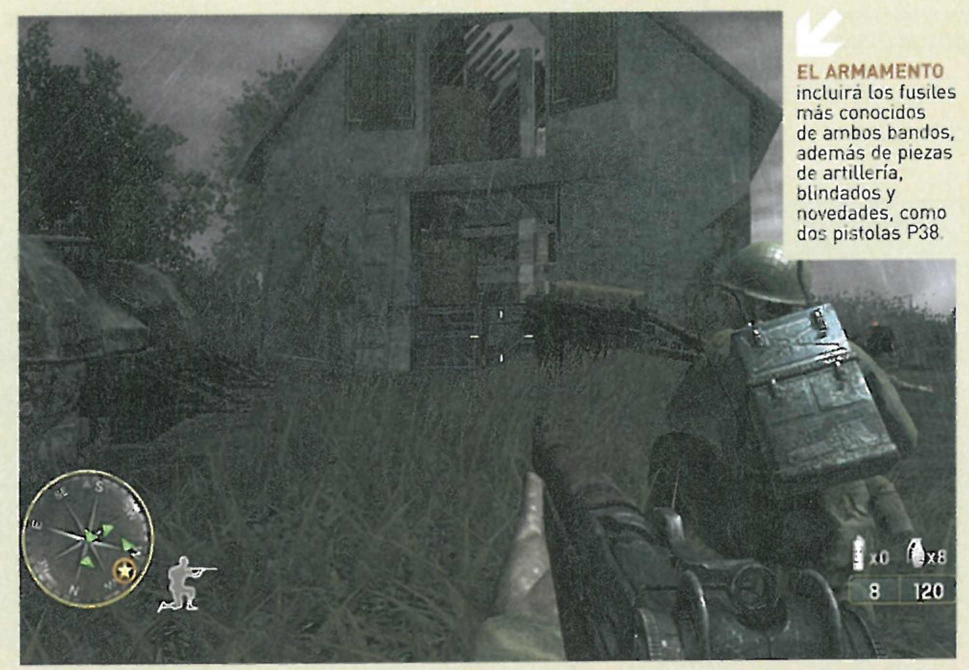
SUPERAMOS EL PRIMER ENFRENTAMIENTO arrastrándonos por unas trincheras abiertas por los explosivos, y continuamos nuestro camino por el cauce de un río. Aunque todos nuestros hombres se desplegaban con eficacia, no pudimos evitar caer en una emboscada desde el flanco derecho. Así nos hicimos una idea de como serán los enemigos a los que tendremos que plantar cara: inteligentes, capaces de comunicarse entre sí y, sobre todo, con una puntería excelente.

Entonces llegó el momento de mostrar nuestro valor: armamos nuestro rifle M1, pulsamos el gatillo L para apuntar con mayor precisión (con la propia mira del arma) y comenzamos a abatir a





LOS ESCENARIOS reflejan fielmente el paisaje típico de la campiña francesa. Por supuesto, todos ellos serán localizaciones clave de la guerra.



EL ARMAMENTO incluirá los fusiles más conocidos de ambos bandos, además de piezas de artillería, blindados y novedades, como dos pistolas P38.





los soldados alemanes mientras nuestros compañeros continuaban su avance. De repente un soldado enemigo se abalanzó sobre nosotros desde detrás de unos arbustos y tuvimos que enfrentarnos a él utilizando técnicas de combate cuerpo a cuerpo. Esta será otra de las principales novedades de «Call of Duty 3», ya que estos encontronazos no se resolverán pulsando un sólo botón, sino que podremos realizar movimientos mas complicados, como noquear al oponente o arrebatarle el arma, mediante combinaciones de botones... ¡o incluso agitando el mando de PS3! Este sistema también servirá para realizar acciones especiales, como desactivar bombas o remar en un bote.

➔ **LA PARTE FINAL DE LA OFENSIVA** consistía en hacer salir a un grupo de oficiales que se habían atrincherado en una granja. La forma de entrar en los edificios nos demostró las enormes posibilidades tácticas de «Call of Duty 3»; nuestras opciones consistían en irrumpir por la fuerza, sacar a los defensores con granadas de humo o eliminar a los guardias, uno por uno, con la ayuda de nuestros compañeros.

Pero la demostración del juego no terminaba aquí. El siguiente nivel era un impresionante escenario interior que sólo pudimos ver en PS3. Esta fortaleza alemana estaba repleta de elementos destructibles, que también se podían utilizar para acabar con los enemigos. Precisamente en este escenario pudimos ver una de las nuevas armas del juego: dos pistolas Luger P38 que se disparan con ambas manos. Pero las mejoras en el arsenal no se limitarán a esta incorporación; ▶▶

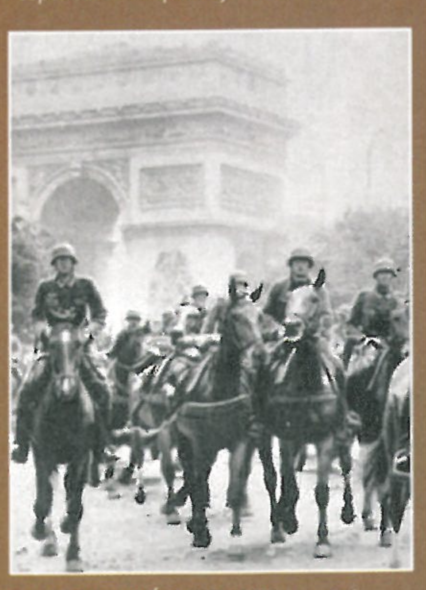
EL MÁXIMO REALISMO

Una campaña por la libertad

El juego se desarrollará durante las siete semanas posteriores al desembarco de Normandía. Esta campaña, que es relativamente desconocida, enfrentó a tres divisiones aliadas (incluido el tercer ejército de Patton) contra lo mejor del ejército alemán, apoyado por una división de los temibles Panzer. Se trata de uno de los episodios más heroicos de la guerra en Europa:



■ **HANK KEIRSEY,** el asesor militar del juego, nos contó los detalles de la operación con pelos y señales. Él ha sido el responsable de que haya tanto realismo.



■ **LA OCUPACIÓN ALEMANA** terminó después de la descarga de más de 60.000 bombas. Una victoria tan dura en la realidad como lo será en el juego.

UNA PRESENTACIÓN CON MUCHA HISTORIA

París, 20 de agosto de 1944

El hotel Lutetia, donde nos hospedamos en París (y donde tuvo lugar la presentación del juego), había sido una base de operaciones de los alemanes durante la ocupación. Pero eso no es todo. Por la noche, pudimos asistir a una fiesta en el Café Carmen, un antiguo burdel que conserva el estilo y la decoración de los años 40. Allí disfrutamos de un concierto de jazz y pudimos bailar con las señoritas de compañía que distraían a los alemanes. A los pocos minutos, las tropas americanas irrumpieron en el local fusil en mano y detuvieron a los oficiales.



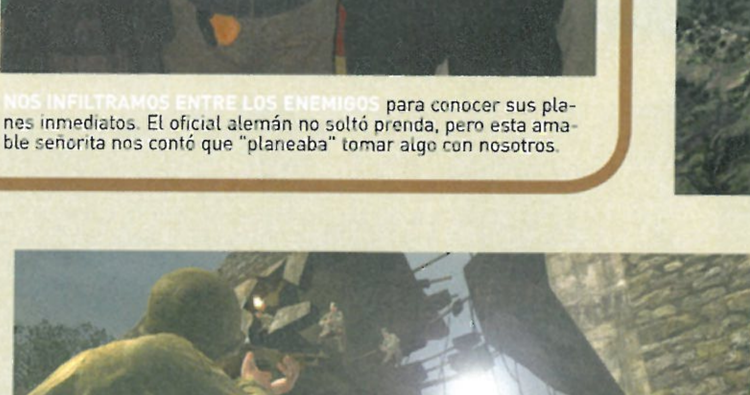
EL CAFÉ CARMEN, donde se celebró la fiesta, era un conocido burdel durante la ocupación alemana. En un piso muy cercano, se refugiaba la "resistance".

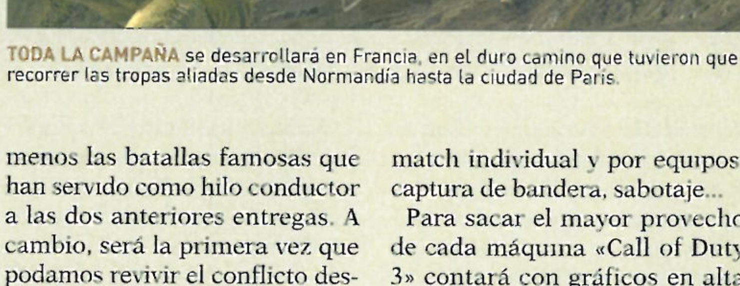


NOS INFILTRAMOS ENTRE LOS ENEMIGOS para conocer sus planes inmediatos. El oficial alemán no soltó prenda, pero esta amable señorita nos contó que "planeaba" tomar algo con nosotros.

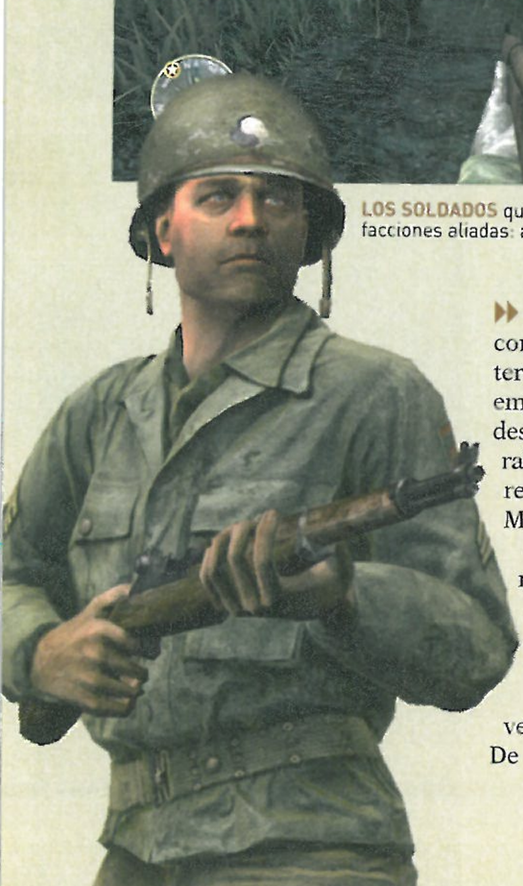


LOS SOLDADOS que controlaremos pertenecerán a tres facciones aliadas: americanos, canadiense y polacos.





TODA LA CAMPAÑA se desarrollará en Francia, en el duro camino que tuvieron que recorrer las tropas aliadas desde Normandía hasta la ciudad de París.



todas las armas se han reconstruido respecto al juego anterior y recorren los fusiles más emblemáticos de ambos bandos, desde el KAR 98 alemán a la carabina Springfield de los tiradores americanos, o a las potentes MG42 de posición.

Como os podréis imaginar, el ritmo será trepidante. Hank Keirsey, el asesor militar de la saga, nos confesó que la campaña real se ha "recortado" para que todos los niveles tengan una escala épica. De este modo no echaremos de menos las batallas famosas que han servido como hilo conductor a las dos anteriores entregas. A cambio, será la primera vez que podamos revivir el conflicto desde la perspectiva de las tropas canadienses y polacas.

EL MULTIJUGADOR COOPERATIVO Y VERSUS a través de Internet también estaban disponibles en el evento. Así pudimos ver las mejoras tanto en el diseño de los mapas (algunos sacados del modo historia y otros exclusivos) como en los modos: deathmatch individual y por equipos, captura de bandera, sabotaje...

Para sacar el mayor provecho de cada máquina «Call of Duty 3» contará con gráficos en alta resolución (hasta 1080p en PS3) y sonido digital 5.1, que incluirá nuevas grabaciones de cada arma al ser disparada y de los proyectiles silbando por el aire. Fue una lástima no poder ver las versiones de Wii y PS2, pero como también estarán disponibles en noviembre, la cita con la historia queda marcada en vuestro calendario. ¿Entendido reclutas? HC



LA AMBIENTACIÓN será, como en el resto de la saga, excepcional. Los gráficos en alta resolución y el sonido envolvente mejoran aún más esta experiencia.

EL NUEVO «CALL OF DUTY» ESTARÁ AMBIENTADO EN FRANCIA, DURANTE LA CAMPAÑA DE LA LIBERACIÓN DE PARÍS, QUE SIGUIÓ AL DESEMBARCO DE NORMANDÍA



LOS VEHÍCULOS jugarán un papel importante en la batalla. Podremos tripular (o utilizar como cobertura) jeeps, vehículos acorazados e incluso un pequeño bote de remos.

MÁS JUEGOS DE GUERRA

Otros frentes de la batalla

La Segunda Guerra Mundial continúa siendo una de las principales fuentes de inspiración para desarrollar juegos bélicos cada vez más realistas. Además de la saga «Call of Duty», la nueva generación contará con un buen puñado de títulos ambientados en este conflicto, bien realizados en primera persona (como «Brothers in Arms» o «Medal of Honor Airborne») o desde el punto de vista de la simulación, como «Blazing Angels» o «Battlestations Midway».



BROTHERS IN ARMS HELL´S HIGHWAY nos ofrecerá una visión más estratégica, poniéndonos al mando de un pequeño escuadrón de tres hombres.

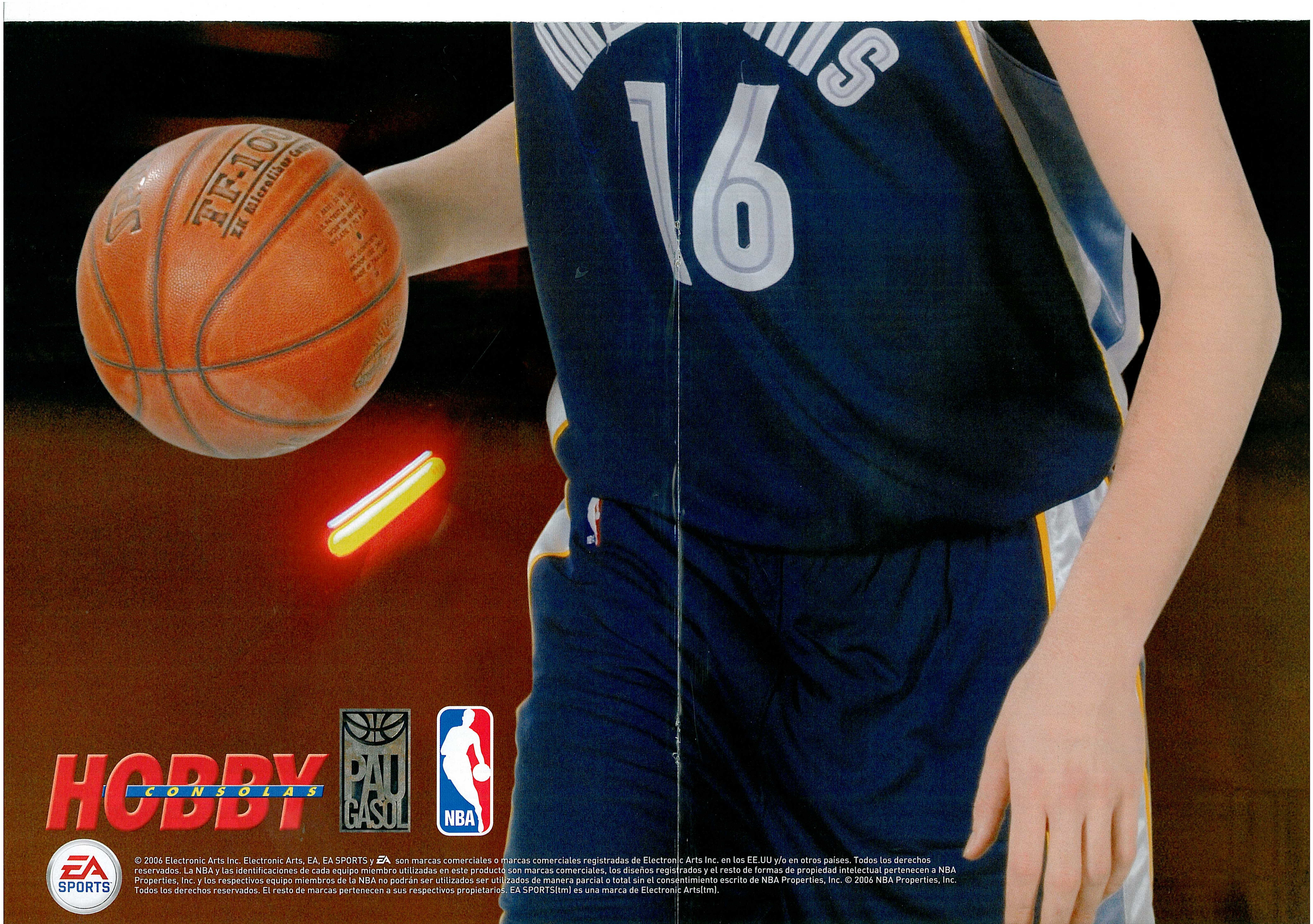


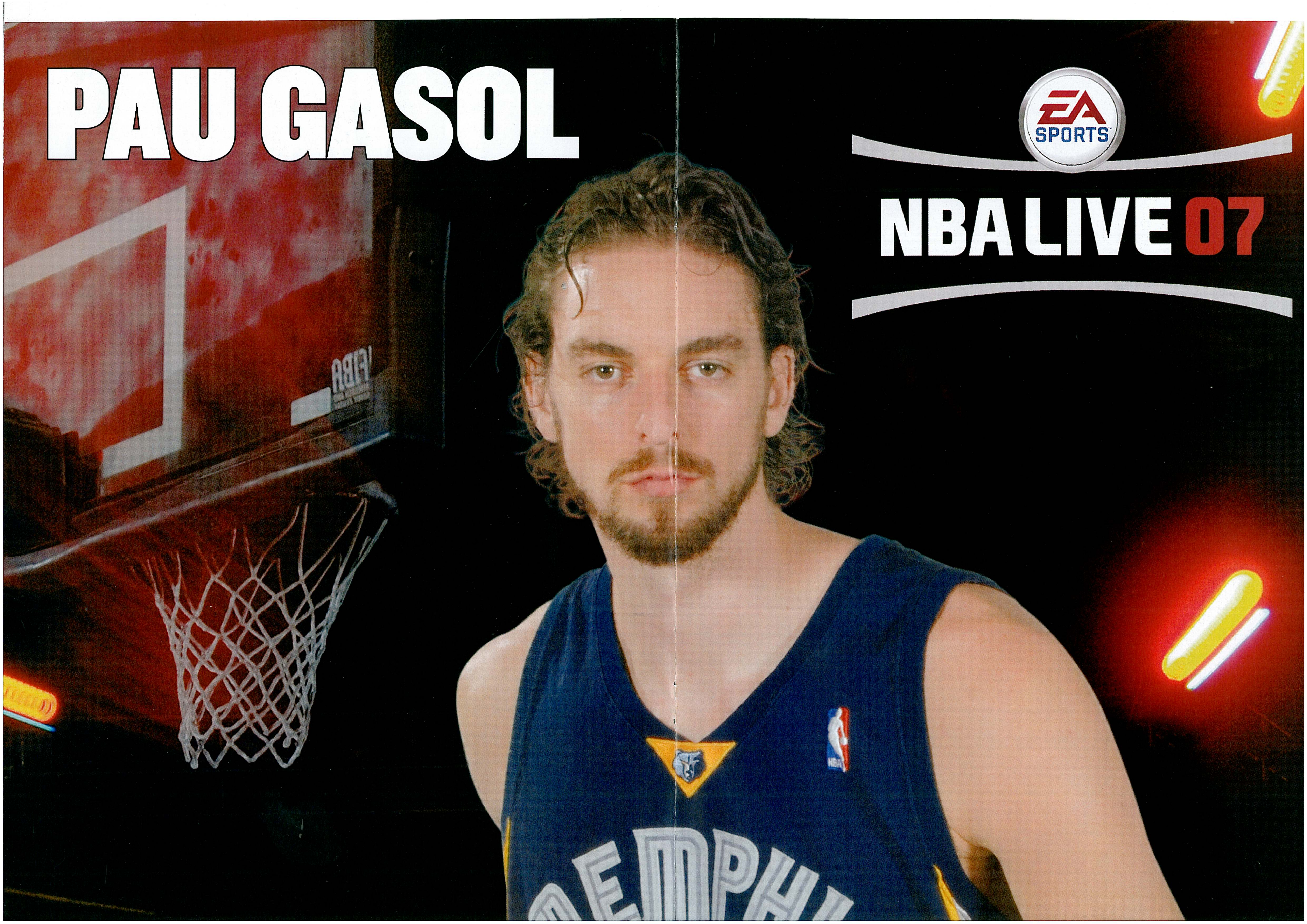
BLAZING ANGELS, que ya está disponible en Xbox 360, refleja la guerra desde el punto de vista de los pilotos que combatieron en Europa y en el Pacífico.

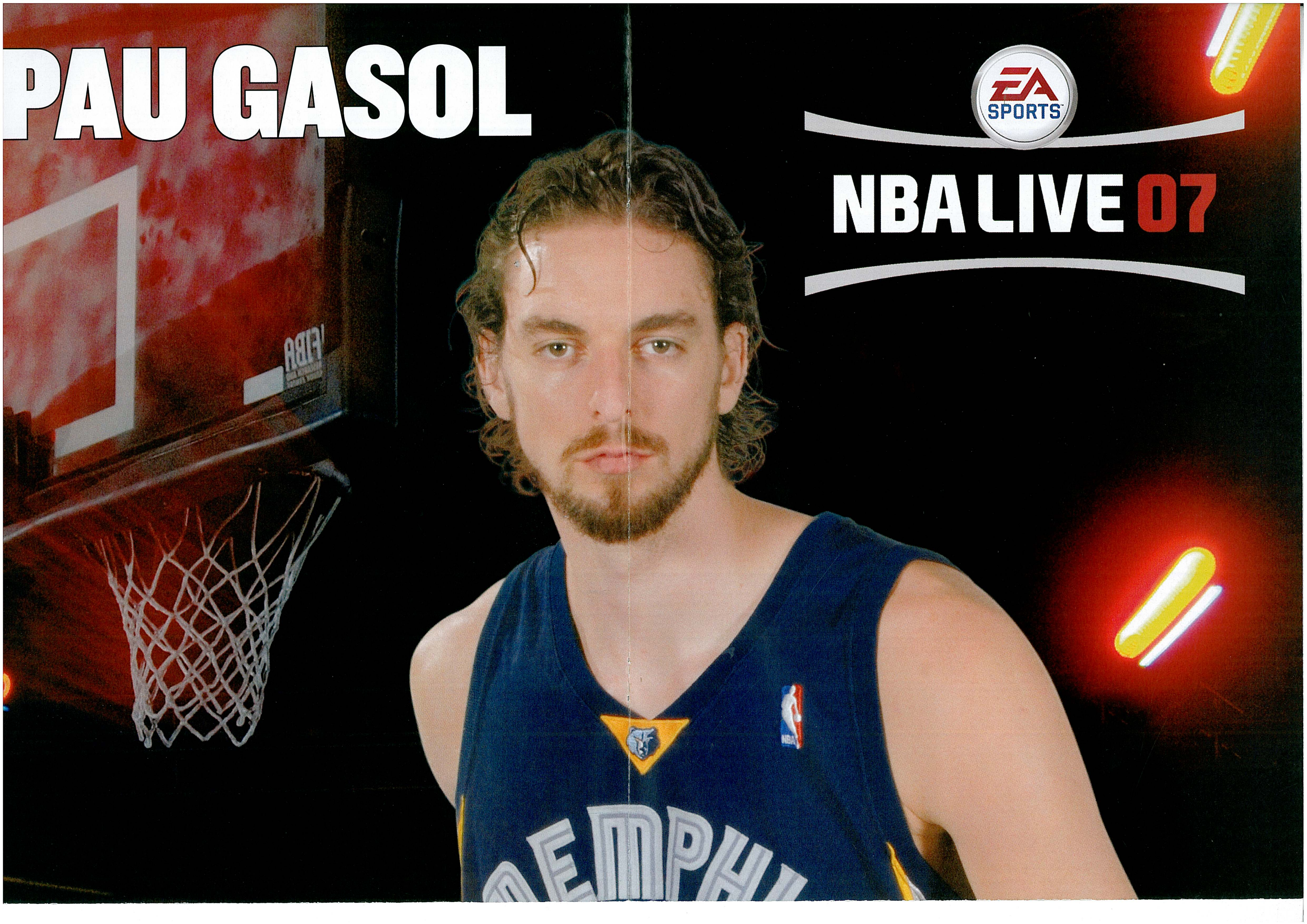


MEDAL OF HONOR AIRBORNE será la primera incursión de esta saga en PS3 y Xbox 360. Esta vez, encarnaremos a uno de los paracaidistas que saltaron el día D.


16
HOBBY CONSOLAS
PAU GASOL
NBA
EA SPORTS


16
HOBBY CONSOLAS
PAU GASOL
NBA
EA SPORTS
© 2006 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, EA SPORTS y EA son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Electronic Arts Inc. en los EE.UU y/o en otros países. Todos los derechos reservados. La NBA y las identificaciones de cada equipo miembro utilizadas en este producto son marcas comerciales, los diseños registrados y el resto de formas de propiedad intelectual pertenecen a NBA Properties, Inc. y los respectivos equipo miembros de la NBA no podrán ser utilizados ser utilizados de manera parcial o total sin el consentimiento escrito de NBA Properties, Inc. © 2006 NBA Properties, Inc. Todos los derechos reservados. El resto de marcas pertenecen a sus respectivos propietarios. EA SPORTS(tm) es una marca de Electronic Arts(tm).


PAU GASOL
EA SPORTS
NBA LIVE 07


PAU GASOL
EA SPORTS
NBA LIVE 07


CALL OF DUTY 3®


CALL OF DUTY® 3


HOBBY CONSOLAS
XBOX 360
XBOX LIVE
Wii
ACTIVISION
TREYARCH
Call of Duty® 3 © 2006 Activision Publishing, Inc. Activision and Call of Duty are registered trademarks of Activision Publishing, Inc. All rights reserved. "PlayStation" and the "PS" Family Logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Online play requires internet connection and Memory Card (8MB) (for PlayStation 2) (each sold separately). The Online icon is a trademark of Sony Computer Entertainment America Inc. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live, the Xbox logos and the Xbox Live Logo are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries. TM and the Wii logo are trademarks of Nintendo © 2006 Nintendo. The ratings icon is a registered trademark of the Entertainment Software Association. All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners.


HOBBY CONSOLAS
PlayStation
XBOX 360
XBOX LIVE
Wii
ACTIVISION
TREYARCH
Call of Duty® 3 © 2006 Activision Publishing, Inc. Activision and Call of Duty are registered trademarks of Activision Publishing, Inc. All rights reserved. "PlayStation" and the "PS" Family Logo are registered tradema
of Sony Computer Entertainment Inc. Online play requires internet connection and Memory Card (8MB) (for PlayStation 2) (each sold separately). The Online icon is a trademark of Sony Computer Entertainment Amer
Inc. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live, the Xbox logos and the Xbox Live Logo are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries. TM and the Wii logo are
trademarks of Nintendo © 2006 Nintendo. The ratings icon is a registered trademark of the Entertainment Software Association. All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners.

NOVEDADES

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS

ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los 15 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha

NUESTRO VEREDICTO — lo mejor — alternativas — lo peor — valoración — PUNTUACIÓN FINAL 00

▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola . Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



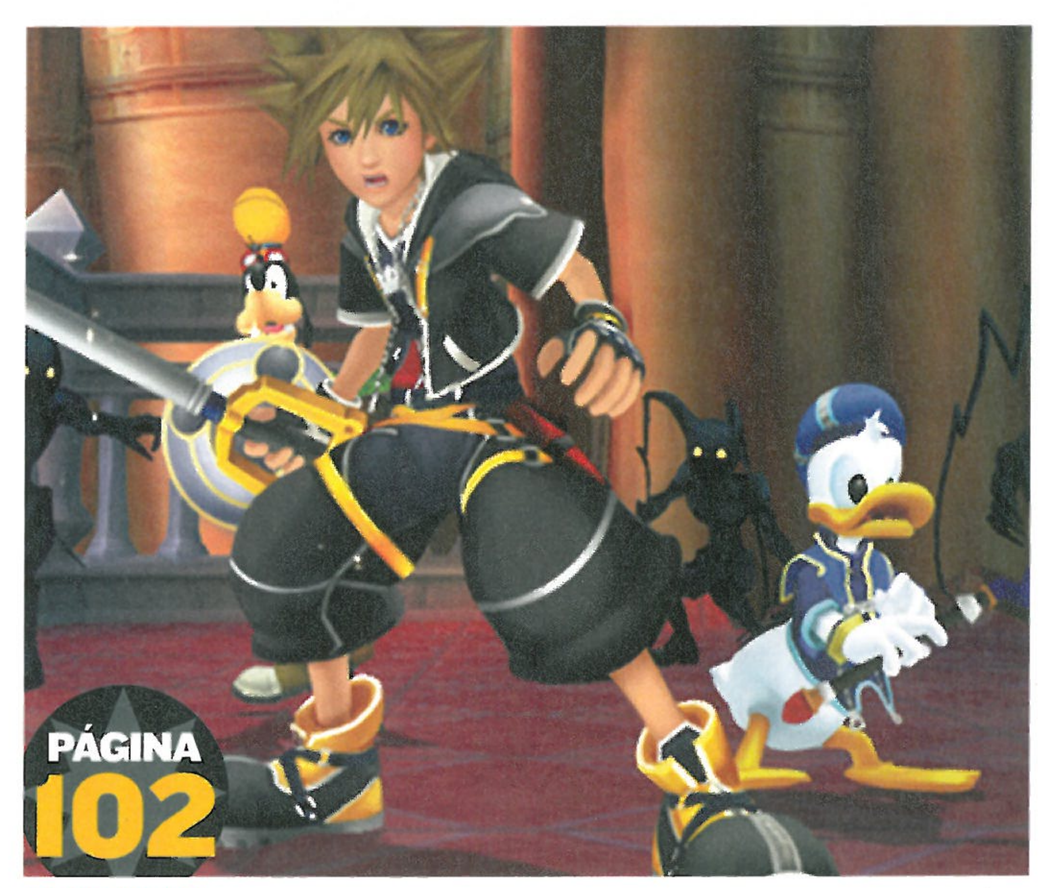
PÁGINA 110

MGS 3 SUBSISTANCE. La mejor aventura de espionaje regresa a PS2 con numerosos extras, y nosotros os los desvelamos todos.



PÁGINA 106

DEAD RISING. Preparáos para pasarlo "de muerte" con nuestro análisis de este sorprendente juego de zombis para Xbox 360.



PÁGINA 102

KINGDOM HEARTS II. ¿Queréis acompañar a Sora en su magnífica aventura por los mundos de Disney? Pues sólo hace falta que paséis la página y os adentréis en el completísimo comentario que os hemos preparado.

EN ESTE NÚMERO...

ICONOS DE CLASIFICACIÓN
WWW.PEGI.COM















■ ROL ■ SQUARE - ENIX ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 59,95 € ■ Lanzamiento: 29 de septiembre ■ 12+

LA CRUZADA MÁS ÉPICA tiene lugar en varios mundos, al borde de desaparecer por culpa de los Sincorazón. Sora, Goofy y Donald van a darlo todo para salvar a sus amigos.

BATALLA EN MIL MUNDOS

KINGDOM HEARTS II



Para salvar a sus amigos, Sora se embarca en la cruzada definitiva contra los Sincorazón, una aventura que reúne lo mejor de Disney y Square en una nueva obra maestra.

■ **EL MUNDO DE KINGDOM HEARTS** vuelve a estar en peligro. Los Sincorazón han vuelto, y a ellos se une la amenaza de la Organización XIII y los misteriosos Umbríos. Sólo hay un héroe capaz de detenerlos, y su nombre es... ¿Roxas? ¿Quién es este joven a quien controlamos en el prólogo? ¿Dónde está Sora? Ese es sólo uno de los muchos misterios del trepidante argumento de este RPG, que pese a tener muchas referencias a las dos entregas previas de PS2 y GBA, es 100% Square-Enix: épico y emocionante. Sora (sí, el protagonista es él, tranquilos) busca a sus amigos Riku y Kairi, pero es incapaz de dar la espalda a quienes necesitan ayuda. Junto a sus inseparables Goofy y Donald, este valiente vuelve a blandir su Espada Llave para acabar con los Sincorazón. Gracias a su pericia y al apoyo de sus dos aliados, nuestro protagonista es capaz de acabar con grupos de enemigos, pero tiene ante sí un reto difícil: la Organización XIII interpone en su camino a los guerreros más peligrosos, además de a los peores enemigos de todos los mundos de Disney o Square.

→ **DURANTE EL DESARROLLO DE LA AVENTURA** visitamos varios mundos. Por medio de la Nave Gumi superamos frenéticas



LOS DUELOS CONTRA JEFES FINALES son los momentos más intensos del juego, gracias a los combos Comando Reacción.



SI SORA ES DERROTADO podemos salvarle controlando a Mickey, quien se arriesga para resucitar a nuestro héroe.



JACK SPARROW es uno de los nuevos aliados. Tan socarrón como siempre, sus ataques son las trampas de un pirata.

LA MAGIA DE DISNEY

En cada mundo nos encontramos a famosos personajes de Disney. Cada uno tiene su propia aventura, pero están dispuestos a pelear. ¡Y pueden ser invocados!



EL ATAQUE DE ALADDIN le permite apoyar a Sora con la ayuda de su cimitarra.



LAS INVOCACIONES llaman a personajes como Chicken Little, Stitch o Peter Pan para atacar.





LUCHA CONTRA LOS UMBRÍOS

La Organización XIII es el enemigo a derrotar en «Kingdom Hearts II».

1. SORA COMBATE contra Umbríos y Sincorazón con la ayuda de Donald y Goofy.

2. EN CADA MUNDO hay personajes que requieren nuestra ayuda. A cambio nos apoyarán en los combates.

3. LA ORGANIZACIÓN XIII oculta todas las respuestas, pero sacárselas nunca es fácil, os lo aseguramos...

misiones de "matamarcianos" para abrir cada portal, y una vez en el mundo elegido debemos explorarlo y seguir la pista a la Organización XIII, pero también echar una mano a sus habitantes. Todos son caras conocidas, ya que cada mundo está basado en una película de Disney: en Atlántica vive la sirenita Ariel, Agrabah acoge a Aladín y el Genio, e incluso nos convertimos en león junto a Simba. A ellos hay que añadir el plantel de estrellas de Square: Cloud, Yuna, Auron... No solo los reconoceréis vosotros, sino que el propio Sora ha compartido aventuras con ellos. Así, la sensación del jugador es la de reencontrarse con viejos amigos, dispuestos a darlo todo con tal de ayudarnos.

➔ EL SISTEMA DE COMBATE ES MAGISTRAL. Con su Espada Llave (o Espadas, ya que conseguimos más de una), nuestro

SORA ➔

EL HÉROE DE ESTA AVENTURA regresa para salvar el mundo. Dispuesto a librar mil batallas, su mejor arma no es su Espada Llave o sus ataques, sino la fuerza que le dan sus amigos durante toda esta odisea.



COMPAÑEROS DE MIL SAGAS

Entre los muchos aliados de Sora se encuentran personajes de Square-Enix, que nos prestan su ayuda en el combate.



AURON, DE «FINAL FANTASY X» está atrapado en el Inframundo . Sus ataques son devastadores.



¡MENUDA PAREJA! Cloud, con las ropas de «Advent Children» y Leon, de «Final Fantasy VIII».



YUNA, RIKKU Y PAINE son tres simpáticas hadas que van en busca de tesoros y botines.



LA DIFICULTAD DE LOS ENEMIGOS crece a medida que avanzamos, y la experiencia es vital para poder sobrevivir.



NUESTRO ASPECTO SE ADAPTA según el mundo en el que estemos. En las Tierras del Reino seremos estos "bichos".



LOS UMBRÍOS de la Organización XIII son los jefes más difíciles del juego, pero sus apariciones resultan soberbias.



LA NAVE GUMI es el medio de transporte. Para acceder a cada mundo libramos divertidas fases de "matamarcianos".

PODERES CASI ILIMITADOS

LA BATALLA contra la Organización XIII es la más difícil que ha vivido Sora. Por suerte, cuenta con sus propias habilidades y la ayuda de grandes amigos. Sora usa las "Formas" (izquierda) para emplear nuevos poderes, mientras que con los aliados (derecha) podemos realizar golpes especiales, que incluyen combos y también un ataque final.



PAIN

Uno de los ayudantes de Hades. Al igual que Mushu, Genio, Timón o Pumba, estos "bichejos" ponen la nota de humor.

héroe puede realizar combos, efectuar ataques específicos contra los Jefes Finales e incluso transformarse para lograr más poder, con resultados devastadores para el enemigo. Donald y Goofy se defienden muy bien de forma independiente, pero podemos interactuar con ellos para realizar ataques combinados. Estos ataques son alucinantes si en nuestro equipo está otro personaje de Disney o Square, e incluso podemos invocar a nuevos aliados como Chicken Little, Peter Pan o Stitch. Aunque nunca nos cansaremos de combatir, el desarrollo incluye situaciones muy variadas en forma de pruebas y retos.

PERO HAY OTRAS PINCELADAS DE GENIALIDAD en «Kingdom Hearts II». Los escenarios son mucho más detallados que en el primer juego, las animaciones son increíblemente fluidas



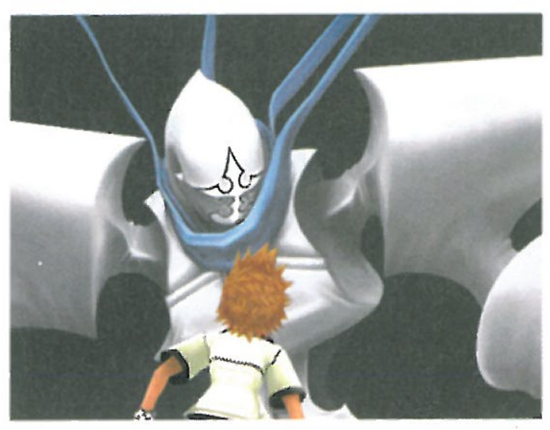


CON AMIGOS COMO JACK SKELETON, Oogie Boogie no tiene ninguna oportunidad. En cada mundo se nos une un personaje, de Disney o de «Final Fantasy».

■ ESTAMOS ANTE UNA AVENTURA MÁGICA, IMPRESCINDIBLE PARA TODO JUGADOR ■



LA CALIDAD DE LOS MODELOS es desbordante. Muchos parecen extraídos directamente de las "pelis" originales.



ROXAS ES EL SEGUNDO PROTAGONISTA en el juego. El prólogo cuenta sus aventuras y su extraña relación con Sora.

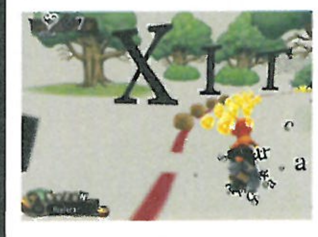
en todo momento, y los modelos son soberbios, en particular los de Disney. Y el gran aliciente es un "regalo" para los jugones españoles: estamos ante el primer juego de Square-Enix doblado al castellano, un trabajo excepcional realizado por actores profesionales del cine y la televisión. Si aún dudáis, he aquí la frase que resume esta review: «Kingdom Hearts II» es una obra maestra imprescindible para cualquier jugador.

RETOS CASI SIN FIN

Si la variedad es la norma en el desarrollo del juego, también se dice lo mismo de sus misiones. Además de combatir hemos de superar todo tipo de pruebas. Hay minijuegos muy variados, desde pruebas musicales hasta carreras o empaquetado de regalos. Además, todos ellos nos reportan jugosas recompensas. ¡Fijaos!



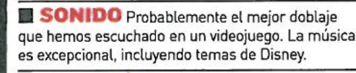
LOS MUSICALES en el mundo de Ariel son canciones que son pruebas de máxima precisión.



EN LOS 100 ACRES ayudamos a Winnie a recuperar la memoria por medio de divertidos juegos.



LAS CARRERAS DE MOTOS futuristas sólo tienen lugar en el mundo futurista de "Tron".



NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **EL DESARROLLO**, guiado por un genial argumento, y la interacción con los personajes de Disney.

■ **LAS GENIALES VOCES EN CASTELLANO**, un trabajo excepcional para este juegazo.

lo peor

■ **EL PRÓLOGO** con Roxas es algo lento, pero Sora trae un desarrollo mucho más dinámico.

■ **EL ARGUMENTO** a veces requiere que hayamos jugado a las dos entregas anteriores.

alternativas

El primer **«Kingdom Hearts»** es un juego muy recomendable, y casi imprescindible para conocer el argumento de esta continuación. Square-Enix también ha hecho época con obras maestras del rol, como son **«Final Fantasy X»**, **«Final Fantasy X»** y su continuación, **«Final Fantasy X-2»**, con personajes que son ya inolvidables.

■ **GRÁFICOS** Animaciones estupendas, gran modelado de personajes y una expresividad única. Y todo se multiplica en los combates. **92**

■ **SONIDO** Probablemente el mejor doblaje que hemos escuchado en un videojuego. La música es excepcional, incluyendo temas de Disney. **98**

■ **DURACIÓN** Casi cuarenta horas de juego, incluyendo docenas de secretos, pruebas ocultas y muchos retos que superar. ¡Ojalá no se acabase! **92**

■ **DIVERSIÓN** La historia es apasionante, y se ve realzada gracias a unos combates frenéticos, junto a minijuegos y pruebas de todo tipo. **94**

PUNTUACIÓN FINAL 94

valoración

Cuando se plantea una superproducción así, existe el riesgo de que un fallo arruine el proyecto, pero en ocasiones todo se pone a nuestro favor y obtenemos una joya, como en este caso. «Kingdom Hearts II» supera a su predecesor en todos los aspectos: es más largo, más espectacular, con un gran desarrollo y un argumento emocinante. Hubiese sido un juego imprescindible de igual modo, pero el hecho de que cuente con voces en castellano (¡y qué voces!) sólo hace que nos sintamos unos privilegiados.

■ ACCIÓN ■ CAPCOM ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € ■ Lanzamiento: 8 de septiembre ■ 18+

MILES DE ZOMBIS se han colado en el centro comercial de Willamette, y el fotógrafo Frank West, uno de los pocos supervivientes, intenta acabar con ellos de todas las formas imaginables.

AMANECER DE LOS MUERTOS

DEAD RISING



Hasta ahora, lo peor de un centro comercial eran los precios y el hilo musical, pero las cosas han empeorado desde que los zombis lo invadieron en busca de "carne fresca".

■ **EL CENTRO COMERCIAL DE WILLAMETTE,** en Colorado, se ha convertido en el único lugar seguro desde que los zombis invadieron la ciudad. Frank West, nuestro protagonista, lo sabe, y por eso no duda en viajar allí con su cámara fotográfica, dispuesto a conseguir la exclusiva de su vida. Pero las cosas van a cambiar rápidamente: antes de que pudiera parpadear los muertos vivientes se abrieron paso al interior del complejo y ahora su (nuestra) principal prioridad consiste en sobrevivir 72 horas, el tiempo que tardará en llegar el helicóptero de rescate.

Los zombis están por todas partes, pero se mueven con torpeza y son incapaces de manejar herramientas. Por eso podemos atrevernos a explorar el complejo (¡con más de 100 tiendas y restaurantes!) y tratar de ayudar a otros supervivientes o investigar el origen de esta plaga. Según las misiones que llevemos a cabo (ya os advertimos de que es imposible cumplirlas todas en una sola partida) podremos disfrutar de diferentes hilos argumentales.

→ **EL MAYOR ATRACTIVO DE LA AVENTURA** está en la posibilidad de convertir cualquier objeto en un arma. Podemos usar métodos convencionales, como una pistola o una motosierra, o dejarnos lle-







LOS MÁS DE 300 OBJETOS del juego son interactivos y se pueden convertir en un arma tan "contundente" como este oso de peluche. Todos tienen una resistencia limitada.



TAMBIÉN TENDREMOS QUE SACAR FOTOS para ganar puntos de prestigio que nos permiten subir de nivel.



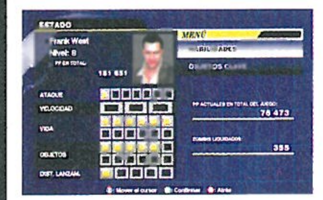
EL CENTRO COMERCIAL está dividido en bloques (algunos al aire libre) según el tipo de tiendas que podemos encontrar.

UN HÉROE CON ESTILO

Además de utilizar los recursos del centro comercial para acabar con los muertos vivientes, también podemos usarlos para cambiar a nuestro protagonista, tanto por fuera como por dentro. Las posibilidades son enormes:



NUESTRO ASPECTO se puede cambiar en las tiendas de moda, en las de ropa deportiva... e incluso en una juguetería.



NUESTRAS HABILIDADES, como la vida o el inventario, mejoran con los puntos de prestigio que ganamos al eliminar zombis.





¡A LAS ARMAS!

Cualquier objeto que encontremos (hay más de 300) puede ser usado contra los zombis:

1. **CUERPO A CUERPO** podemos usar desde un hacha hasta esta sombrilla.
2. **A DISTANCIA** disparamos con armas de fuego.
3. **ALGUNAS ARMAS** se pueden modificar, como por ejemplo calentando esta sartén en el fuego.

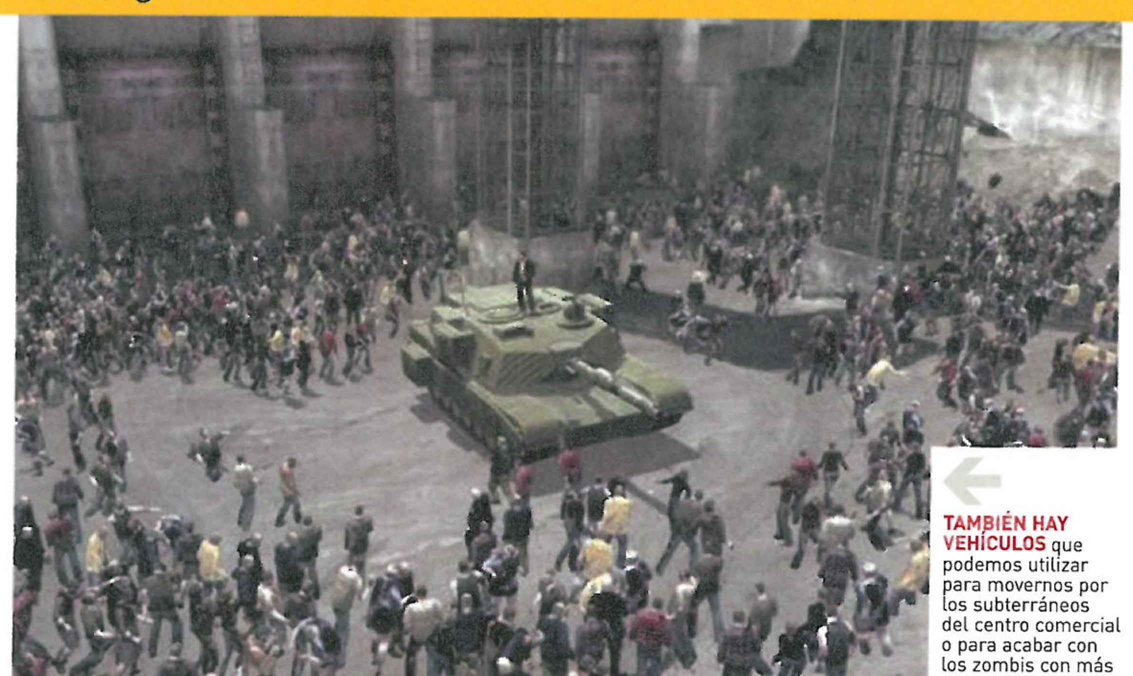
var por la creatividad y utilizar, por ejemplo una sartén para dar golpes o freír a nuestros enemigos, aunque siempre tendremos que ir bien provistos, porque estas "armas" tienen resistencia limitada. No menos sorprendentes son la vestimenta de Frank (al que incluso podemos disfrazar de Megaman) o los distintos vehículos... la diversión nunca se acaba. Este sentido del humor también se ve en los personajes secundarios, que parodian a los que aparecen en las películas de terror, y en el comportamiento de los zombis.

➔ LA CANTIDAD DE ZOMBIS QUE NOS ACOSAN es abrumadora. Podemos encontrarnos cientos de ellos, todos realizados con un gran nivel de detalle y sin diseños que se repitan. El escenario, por su parte, también resulta muy real, con las mismas tiendas que hay en cualquier centro co-



FRANK WEST

EL PROTAGONISTA del juego es un fotógrafo que tendrá que decidir entre rescatar a los supervivientes del centro comercial o investigar el origen de los muertos vivientes.



TAMBIÉN HAY VEHÍCULOS que podemos utilizar para movernos por los subterráneos del centro comercial o para acabar con los zombis con más efectividad. Pero su uso es limitado.





PODEMOS USAR MÁS DE 300 OBJETOS DISTINTOS PARA ELIMINAR A LOS ZOMBIS



PERSONAJES SECUNDARIOS como estos nos irán revelando el argumento del juego, encargándonos algunas misiones especiales (Izq.) o bien a través de vídeos (Der.).

MÁS QUE ZOMBIS

Aunque el desarrollo de «Dead Rising» gira alrededor de los zombis, los muertos vivientes no son el único peligro al que nos vamos a enfrentar en el juego. Un payaso que ha perdido la cabeza, una familia de francotiradores o unos presos que acaban de fugarse de la cárcel, son sólo un ejemplo de lo que nos espera:



LOS MUERTOS VIVIENTES son nuestro enemigo más numeroso. De día son torpes, pero por la noche se transforman.



LOS ENEMIGOS FINALES son otros supervivientes que se han vuelto locos, como este encargado del supermercado.



LOS PRESIDIARIOS se dedican a patrullar por un parque a bordo de un jeep militar. Si acabamos con ellos obtendremos un bonus.

mercial y con guiños a otros juegos, por no hablar de los casi 100 personajes secundarios…

Su escasa duración (aunque es rejugable) y la falta de profundidad son los principales defectos de «Dead Rising». Sin embargo, el juego es tan divertido que pronto olvidaréis estos "tropiezos" y os quedaréis enganchados a su dinámica de apalear zombis sin parar. ¡Es un juego capaz de resucitar a los muertos!

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA DIVERSIÓN** que nos ofrece este desarrollo, cargado de bromas y guiños a otros juegos.
- **EL APARTADO TÉCNICO** tiene un nivel espectacular, con cientos de zombis y escenarios muy detallados.

lo peor

- **RESULTA DEMASIADO CORTO**, (aunque repetiremos) y los modos extra no son gran cosa.
- **LA I.A. DE CIERTOS SECUNDARIOS** es tan escasa que resulta imposible rescatarlos.

alternativas

En Xbox 360 hay otros juegos de acción con enemigos "masivos" como **«Dinasty Warriors 5: Empires»** o **«Ninety Nine Nights»**, aunque ninguno de ellos es tan entretenido, ni tiene la estupenda realización de «Dead Rising». Si lo que os atrae es su vena "terrorífica" podéis probar con **«Condemned»**, que es un "shooter" más serio.

GRÁFICOS La cantidad de zombis, el detalle de los escenarios y el enorme tamaño del centro comercial son casi insuperables. 91

SONIDO Las voces están en inglés y la música, aunque se adapta perfectamente al juego, no es muy variada. Lo mejor, los efectos. 81

DURACIÓN El juego se puede acabar en 7 horas, aunque seguro que repetimos, y esconde algún modo extra, como jugar sin límite de tiempo. 75

DIVERSIÓN Sólo por la cantidad de objetos que probar y por su gran sentido del humor, quedaremos enganchados desde la primera partida. 92

PUNTUACIÓN FINAL 90

valoración

Por una vez los zombis no protagonizan un juego de terror, sino que son una excusa para un planteamiento de acción, que le da una vuelta de tuerca al clásico "avanzar y pegar". Su excelente realización técnica (con más enemigos en pantalla de los que podáis imaginar) unida a un gran sentido del humor y a una ambientación que nos encanta, son suficientes para que juguemos sin parar a «Dead Rising». Aunque algunos echarán de menos algo más de profundidad y, sobre todo, mayor duración en el modo principal.

PSP PlayStation Portable

TUS GUÍAS DE VIAJE, AHORA EN PSP.





■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ KONAMI ■ 1 - 8 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € ■ Lanz.: 5 de octubre ■ 16+



ESTA AVENTURA DE ACCIÓN Y SIGILO nos ofrece una trama de cine, unos personajes carismáticos y un desarrollo tan absorbente como divertido. Es un título alucinante.

INFILTRACIÓN DE LUJO

MGS 3: SUBSISTENCE

Aunque al principio se anunció que no saldría en nuestro país, finalmente nos llega la versión especial de esta fabulosa aventura, repleta de novedades y contenidos extras. ¡No la dejéis escapar!

EN PLENA GUERRA FRÍA ENTRE LA URSS Y EEUU, durante la década de los 60, se sitúa el punto de partida de esta aventura de acción y sigilo protagonizada por el archiconocido Snake.

Su misión es la misma a la que ya nos enfrentamos hace más de año y medio en el «Metal Gear Solid 3» original, es decir, que tenemos que parar los pies a una sección rebelde del ejército ruso que pretende crear un arma nuclear mortífera, el llamado Metal Gear. ¿Y qué tenemos que hacer para conseguirlo? Pues casi de todo: infiltrarnos en bases enemigas, rescatar a científicos, eliminar a la peligrosa Big Boss y sus secuaces, cazar serpientes y otros animales para poder alimentarnos... Como veis, el desarrollo de esta versión especial es exactamente el mismo que el original, igual de apasionante, y mezcla momentos de acción muy intensos con otros –los más habituales– en los que tenemos que actuar con cautela si queremos pasar desapercibidos.

PERO TAMBIÉN ENCONTRAMOS VARIAS NOVEDADES. Una de las más destacadas, y que afecta directamente al desarrollo de la aventura, es la incorporación de una nueva cámara que podemos controlar manualmente a nuestro gusto empleando el stick





EL APARTADO GRÁFICO sigue siendo fantástico a pesar del tiempo transcurrido. Es de los más vistosos que hemos disfrutado.



LAS ACCIONES QUE PUEDE REALIZAR SNAKE son muy variadas: arrastrarse, rodar por el suelo, nadar, bucear...



LA VISTA EN PRIMERA PERSONA nos permite apuntar con mucha más precisión. En los combates finales se agradece.

LOS EXTRAS "EXISTEN"

El disco 3 de este pack, titulado "Existence", incluye una buena serie de extras muy interesantes, como una película con las CG del juego o un trailer alucinante de «Metal Gear 4» de PS3.



EL TRAILER DE «METAL GEAR SOLID 4», por más que lo vemos, nos sigue dejando atónitos.



LA PELÍCULA, de más de tres horas, incluye todos los vídeos del juego.

LAS MISIONES DE UN ESPÍA

Para acabar con la amenaza de la Metal Gear, Snake debe hacer todo esto. ¡Y rápido!

1. **ESCONDERSE** de sus enemigos para poder infiltrarse sin ser visto.
2. **INVESTIGAR** los decorados en busca de nuevas armas, munición o víveres para alimentarnos.
3. **LIQUIDAR A LOS RIVALES** cuando las cosas se pongan feas.

analógico derecho. Y os tenemos que decir que esta nueva característica viene de fábula para los momentos de infiltración, pues ahora es mucho más fácil descubrir la situación de los adversarios y seguir sus movimientos. Es un detalle que nos ha encantado.

Aparte de esto, la otra gran innovación la encontramos en la presencia del modo online, que permite jugar conectados hasta a ocho jugadores a la vez. La variedad de opciones que nos ofrece el juego en Internet es más que notable, ya que podemos competir todos contra todos o por equipos, participar en misiones de rescate o de captura, etc., y demuestra ser realmente divertido.

Por si fuera poco, esta edición especial de tres discos todavía presenta muchas más sorpresas y extras. Para empezar, los coleccionistas se frotarán las manos al conocer que se han incluido también los dos primeros juegos de la saga, que salieron para MSX. A pesar de haberse quedado muy desfasados técnicamente, lo cierto es que se hacen bastante entretenidos. Además, es posible



SNAKE

EL ESPÍA MÁS FAMOSO de las consolas protagoniza una vez más una aventura apasionante y llena de sorpresas. De hecho, incluso la identidad de algunos personajes no es la que parece...

SOBREVIVE EN LA SELVA

Para sobrevivir en la selva es necesario ser un soldado duro de pelar, capaz incluso de curarse sus propias heridas.



CURARNOS las heridas de bala, quemaduras, etc. es vital, sobre todo en las peleas con los jefes.



CAMUFLARNOS BIEN antes de infiltrarnos nos ayuda a pasar desapercibidos... ¡y vivos!



LA COMIDA, como serpientes o conejos, nos repone la energía.



LA IMAGINACIÓN también nos ayuda a pasar desapercibidos. Aquí nos veis utilizando una caja para avanzar ocultos.



LOS PRISMÁTICOS son uno de los objetos más útiles que tenéis a vuestra disposición. Hay que usarlos a menudo.



PARA DERROTAR A LOS RIVALES sin hacer ruido podemos noquearles empleando las técnicas CQC.



LA AMBIENTACIÓN está muy conseguida y realmente tenemos la sensación de recorrer una selva gigantesca.

¿CÓMO LO VES AHORA, SNAKE?

LA MAYOR NOVEDAD que presenta la aventura principal es la posibilidad de controlar la cámara a nuestro gusto mediante el stick analógico derecho. Esta innovación nos permite infiltrarnos más fácilmente, pues podemos localizar a los enemigos con sencillez y seguir sus movimientos. Además también hace posible que rastreemos mejor los fondos en busca de ítems importantes.



presenciar una película de más de tres horas de duración formada por las secuencias de vídeo que aparecen a lo largo de la aventura. Unas escenas que, por cierto, son de una enorme calidad, y eso que emplean el propio motor gráfico del juego.

Otras opciones también interesantes son el llamado Modo Duelo, que nos permite enfrentarnos a los jefes finales cuando queramos, y la posibilidad de visualizar varias escenas de vídeo hasta ahora inéditas, o de jugar en un nuevo nivel de dificultad... ¡y hasta poder contemplar un trailer asombroso del futuro «Metal Gear Solid 4» de PlayStation 3! Como podéis comprobar, la cantidad de elementos extra que añade esta versión es increíble.

EL APARTADO TÉCNICO ES EL MISMO DEL ORIGINAL, pero hemos de decir que nos sigue sorprendiendo ahora igual que entonces. Destaca la enorme variedad de animaciones que presentan tanto Snake como el resto de personajes y el tamaño y nivel de

EVA

Esta preciosa mujer dará más de un quebradero de cabeza a Snake, pero será uno de sus mejores aliados a lo largo del juego. Posee gran destreza como piloto.





LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL de los enemigos es muy elevada y no es nada fácil sorprenderles. Si lo hacen, son capaces de llamar pidiendo ayuda, correr a protegerse o emprenderla a tiros contra nosotros.

■ ESTA VERSIÓN AÑADE UN BUEN NÚMERO DE EXTRAS REALMENTE ATRACTIVOS ■



LAS ANIMACIONES DE SNAKE y del resto de personajes son fabulosas: se mueven con realismo y mucha suavidad.



LOS JEFES FINALES os pondrán en serios aprietos. Además todos están bastante "tocados del ala" y son peligrosos.

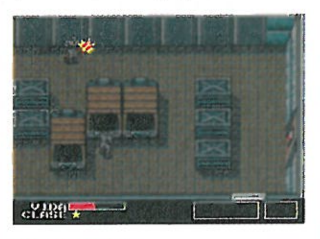
detalle de los decorados. Al apartado sonoro le sucede lo mismo, ya que tanto las melodías como los efectos sonoros siguen siendo excelentes. Por tanto, «Metal Gear Solid 3: Subsistence» es una obra maestra en forma de videojuego. Si os perdisteis el original, haceos con este entrega "sí o sí". Y si ya lo disfrutasteis en su momento y os gustó mucho, puede que la gran cantidad de extras que incluye os compense su compra.

LA DIVERSIÓN "PERSISTE"

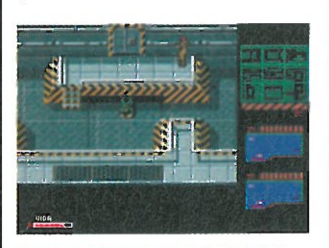
"Persistence", el segundo DVD de «Metal Gear 3 Subsistence», nos depara un montón de sorpresas que van a hacer las delicias de los fans más acérrimos de esta saga. La principal es un nuevo modo online para ocho jugadores, que incluye un montón de opciones de juego, pero ya os decimos que hay muchas más.



EL MODO ONLINE ofrece un montón de opciones de juego para hasta ocho jugadores.



METAL GEAR es un mega-clásico de MSX que ahora podemos disfrutar en PS2.



METAL GEAR 2: SOLID SNAKE es la continuación del original de MSX. ¡E igual de bueno!

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LA NUEVA CÁMARA** nos permite infiltrarnos de forma más fácil. Es una gran novedad.

■ **EL MODO ONLINE** y el resto de extras proporcionan muchas horas adicionales de diversión.

lo peor

■ **QUE EL DESARROLLO SEA IGUAL** que el original. Podría incluir algún nivel o jefe final nuevos.

■ **LOS DIÁLOGOS EN INGLÉS,** están muy bien, pero si los hubieran doblado hubiera sido la bomba.

alternativas

El segundo **«Metal Gear Solid»** es la mejor alternativa, pues ofrece unas cotas de diversión muy similares a los de esta aventura. Por otro lado, la saga **«Splinter Cell»** también posee una mecánica de juego bastante similar. **«God of War»** es otra aventura que está al nivel de esta, aunque su desarrollo tiene más acción.

■ **GRÁFICOS** A pesar del tiempo transcurrido el acabado técnico de esta aventura sigue siendo insuperable. De lo mejor que hemos visto en PS2. **96**

■ **SONIDO** La banda sonora es tremenda, los efectos de sonido, muy buenos, y los diálogos soberbios. La única pega es que no está doblado. **91**

■ **DURACIÓN** A las 15-20 horas de la aventura principal hay que sumar el modo online, los juegos de MSX, más el resto de extras. **96**

■ **DIVERSIÓN** La aventura es casi perfecta y resulta apasionante desde el principio. La nueva cámara favorece los momentos de infiltración. **97**

PUNTUACIÓN FINAL 97

valoración

Esta edición especial de «Metal Gear Solid 3» es realmente completa y atractiva, pues ofrece tal cantidad de elementos adicionales que le hacen irresistible. Desde luego, los que no hayan jugado al original no deben pasar la oportunidad de probar esta auténtica obra maestra. Y para los que ya jugaron en su momento a «Metal Gear 3», puede que los extras que presenta esta edición sean lo suficientemente interesantes como para adquirirlo. ¡Es un juego imprescindible!

■ LUCHA ■ BANDAI - NAMCO ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 49,95 € ■ Lanz.: 29 de septiembre ■ 7











ATENEA CONTRA HADES. Estos dos bandos han iniciado una nueva batalla tras 243 años. Los caballeros de cada facción van a dar el todo por el todo.

SÚPER GOLPES

Si acumulamos el Cosmos suficiente podemos efectuar los ataques más potentes del juego:

1. LOS QUE NECESITAN TODO EL COSMOS son los ataques más característicos de los luchadores. Cuando los iniciamos el rival tiene décimas de segundo para contraatacar. Si falla, podemos restarle mucha salud.

2. CON LA SECUENCIA DE GOLPES podemos atacar, lanzar una ráfaga o esperar. El rival puede esquivar, protegerse o contraatacar. Si la combinación nos beneficia, podemos seguir atacando.

3. SOLTAR EL COSMOS DE GOLPE nos quita toda la energía y casi no resta vida al enemigo, pero sirve para cancelar cualquier ataque que él nos lance, incluso los más poderosos.

ESTA LUCHA ES UN INFIERNO

CABALLEROS DEL ZODIACO: HADES

Seiya y sus amigos han luchado con duros rivales, pero ahora tendrán que usar todo su Cosmos para salir con vida del mismísimo Reino de los Muertos.

■ **EL HADES ES ALGO ASÍ COMO EL INFIERNO** en la mitología griega, y está gobernado por un dios también llamado Hades. Pues bien, este tipejo quiere cortarle el cuello a Atenea, así que Seiya, Shiryu y los demás Caballeros del Zodíaco parten para acabar con los enemigos de su protectora.

Como ocurría en su antecesor, en este juego de lucha hemos de superar combates uno contra uno usando nuestros puños y ataques especiales. Estos últimos se realizan acumulando energía (aquí llamada Cosmos) y efectuando sencillas combinaciones de botones, por lo que el desarrollo de los combates se ha vuelto más simple y rápido. Además, la lista de golpes que podemos hacer es amplia; muchos se parecen entre sí, aunque están todos los ataques clásicos, del tipo "Meteoros de Pegaso" o "Cadena Nebular".

➔ **LAS PELEAS ENFRENTAN A 49 LUCHADORES** en total. El plantel no está mal y reúne a los protagonistas, varios Caballeros de Oro, sirvientes de Hades y alguna que otra sorpresa oculta.

Los modos de juego son seis: Hades es el modo Historia, donde nos cuentan esta saga (que no hemos visto en España, por cierto)

DOHKO ➔

Ya salía en la primera parte, pero ahora tiene un papel más importante. Rejuvenece para ayudar a Seiya en la lucha contra los Espectros.






CARGAR ENERGÍA es importante para hacer los ataques más fuertes. Ahora se tarda menos en este proceso.



LA RESURRECCIÓN vuelve a aparecer. Si nos noquean, podemos levantarnos pulsando los botones como locos.



LAS EXPLOSIONES y demás efectos siguen el estilo de la serie. Cuando hacemos los ataques más fuertes hay escenas bastante espectaculares.

HÉROES DIFERENTES

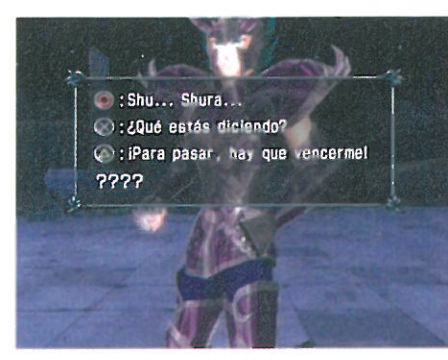
Además de los luchadores más clásicos hay algunos especiales (muchos de los cuales no aparecían en el episodio anterior), que suelen estar ocultos. Aquí os mostramos a algunos:



LOS SICARIOS DE HADES, como Radamantis y el resto de Jueces son malos poderosos. También luchamos contra Caballeros de Oro convertidos en espectros.



ORFEO es un Caballero de Plata, que se une a otros como Dohko o el Caballero del Fénix. También están Seiya, Hyoga y Shiryu en sus versiones de oro.







LA CONEXIÓN CON LA SERIE es constante. Hay diálogos en los que podemos elegir nuestra respuesta (Izq.). Liberamos extras como figuras o nuevos fondos (centro). También podemos ver escenas con el estilo gráfico de la serie (derecha).

a base de escenas un tanto lentas y combates en los que los luchadores ya están predeterminados. También hay modo versus, arcade, contrarreloj, supervivencia y Vacaciones Zodíaco. En este último podemos ver las escenas, ilustraciones o figuras que hayamos desbloqueado previamente. El principal problema del juego es que es algo flojo técnicamente, pero aun así los seguidores de la saga seguro que lo disfrutan.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

EL PARECIDO CON EL ORIGINAL. Así conocemos esta saga inédita en nuestro país.

ALGUNOS ATAQUES CONTUNDENTES que además se realizan sin mucho esfuerzo.

lo peor

LOS GRÁFICOS. Se parecen a la serie, pero no impactan tanto como en otros juegos de lucha.

EL MODO HADES ES LENTO. Si no conoces la saga te puedes liar con tanto personaje y tanta historia.

alternativas

«Dragon Ball Z: Budokai Tenkaichi» y su inminente segunda parte son los juegos de manga más completos, aunque el control es más complejo. Para un estilo más arcade, están «Super Dragon Ball Z» o el propio «Caballeros del Zodíaco: El Santuario». Fuera del ámbito manga, los mejores siguen siendo «Tekken 5» y «Soul Calibur III».

GRÁFICOS Iguales a los de la primera parte: modelos simples pero efectivos y escenarios grandes y vacíos. La cámara molesta a veces. 75

SONIDO La música es irregular en su calidad, mientras que las voces (todas en japonés) son bastante "flipadas" y resultan contundentes. 77

DURACIÓN Los modos de juego son bastante largos. Cerca de 50 luchadores y montones de extras dan vidilla para mucho tiempo. 88

DIVERSIÓN Los ataques son ahora más fáciles y los combates son fluidos. La resurrección y la similitud de algunos golpes restan ritmo. 82

PUNTUACIÓN FINAL 80

valoración

Este juego sigue los pasos del capítulo anterior, aunque es verdad que ha pulido defectos como la agilidad de los combates y la dificultad. La recreación de las aventuras de los Caballeros es acertada y sus fans seguro que lo pasarán en grande, tanto por los combates como por la historia, sobre todo si tenemos en cuenta que la saga de Hades no ha llegado a nuestro país. En el apartado técnico y en la oferta de golpes y modos de juego es correcto, si bien en PS2 hay juegos como este a patadas, y nunca mejor dicho.

■ ACCIÓN ■ ACTIVISION ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+







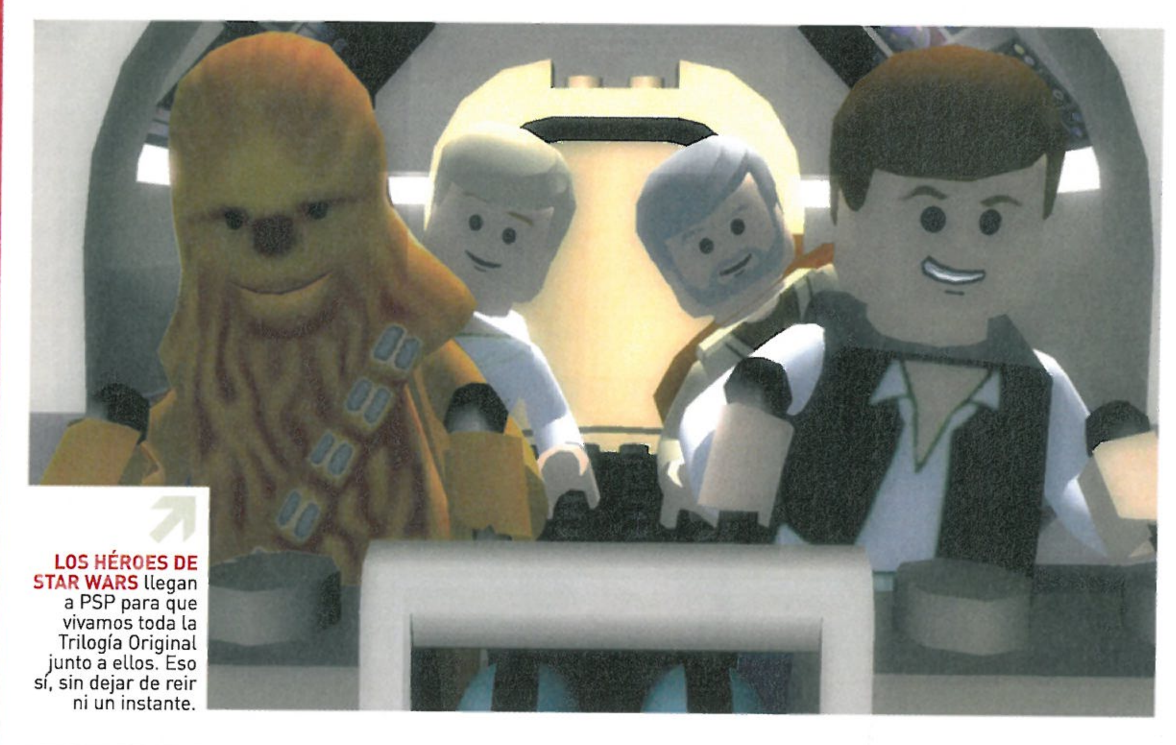
TRES ENTREGAS ESTELARES

Aunque incluye sorpresas de la segunda trilogía, este UMD recorre los momentos estelares de las tres primeras películas, divididos en misiones que recorren cada una de las aventuras de los tres films originales... pero con un sentido del humor de lo más sano.

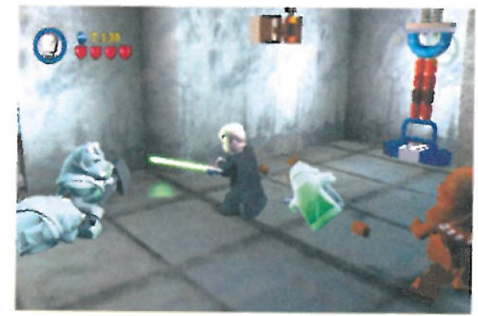
1. LA FUGA DE LEIA es narrada con detalle, además de mucha acción y divertidos golpes de humor. ¡Atentos a las tropas metidas en un jacuzzi!

2. LA LUCHA CONTRA LOS AT/AT usando el cable de nuestro Speeder para enredar sus patas es toda una gozada. ¡Cuidado al caer!

3. ESTE "BICHO" salía en el Retorno del Jedi, y es uno de los jefes finales más duros y tremebundos.



LOS HÉROES DE STAR WARS llegan a PSP para que vivamos toda la Trilogía Original junto a ellos. Eso sí, sin dejar de reir ni un instante.







EL RESCATE DE HAN A MANOS DE LUKE Y LEIA es una de las muchas fases que recrean la saga original, pero también se incluyen combates como el duelo contra Darth Maul.

¡UTILIZA LA PORTÁTIL, LUKE!

LEGO STAR WARS II

Repasemos: la batalla de Tatooine, la pelea contra Vader, la guarida de Jabba, el duelo final... ¡Han metido toda la saga en PSP!

■ **TRAS SUS ÚLTIMAS "LEGOAVENTURAS"** reviviendo la Trilogía Original en PS2, Luke, Leia y compañía han decidido repetir sus hazañas en la portátil de Sony. A lo largo de 18 fases podemos revivir las tres películas gracias a niveles repletos de acción, puzzles y, sobre todo, mucho humor. El juego recrea los momentos más clásicos de la saga divididos en 3 "mundos", uno por película, pero además se han incluido muchas fases secretas, incluyendo 3 basadas en los momentos cumbre de los Episodios I, II y III. ¡Casi nada!

→ **EL DESARROLLO SE DIVIDE EN VARIAS MISIONES,** en las que controlamos a varios personajes de forma simultánea y luchamos contra las fuerzas del Imperio. Además de combatir a docenas de enemigos y varios jefes finales (incluyendo, como no, Darth Vader o el Emperador), también resolvemos puzzles, algunos de ellos usando las clásicas piezas Lego para construir puentes, plataformas o vehículos. La variedad es la norma, gracias también a los chistes a costa de la saga. En definitiva es el mismo juego que vimos en el número anterior, pero con mayor mérito, ya que la conversión para PSP es idéntica en todos los aspectos. Un juego estupendo que cabe ahora en nuestro bolsillo.



NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	85
SONIDO	83
DURACIÓN	84
DIVERSIÓN	85

Valoración Aunque esta versión no aporte novedades, la conversión es tan impecable que deja boquiabierto. Un juego largo, divertido y con docenas de guiños para los fans de la saga.

PUNTUACIÓN FINAL 85







PVP Recomendado: 39,99 €



PRÓXIMAMENTE

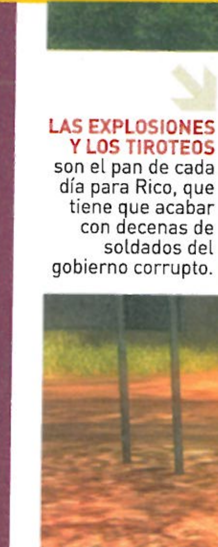




NBA.COM

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ EIDOS ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 44,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■





LAS EXPLOSIONES Y LOS TIROTEOS son el pan de cada día para Rico, que tiene que acabar con decenas de soldados del gobierno corrupto.







LAS MISIONES DE RICO

Rico Rodríguez tiene decenas de misiones por delante, así que será mejor hacer todo esto:

1. **EN EL MAPA** podemos ver dónde están nuestras bases, las misiones principales y secundarias, los puertos, etc. También se puede ver la situación política de cada una de las provincias.
2. **EN LAS MISIONES PRINCIPALES** recibimos un informe sobre todo lo que tenemos que hacer.
3. **PODEMOS PEDIR AYUDA** con estas señales de humo para que manden vehículos o nos transporten a los puntos clave. Cuantas más misiones cumplamos, más lugares y vehículos tendremos.

RICO

Vestido al más puro estilo "Desperado", el señor Rodríguez es un as con las pistolas y los saltos arriesgados. Y es todo un ligón...

LA ISLA DE LA ACCIÓN

JUST CAUSE

Como libertadores de esta enorme isla tropical, nos toca gastar montones de balas... y recorrer muuuchos kilómetros.

■ **EL PRESIDENTE DE UNA ISLA SUDAMERICANA** llamada San Esperito aprovecha su poder para traficar con droga y misiles, y a nosotros nos toca derrocarle encarnando al agente Rico Rodríguez. El plan es superar varias misiones en la isla, que nos son asignadas por nuestro contacto de la CIA, así como otras tareas secundarias que nos encargan los guerrilleros del lugar. Esto nos sirve para mejorar nuestro estatus y así obtener armas y vehículos. Y es que la isla es tan enorme (ocuparía unos 1.400 km²) que necesitamos toda clase de medios de locomoción para ir de un lugar a otro. Por suerte, podremos pedirlos a la Agencia o "tomarlos prestados" de los isleños, que intentan seguir con su vida normal.

→ **LAS MISIONES NOS PROPONEN DISTINTAS TAREAS:** escoltar a alguien, acabar con tipos malos, sabotear instalaciones, robar objetos, liberar ciudades...





LOS VEHÍCULOS CON ARMAS son imprescindibles a veces. Podemos colocarnos detrás de ellos mientras otro conduce.



LAS MISIONES abarcan tareas de cobertura, asalto... Aquí, hemos de llevar una carga de peligrosa a un lugar seguro.



PARA DISPARAR CON PRECISIÓN podemos activar esta vista "semisubjetiva". El resto del tiempo jugamos con una puntería automática.



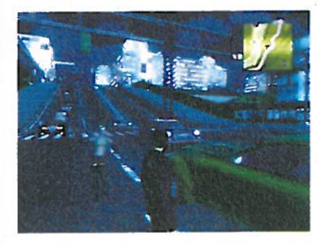


VIVIR EN SAN ESPERITO

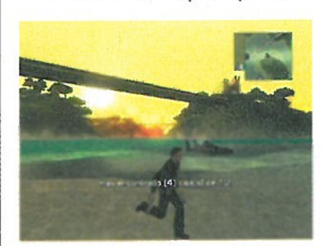
Esta isla está plagada de detalles y zonas interesantes para visitar. Hay muchos elementos que no son imprescindibles para avanzar, pero que hacen más llevadera nuestra experiencia y nos dan la sensación de que San Esperito está viva:



LOS VEHÍCULOS abarcan desde pequeñas motos hasta lanchas o potentes helicópteros. Las vistas aéreas con ellos son geniales.



EL DÍA Y LA NOCHE se suceden y con ellos la gente que vemos. Es sólo una curiosidad, pues no afecta a las tareas principales.



OTROS MODOS, como el de contrarreloj, el multijugador o el que permite poner récords en Internet, completan la oferta.

y todo sigue casi siempre un mismo sistema: usar un vehículo para llegar al punto clave y disparar a tope. La gracia está en la cantidad de armas (desde pistolas a lanzacohetes) y vehículos disponibles. (sirven para desplazarnos por la isla y descubrir sus múltiples secretos). Todo este planteamiento choca con algunos defectos gráficos que perjudican la nota final, pero no evitan que sea una aventura divertida y apetecible.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA LIBERTAD** para movernos por la gigantesca isla, coger los vehículos que queramos, explorar...
- **LA ACCIÓN** es sencilla y directa, de forma que no cuesta jugar. Y hay un montón de armas y vehículos...

lo peor

- **LOS FALLOS GRÁFICOS** y la falta de detalle en ciertas zonas deslucen un juego que podría haber sido bastante más espectacular.
- **LA SIMILITUD DE MISIONES:** casi todas van de disparar y punto.

alternativas

Por supuesto, **«Gran Theft Auto San Andreas»** es la opción más lógica y resulta superior en todo, salvo quizá en la longitud del mapeado. Otros juegos similares en el estilo de juego son los dos **«True Crime»**, **«El Padrino»**, **«GTA Liberty City»** o el reciente **«Scarface»**. Si queréis acción y ambientación latina, podéis probar **«Total Overdose»**.

- **GRÁFICOS** Algunos escenarios son muy bonitos, mientras que otros están algo vacíos. El "popping" molesta. Personajes y demás, solventes. **81**
- **SONIDO** A diferencia de la versión 360, las voces sí están aquí dobladas, y muy bien, por cierto. La música es algo escasa, pero también cumple. **87**
- **DURACIÓN** Si vamos "a saco" el juego dura unas 10 horas, pero hay aparte decenas de misiones secundarias y zonas por explorar. **88**
- **DIVERSIÓN** Es muy completo, largo y tiene una jugabilidad muy directa, aunque algunos fallos gráficos entorpecen las partidas. **84**

PUNTUACIÓN FINAL 84

valoración

La esencia del juego sigue el estilo de los «Grand Theft Auto», de forma que el desarrollo se basa en conducir, disparar y realizar alguna acción arriesgada. Juegos así hay muchos, pero la diferencia está en los detalles. Las acrobacias y los gadgets de Rico, así como la gran isla, son un acierto. San Esperito es uno de los mapeados más grandes que hemos visto, pero eso trae defectos gráficos que afean el conjunto. Salvo por eso y por la falta de originalidad en las misiones, el juego ofrece una experiencia sencilla y larga.

DANIEL QUESADA





■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ EIDOS ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 64,95 € ■ Lanz.: Ya disponible ■







RICO, EL ACRÓBATA

Este héroe latino sabe hacer de todo. Gracias a sus múltiples habilidades físicas y a las ayudas que le proporciona la Agencia, no hay misión que se le resista:

1. EL PARACAÍDAS Y EL GANCHO sirven para agarrarse a los vehículos y planear por la isla, un método bastante rápido de moverse. El paracaídas es útil para saltar desde altos acantilados o incluso desde un avión en movimiento.

2. LA POSICIÓN DE ACROBACIA está disponible al movernos a altas velocidades en la mayoría de los vehículos. Con ella podemos desplegar el paracaídas cuando queramos, lo cual nos da algo de elevación o saltar de un vehículo a otro, si es que hay uno cerca.

3. EN LA LIBERACIÓN DE BASES hay que ajustar la puntería para reventar barricadas lanzando granadas. Cada vez que liberamos uno de estos puntos estratégicos ganamos apoyo guerrillero.



RICO ES UN TIPO DURO que va a dar todo lo que tiene para derrocar a Mendoza. Tiene que enfrentarse a decenas de tipos con malas pulgas.







LAS MISIONES suelen hacer necesario el uso de vehículos, ya que están a kilómetros de distancia. Una vez en harina, el trabajo suele ser acabar con los malos a tiros... o a bombazos.

HÉROE DE LA REVOLUCIÓN

JUST CAUSE

En Xbox 360 también tenemos que traer la libertad a San Esperito. Aquí, además de muchos tiros, también vemos magníficos paisajes.

■ **AL IGUAL QUE EN LA VERSIÓN DE PS2,** nuestro cometido en este juego es recorrer una gran isla sudamericana para derrocar a su presidente, así que nos toca repartir tiros por doquier, pilotar diversos vehículos y realizar montones de acrobacias. El mapeado es enorme, con centenares de kilómetros por recorrer donde encontramos puertos, ciudades, bases militares y muchos bosques. En estos lugares activamos tanto las misiones principales como muchas secundarias, que sirven para subir de rango y obtener armas y vehículos. Las misiones también son similares: eliminar a personajes, destruir instalaciones, etc.

→ **EL APARTADO TÉCNICO ES BASTANTE SUPERIOR** al de PS2. Aunque sigue habiendo algo de "popping", los escenarios están aquí plagados de detalles, de forma que podemos ver unos paisajes de postal. La tasa de imágenes es también más fluida, por lo que se juega con más comodidad.

«Just Cause» está algo más limitado que otros títulos similares en cuanto a variedad de misiones, pero el enorme tamaño y los detalles de la isla, la libertad de exploración que nos da y la constante acción son puntos a su favor. Esta aventura es una digna alumna de la saga «GTA». HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	86
■ SONIDO	79
■ DURACIÓN	88
■ DIVERSIÓN	86

Valoración Es fácil de jugar, tiene una extensión enorme y resulta muy espectacular en ocasiones. Sólo le restan los fallitos técnicos y que las misiones son bastante similares entre sí.

PUNTUACIÓN FINAL 87

■ ACCIÓN ■ EIDOS ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 44,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 18+







ESTA BANDA DE LADRONES no tiene reparos en hacer lo que sea para seguir con vida, Al menos lo suficiente para descubrir quién les ha delatado...

HISTORIA DE SEIS RUFIANES

«Reservoir Dogs» sigue paso a paso la película original de Tarantino, pero expandiéndola por medio de fases y misiones con dos estilos de juego:

1. **LAS FASES DE ACCIÓN** requieren pericia al gatillo para librarnos de todos los policías. ¡O ellos o nosotros!
2. **AL VOLANTE** tenemos que llegar a nuestro refugio antes de que la pasma destruya nuestro coche.
3. **LAS SECUENCIAS** desarrollan la trama, reproduciendo las mejores escenas de la cinta de Tarantino.

PISTOLEROS RABIOSOS

RESERVOIR DOGS

El Señor Marrón, el Señor Rosa y el Señor Azul son atracadores muy peligrosos, ¡así que menos bromitas con sus nombres!

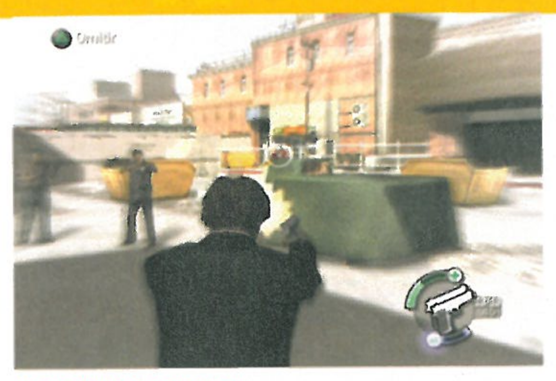
■ **LA GENIAL PELÍCULA DE QUENTIN TARANTINO** se suma a la moda de adaptar licencias y nos llega en forma de juego de acción. Su argumento sigue a seis pistoleros que son sorprendidos por la policía tras robar unos diamantes. ¿Quién dio el "soplo"? ¿Qué le ocurre a cada ladrón tras el robo? Estas y otras preguntas, algunas no respondidas en la película, forman las fases del juego. Están divididas en niveles de acción y conducción, y en ellas controlamos a cada uno de los matones y disparamos a todo lo que se mueva, amigo o enemigo. Mientras, asistimos a secuencias que recrean los momentos estelares de la película, incluyendo un montón de "tacos" y la violencia característica de Tarantino.

→ **EL ESTILO DE CADA FASE VARÍA EN COMPLEJIDAD.** En las fases de conducción, bastante intensas, escapamos de los coches policiales a toda velocidad, disparando a otros vehículos y evitando que nuestro bólido quede destrozado. Más jugosas son las

SR. RUBIO →

El más frío de los miembros de la banda, pero también el más despiadado. Ahora podemos conocer su historia y la de todos sus compañeros.





EL "FESTIVAL DE BALAS" es un ataque especial que nos permite disparar a los enemigos a cámara súper lenta.



SI ESTAMOS A CUBIERTO podemos disparar a nuestros rivales desde esa posición, pero con movilidad limitada.



DURANTE LAS PERSECUCIONES se dispara la adrenalina, ya que debemos evitar que nuestro coche sea destruido del todo.



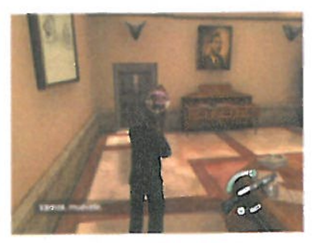


JUGANDO CON OTRAS VIDAS

En los niveles de acción los protagonistas no se limitan a disparar para abrirse camino. Como delincuentes sin escrúpulos que son, estos "héroes" pueden tomar de rehenes a los civiles y servirse de ellos para diversos objetivos.



AL AMENAZAR A UN REHÉN podemos intimidar a los agentes y hacer que se rindan. Ojo, no os "carguéis" al rehén...



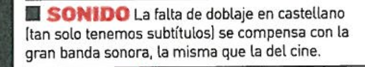
PODEMOS CONTROLAR al rehén y moverlo para que realice varias acciones, como introducir códigos de apertura.



UN ATAQUE ESPECIAL nos permite causar graves heridas al rehén y dejar a los policías indefensos por la sorpresa.

fases de acción, donde podemos tomar rehenes, obligarles a realizar pequeñas acciones o incluso coaccionar a la policía. También hay un movimiento de "Tiempo Bala" y un ataque especial para cada personaje, en el que le damos un cruel castigo al rehén.

En fin, nada nuevo bajo el sol, ni por técnica ni desarrollo, pero el planteamiento es divertido y se ve enriquecido por su gran ambientación "peliculera".



NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LA AMBIENTACIÓN**, muy fiel a la película de Tarantino, incluso en los nuevos dialogos.

■ **LAS FASES DE ACCIÓN**, muy "moviditas" y con movimientos brutales hacia nuestros rivales.

lo peor

■ **LE FALTA VARIEDAD** en el desarrollo: para acabar un nivel nos limitamos a disparar sin pausa.

■ **SU DURACIÓN** es algo escasa. Menos de ocho horas piden algún tipo de aliciente para repetir.

alternativas

En lo referido al desarrollo, el referente más similar es **«The Punisher»**, basado en el comic y que incluía también ejecuciones y Tiempo - Bala. Otro juego con mucha acción es **«Max Payne 2»**, también con tiempo bala. Y muy similares a este título (también con rehenes y cámara lenta) son las dos entregas de **«Dead to Rights»**.

■ **GRÁFICOS** Solventes, sobre todo en el modelado de los personajes. Los escenarios son destacables gracias a la variedad de texturas. **80**

■ **SONIDO** La falta de doblaje en castellano (tan solo tenemos subtítulos) se compensa con la gran banda sonora, la misma que la del cine. **82**

■ **DURACIÓN** Ocho horas bastan para "fundírselo", y salvo varias piezas de arte desbloqueable no hay alicientes para repetir. **70**

■ **DIVERSIÓN** El desarrollo es bastante entretenido, y la ambientación invita a superar todas las fases para descubrir el final. **81**

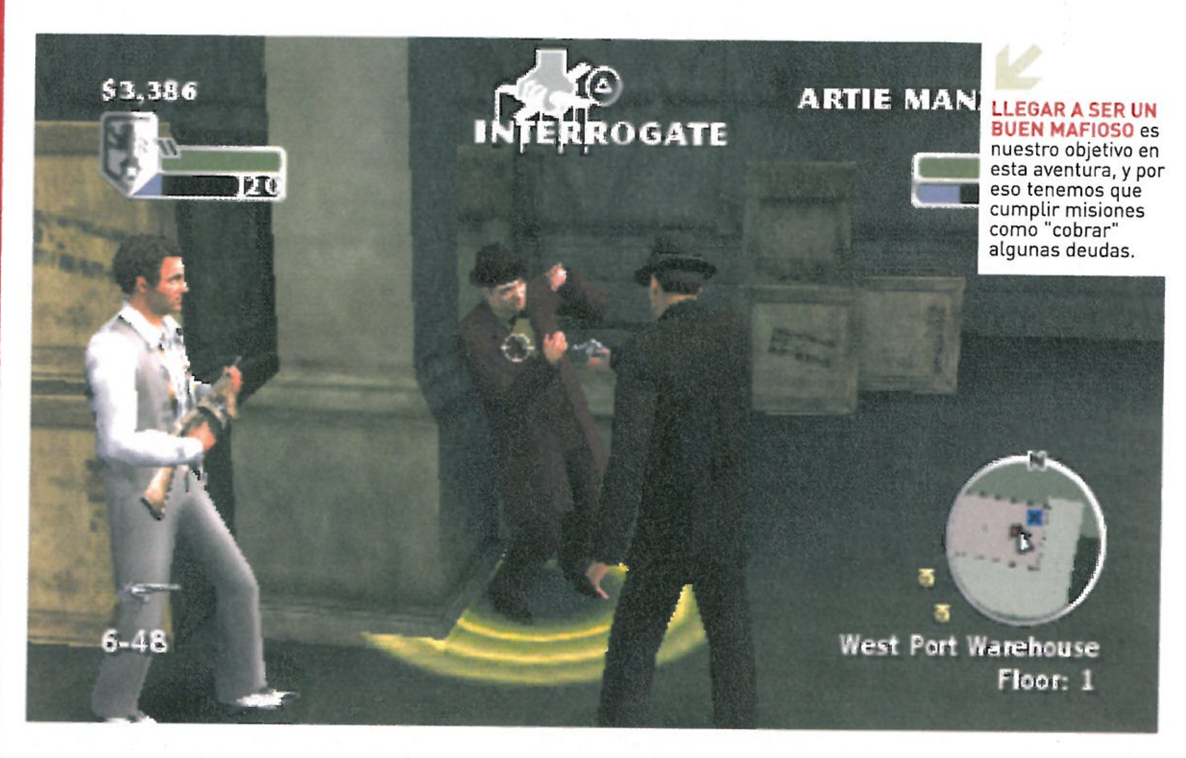
PUNTUACIÓN FINAL 80

valoración

Ante el furor actual de adaptar licencias, la verdad es que se les podría exigir a las compañías que hagan algo más que, simplemente, basar sus juegos en el atractivo de la película en que se basen. Este lo intenta y aporta elementos originales al desarrollo, como el control de rehenes o la intimidación, mientras que el juego en sí sigue la mecánica de "disparar a discrección" a unos enemigos más que peligrosos. El resto lo pone la película de Tarantino, cuya ambientación da lugar a un juego más que divertido.

MARIO JIMÉNEZ 

■ ACCIÓN ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 49,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 18+



LLEGAR A SER UN BUEN MAFIOSO es nuestro objetivo en esta aventura, y por eso tenemos que cumplir misiones como "cobrar" algunas deudas.





EL JUEGO DE CARTAS pondrá a prueba nuestra capacidad como estrategas. Debemos hacernos con el control de la ciudad y derrotar a las familias que nos hacen competencia.



PARA SER UN BUEN "HIJO"

Si queremos llegar todo lo lejos posible dentro de la familia de los Corleone, debemos andarnos con mucho ojo y no descuidar ni un sólo detalle para "gustar" a los jefes:

1. IR BIEN ARMADO es importante a la hora de realizar las misiones. En todas ellas conseguiremos un dinero que nos servirá más adelante para comprar armas en el mercado negro o mejorar las que ya tenemos.

2. PODEMOS SER SIGILOSOS y sorprender a nuestros enemigos por la espalda sin llamar la atención. Es posible dejarles fuera de combate utilizando un cable para asfixiarles.

3. GANARSE EL RESPETO es esencial. Cuanto más crueles seamos, más miedo nos tendrán las familias rivales. Suena duro, pero para ser un buen capo hay que ser respetado por todos.

¿UNA OFERTA IRRECHAZABLE?

EL PADRINO: MOB WARS

Dicen que la familia es lo más importante y esta aventura es el mejor ejemplo. ¡Por ella somos capaces de hacer cualquier cosa!

■ **LA ESPERADA CONVERSIÓN PORTÁTIL** de la película de Coppola ya está aquí, y al igual que en las consolas grandes nuestro objetivo es ganarnos el respeto dentro del mundo la mafia y "progresar" hasta llegar a ser uno de los peces gordos de la familia Corleone. A lo largo de más de 30 misiones, como vengar la muerte de uno de nuestros amigos o extorsionar al dueño de un local a tiro limpio, vamos adquiriendo los puntos de experiencia necesarios para mejorar las cualidades de nuestro personaje: puntería, velocidad, fuerza...

→ **LA PRINCIPAL NOVEDAD ES UN JUEGO DE CARTAS** de estrategia con el que tenemos que conseguir que nuestra familia controle Nueva York, al tiempo que luchamos contra las familias rivales: primero jugamos nuestras cartas y luego pasamos a la acción controlando a un personaje. Por lo demás, se ha perdido la libertad de movimientos que caracterizó la versión para PS2, y no es posible recorrer la ciudad a nuestro aire ni conducir vehículos por las calles. Esto le resta diversión y variedad a un título que, si bien conserva el nivel gráfico de sus "hermanos" y una espléndida banda sonora, ve reducidas sus posibilidades hasta el punto mostrar a veces un desarrollo algo monótono. HC



NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	85
■ SONIDO	92
■ DURACIÓN	87
■ DIVERSIÓN	81

Valoración La idea del juego de cartas es buena y entretenida, pero muchas de las cualidades de la versión de PS2 se han quedado por el camino. Aún así es una buena aventura.

PUNTUACIÓN FINAL 83

SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

! NUEVA ENTRADA EN LISTA   R: REENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

1 Resident Evil 4
PS2, GC

POSICIÓN ANTERIOR: 1 — MESES EN LISTA: 20



Parece que fue ayer cuando este título nos dejó con la boca abierta, y ya va a por los dos años en el primer puesto...

2 Metal Gear Solid 3: Snake Eater
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR: 2 — MESES EN LISTA: 21



Con el lanzamiento de la versión ampliada, esta obra maestra vuelve a ponerse de moda. Snake sigue a tope.

3 Call of Duty 2
XBOX 360

POSICIÓN ANTERIOR: 4 — MESES EN LISTA: 9

No sin esfuerzo, este pedazo de shooter subjetivo ha logrado quitarle el puesto a un título que llevaba varios meses aquí.

4 God of War
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR: 3 — MESES EN LISTA: 17



Tras casi un año y medio de éxitos, Kratos deja el tercer puesto de nuestros favoritos. ¡Pero no nos olvidamos de él!

5 New Super Mario Bros.
Nintendo DS

POSICIÓN ANTERIOR: 6 — MESES EN LISTA: 3



Aunque ya tiene casi 30 años, el bueno de Mario sigue hecho un "chaval", capaz de saltar plataformas durante horas.

6 Shenmue II
DC, XBOX

POSICIÓN ANTERIOR: 9 — MESES EN LISTA: 13



No sólo no decae, sino que la aventura de Ryo Hazuki se va haciendo un sorprendente hueco poco a poco.

7 Pro Evolution Soccer 6
PS2

POSICIÓN ANTERIOR: ! - — MESES EN LISTA: 1

Aunque oficialmente el juego aún no ha salido a la venta, por aquí ya andamos todos echándonos unos vicios con él...

8 GTA: San Andreas
PS2, XBOX

POSICIÓN ANTERIOR: 8 — MESES EN LISTA: 23

Después de acabarnos la conversión de la entrega de PSP, hemos decidido volver de momento a esta otra parte.

9 Big Brain Academy
Nintendo DS

POSICIÓN ANTERIOR: 10 — MESES EN LISTA: 2



La pequeña de Nintendo se está especializando en títulos de esos que te mantienen pegado durante horas...

10 Zelda: the Wind Waker
GAMECUBE

POSICIÓN ANTERIOR: R - — MESES EN LISTA: 1

De vez en cuando, mola volver a jugar algunas de las mejores aventuras que hemos disfrutado en una consola, ¿eh?

LOS PREFERIDOS DE...

Manuel del Campo

1	Resident Evil 4	GC
2	Metal Gear Solid 3	PS2
3	Big Brain Academy	NDS
4	Dead Rising	XB 360
5	GTA Liberty City S.	PSP
6	Table Tennis	XB 360
7	FIFA 07	PS2
8	Virtua Tennis	PSP
9	Tekken Resurrection	PSP
10	Mario Kart DS	NDS

Javier Abad

1	New Super Mario B.	NDS
2	God of War	PS2
3	Resident Evil 4	GC
4	Call of Duty 2	XB 360
5	Gran Turismo 4	PS2
6	Pro Evolution 6	PS2
7	Dragon Quest	PS2
8	Prey	XB 360
9	Metal Gear Solid 3	PS2
10	Mario Kart DS	NDS

David Martínez

1	Metal Gear Solid 3	PS2
2	GTA San Andreas	PS2
3	Call of Duty 2	XB 360
4	Kingdom Hearts II	PS2
5	Dead Rising	XB 360
6	Resident Evil 4	GC
7	Pro Evolution 6	PS2
8	Guitar Hero	PS2
9	Tekken Resurrection	PSP
10	God of War	PS2

Sergio Martín

1	Resident Evil 4	GC
2	Shenmue II	XBOX
3	Zelda Wind Waker	GC
4	Metal Gear Solid 2	PS2
5	Metroid Prime	GC
6	Shadow... Colossus	PS2
7	God of War	PS2
8	Mario Kart DS	NDS
9	New Super Mario B.	NDS
10	Guitar Hero	PS2

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona en base a las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS



1 Zelda: Twilight Princess
Wii, GAMECUBE

¿Podéis imaginar cómo será utilizar el mando de Wii para enfrentarnos a nuestros enemigos espada en mano? ¡Menuda pasada va a ser!



2 Metal Gear Solid 4
PLAYSTATION 3

La nueva exploración del género de la infiltración que se ha inventado Kojima nos tiene a todos con enormes ganas de probar este juegazo.



3 Final Fantasy XII
PLAYSTATION 2

Nada menos que doce entregas lleva esta saga (y ya ahí nuevas en desarrollo), y todavía seguimos muy enganchados a todas ellas.



4 Resident Evil 5
PS3, XBOX 360

Los juegos para la nueva generación comienzan a reinar entre los más esperados, como es el caso de la saga de zombis más popular.



5 Gran Turismo IV
PS3, XBOX 360

Ahora que ya nos ha llegado «Kingdom Hearts II», parece que su sustituto principal en esta lista va a ser la nueva entrega del simulador más realista de la historia.

La lista de **Los Más Esperados** se confecciona en base a las votaciones de los lectores de Hobby Consolas.

LOS 5 MEJORES

1 Resident Evil

Cuando se habla de juegos de zombis, la primera saga en la que se piensa es en ésta, la que nos enseñó que lo mejor para curar una mordedura de un "no-muerto" es comerse unas hierbas, y que cuando nos encontremos uno, primero se dispara y luego se le pregunta. ¡Por si acaso!

TU OPINIÓN CUENTA

Escribe tus favoritos, críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@axelspringer.es



VUESTRAS CRÍTICAS



GTA LIBERTY CITY

La valoración de Hobby Consolas (nº 179) fue de 92. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ No se ha mejorado

Douglad Boegarth (e-mail)

Hay que tener en cuenta que se diseñó para PSP, donde su apartado gráfico resulta flipante, es el sueño de todo fan de «GTA». Sin embargo, en PS2 resulta inferior, ya que no se ha mejorado el popping, no hay novedades, vehículos nuevos, etc. Ni siquiera han aprovechado la capacidad de los DVD para poner cosas nuevas. Vamos, que si tienes las dos consolas, es mejor la versión de PSP.

VALORACIÓN: 90

@ Lo más positivo, el precio

Yago González (e-mail)

Como cualquier otro «GTA», es un gran juego, pero sus gráficos no son comparables con los de «GTA: San Andreas», y la música no puedo criticarla, aunque faltan posibilidades y variedad. Lo más positivo de todo probablemente sea el precio. En mi opinión, aun siendo un gran juego, en general no es para tanto.

VALORACIÓN: 89

@ Carece de profundidad

Alberto Valiente (Cáceres)

Para mi es un excelente juego, aunque con algunos defectos: Los gráficos no son ninguna maravilla, y las misiones carecen de verdadera profundidad, pues la mayoría se completan en 1 ó 2 minutos. Aún así, me parece un juego a tener en cuenta.

VALORACIÓN: 85

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:

TEKKEN DARK RESURREC.

¡Y podéis enviar vuestra foto!





VUESTROS FAVORITOS

Nº	Juego	Plataforma	Posición anterior	Meses en lista	Comentario
1	Resident Evil 4	PS2, GAMECUBE	1	13	Un mes más, el juego más valorado de todos, y con una notable autoridad, es la última entrega de la saga de zombis.
2	Metal Gear Solid 3: Snake Eater	PLAYSTATION 2	2	12	Nos da en la nariz que, en cuanto «MGS3: Subsistence» salga a la calle, ¡os vais a ir todos de cabeza a por él!
3	God of War	PLAYSTATION 2	5	2	Al igual que en la lista de la redacción, el "bueno" de Kratos se ha ido haciendo con un puesto de honor en esta lista.
4	Zelda: Ocarina of Time	NINTENDO 64	R -	1	A un solo paso de la "medalla de bronce" -y por muy poca diferencia de votos este mes- se sitúa la aventura de Link.
5	Metroid Prime 2	GAMECUBE	R -	1	Este mes ha habido numerosas vueltas a la lista de juegos que solían pasar por aquí, como es el caso de Samus.
6	GTA: San Andreas	PS2, XBOX	6	3	La gran aventura de Rockstar sigue teniendo multitud de adeptos. No nos extraña viendo su calidad.
7	Final Fantasy VII	PLAYSTATION	R -	1	Con la fecha ya confirmada de la llegada de «Dirge of Cerberus» a PS2, este título vuelve a estar muy de moda.
8	Final Fantasy X	PLAYSTATION 2	R -	1	Aunque se haya pasado un mes "de vacaciones", el juego de rol más aclamado vuelve a andar por vuestra lista.
9	Mario Kart DS	NINTENDO DS	R -	1	No falla: Quien juega una vez a este título, acaba enganchado; y si aún no se había comprado una DS, entonces la compra.
10	Call of Duty 2	XBOX 360	9	4	De momento, éste es el único juego de nueva generación que habéis dejado entrar en vuestra lista de éxitos.

La lista de **Vuestros Favoritos** se confecciona en base a las votaciones enviadas por los lectores de Hobby Consolas.

QUÉ SE HA DICHO DE...

	Saints Row		Tekken Dark Resurrection	
HC	Un desarrollo largo y divertido, aunque se mecánica no es original.	90	Es la versión aumentada de uno de los mejores juegos de lucha.	95
GamePro	Un colosal paso en la dirección en que debe dirigirse el juego online.	95	PSP es capaz de manejar las 3D a toda velocidad sin despeinarse.	90
IGN.com	Pese a su falta de originalidad, resulta divertido y muy profundo.	85	Es uno de los malditos mejores juegos... de lucha, y de PSP	92
GameZone	La variedad es enorme, hasta hay misiones divertidas... y aburridas.	87	No es una conversión, sino el mejor «Tekken», y en una portátil.	96

•HC: Hobby Consolas •GamePro: Revista Inglesa •IGN.com: Web USA •GameZone: Revista USA

JUEGOS DE ZOMBIES





PlayStation 2

2 Forbiden Siren



¡Estos seres de ultratumba conseguirán que no volváis a dormir tranquilos en años!



Xbox 360

3 Dead Rising

Si vais a un centro comercial, mantened los ojos abiertos, no sea que se llene de zombis.



Xbox, DC

4 The House of the Dead

Ante tal avalancha, nada como coger una pistola y disparar a todo lo que se mueva...



Snes, MegaDrive

5 Zombies Ate My Neighbors

Si pensáis que con un juego de zombis es imposible reírse, probad a jugar a este clásico.

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros

NUEVO | € PRECIO REDUCIDO

PLAYSTATION 2

Aventura/Acción

Aventura/Acción		Puntuación
1 Metal Gear Solid 3	€	97
2 GTA: San Andreas	€	97
3 Metal Gear Solid 2	€	96
4 Splinter Cell 3 C.T.	€	95
5 God of War	€	95
6 Resident Evil 4	€	94
7 S. of the Colossus	€	94
8 Splinter Cell	€	94
9 Prince of Persia 3		94
10 T. Raider Legend		93

Fútbol		Puntuación
1 FIFA 07		96
2 Pro Evolution 5	€	95
3 Mundial FIFA 06		90
4 Pro Evol. Manager	€	84
5 FIFA Street	€	82

Shoot'em up		Puntuación
1 Call of Duty B.R.O.	€	94
2 Call of Duty	€	94
3 Black		93
4 Killzone	€	93
5 M. Honor Rising Sun	€	92

Plataformas		Puntuación
1 Jak & Daxter	€	91
2 Sly Raccoon	€	91
3 Sly Raccoon 2	€	89
4 Ratchet & Clank 3	€	88
5 Sonic Mega Co. Plus	€	82

Velocidad		Puntuación
1 Gran Turismo 4	€	97
2 Need for Speed MW		94
3 Burnout Revenge	€	94
4 Colin McRae 2005	€	94
5 Midnight Club 3 DUB	€	93

Rol		Puntuación
1 Final Fantasy X	€	96
2 Dragon Quest		95
3 Kingdom Hearts II	NUEVO	94
4 Final Fantasy X-2	€	94
5 Kingdom Hearts	€	90

Lucha		Puntuación
1 Tekken 5	€	95
2 Soul Calibur III	€	95
3 Soul Calibur II	€	94
4 Tekken 4	€	92
5 Dragon Ball Z: Bud. 3		88

Estrategia		Puntuación
1 Commandos 2		92
2 Full Spect. Warrior		88
3 Los Sims 2		86
4 Los Sims Toman la...	€	86
5 Aliens vs. Predator		83

Deportivos		Puntuación
1 NBA Live 06		93
2 NBA 2K6	€	92
3 Tony Hawk Und. 2	€	92
4 Virtua Tennis 2		91
5 NBA Street Vol. 3		88

Varios		Puntuación
1 Guitar Hero		90
2 Singstar Party	€	90
3 Ace Combat 5	€	90
4 Sega Superstars	€	87
5 Singstar Rocks	€	86

Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY B.R.O.
- DRAGON QUEST
- FIFA 07
- FINAL FANTASY X
- GOD OF WAR
- GRAN TURISMO 4
- GTA SAN ANDREAS
- KINGDOM HEARTS II
- METAL GEAR SOLID 2
- METAL GEAR SOLID 3
- NEED FOR SPEED MW
- PRO EVO. SOCCER 5
- RESIDENT EVIL 4
- SOUL CALIBUR III
- SPLINTER CELL CHAOS T.
- TEKKEN 5

El juego del mes

KINGDOM HEARTS II

No os engañéis pensando que esta curiosa mezcla entre personajes de Square-Enix y Disney puede resultar demasiado infantil: Simplemente, estamos ante uno de los juegos de rol más completos, divertidos y absorbentes que hemos visto nunca en una consola. Ya sea por su precioso apartado gráfico (en el que destacan los personajes de las películas de Disney), por la variedad de situaciones y mundos, o por la extraordinaria jugabilidad de su sistema de lucha, todo hará que os enganchéis sin remedio.

Para TODO usuario de PS2

MGS 3: SUBSISTENCE

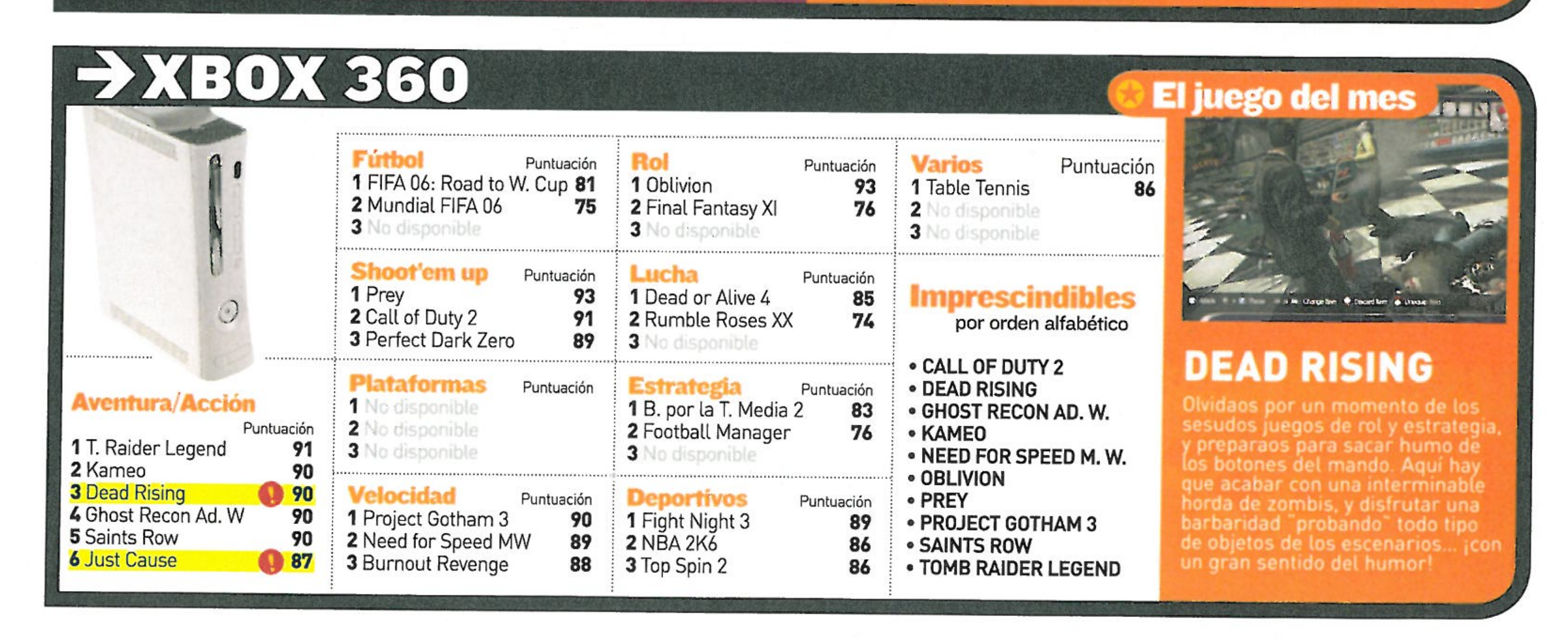
Hubo incertidumbre, pero al final ha llegado. Como veis no lo incluimos en las listas, puesto que consideramos que es una ampliación del original. Ahora, menuda ampliación: tiene extras y sorpresas para parar un tren.

Para fans de «GTA» y similares



JUST CAUSE

La casi infalible fórmula «GTA», es decir, juego de acción con misiones y libertad de acción en una ciudad, vuelve a utilizarse en esta isla en la que tendremos que enfrentarnos al narcotraficante de turno. Sus mejores atractivos son la variedad de las misiones, armas y vehículos.



XBOX 360

Aventura/Acción		Puntuación
1 T. Raider Legend		91
2 Kameo		90
3 Dead Rising	NUEVO	90
4 Ghost Recon Ad. W		90
5 Saints Row		90
6 Just Cause	NUEVO	87

Fútbol	Puntuación
1 FIFA 06: Road to W. Cup	81
2 Mundial FIFA 06	75
3 No disponible	

Shoot'em up	Puntuación
1 Prey	93
2 Call of Duty 2	91
3 Perfect Dark Zero	89

Plataformas	Puntuación
1 No disponible	
2 No disponible	
3 No disponible	

Velocidad	Puntuación
1 Project Gotham 3	90
2 Need for Speed MW	89
3 Burnout Revenge	88

Rol	Puntuación
1 Oblivion	93
2 Final Fantasy XI	76
3 No disponible	

Lucha	Puntuación
1 Dead or Alive 4	85
2 Rumble Roses XX	74
3 No disponible	

Estrategia	Puntuación
1 B. por la T. Media 2	83
2 Football Manager	76
3 No disponible	

Deportivos	Puntuación
1 Fight Night 3	89
2 NBA 2K6	86
3 Top Spin 2	86

Varios	Puntuación
1 Table Tennis	86
2 No disponible	
3 No disponible	

Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY 2
- DEAD RISING
- GHOST RECON AD. W.
- KAMEO
- NEED FOR SPEED M. W.
- OBLIVION
- PREY
- PROJECT GOTHAM 3
- SAINTS ROW
- TOMB RAIDER LEGEND

El juego del mes

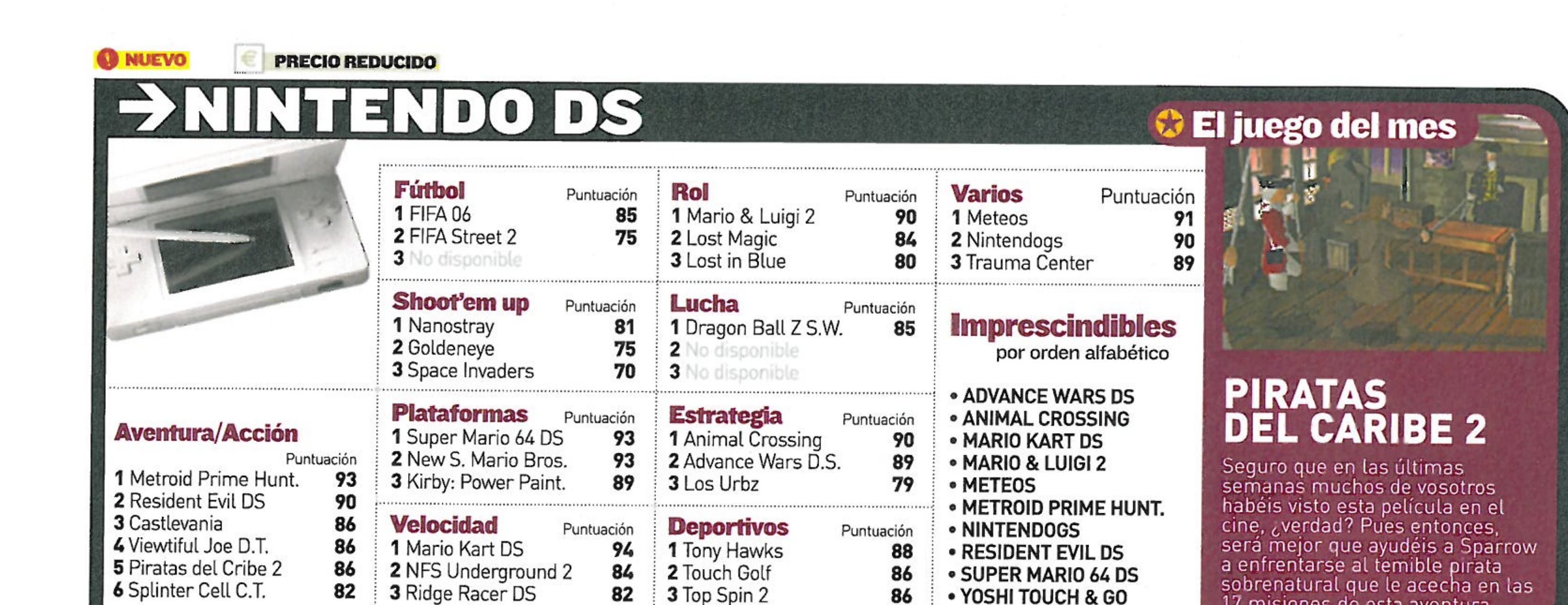
DEAD RISING

Olvidaos por un momento de los sesudos juegos de rol y estrategia, y preparaos para sacar humo de los botones del mando. Aquí hay que acabar con una interminable horda de zombis, y disfrutar una barbaridad "probando" todo tipo de objetos de los escenarios... ¡con un gran sentido del humor!

LOS MEJORES

Los juegos más destacados del momento.

NUEVO | € PRECIO REDUCIDO



NINTENDO DS

Aventura/Acción

	Puntuación
1 Metroid Prime Hunt.	93
2 Resident Evil DS	90
3 Castlevania	86
4 Viewtiful Joe D.T.	86
5 Piratas del Cribe 2	86
6 Splinter Cell C.T.	82

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 06	85
2 FIFA Street 2	75
3 No disponible	

Shoot'em up

	Puntuación
1 Nanostray	81
2 Goldeneye	75
3 Space Invaders	70

Plataformas

	Puntuación
1 Super Mario 64 DS	93
2 New S. Mario Bros.	93
3 Kirby: Power Paint.	89

Velocidad

	Puntuación
1 Mario Kart DS	94
2 NFS Underground 2	84
3 Ridge Racer DS	82

Rol

	Puntuación
1 Mario & Luigi 2	90
2 Lost Magic	84
3 Lost in Blue	80

Lucha

	Puntuación
1 Dragon Ball Z S.W.	85
2 No disponible	
3 No disponible	

Estrategia

	Puntuación
1 Animal Crossing	90
2 Advance Wars D.S.	89
3 Los Urbz	79

Deportivos

	Puntuación
1 Tony Hawks	88
2 Touch Golf	86
3 Top Spin 2	86

Varios

	Puntuación
1 Meteos	91
2 Nintendogs	90
3 Trauma Center	89

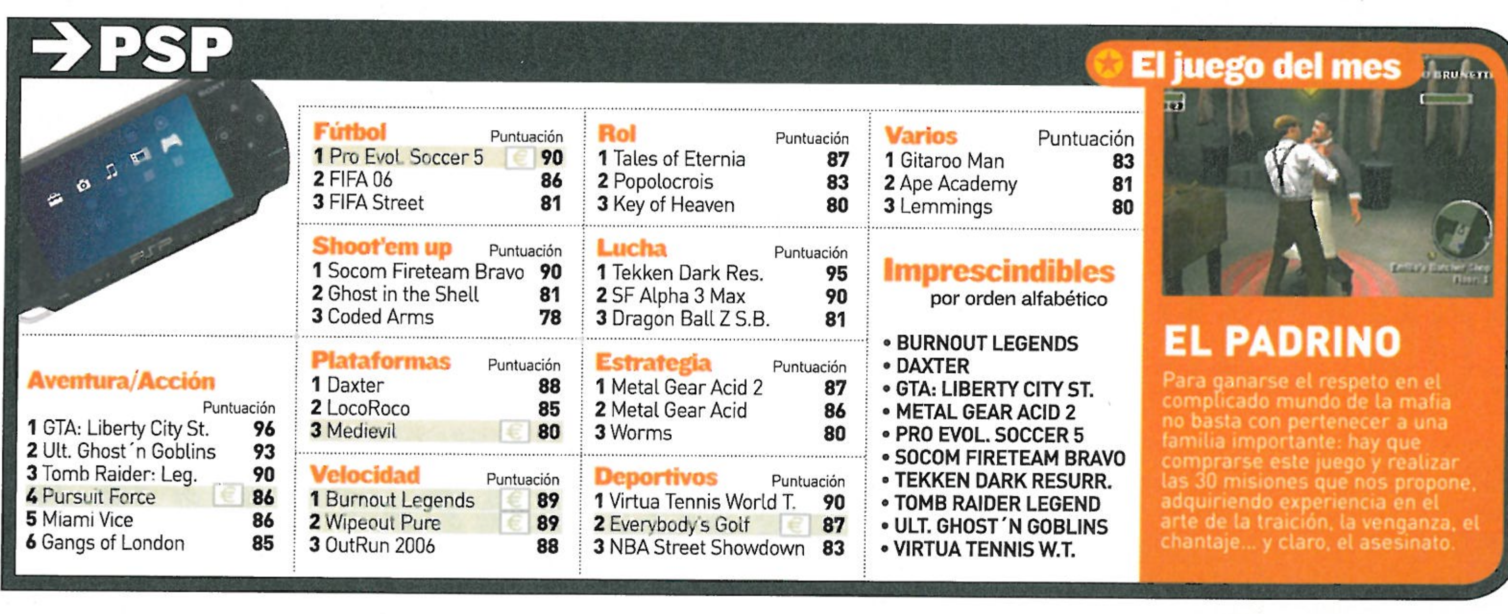
Imprescindibles
por orden alfabético

- ADVANCE WARS DS
- ANIMAL CROSSING
- MARIO KART DS
- MARIO & LUIGI 2
- METEOS
- METROID PRIME HUNT.
- NINTENDOGS
- RESIDENT EVIL DS
- SUPER MARIO 64 DS
- YOSHI TOUCH & GO

El juego del mes

PIRATAS DEL CARIBE 2

Seguro que en las últimas semanas muchos de vosotros habéis visto esta película en el cine, ¿verdad? Pues entonces, será mejor que ayudéis a Sparrow a enfrentarse al temible pirata sobrenatural que le acecha en las 17 misiones de esta aventura.



PSP

Aventura/Acción

	Puntuación
1 GTA: Liberty City St.	96
2 Ult. Ghost´n Goblins	93
3 Tomb Raider: Leg.	90
4 Pursuit Force €	86
5 Miami Vice	86
6 Gangs of London	85

Fútbol

	Puntuación
1 Pro Evol. Soccer 5 €	90
2 FIFA 06	86
3 FIFA Street	81

Shoot'em up

	Puntuación
1 Socom Fireteam Bravo	90
2 Ghost in the Shell	81
3 Coded Arms	78

Plataformas

	Puntuación
1 Daxter	88
2 LocoRoco	85
3 Medievil €	80

Velocidad

	Puntuación
1 Burnout Legends €	89
2 Wipeout Pure €	89
3 OutRun 2006	88

Rol

	Puntuación
1 Tales of Eternia	87
2 Popolocrois	83
3 Key of Heaven	80

Lucha

	Puntuación
1 Tekken Dark Res.	95
2 SF Alpha 3 Max	90
3 Dragon Ball Z S.B.	81

Estrategia

	Puntuación
1 Metal Gear Acid 2	87
2 Metal Gear Acid	86
3 Worms	80

Deportivos

	Puntuación
1 Virtua Tennis World T.	90
2 Everybody's Golf €	87
3 NBA Street Showdown	83

Varios

	Puntuación
1 Gitaroo Man	83
2 Ape Academy	81
3 Lemmings	80

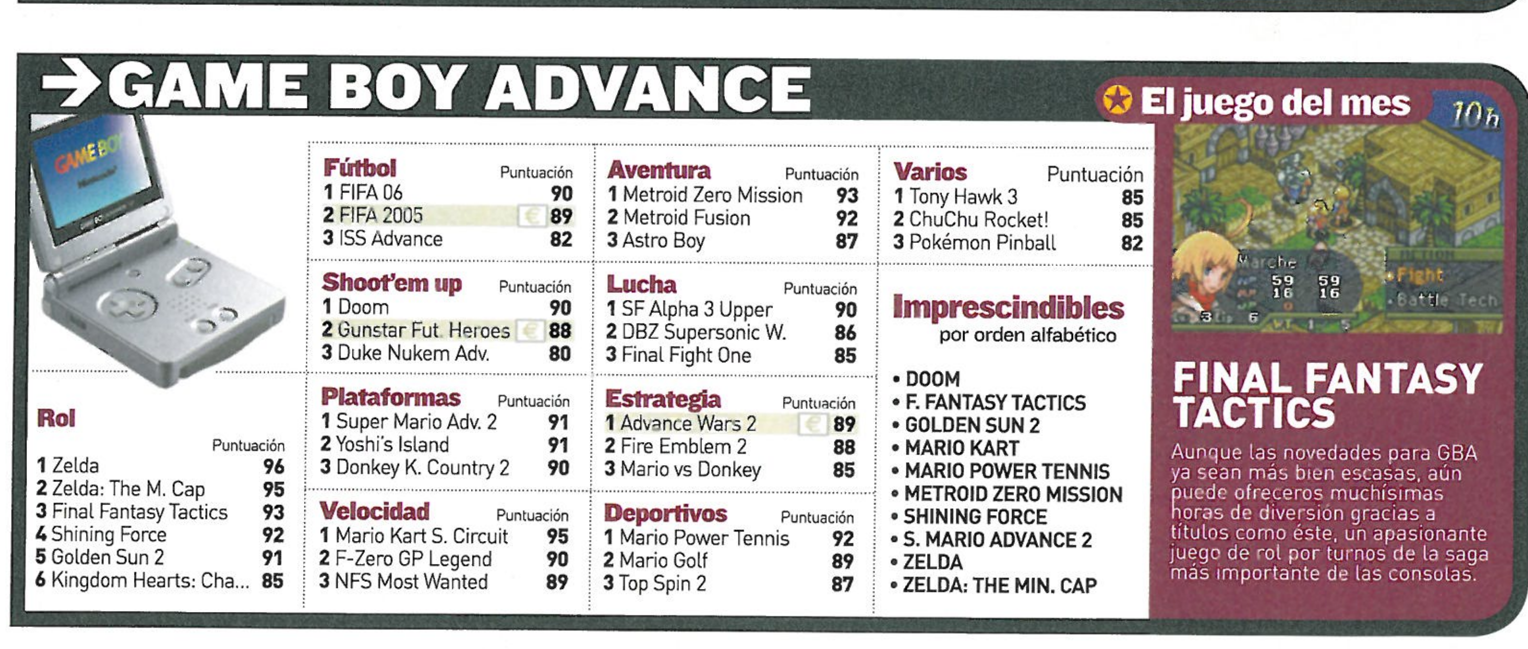
Imprescindibles
por orden alfabético

- BURNOUT LEGENDS
- DAXTER
- GTA: LIBERTY CITY ST.
- METAL GEAR ACID 2
- PRO EVOL. SOCCER 5
- SOCOM FIRETEAM BRAVO
- TEKKEN DARK RESURR.
- TOMB RAIDER LEGEND
- ULT. GHOST´N GOBLINS
- VIRTUA TENNIS W.T.

El juego del mes

EL PADRINO

Para ganarse el respeto en el complicado mundo de la mafia no basta con pertenecer a una familia importante: hay que comprarse este juego y realizar las 30 misiones que nos propone, adquiriendo experiencia en el arte de la traición, la venganza, el chantaje... y claro, el asesinato.



GAME BOY ADVANCE

Rol

	Puntuación
1 Zelda	96
2 Zelda: The M. Cap	95
3 Final Fantasy Tactics	93
4 Shining Force	92
5 Golden Sun 2	91
6 Kingdom Hearts: Cha...	85

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 06	90
2 FIFA 2005 €	89
3 ISS Advance	82

Shoot'em up

	Puntuación
1 Doom	90
2 Gunstar Fut. Heroes €	88
3 Duke Nukem Adv.	80

Plataformas

	Puntuación
1 Super Mario Adv. 2	91
2 Yoshi's Island	91
3 Donkey K. Country 2	90

Velocidad

	Puntuación
1 Mario Kart S. Circuit	95
2 F-Zero GP Legend	90
3 NFS Most Wanted	89

Aventura

	Puntuación
1 Metroid Zero Mission	93
2 Metroid Fusion	92
3 Astro Boy	87

Lucha

	Puntuación
1 SF Alpha 3 Upper	90
2 DBZ Supersonic W.	86
3 Final Fight One	85

Estrategia

	Puntuación
1 Advance Wars 2 €	89
2 Fire Emblem 2	88
3 Mario vs Donkey	85

Deportivos

	Puntuación
1 Mario Power Tennis	92
2 Mario Golf	89
3 Top Spin 2	87

Varios

	Puntuación
1 Tony Hawk 3	85
2 ChuChu Rocket!	85
3 Pokémon Pinball	82

Imprescindibles
por orden alfabético

- DOOM
- F. FANTASY TACTICS
- GOLDEN SUN 2
- MARIO KART
- MARIO POWER TENNIS
- METROID ZERO MISSION
- SHINING FORCE
- S. MARIO ADVANCE 2
- ZELDA
- ZELDA: THE MIN. CAP

El juego del mes

FINAL FANTASY TACTICS

Aunque las novedades para GBA ya sean más bien escasas, aún puede ofreceros muchísimas horas de diversión gracias a títulos como éste, un apasionante juego de rol por turnos de la saga más importante de las consolas.

LOS MEJORES

Los juegos más destacados del momento.

NUEVO | € PRECIO REDUCIDO

XBOX



Fútbol — Puntuación
1 FIFA 07 — 96
2 Pro Evol. Soccer 5 — 95
3 Champ. League 2005 — 92

Rol — Puntuación
1 Jade Empire — 94
2 Fable — 94
3 Caballeros de la A... — 93

Varios — Puntuación
1 Tony Hawk Und. 2 (€) — 92
2 Aggressive Inline Skat. — 90
3 Jet Set Radio Future — 78



Shoot'em up — Puntuación
1 Halo 2 (€) — 96
2 Half-Life 2 — 95
3 Doom 3 (€) — 95

Lucha — Puntuación
1 Soul Calibur II — 94
2 Mortal Kombat Dec. — 91
3 Capcom Fight. Jam — 85

Aventura/Acción — Puntuación
1 GTA: San Andreas (€) — 97
2 GTA: Pack Doble — 95
3 Splinter Cell 3 C.T. (€) — 95
4 MGS 2 Substance — 94
5 Ninja Gaiden (€) — 94
6 Tomb Raider Legend — 93

Plataformas — Puntuación
1 Conker Live & Rel. (€) — 85
2 Blinx 2 (€) — 85
3 Rayman 3 — 85

Estrategia — Puntuación
1 Full Spect. Warrior — 92
2 Commandos 2 — 92
3 Los Sims 2 — 86

Velocidad — Puntuación
1 Forza Motorsport — 94
2 Need for Speed MW — 94
3 Burnout Revenge — 94

Deportivos — Puntuación
1 NBA Live 06 — 93
2 Top Spin — 92
3 NBA Street Vol. 3 — 88

Imprescindibles
por orden alfabético

- FIFA 07
- FORZA MOTORSPORT
- GTA: SAN ANDREAS
- GTA: PACK DOBLE
- JADE EMPIRE
- HALO 2
- MGS 2 SUBSTANCE
- PRO EVOL. SOCCER 5
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL 3 C.T.

El juego del mes



HALO 2

A la espera de recibir más noticias sobre la tercera parte de esta alucinante saga de shooters subjetivos, no hay nada como revivir su última entrega en la actual generación. ¡Ah, y os recordamos que si disponéis de este título en Xbox, también podréis jugarlo en la nueva Xbox 360, porque es retrocompatible!

GAMECUBE



Fútbol — Puntuación
1 FIFA 07 — 96
2 Champ. League 2005 — 92
3 ISS 3 — 87

Rol — Puntuación
1 Zelda: Wind Waker — 95
2 Baten Kaitos — 93
3 FF: Crystal Chronicles — 90

Varios — Puntuación
1 Tony Hawk Und. 2 — 92
2 Aggressive Inline Skat. — 90
3 Mario Party 7 — 86

Shoot'em up — Puntuación
1 Star W. Rebel Strike — 95
2 Call of Duty (€) — 94
3 Star Wars Rogue Leader — 93

Lucha — Puntuación
1 Soul Calibur II — 94
2 Mortal Kombat Dec. — 91
3 S. Smash Bros. M. (€) — 89

Aventura/Acción — Puntuación
1 Metroid Prime 2 — 97
2 Metroid Prime — 97
3 Resident Evil 4 — 95
4 Splinter Cell 3 C.T. — 95
5 MGS: Twin Snakes — 94
6 Prince of Persia 3 — 94

Plataformas — Puntuación
1 S. Mario Sunshine — 95
2 Rayman 3 — 85
3 Sonic Adventure 2 — 85

Estrategia — Puntuación
1 Pikmin 2 — 90
2 Animal Crossing — 90
3 Los Sims 2 — 86

Velocidad — Puntuación
1 Need for Speed MW — 94
2 Mario Kart D. Dash!! — 92
3 F-Zero GX (€) — 90

Deportivos — Puntuación
1 NBA Live 06 — 93
2 NBA 2k3 — 89
3 NBA Street 2 — 88

Imprescindibles
por orden alfabético

- FIFA 07
- MARIO KART D. DASH!
- METROID PRIME 2
- MGS: TWIN SNAKES
- NEED FOR SPEED MW
- RESIDENT EVIL 4
- SOUL CALIBUR II
- SUPER MARIO SUNSHINE
- SW: REBEL STRIKE
- ZELDA: THE WIND WAKER

El juego del mes

CALL OF DUTY 2: BIG RED ONE

La II Guerra Mundial siempre ha ofrecido excelentes argumentos y campos de batalla para la creación de shooters subjetivos, cuyo mejor exponente en GameCube es esta saga. Si no habéis jugado a su segunda parte, ¿a qué estáis esperando?

N·GAGE



Fútbol — Puntuación
1 FIFA 2005 — 92
2 Marcel Desailly — 85
3 No disponible

Rol — Puntuación
1 The Roots — 83
2 Pocket Kingdom — 78
3 Xanadu Next — 77

Varios — Puntuación
1 Tony Hawk's Pro Sk. (€) — 85
2 Puyo Pop — 81
3 Worms World Party — 78

Shoot'em up — Puntuación
1 Ghost Recon — 89
2 Call of Duty — 87
3 Ashen — 76

Lucha — Puntuación
1 One — 88
2 King of Fighters Extr. — 86
3 WWE Aftershock — 78

Aventura/Acción — Puntuación
1 Splinter Cell C.T. (€) — 89
2 Tomb Raider (€) — 87
3 Requiem of Hell — 85
4 X-Men Legends — 84
5 Spider-Man 2 — 80
6 No disponible

Plataformas — Puntuación
1 Sonic N (€) — 83
2 Rayman 3 (€) — 80
3 Super Monkey Ball — 72

Estrategia — Puntuación
1 Pathway to Glory 2 — 93
2 Pathway to Glory — 91
3 Warhammer 40.000 — 91

Velocidad — Puntuación
1 Asphalt 2 — 92
2 Colin McRae 2005 — 89
3 Crash Nitro Kart — 85

Deportivos — Puntuación
1 Tiger Woods PGA 2004 — 91
2 Virtua Tennis (€) — 90
3 SSX Out of Bounds — 89

Imprescindibles
por orden alfabético

- ASPHALT 2
- COLIN MCRAE 2005
- FIFA 2005
- KING OF FIGHTERS
- LOS SIMS
- ONE
- PATHWAY TO GLORY
- PATHWAY TO GLORY 2
- SPLINTER CELL C.T.
- VIRTUA TENNIS

El juego del mes



SONIC N

Es cierto que el género más productivo de esta consola es el de la estrategia, pero eso no quiere decir que no cuente con grandes aventuras, juegos de acción y plataformas, como es el caso del que protagoniza el incombustible Sonic, la querida mascota de Sega que aquí es tan rápida y adictiva como nos tiene acostumbrados.

GAME PEDIDOS TEL. 902 17 18 19

www.game.es

Servicio a domicilio





SEMINUEVOS *GARANTIZADOS*



NINTENDO DS lite

119.95 €

NINTENDO DS

99.95 €

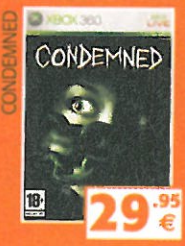


GHOST RECON A WARFIGHTER



19.95 €

CONDEMNED



29.95 €

PRO EVOLUTION SOCCER 5



22.95 €

PAC PIX



19.95 €

EL PADRINO



39.95 €

TOP SPIN 2



39.95 €

LEMMINGS



29.95 €

PROJECT RUB



19.95 €

TOMB RAIDER LEGEND



39.95 €

MOTO GP 06



49.95 €

GTA: LIBERTY CITY STORIES



39.95 €

RESIDENT EVIL DS



29.95 €

Juegos completos, comprobados y en perfecto estado de funcionamiento. Consulta nuestro catálogo de SEMINUEVOS *GARANTIZADOS* en tu tienda habitual. ¡Tenemos muchos más!





ANDALUCÍA		
Alcala de Guadaira	C.C. Los Alcores	955 613 149
Almería	Av. de La Estación, 14	950 255 598
Almería	C.C. Mediterráneo	950 142 927
Antequera	C.C. La Verónica	952 846 712
El Ejido	C.C. El Copo	950 480 230
Roquetas	C.C. Gran Plaza	950 320 800
San Fernando	C.C. Bahía Sur	956 592 528
Córdoba	C.C. Zoco	957 468 076
Córdoba	C.C. La Sierra	957 273 331
Córdoba	C.C. Córdoba Arcángel	957 752 513
Granada	C/ Recogidas, 39	958 266 954
Motril	C/ Nueva, 44.	958 600 434
Huelva	C/ Tres de Agosto, 4	959 253 630
Jaén	Pasaje Maza, 7	953 258 210
Jaén	C.C. La Loma	953 223 280
Málaga	C.C. Larios	952 369 892
Málaga	C.C. La Rosaleda	952 613 747
Málaga	C/ Almansa, 14	952 615 292
Málaga	C.C. Plaza Mayor	952 172 596
Fuengirola	Av. Jesús Santos Rein, 2	952 463 800
Fuengirola	C.C. Miramar	952 663 838
Marbella	C.C. La Cañada	952 858 072
Vélez-Málaga	C.C. El Ingenio	952 541 178
Sevilla	C.C. Los Arcos	954 255 198
Sevilla	C.C. Plaza de Armas	954 915 604
Torremolinos	C.C. Costa Sol Centro	952 409 364
A. de Guadaira	C.C. Los Alcores	955 613 149
C. de la Cuesta	C.C. Aire Sur	954 165 449
ARAGÓN		
Zaragoza	C/ Cádiz, 14	976 218 271
Zaragoza	C.C. Augusta	976 312 988
Zaragoza	C.C. Gran Casa	976 526 631
Zaragoza	C.C. Alcampo Los Enlaces	976 532 119
ASTURIAS		
El Entrego	C.C. Alcampo Valle Nalón	985 661 600
Gijón	C.C. Los Fresnos	985 151 242
Oviedo	C.C. Los Prados	985 119 994
Oviedo	C.C. Parque Principado	985 260 717
Trasona	C.C. Parqueastur	985 514 210
BALEARES		
P. de Mallorca	C.C. Carrefour Palma II	971 494 476
P. de Mallorca	C.C. Porto Pi Centro	971 405 573
Ibiza	C/ Vía Púnica, 5	971 399 101
CANARIAS		
Las Palmas	C.C. La Ballena	928 410 108
Las Palmas	Pº de Chil, 309	928 266 359
Las Palmas	C.C. 7 Palmas	928 420 028
Las Palmas	C.C. El Muelle	928 223 742
Fuerteventura	C.C. Atlántico	928 547 690
Lanzarote-Arrecife	C/ Cl. Valls de la Torre, 3	928 817 701
Vecindario	C.C. Atlántico	928 756 546
La Orotava	C.C. La Villa 2	922 326 248
Sta. C. de Tenerife	C.C. Meridiano	922 224 528
CANTABRIA		
Maliaño	C.C. Valle Real	942 252 258
CAST.-LA MANCHA		
Albacete	C.C. Albacenter	967 213 922
Albacete	C.C. Imaginalia	967 249 141
Ciudad Real	C.C. El Parque-Eroski	926 227 354
Cuenca	C.C. El Mirador	969 225 031
Talavera	C.C. Azul	925 819 269
Toledo	C.C. Luz del Tajo	925 233 086
Toledo	C.C. Zoco Europa	925 285 035
CAST.-LEÓN		
Ávila	C.C. El Bulevar	920 219 108
Burgos	C.C. Camino de la Plata	947 222 717
Burgos	C.C. El Mirador	947 222 422
Golmavo	C.C. Camareta	975 245 026
León	Av. Rep. Argentina, 25	987 219 084
León	C.C Espacio León	
Palencia	C.C. Las Huertas	979 730 464
Salamanca	C/ Toro, 84	923 261 681
Salamanca	C.C.Tormes	923 130 975
Segovia	C.C. Luz Castilla	921 448 195
Valladolid	C.C. Vallsur	983 222 994
Valladolid	C.C. Avenida	983 221 828
CATALUÑA		
Barcelona	C.C. Maremagnum	932 258 568
Barcelona	C.C. Barcelona-Glories	934 860 064
Barcelona	C.C. La Maquinista	933 608 174
Barcelona	C/ Pau Claris, 97	934 126 310
Barcelona	C/ Portaferrissa, 30	933 023 619
Barcelona	C/ Sants, 17	932 966 923
Barcelona	C.C. Diagonal Mar	933 560 880
Badalona	C.C. Montigalá	934 656 876
B. del Vallés	C.C. Baricentro	937 192 097
Comellá de LLobregat	C.C. LLobregat Centre	934 801 628
Gavà	C.C. Barnasud	936 334 408
Hospitalet	C.C. La Farga	932 601 883
Hospitalet	C.C. Gran Vía 2	932 590 229
Mataró	C/ San Cristofor, 13	937 960 716
Mataró	C.C. Mataró Park	937 586 781
Sant Cugat	C.C. Sant Cugat	936 746 571
Girona	C/ Emili Grahit, 67	972 224 729
Figueres	C/ Morería, 10	972 675 256
Salt	C.C. Espai Gironès	972 439 026
S. Adrià de Besòs	C.C. Alcampo Sant Adrià	934 639 917
C. VALENCIANA		
Alicante	C.C. Plaza Mar 2	965 220 219
Orihuela	C.C. Ociopía	966 744 633
Torrevieja	C/ Fotógrafos Darblade,13	965 709 984
Valencia	C/ Pintor Benedito, 5	963 808 596
Valencia	C.C. El Saler	963 334 403
Valencia	C.C. Nuevo Centro	963 407 146
Aldaia	C.C. Bonaire	961 920 002
Carcaixent	C.C. Ribera del Xuquer	962 430 918
Gandía	C.C. La Vital	962 867 137
Xirivella	C.C Gran Turia	963 502 459
EXTREMADURA		
Badajoz	C.C. Conquistadores	924 272 882
Cáceres	C.C. Ruta de la Plata	927 233 170
GALICIA		
A Coruña	C.C. 4 Caminos	981 143 111
Ferrol	C.C. Odeón	981 386 480
S. de Compostela	C.C. Área Central	981 575 512
Lugo	C.C. As Termas	982 219 805
Pontevedra	Avda. de Vigo, 1	986 853 624
Vigo	C/ Elduayen, 8	986 432 682
Vigo	C.C. Travesía	986 270 626
Vigo	C.C. Gran Vía	986 473 025
LA RIOJA		
Logroño	C.C. Berceo	941 273 225
Logroño	C.C. Parque Rioja	941 519 478
MADRID		
Madrid	C.C. Plaza Aluche	917 108 080
Madrid	C/ Preciados, 34	917 011 480
Madrid	Pº Sta. Mª de la Cabeza, 1	915 278 225
Madrid	C.C. Vaguada	913 782 222
Madrid	C.C. Las Rosas	917 758 882
Madrid	C.C. Príncipe Pío	915 411 664
Madrid	C.C. Madrid Sur	917 868 741
Madrid	C.C. Plenilunio	913 122 903
Madrid	C.C. Alcampo-Moratalaz	914 373 204
A. de Henares	C.C. La Dehesa	918 828 402
A. de Henares	C/ Libreros, 17	918 836 481
Alcobendas	C.C. Carrefour	916 620 262
Alcobendas	C.C. La Gran Manzana	
Alcorcón	C.C. Tres Aguas	916 194 424
Alcorcón	C.C Parque Oeste-Alcampo	916 891 969
Arroyomolinos	C.C. Xanadú	916 482 233
Arroyomolinos	C.C. Xanadú	916 479 817
Fuenlabrada	C.C. La Estación	916 077 212
Getafe	C.C. Boulevard Getafe	916 950 213
Getafe	C.C. Nassica	916 212 152
Getafe	C.C.Getafe III	
Las Rozas	C.C. Burgocentro II	916 374 703
Leganés	C.C. Avenida M-40	914 963 138
Leganés	C.C. Parquesur	916 882 225
Pinto	C.C. Plaza Éboli	916 927 870
Rivas Vaciamadrid	C.C. Parque Rivas	916 666 799
S. S. de los Reyes	C.C. Plaza Norte 2	916 513 430
Torrejón de Ardoz	C.C. Parque Corredor	916 562 411
Villalba	C.C. Planetocio	918 492 379
MURCIA		
Murcia	C.C. Nueva Condominia	
Cartagena	Alameda de S. Antón, 20	968 321 340
San Javier	C.C. Dos Mares	968 547 080
NAVARRA		
Huarte	C.C. Itaroa	948 357 429
Pamplona	C/ Pintor Asarta, 7	948 271 806
PAÍS VASCO		
Vitoria-Gasteiz	C/ Adriano VI, 4	945 134 149
Vitoria-Gasteiz	C.C Boulevard de Vitoria	945 124 535
San Sebastián	Av. Isabel II, 23	943 445 660
San Sebastián	C.C. Garbera	943 393 948
Irún	C/ Luis Mariano, 7	943 635 293
Bilbao	Pza. Arrikibar, 4	944 103 473
Barakaldo	C.C. Max Center	944 970 220
Leioa	C.C. Artea	944 916 802

¿Cómo realizar tu pedido?

Por Teléfono: 902 17 18 19
HORARIO: De Lunes a Viernes de 9 h. a 18 h.
Por Fax: 913 803 449
Por Correo electrónico: pedidos@game.es
Por Internet: www.game.es

¿Cómo recibir tu pedido?

Por Transporte Urgente (SEUR)

Servicio de transporte urgente 24/48 horas. El coste de este servicio, en el que está incluido también el embalaje y el seguro, es de +4 € para España peninsular y +5 € para Baleares. Pago **contra reembolso o con tarjeta de crédito (VISA y MASTER CARD)**.

GAME-CentroMAIL - C/ Virgilio, 9, Ciudad de la Imagen - Pozuelo de Alarcón - 28223 MADRID



SIEMPRE DISPONIBLES GAME

EN TU CIUDAD, EN INTERNET O EN EL 902 17 18 19

No te lo podemos poner más fácil.

NOVEDADES



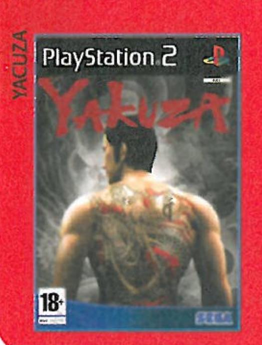


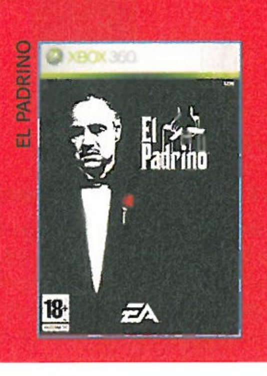
FIFA 07

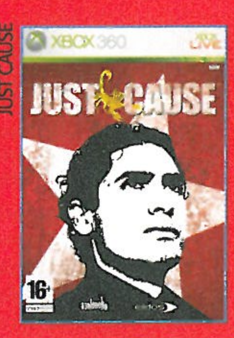

KINGDOM HEARTS II


SCARFACE


GANGS OF LONDON
MOTO GP
NBA LIVE 07


YACUZA


EL PADRINO


JUST CAUSE


LEGO STAR WARS II


SHIN CHAN CONTRA...


2 x 29,95€ SUPER OFERTA 2 x 29,95€ SUPER OFERTA 2 x 29,95€





ASTRO BOY


COLDWINTER


CONFLICT ZONE


CONSPIRACY: WEAPONS...


DISNEY MOVE


EL ESPANTATIBURONES


GHOST IN THE SELL


007 DESDE RUSIA CON...


PILOT DOWN


P.O. PERSIA: LAS ARENAS


RHYTMIC STAR (EYE TOY)


SPLINTER CELL


SPLINTER CELL: C. THEORY


TIGRE Y DRAGÓN


UEFA EURO 2004


WITHOUT WARNING


GAME BOY ADVANCE

ATARY ANNIVERSARY 11,95€

2X1 B. NEMO+B.N: AVEN... 12,95€

DUEL MASTER 2: KAIJUDO... 12,95€

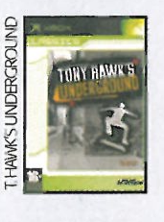
2 x 19,95€ SUPER OFERTA 2 x 19,95€ SUPER OFERTA 2 x 19,95€





SPIDER-MAN THE MOVIE


T. HAWKS PRO SKATER 4


T. HAWK'S UNDERGROUND


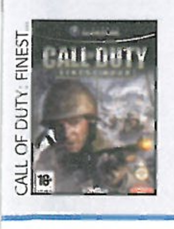
X-MEN: LEGENDS


DOOM 3 RESURRECTION


GTA SAN ANDREAS


MINORITY REPORT


RETURN TO CASTLE OF W...

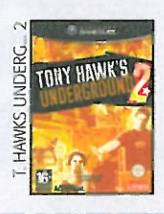

CALL OF DUTY: FINEST...


EL ESPANTATIBURONES


LOS 4 FANTÁSTICOS


SHREK SUPER SLAM


SPIDER-MAN: THE MOVIE


T. HAWKS UNDERG... 2


UNA SERIE DE CATASTRO...


X-MEN LEGENDS 2




Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes del 1 al 31 de OCTUBRE.
Impuestos incluidos

* **SI NOS VENDES 2 JUEGOS USADOS.** Si quieres vendernos un juego, tendrás que disponer de la TARJETA de SOCIO **GAME-CentroMAIL**. Compramos todo tipo de juegos Usados de los siguientes sistemas: **GAMEBOY ADVANCE, GAMECUBE,PSP, PLAYSTATION 2, X-BOX, XBOX 360, NINTENDO DS Y PC.** La valoración del producto se realizará en función de diferentes factores, como, por ejemplo, el estado físico del juego y sus manuales originales, su antigüedad, etc. Sólo podremos valorar el producto que quieras vendernos si se encuentra en nuestra base de datos. No se comprará más de 1 unidad del mismo título por persona.

MEJORA TU CONSOLA

Lo que tu Play necesita

Nombre: T-Pack y T-Mega Pack **Compañía:** Thrustmaster
Consola: PSP y PS2, respectivamente **Precio:** 39,90 € cada uno

Thustmaster acaba de lanzar su línea "Packmanía" con la que puedes tener los mejores accesorios para tu consola. El T-Pack para PSP incluye cascos y auriculares estéreo, además de un splitter para tener dos señales de audio independientes. El T-Mega Pack para Playstation 2 tiene una base vertical iluminada para la consola (que incluye interruptor de encendido y apagado), un pad y un volante con palancas digitales y pedales progresivos. El T-Mega Pack estará disponible a partir de este mes de octubre, mientras que el T-Pack llegará en noviembre.

Valoración: ★★★☆



Pequeño y distante

Nombre: Controlador Inalámbrico XS
Compañía: Joytech
Consola: Playstation 2 **Precio:** 29,99 € cada una.

Lo de los controladores inalámbricos es ya algo imparable. Esta nueva propuesta tiene un tamaño extra reducido, funciona hasta una distancia de 15 metros y tiene una autonomía de 100 horas usando 3 pilas pequeñas (incluidas con el mando). Además, todos los botones son analógicos para tener un control total.

Valoración: ★★☆☆

¡Pon la antena!

Nombre: TV Tuner & Multi AV Adaptor **Compañía:** Joytech
Consola: PSTwo **Precio:** 39,99 €

Si en su momento te compraste la pantalla LCD para PSTwo, ahora puedes utilizar este adaptador doble, que por un lado tiene sintonizador (con antena incluida) con 99 canales en memoria y por otro tiene entradas para RCA, S-Video y euroconector. La verdad es que funciona bastante bien, pero recuerda que sólo puedes utilizarlo en combinación con el monitor de 8 pulgadas para PSTwo de Joytech.



Valoración: ★★★☆

LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS — consolas domésticas

	VOLANTES	PISTOLAS	PADS CONTROL	TARJETAS	VARIOS
PS2	DRIVING FORCE El volante más real 149,99 € (Con «GT 4», 179, 99 €)	SCORPION 2 Para tv de 100 Hz 43 €	DUAL SHOCK 2 Fiable a tope 30 €	MAX MEMORY 32 MB Todo el espacio que necesitas 34,95 €	TRIPLE PACK Tres accesorios a precio de saldo 49 €
XBOX 360	NITRO RACING WHEEL Cambio de marchas y LED Digital 99,99 €	NO DISPONIBLE	CONTROLLER WIRELESS Cómodo y sin cables 44,90 €	MEMORY CARD 64 MB Para guardarlo todo 34,99 €	KIT DE CARGA RÁPIDA Carga dos baterías de pad en 4 horas 19,99 €
GC	F. FEEDBACK WHEEL Con resistencia N.D.	NO DISPONIBLE	GC STARTER KIT Pad, cable y tarjeta 39 €	MEMORY CARD GC Tarjeta oficial 20 €	GBA CABLE Conecta GC con GBA 13 €
XBOX	MODENA 360 Como un Ferrari 79,95 €	RGT LIGHT GUN Sirve con cualquier tele 54,90 €	CONTROLLER S Oficial, y más cómodo 39,99 €	THRUSTMASTER La más barata con 8 megas 39,70 €	DVD KIT Para poder ver pelis DVD 29,95 €

Las bolsas más "frikis"

- **Nombre:** Bolsa Naruto y Bolsa Dragon Ball
- **Compañía:** Bandai ■ **Consola:** PSP
- **Precio:** 6,95 € cada una (más gastos de envío)

Este producto es para los fans del manga. Estas bolsas de plástico para proteger tu PSP están decoradas con los motivos de tus series favoritas: el símbolo tortuga de "Dragon Ball" o el protector de "Naruto". Son ediciones exclusivas para sus últimos juegos japoneses, así que están muy limitadas y sólo se pueden comprar de importación. Probad suerte en la web www.hardcore-gamer.net

■ **Valoración:** ★★



✪ NO LO PIERDAS DE VISTA

UN MANDO LLENO DE POSIBILIDADES

El control total

- **Nombre:** Ru'n' Drive
- **Compañía:** Thrustmaster
- **Consola:** PlayStation 2
- **Precio:** 34,90 €



Con este mando podrás vacilar junto a tus colegas de controlar los juegos a tope. Aparte de todas las funciones estándar que posee a estas alturas cualquier controlador, éste incluye por primera vez siete ejes progresivos y control digital junto a la cruceta para una precisión total en las partidas. Es muy útil para juegos tipo shooters subjetivos o simuladores de velocidad. Y por supuesto, tiene la resistencia típica de todos los productos de Thrustmaster. Aparte de todo esto, es programable y tiene un diseño general plateado bastante innovador y muy elegante. Pero lo mejor es el precio que tiene: casi lo mismo que un "Dual Shock" de toda la vida. ¡Es una oferta irresistible!

■ **Valoración:** ★★★★

Tu juego chiquitín, al calcetín

- **Nombre:** Pack 3 calcetines ■ **Compañía:** Ardistel
- **Consola:** Game Boy Micro ■ **Precio:** 9,95 €

La moda de usar calcetines para guardar reproductores MP3 también ha llegado a nuestra Game Boy Micro. En este pack encontrarás 3 fundas tipo calcetín hechas de un tejido elástico y resistente, que conservarán tu consola con más estilo que nunca. Vienen en 3 colores distintos: rojo, azul y gris. ¡Y el precio es muy asequible!



■ **Valoración:** ★★★


Tu Lite a punto

- **Nombre:** Pack 13 accesorios ■ **Compañía:** BigBen
- **Consola:** Nintendo DS Lite ■ **Precio:** 14,95 € cada una.

Con este completo set tendrás todo lo necesario para dar rienda suelta a tu consola: 2 láminas protectoras de pantalla, una bolsa rígida de transporte, un paño antiestático, cajas para los juegos, bandolera con correa, 4 protectores para los puertos de la consola, un anillo táctil y unos cascos. ¡Casi nada! Es cierto que cada elemento no es el mejor de su gama por separado, pero por ese precio, el pack no tiene competencia.

■ **Valoración:** ★★★




✪ LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS — consolas portátiles

GAME BOY ADVANCE



PACKS — SAFARI ADVANCE MAXI PACK (SP)
Todo lo necesario y más para tu SP.
29,90 €

TRANSPORTE — ESTUCHES INDECA (SP)
Con diseños de Los Increíbles, Cars o Narnia
9,95 €



VARIOS — ADAPTADOR INALÁMBRICO
Juega a dobles sin cables
19,95 €



VARIOS — XPLODER CHEAT SYSTEM (SP)
Trucos para cientos de juegos.
39,90 €

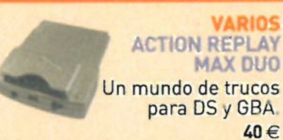


PACKS — TRAVEL KIT LOGIC 3 (GB MICRO)
Cascos, bolsa, cable link...
34,90 €

NINTENDO DS



USB — CONECTOR USB Wi-Fi
Conéctate a un PC con Internet.
34,95 €



VARIOS — ACTION REPLAY MAX DUO
Un mundo de trucos para DS y GBA.
40 €



PACKS — 13 ACCESORIOS (LITE)
Protectores, bandolera y cascos.
14,95 €



TRANSPORTE — LEATHER CASE
Sencilla, elegante y útil.
9,95 €



SONIDO — NINTENDO DS HEADPHONES
Ligeros, fiables y con el logo de DS.
10,90 €

PSP



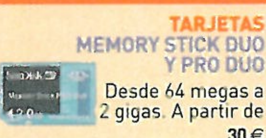
MEMORIA — 4GB HARD DRIVE
Cuatro gigas de memoria y batería doble.
199,95 €



FUNDAS — ARMOLITE CASE
Protege vuestra consola y permite jugar a la vez.
9,95 €



SONIDO — SOUND SYSTEM 2.1
Sonido perfecto y diseño elegante.
79,90 €



TARJETAS — MEMORY STICK DUO Y PRO DUO
Desde 64 megas a 2 gigas. A partir de
30 €



PACKS — TECH PACK
Funda, cargador de coche, auriculares y cable USB.
A partir de **19,95 €**

Sora vuelve a viajar entre mundos de ensueño para atrapar a los Sincorazón. No le vendrá mal repasar todas las técnicas de combate y aprender unos cuantos "trucos" nuevos.

KINGDOM HEARTS II

CONSEJOS PREVIOS

1 **Subid de nivel** en cada ocasión. Esto significa que no debéis saltaros ningún combate, ya que acumular experiencia es fácil y aprenderéis nuevas técnicas.

2 **Cambiad de espada llave** según las circunstancias. Si vais cortos de Experiencia, equipaos con una que la mejore, y sustituidla por una con poder de Ataque cuando vayáis a luchar contra un Jefe Final.

3 **Conviene desactivar técnicas** en ciertos momentos. Por ejemplo, contra enemigos que ponen a prueba vuestros reflejos es mejor que desactivéis los ataques Cometa o Escudo de Donald y Goofy, ya que os entorpecerían en el desarrollo.

4 **El Comando Reacción** es el mejor modo de derrotar a un Jefe Final, así que no podéis fallar en la secuencia de botones. También os será útil contra los Sincorazón, eliminando a varios sin apenas esfuerzo.

5 **Cuidad de vuestros aliados.** Es vital que Donald y Goofy tengan mejoras: compradles las mejores armas, equipadles con armaduras y, sobre todo, procurad que su capacidad de objetos siempre incluya Pociones, Ultrapociones u Omnipociones. ¡No escatiméis!

EL REGRESO A "KINGDOM HEARTS" trae consigo muchas novedades. De nuevo Sora se ha de enfrentar a los Sincorazón, pero a ellos se unen la Organización XIII y los misteriosos Umbríos. **Con la ayuda de Donald y Goofy,** Sora ha de combatir contra cientos de enemigos. El argumento de esta aventura es como un gran puzzle, y para reunir todas las piezas Sora debe viajar a varios mundos. Allí se reencontrará con amigos, nuevos aliados y enemigos desconocidos, mientras descubre nuevas pistas sobre el paradero de Rikku y Kairi. Pero no os debéis limitar a ser espectadores: explorad cada mundo en busca de tesoros, descubrid retos ocultos y hablad con cada personaje si queréis sumergiros en una historia única.

Las batallas del juego

Tienen, por así decirlo, muchos "invitados". Por un lado están los enemigos, cuya cantidad y agresividad va en aumento a medida que avanzamos. Sora puede dar cuenta de ellos gracias a sus poderes. Además de ser un as con la Espada Llave, **Sora puede usar las Formas,** transformaciones especiales que le permiten blandir dos espadas a la vez. Otra nueva habilidad es el **Comando Reacción,** mediante el cual Sora puede efectuar un combo especial para dañar al enemigo. Donald y Goofy son aliados autónomos, capaces de luchar por su cuenta, pero que demuestran su verdadero poder al realizar ataques combinados con Sora. No menos útiles son los **aliados excepcionales,** tanto los que sustituyen temporalmente a un miembro del equipo, como los que aparecen con invocaciones. En ambos casos debéis reservar sus ataques más devastadores para la hora de la verdad: los Jefes Finales, rivales de altura contra los que es necesario todo vuestro poder.



CLAVES DEL COMBATE

La llave de la supervivencia

El desarrollo esencial de «Kingdom Hearts 2» se basa en las batallas. Algunas son muy intensas, así que no perdáis de vista estas normas "de etiqueta" para los combates.



FIJAR BLANCO: Es vital que pulséis R1 dos veces para que la cámara se fije en el enemigo seleccionado.



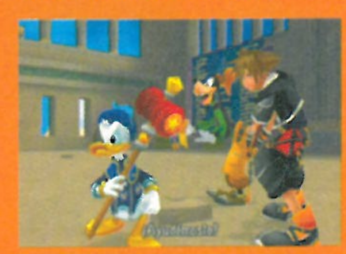
RECOGER ESFERAS: Los enemigos dejan tras de sí esferas mágicas que rellenan la barra de magia y salud.



ACCESO RÁPIDO: Si mantenéis pulsado L1 aparece el acceso rápido a los hechizos mágicos.



MAGIA: Algunos enemigos son más vulnerables a la magia, pero contra Jefes es mejor limitar su uso a Cura.



ALIADOS (I) Su salud debe ser buena, así que equipadlos con pociones para ellos mismos.



ALIADOS (II) En el menú Habilidades elegís qué técnicas han de usar con urgencia. Cura ha de ser prioritaria.



INHABILITACIÓN: Tanto las Fusiones como los Límites anulan la barra de Magia durante un minuto.



COMANDOS DE REACCIÓN

Unas técnicas excepcionales



PULSAD ▲ CUANDO LO INDICA LA PANTALLA. Sora realizará una acción especial, en función del enemigo, y lo utilizará para dañar a un grupo de rivales.



EL COMANDO REACCIÓN ES LA CLAVE DE LOS JEFES FINALES. Debemos pulsar Triángulo en una secuencia, sin fallar, para realizar un espectacular combo final.

FORMAS FUSIÓN

La fuerza interior de Sora



CON EL COMANDO FUSIÓN, Sora se transforma. Durante este estado Sora usa dos espadas y realiza ataques mucho más veloces.



HAY CUATRO FORMAS: Valor, Sabia, Maestra y Final. Cada Forma consume las barras de Límite, y su eficacia varía según el enemigo.

COFRES Y ALQUIMIA

Los Objetos



EN LOS COFRES hay objetos curativos, pero también materiales que, entregados a los Gumi, pueden crear nuevo equipo. Recopilad todas las recetas.

NAVE GUMI

Batalla aérea



PARA VIAJAR ENTRE MUNDOS debéis abrir los portales con la Nave Gumi. Aquí os enfrentáis a cientos de Sincorazón.



CHIP Y CHOP pueden reconstruir la nave. Usad los Bloques conseguidos para "tunear" la Nave Gumi a vuestro antojo.

ATAQUES LÍMITE

El poder de los amigos



LOS LÍMITES son técnicas especiales realizadas con un aliado, o incluso con los dos (como Trío). Donald y Goofy tienen varios ataques límite a su disposición.



MÁS PODEROSOS son los Límite usados con un aliado excepcional, como Auron, Bestia o Jack. El ataque comienza con varios golpes y culmina con una secuencia.



EL COMANDO INVOCAR también agota las barras de fusión. Los aliados invocados, que sustituyen al grupo, tienen varios ataques, como un miembro del grupo.

Los héroes de mil mundos

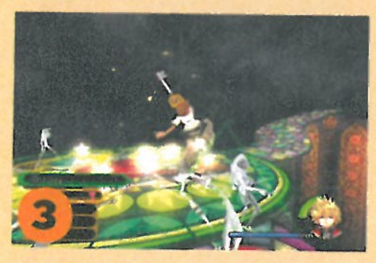
La Organización XIII es la única que conoce el paradero de Riku y Kairi, los mejores amigos de nuestro protagonista. Sora está dispuesto a recorrer mil mundos y salvar de nuevo el universo para volver a ver a sus seres queridos. ¿Quién no querría ayudarle?



1 CON EL MONOPATÍN podéis desplazaros a gran velocidad en los escenarios. Usadlo para repartir todo el correo.



2 LA RUTA DE LA DERECHA recorre varios carteles seguidos, incluyendo un grupo de tres justo en el muro del final.


3


4



5


6

Día 1: Ladrones

Roxas y sus amigos han sido falsamente acusados. Seguid las indicaciones y aprended los movimientos básicos, como la Reacción. Tras rescatar al gato debéis escoger entre Ataque, Defensa y Magia y utilizar la espada para dar lo suyo a Seifer. Concluida esta sencilla pelea, seguid a la misteriosa figura de negro. El Incorpóreo os espera a la salida del bosque: usad la Espada Llave para derrotarle, junto al comando Finta.

Día 2: A trabajar

Pence os entrega el mapa de la ciudad. Debéis conseguir dinero para el viaje, y para ello hay seis trabajos distintos a realizar en la Plaza y el Mercado:

CORREO: Subid al monopatín y **entregad cinco cartas (1)**, la última de ellas saltando cerca del pájaro.

MERCANCÍA: Empujad la vagoneta hacia el garaje, sin que os golpee.

EXHIBICIÓN: Mantened la pelota en el aire el mayor tiempo posible, por medio de la espada.

CARTELES: Pegad carteles por toda la plaza. **Seguid la ruta inicial, a la derecha, para mayor rapidez (2).**

ABEJAS: Acabad con todas las abejas en el menor tiempo posible.

CHATARRA: Destruid las piezas con el mínimo número de golpes.

Dependiendo de lo que tardéis obtendréis una cantidad de dinero variable. En lugar de contar el dinero, acumulad cerca de 2000 piezas y así obtendréis 2 puntos de Habilidad. ¡Y bien ganados!

Día 3: Duelo

Acabad con los Incorpóreos usando la espada. A continuación estaréis en las escaleras del primer juego. Elegid de nuevo entre Fuerza, Defensa o Magia y derrotad a los Incorpóreos. **Tenéis que subir las escaleras (3)** y acabar con todos los enemigos, atentos a los cofres de la zona. Os espera el primer Jefe.

JEFE FINAL: ESPINA

¡Atrapados! Usad los Comandos de Reacción (Triángulo) para realizar un combo (4) contra el enemigo. Su punto débil es la cabeza, pero el enemigo lanza rayos e Incorpóreos contra vosotros. Usad la habilidad Esquivar para eludir los rayos y alcanzar la cabeza. El Comando de Reacción os permitirá vencer al Jefe en poco tiempo.

Día 4: Torneo

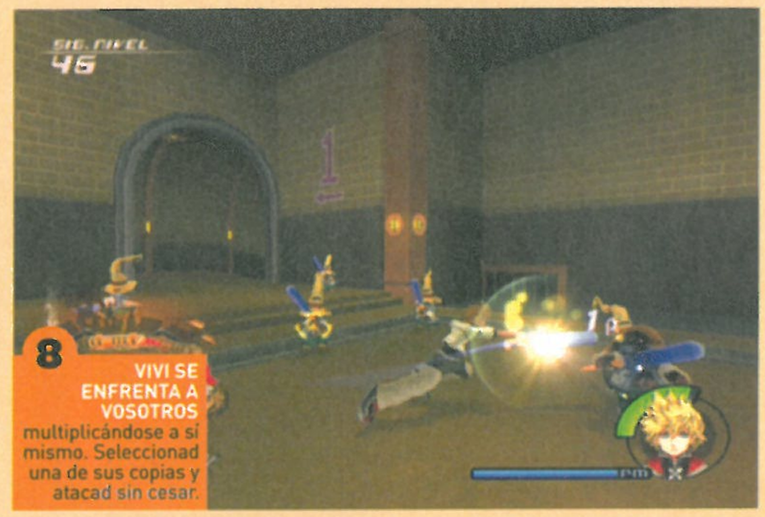
¡Festival de Struggle! Hablad con los asistentes y luchad con Seifer en el callejón. Dirigíos al entrenador para combatir contra vuestro primer rival, Hayner. El objetivo es golpearle para que arroje esferas. El que tenga más esferas al finalizar, gana el combate. No es una pelea difícil. En cambio, **el pequeño Vivi resulta ser temible (5).** Esquivad sus ataques propulsados y robad sus esferas. Cuando el tiempo se congele, debéis deshaceros de dos Incorpóreos para conocer a un personaje vital: Axel. No se trata de un rival cualquiera: **esquivad sus ataques de fuego (6)** y usad las fintas para sorprenderle y golpearle por la espalda. Tras varios impactos todo volverá a la normalidad. De vuelta al torneo, sólo os queda vencer a Setter, que parece ser que os deja ganar. ¡Victoria! ¡Habéis conseguido el Cinturón de Campeón!

Día 5: Misterios

Los chicos se han olvidado de hacer los deberes. Id con ellos a la estación para viajar a la Terraza del Atardecer. Una vez allí debéis encontrar los Misterios. Pence os




7 DENTRO DEL CALLEJÓN aparecen extrañas esferas. Corred entre ellas y alcanzad el muro del fondo.


8 VIVI SE ENFRENTA A VOSOTROS multiplicándose a sí mismo. Seleccionad una de sus copias y atacad sin cesar.


9


10


11


12


13


14



ayudará si os perdéis en el mapa para localizar los distintos misterios. El primer misterio se resuelve nada más llegar, pero los demás debéis encontrarlos y superar sus retos. Aquí tenéis la lista:

PRIMER MISTERIO: En el callejón de la derecha aparecen extrañas esferas. **Llegad al final del callejón (7)** para resolverlo.
SEGUNDO MISTERIO: Entrad en el túnel. **Vivi se multiplica (8):** libraos de todas sus copias.
TERCER MISTERIO: Examinad la pequeña cascada, al Noroeste. **Venced a la sombra de Roxas (9).**
CUARTO MISTERIO: Subid al mirador y examinad el saco. **Debéis saltar sobre él (10)** y manteneros encima hasta que se detenga.

El resto de los misterios se resuelven por sí solos, incluido el Tren Fantasma. De vuelta a la ciudad, id a la Plaza y entrad por el hueco que encontráis en la pared hacia el Bosque, y de él a la Mansión.

Día 6: Despertar

Todo está paralizado. Derrotad a los **Incorpóreos, más duros que antes (11).** Con todo despejado, dirigíos a la Mansión. Id al Ala Oeste prestando atención, ya que los Incorpóreos no dejan de aparecer. Revisad todos los cofres y **subid las escaleras (12).** Tras la reveladora charla con Namine debéis ir a la Biblioteca, al Este. Bajad las escaleras y cruzad la puerta. Acabad con los tres enemigos y preparad vuestro equipamiento.

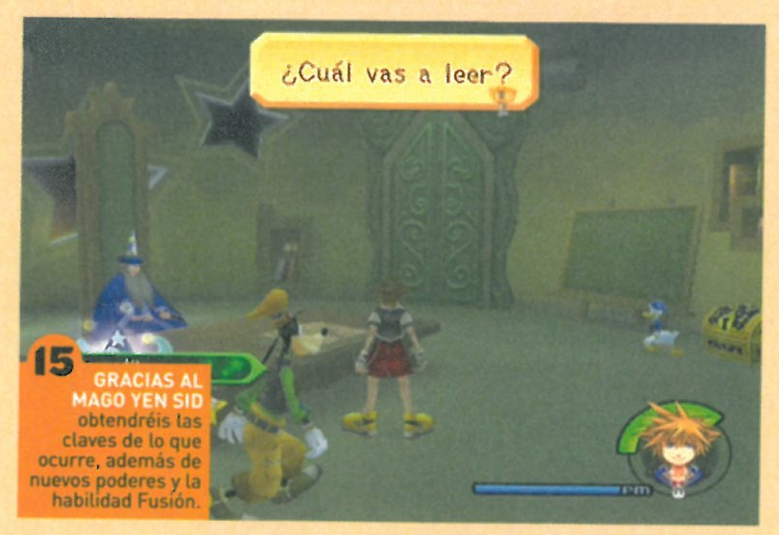
JEFE FINAL: AXEL

Axel no piensa contenerse, ¡pero Roxas tampoco! Ahora que contáis con dos espadas, realizad combos continuos contra vuestro enemigo. El Comando de Reacción os permite dejar sin sentido a Axel durante un instante (13), perfecto para atacarle. Retiraos cuando las llamas envuelvan la plataforma y fijad el blanco en Axel, para contraatacar cuando salte hacia vosotros.

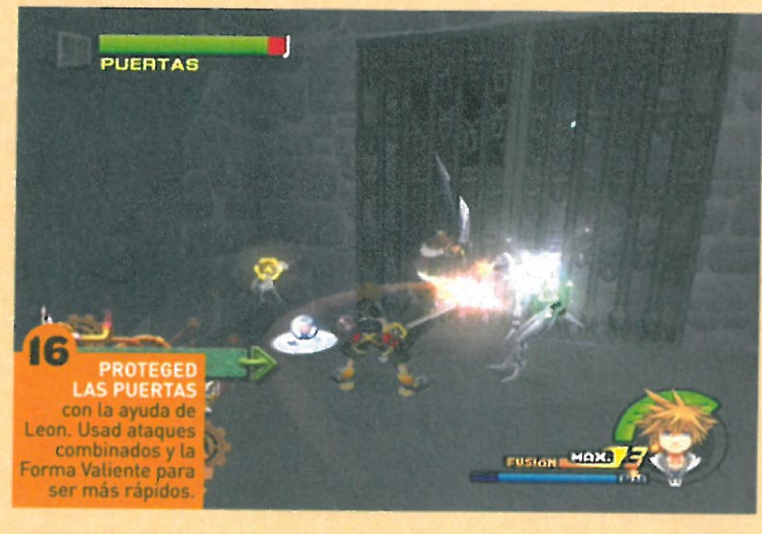
Tras el combate, cruzad la puerta al Suroeste y descubriréis que esto es sólo el prólogo del juego. Bienvenidos a «Kingdom Hearts II».

Villa Crepúsculo

Revisad la mansión en busca de cofres y echad un vistazo al diario de Pepito. **Tras charlar con la panda de Roxas (14),** dirigíos a la Estación. Hablad con los participantes de Struggle y enfrentaos a hordas de Incorpóreos. Mickey viene al rescate y podéis entrar en la estación. Hablad con Donald para subir al tren. Una vez en la Torre podéis ▶▶



15 **GRACIAS AL MAGO YEN SID** obtendréis las claves de lo que ocurre, además de nuevos poderes y la habilidad Fusión.



16 **PROTEGED LAS PUERTAS** con la ayuda de Leon. Usad ataques combinados y la Forma Valiente para ser más rápidos.


17


18


19


20

▶▶ burlaros de Pete y derrotar a sus Sincorazón. Abríos paso hasta el tercer piso, donde os espera Sid. El mago os da información, **en un libro que debéis leer (15).** Tras hablar con las Tres Hadas para conseguir nuevas ropas y habilidades, en especial la Fusión. El último paso es subir a la Nave Gumi.

Bastión Hueco

Bajad a la plaza. Yuffie os da la bienvenida. Acabad con los Sincorazón y entrad en la guarida de Merlín, quien os devuelve el poder mágico. Leon os pide ayuda: seguidle al taller y liquidad a los Incorpóreos. **Debéis proteger las puertas a toda costa (16),** y ayudad a Leon con hechizos de Hielo. Tras asistir a la secuencia podéis acceder a dos nuevos mundos.

Tierra de Dragones

Mulan, es decir, "Ping", os da la bienvenida. Sustituid a Donald o Goofy por Mulan e id hacia el Campamento. Tras superar un ataque de los Sincorazón, recogiendo las esferas para mantener alta la moral, hablad con el Capitán. Este oficial tan estirado os informa de que debéis superar tres misiones para que Ping entre en el ejército:

1. ATAQUE SORPRESA. Deshaceos de varios Incorpóreos cerca del punto de Salvado, manteniendo alta la moral de las tropas.
2. EMBOSCADA. Debéis deshaceros de todos los Incorpóreos junto a la entrada del Campamento.
3. BÚSQUEDA. Hay varios Sincorazón repartidos por el Campamento. **Acabad con los ocho (17)** antes de que se agote la moral. Seguid a Donald o Goofy para encontrarlos.

De vuelta en el pueblo, id hacia la Cueva. Sora y Mulan deben luchar solos **contra un Jinete (18).** No uséis magia y esquivad sus ataques, en particular los molinetes que realiza con su lanza, ya que si os arrincona puede ser bastante dañino. Al volver al Pueblo veis que lo han destruido. ¡Maldito Shan-Yu! Id hacia la montaña y acabad con todos los Sincorazón voladores.

Shan-Yu os reta: debéis derrotar a un ejército de Sincorazón en un minuto. ¡Pan comido! Pero el Capitán descubre la farsa de Mulan. Volved hacia el pueblo y seguid al Capitán. Acabad con todos los Sincorazón en el Patio del Palacio y enfrentaos al pérfido Shan-Yu.

JEFE FINAL: SHAN-YU Y HAYABUS

Destruid a los Sincorazón para que las puertas no se destruyan. Usad el Comando Reacción para arrojar a Shan-Yu por los aires (19), y valeos del espectacular combo de Mulan, Cohete Rojo, para reducir la salud del enemigo. Rematadle con la Fusión Valor. ¡Y "pasad" de atacar al halcón Hayabusa!

Sora consigue la espada Dragón Oculto y abre paso a nuevos mundos. ¡Bestia nos espera!

Castillo de Bestia

¡Cómo grita Bestia! Seguid a los Incorpóreos y acabad con todos ellos. Bestia os ayuda con malos modos. Volved al Vestíbulo e id hacia el Este. **Acabad con los nuevos Incorpóreos Murciélago (20)** y entrad en la habitación de Bella, quien os pone al corriente. Id al Oeste y cruzad el pasillo. Las armaduras ocultan esferas en caso de ir mal de salud. Ya en el pasillo, hablad





21 PARA ACABAR CON LOS GUARDIAS debéis usar Reacción, haciendo que se separen de las puertas para poder atacarles.



22 CON AYUDA DE DIN DON y pulsando Triángulo sin cesar, el ataque acumulado derrotará a Bestia de un solo golpe.


23


24


25


26

con el Armario y pulsad Triángulo para empujarlo, sin despertarlo de su sueño. Entrad y preparaos para luchar contra un Jefe Final.

JEFE FINAL: GUARDIANES DE LAS LLAVES

Las dos gárgolas que custodian las puertas no retroceden. Acabad primero con los Sincorazón y concentraos en lanzar hechizos a los Guardianes. Usad el Comando de Reacción (21) para liberarlos de las puertas y así destruirlos.

Una vez en la mazmorra, hablad con Din Don para abrir el pasadizo secreto. A continuación debéis acceder cuatro antorchas mientras Din Don sujeta la palanca. Abrid paso a Lumiere y Tetera para que os ayuden. Cruzad la puerta. Tened cuidado con las estatuas que vuelven a la vida. Subid y acceded al Ala Oeste. Bestia está en su cuarto.

JEFE FINAL: BESTIA

Este combate no lleva mucho tiempo: machacad a la Bestia mientras, con Triángulo, hacéis que Din Don hable con el monstruo para que vuelva a sus cabales. Cuando Bestia se quede sin energía, pulsad Triángulo a toda velocidad (22) y Din Don lanzará una súplica definitiva. No falléis o Bestia se recuperará.

Bestia se une a vuestro equipo. ¡Fijaos, casi no cabe en la pantalla del menú! Sus ataques os servirán para abriros paso entre los enemigos de un plumazo. Deshaceos de los rivales de los pasillos y regresad al Vestíbulo. Desde allí debéis ir a la habitación de Bella, pero no está allí. De nuevo debéis ir al Vestíbulo para entrar en la Sala de Baile.

JEFE FINAL: CANDELABRO

Evitad los ataques desde detrás del cristal, colocándoos tras una columna. Cuando el rival use la forma del candelabro, evitad el impacto y saltad entre los rayos para atacarle. Si desaparece, fijaos en el suelo para que no os engulla. Si ataca con las columnas, golpead la más oscura. Cuando el enemigo adopte su segunda transformación, golpeadle con ataques Límite o bien usando hechizos, ya que no debéis acercaros a él, hasta que aparezca el Comando de Reacción (23) y podáis usar el candelabro para golpearle. Cuatro impactos serán suficientes para la victoria.

Bastión Hueco y Bosque de los 100 acres

Tras hablar con Merlín, introducíos en el mundo de Pooh. Recoged los objetos cercanos y charlad con el oso. De vuelta a Bastión Hueco **ayudad a Donald y Goofy contra los Sincorazón (24).** Los enemigos se han llevado páginas del libro, y Pool ha perdido la memoria. Debéis recuperar dichas páginas a lo largo de la aventura. Merlín se enfada, pero aun así os regala vuestra primera invocación: Chicken Little. Ahora viajad al siguiente mundo.

Coliseo del Olimpo

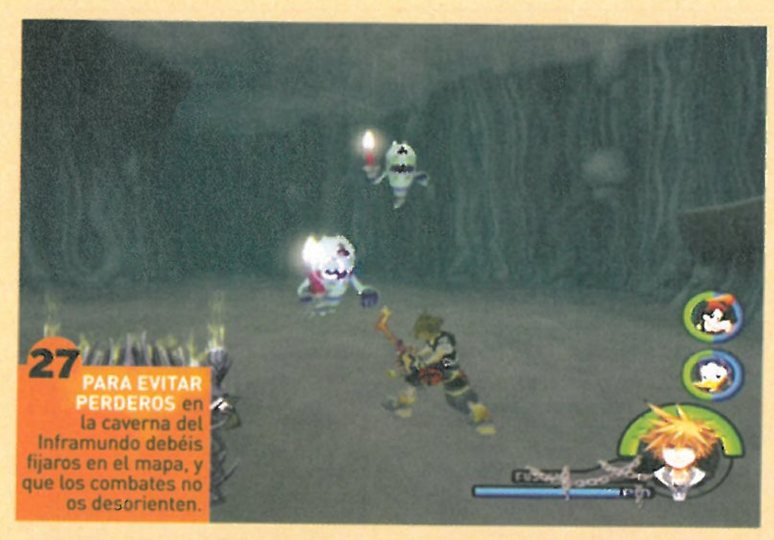
Megara os pide ayuda con Hércules. Haced vuestras compras y entrad en la Caverna. Los nuevos Sincorazón son fáciles de eliminar. Cruzad la galería, siguiendo la ruta de la izquierda. Una vez en la Cámara Interior coged el Mapa del Inframundo y entrad en el Valle de los Muertos. En cada plataforma hay varios enemigos, pero podéis usar el Comando Reacción. Auron no quiere trabajar para Hades, y eso le "mosquea" mucho. Auron se une a vuestro equipo mientras Hades os persigue. **Derrotad a todos los Sincorazón en cada plataforma (25)** para alcanzar la salida. Vistos los resultados, Hades envía a Cerbero.

JEFE FINAL: CERBERO

Comenzad por evitar el impacto cuando Cerbero salte hacia vosotros. Su cola también le sirve como látigo. Debéis golpear una de sus tres cabezas, usando el ataque especial de Auron si es preciso. Esquivad las esferas de energía. Cuando intente morderos, saltad hacia las cabezas de Cerbero (26) y usad el Comando Reacción, que dejará a Cerbero KO durante unos segundos. Usad la Forma Valor para liquidarlo en ese momento.

Hércules se anima al veros y os pide que le acompañéis al Coliseo, donde debéis entrenar con Phil. Las pruebas son muy sencillas, y consisten en destruir varias vasijas dentro de un límite de tiempo.

Hablad con Hércules y regresad al Inframundo. Seguid el sendero del Este y caeréis entre la niebla. Una vez acabéis con los Sincorazón, recorred el sendero hasta entrar en una pequeña mazmorra. ▶▶


27 PARA EVITAR PERDEROS en la caverna del Inframundo debéis fijaros en el mapa, y que los combates no os desorienten.



28 AGARRAD A UNO DE LOS SERES de agua de Demyx y golpead con él al resto. Es el modo más rápido de acabar con todos.


29


30


31


32


33


34


35


36

Tened cuidado mientras estéis luchando, porque es bastante fácil perder el sentido de la orientación: **debéis ir todo recto y luego girar a la derecha (27).** Seguid avanzando hacia la rampa de la izquierda. Ahora Demyx os reta a luchar.

Demyx emplea su guitarra para invocar criaturas de agua. Vuestro reto es destruir a 100 de ellas en apenas 80 segundos. Al principio parece una misión difícil, pero gracias al Comando Reacción **podéis agarrar a una de las criaturas (28)** y utilizarla como si fuera un látigo para acabar con varias de ellas.

La Piedra del Olimpo os permite usar de nuevo el comando Fusión. Saltad al rayo de luz y derrotad a los murciélagos de Pete. **Debéis proteger a Meg de todo daño (29).** Ahora concentraos en Pete: destruid a los Incorpóreos que invoca y esperad a la ayuda de Hércules. Con él de vuestro lado ganaréis pronto, así que no debéis preocuparos.

JEFE FINAL: PETE

Gracias a la ayuda de Hércules podéis derrotar a Pete antes de que se hunda la caverna. Usad Reacción para que Hércules rompa el escudo (30) enemigo, y destrozad la roca que os arroja con el Comando Guardia. Pete no tiene apenas energía, así que un par de combos darán buena cuenta de él.

JEFE FINAL: HYDRA

Se puede decir que Hidra es un Cerbero... ¡al cuadrado! Atacad cualquiera de las cabezas y usad el Comando Reacción para cortarla (31). Crecen nuevas cabezas, que se hunden en la arena tras vosotros. Meg os proporciona Salud, pero es Phil quien tiene la clave. Subid al lomo de la Hidra y presionad Reacción. Phil os arroja una vasija para golpear a la bestia (32) y dejar inconscientes a las cabezas, que debéis golpear. Cuando la Hidra se recupere, atacad a las cabezas con Valor. Por último, con la ayuda de Pegaso (33), usad Reacción para destruir todas las cabezas.

Castillo Disney

Tras informaros con Chip y Chop, debéis reuniros con la Reina Minnie en la Biblioteca. **Cruzad el Jardín (34),** y buscad cofres de los setos, y acabad con los Sincorazón. Ya en el corredor, avanzad hasta el final del pasillo evitando a los enemigos. En la Biblioteca no paséis por alto las Páginas Arrancadas.

Tras hablar con Minnie **debéis escoltarla al Salón del Trono (35).** No dejéis que se quede atrás y valeos de su conjuro para reducir las fuerzas enemigas. Caminad por un lado de la sala hasta llegar al final, eliminando sólo a los enemigos precisos. De nuevo el comando Reacción con Minnie os será útil.

Maléfica tiene planes para la Piedra Magistral. Merlín os sugiere hacer un viaje muy especial... ¡al pasado!

Río Infinito

No ajustéis la tele, está bien: este mundo es en blanco y negro. Acostumbraos a vuestro nuevo aspecto y haced unas cuantas compras. A continuación acercaos a Pete y dadle una paliza, procurando **esquivarle cuando os embista (36).** Vaya, resulta que no era el "malo"... En cualquier caso, en la plaza hay cuatro portales que debéis cruzar para ayudar al "viejo" Mickey.

1. EL PRIMER ESCENARIO es un edificio en construcción. Destruid a todos los Sincorazón antes de que el andamiaje se venga abajo.
2. EN LILIPUT debéis acabar con los **Sincorazón en forma de avión (37).** Podéis saltar sobre las defensas para disparar los cañones.


37 LOS CAÑONES DE LILIPUT pueden ser útiles si saltáis sobre ellos. Sus salvas detendrán a varios de los aviones.


38 FRENTE AL EDIFICIO EN LLAMAS hay varios Sincorazón. Debéis estar atentos a sus ataques súbitos, como embestidas.

















3. EVITAD QUE EL EDIFICIO sea pasto de las llamas acabando con los Sincorazón antes de que pase el límite de tiempo y las llamas lo consuman. **Tened cuidado con las embestidas (38).**

4. POR ÚLTIMO DEBÉIS SALVAR LA CASA de Mickey de ser absorbida. **Liquidad a todos los Sincorazón (39)** para resolver el entuerto. Tened cuidado con los muebles, que son absorbidos por el agujero negro.

Perseguid a Pete. Cuando el grandullón os ataque pulsad Triángulo para rebotar los objetos contra él. Su bote zarpa: acercaos a la grúa, pulsad Triángulo para agarraros y **golpear la jaula que contiene la Piedra (40).** Si el gancho se mueve, presionad rápidamente Triángulo para no soltaros. Tras romper la jaula os toca luchar contra Pete, con la ayuda de Pete "el clásico". ¡Menudo embrollo!

JEFE FINAL: PETE

Pete contraataca con fuerza, y os arrastra a los cuatro mundos de Mickey en su combate. Esquivad las esferas explosivas (41). Golpead al Pete antiguo para que embista al Pete "malvado". Debéis atacar a Pete en cada escenario (42), evitando las esferas y las trampas de las vigas, los edificios, las llamas y la casa de Mickey.

Pete se escapa, mientras que el Pete clásico os permite devolver la Piedra. Sora recibe la Espada Monocromo a cambio, y la Forma Sabia. Ahora volved a Bastión Hueco para visitar a Pooh.

Bosque de los Cien Acres

Ahora podéis acceder a una nueva zona, Casa de Piglet. Tras revisar los cofres rescatad a vuestro amigo... a quien se vuelve a llevar el viento. En fin, evidentemente tenéis que ayudarle. Subid a un globo junto a Pooh y **atacad los objetos que acerca el viento (43),** con la ayuda de los remolinos. No dejéis que Pooh se caiga y rescatad a Piglet.

Atlántica: Capítulo I

Una pequeña clase os enseña a nadar sin problemas. Hablad con Sebastián para aprender a cantar. Tras revisar la zona en busca de cofres, aceptad la invitación de Sebastián para cantar el primer Musical en este escenario.

MUSICAL: VEN NADANDO

Debéis conseguir varias notas. Para ello pulsad X cuando la barra esté a punto de llegar al final. Si lo hacéis antes solo lograréis un Bien, y si falláis, pues... ¡perdéis una nota! Presionad el botón (44) un poco antes de lo que creéis y no fallaréis ni una nota, pedazo de artistas.

Port Royal

Buscad el Mapa de la zona y revisad los cofres. Tras la secuencia debéis luchar contra los hombres de Barbosa, que si habéis visto la peli sabréis que sólo **son vulnerables a la luz de la luna (45).** Tras derrotarlos, ayudad a Hill y Elizabeth contra los Sincorazón. Ya en los muelles conoceréis a Jack Sparrow, quien se une a vuestro grupo con reticencias. Sustituid a otro aliado.

Todos juntos debéis subir al Interceptor e indicar a Jack el rumbo a seguir. Tras superar una emboscada en el barco llegaréis a la Isla de Muerta. Entrad en la caverna y **ayudad a contener a los Piratas (46)** mientras Will prepara ▶▶


47 BARBOSSA ES UN ENEMIGO débil ante los combos físicos. Enlazad varios ataques sin recurrir a la magia.



48 CONDUCID AL MONO ABU hasta el pedestal, evitando a los enemigos. Abu debe colocar la gema para abrir la puerta.


49


50


51


52

el barco. Poned rumbo a Port Royale y liquidad a los Piratas que se inmiscuyen. Cuando la Perla Negra os alcance, proteged el Medallón y pelead contra los grupos de piratas. Atentos a los disparos de cañón.

Debéis tirar por la borda los barriles explosivos, cinco en total. Ya en la Isla de Muerta, entrad en el Polvorín y acabad con todos los enemigos, algunos ocultos tras cajas de pólvora. Buscad las zonas donde la Luna proyecte su luz.

JEFE FINAL: BARBOSSA E ILUMINADOR

El Iluminador acompaña a Barbossa y baña la cueva en oscuridad. Buscad los ojos del Iluminador para atacarle y hacer que vuelva la luz. Esquivad los ataques de Pistola o Bombas y acercaos a Barbossa para que pruebe vuestra Espada Llave. Usad Reacción para devolverle sus estocadas (47). Rematadle con el Ataque Reacción de Jack.

Agrabah

Iago, el loro de Yafar, es ahora "de los Buenos". Ayudadle contra los Sincorazón e Incorpóreos que aparecen. En la pequeña sala podéis coger el Mapa de Agrabah. Ahora salid y revisad la zona en busca de cofres, antes de ir hacia el Norte, al Palacio. Hablad con Jasmine y, después de la secuencia, ayudad a Aladín contra los Sincorazón. El Tendero quiere tesoros a cambio de la lámpara oscura, así que dirigíos a la Cueva de las Maravillas. Atravesad el Mercado (atentos a los Sincorazón "gordinflas") y el Desierto, con rumbo al Sur.

Libraos de todos los Sincorazón y entrad en la segunda caverna. Debéis ayudar a Abu a llevar la joya al pedestal, esquivando las corrientes y los picos de hielo. **Pulsad Triángulo si Abu se queda atrás (48).** Activad la plataforma y acabad con las oleadas de enemigos que aparecen, en un total de dos minutos. Al terminar, examinad el objeto central para continuar.

Acabad con los 50 Sincorazón de Pete y volveréis automáticamente a Agrabah. Es hora de volver al Palacio para ayudar a Jasmine.

JEFE FINAL: VOLCÁN Y VENTISCA

Estos dos Sincorazón gigantes no son rivales muy duros. Cada uno tiene un Comando de Reacción para hacerles chocar (49) y reducir su poder. También son vulnerables a los hechizos opuestos, es decir, al Fuego y el Hielo. Cuando uno de ellos se destruya, acabad de inmediato con todos los Sincorazón.

Después de esta sencilla Victoria habréis conseguido el Amuleto Lámpara, para invocar al Genio.

Ciudad de Halloween

De Nuevo tenéis un aspecto peculiar. Seguid a Jack a casa del Dr. Finkelstein, y coged el Mapa del cofre. Salid a la plaza y acabad con los Caballeros Sincorazón. Tras el combate, dirigíos al Cementerio, donde hay más enemigos. Por fin debéis cruzar el portal a la Ciudad de Navidad. **Acabad con los Soldados de Plomo (50)** y entrad en casa de Santa. Santa os dice si estáis en su lista (pobre Sora), y tras las secuencias debéis volver a ciudad de Halloween y seguid las huellas hasta el Cementerio.

JEFE FINAL: GUARDIÁN DE LA PRISIÓN

De acuerdo con el personaje que se trague, este enemigo tendrá un patrón de ataque distinto. Usad la colina en forma de espiral para acercaros y poder enlazar varios combos. Si os acercáis lo suficiente en Comando Reacción (51) os permite saltar a la boca del monstruo y noquearla. Cuando se trague a los tres traviesos es hora de recurrir a un Límite.

Sally os informa del secuestro de Santa. Volved a la Ciudad de Navidad y entrad en el taller de juguetes, que está justo a la izquierda del salón principal. Os espera Oogie Boogie.

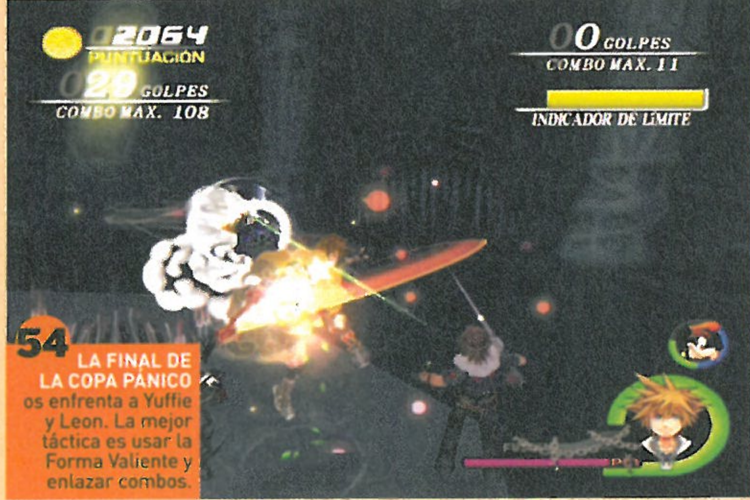
JEFE FINAL: OOGIE BOOGIE

Oogie decide no ensuciarse sus manos de trapo, y os ataca desde su cabina blindada. No basta con evitar que la cinta transportadora os lleve a las estacas que hay al final (evitad los acelerones bruscos de la cinta). Las cajas de la cinta pueden ser arrojadas contra Oogie con el Comando Reacción (52). Tras varios impactos, Oogie lanza contra vosotros Incorpóreos y descargas eléctricas. Para poder seguir arrojando cajas debéis cambiar de cinta: acercaos al hueco del fondo y pulsad Triángulo cuando el marco esté azul. Tras varios cambios destrozaréis la jaula de Oogie.





53 EL SEGUNDO NÚMERO MUSICAL alterna los botones X y Triángulo. Estad atentos para pulsarlos en el orden correcto.



54 LA FINAL DE LA COPA PÁNICO os enfrenta a Yuffie y Leon. La mejor táctica es usar la Forma Valiente y enlazar combos.


55


56


57


58

Frente a frente no es gran rival: enlazad ataques físicos y este saco de bichos caerá derrotado.

Sora recibe el hechizo Magneto, justo el que necesitáis en Atlántica. Volved allí de inmediato.

Atlántica: Capítulo 2

Para mover la estatua debéis hablar con Flounder y después participar en el Segundo musical.

MUSICAL: PARTE DE TU MUNDO

En esta ocasión es Ariel quien canta. Estad atentos a los cambios entre X y Triángulo (53), y conseguid un mínimo de cinco Excelentes.

Coliseo del Olimpo: Copa Pánico

De vuelta al Inframundo veréis que el Coliseo de Hades funciona. Participad en la Copa Pánico para mejorar vuestro nivel. Esta prueba consiste en 10 combates, de dificultad progresiva, **con una Final contra Yuffie y Leon (54).** Además de la experiencia obtendréis un Anillo Suerte y una Piedra Serenidad.

Tierras del Reino

¡Cuatro patas! ¡Garras! ¡Sora es un leon! Por raro que parezca, con este aspecto podéis luchar igual que antes, aunque sin las habilidades de Fusión. Además, os movéis a mucha más velocidad. Empezad por coger el Mapa y dirigíos al Este. **Acabad con los Sincorazón en forma de Hueso (55)** y continuad al Cementerio de Elefantes. Bajad el sendero y abríos paso hasta entrar en la Sabana. ¡Más Sincorazón!

Tras hablar con Nala, las Hienas hacen su entrada. Escapad hacia la Sabana e id hacia el Sureste. Gracias a Nala podéis correr aún más deprisa. Una vez en el Valle, subid y acabad con los enemigos hasta alcanzar la siguiente zona.

En el Oasis os espera Simba. No olvidéis coger las Páginas Rotas. Comprad armas para Donald y Goofy y, tras animar a Simba, obtendréis la espada Círculo de la Vida. Simba se une a vosotros. Servíos de su fuerza para volver a la Sabana. Debéis ayudar a Timón y Pumba. **Atacad sin cesar a las hienas (56),** y llamad a Pumba para que distraiga a los enemigos y les haga chocar entre sí. No dejéis que Pumba sufra demasiado daño. Es hora de buscar a Simba para que sea el Rey.

JEFE FINAL: SCAR

Scar es tremendamente rápido y poderoso, y tiene ataques durante los que es vulnerable. El Límite de Simba, Rugido Final, os será indispensable cuando Scar baje la guardia. Esquivad los rayos y los rastros de fuego. Scar es vulnerable a los combos aéreos (57), de modo que usad Valor. Esquivad las embestidas aéreas y esperad a que sea vulnerable para rematarle.

Simba se hace con el trono y se abre de Nuevo el mapa. Volved a Bastión Hueco para visitar a Pooh.

Bosque de los Cien Acres

La nueva zona es la Casa del Conejo. Tras ver pasar a Pooh, buscad dos cofres y acercaos a Eeyore.

MINIJUEGO: DESLIZADOR

Esta increíble carrera os lleva ▶▶




59 **SALVAD A SEIFER** derrotando a los Sincorazón. Son los mismos del principio, aunque con mayor poder.


60 **ANTE LA CASA DE MERLÍN** siempre aparece un grupo de enemigos. Libraos de ellos antes de entrar a ver al Mago.


61


62


63


64


65


66


67


68

a tráves de obstáculos. Procurad que Pooh no se caiga (58) y coged todos los botes de miel. Gopher os ayudará con los obstáculos al final del trayecto por el libro de cuentos.

Ciudad Crepúsculo

Vivi os informa del ataque a Seifer. Ayudad a vuestros amigos contra los Incorpóreos. Durante el combate **podéis usar Reacción (59)** para facilitar las cosas. Una vez ganéis será vuestro el Trofeo de Seifer y la Espada Guardián.

Bastión Hueco

Cloud os da una bienvenida con su frialdad habitual. **Deshaceos de los Sincorazón (60)** y entrad en la Casa de Merlín. Tras la escena, salid e id hacia la derecha, hacia la Sala de Computadoras. Los Sincorazón ofrecen escasa resistencia. Ya en la sala, abrid todos los cofres y **entrad en las instalaciones (61)**. Tras revisarlas hablad con Leon.

Paranoia Espacial

¡Bienvenidos al mundo de Tron! **Abrid la celda con ayuda de Hielo (62)** y coged el Mapa de la zona. Subid la rampa y examinad la gran columna central. **Debéis golpear la caja de color rojo (63)**, oculta entre la espiral de cajas azules. Tras un par de golpes la energía regresa. Id a la celda y regresad a Bastión Hueco por el terminal.

Bastión Hueco

Dejad que Tifa siga investigando, y examinad el muro con Triángulo. ¡Menuda secuencia! Ya habéis conseguido la Forma Maestra, que requiere a Donald y Goofy para la Fusión. Ahora, de forma aleatoria, tendréis las Formas Caos y Definitiva cada vez que os transforméis. **No os olvidéis de coger el Amuleto Ukelele del cofre (64)**, y regresad por el terminal al mundo de Tron.

Paranoia Espacial

Usad vuestra fabulosa moto para librar una carrera, en la que debéis libraros de los enemigos y procurad no impactar con los muros (girad pulsando L1/R1). En la segunda carrera **es preciso alcanzar la grieta de salida (65)**. ¡Atentos a los demás corredores! De regreso en la celda debéis encaminaros al Cañón. Tron os ayuda contra los nuevos enemigos. Id a la esquina Noroeste para entrar en la Base de Datos. **Debéis liquidar a los suficientes enemigos (66)** como para bloquear los dos monitores con la Espada. Volved al Cañón y usad la plataforma para alcanzar la Torre. **Tras liquidar a los Sincorazón – Robot (67)** (atentos a sus ataques con rayos), revisad los dos cofres del interior de la Torre y preparaos para un Jefazo.

JEFE FINAL: PROGRAMA HOSTIL

Recoged la máxima cantidad de clusters, esquivando los láser de vuestro enemigo. Con Reacción podéis "colgar" al enemigo durante unos segundos (68), y aprovechar para infligir más daño. Cuando el enemigo comience a girar sin control y lance más rayos, debéis usar el ataque Límite de Tron.

Bastión Hueco

El Castillo está bajo ataque. Destrozad a los Sincorazón para





69 EN EL ASALTO AL CASTILLO los Sincorazón han aumentado su número, y además resultan más peligrosos.



70 DEMYX USA A SUS "FORMAS" para tenderos una trampa. Eliminadlas a todas antes de que se agote el límite de tiempo.


71


72


73


74



75


76


77


78

abriros camino hasta el Postigo. Bajad a la ciudad y acabad con más enemigos. Salvad partida ahora, es vital. **Tras liquidar a más Sincorazón (69)** dirigíos hacia el Castillo.

JEFE FINAL: DEMYX

Este enemigo os somete de nuevo a pruebas de tiempo. En la primera debéis destruir 100 formas de agua en 80 segundos. Recordad que con Triángulo Sora puede coger a uno de los espectros y atacar a los demás. Cuando Demyx diga "¡baila, agua, baila!" (70) las pruebas serán de destruir 10 espectros en 8 segundos. Limitaos al comando Reacción y no uséis los Límites de Donald o Goofy. Contra Demyx lo mejor es hacer una invocación, como Stitch (71), y luego Trío o Valor. Si aparece Triángulo junto a Demyx, pulsadlo para noquearlo. Y si dice "¿a que es genial?" (72), huid de sus columnas de agua. ¡Paciencia!

Los siguientes combates son largos, pero **contáis con la ayuda de Yuffi, Tifa y Cloud (73).** Tras las escenas con Goofy, buscad en la caverna un Mapa, Páginas Rotas y otros objetos. Después os espera una prueba de lo más gratificante: **Sora tiene que destruir a más 1000 Sincorazón (74),** pero cuenta con los mejores comandos de Reacción disponibles. Simplemente disfrutad de este "festival".

Antes de proseguir vuestro viaje, viajad de vuelta al Postigo de Bastión Hueco. Yuna, Rikku y Paine os regalan la Espada Gullwing, estupenda para la experiencia. Después dirigíos a casa de Merlín para visitar a Pool.

Bosque de los Cien Acres

Tigger coge la medicina de Pooh. Para compensar propone que deis unos cuantos botes, así que hablad con él para empezar la prueba.

MINIJUEGO: REBOTE

Saltad con Triángulo sobre la hamaca (75), y desde allí saltad hacia arriba, de globo en globo. Tenéis tiempo de sobra para destruir más de diez globos, lo requerido.

Tierra de Dragones

Desde el pueblo calcinado, Sora y sus amigos ven a Mulan perseguir a un hombre de negro. Alcanzadle en el desfiladero. Este combate consiste en ignorar al enemigo y **concentrarse en la legión de Sincorazón (76)** que le rodean, para despejar la zona y atacar al hombre de negro con mayor precisión.

Un dragón se dirige a la Ciudad. Eliminad a todos los Sincorazón que se interpongan y alcanzad la Plaza Imperial. Acabad con las dos Torres y el Jinete para poder entrar en Palacio. El hombre de negro es Xigbar, que deja tras de sí a varios Incorpóreos. Ya en el Trono, examinad los ocho cofres, en especial el que oculta las Paginas Rotas. Salid a la Plaza.

JEFE FINAL: JINETE DE LA TORMENTA

Son dos los Comandos Reacción a tener en cuenta. El primero es Sujetarse, y consiste en agarrarse al lomo del Dragón para poder golpear sus cuernos (77), su único punto débil. El Dragón hará todo lo posible por provocaros una caída, y si es así lanza contra vosotros sus ataques energéticos. Debéis buscar un remolino y, con Triángulo (78), usarlo para volver a los lomos de la bestia. Cuando el Dragón se pose sobre el suelo, acercaos y


79 PARA QUE LA PANDILLA no se asuste debéis decirles "Alto" cada vez que estéis cerca de una trampa o un enemigo.



80 PRESIONAD EL BOTÓN X sólo cuando aparezca el rostro de Ariel, a quien se ve justo al final de la barra amarilla.


81


82


83


84

usad el Límite Cohete Rojo para rematarlo del todo.

Bosque de los Cien Acres

Pooh se ha perdido en la caverna. Acompañad a su panda para encontrar al pobre oso.

MINIJUEGO: ESCONDITE

Tenéis dos minutos como límite, trampas y una pandilla asustadiza. Con Triángulo podéis hacer avanzar o detenerse a vuestros amigos (79), así que mantenedlos tranquilos. Pooh es fácil de encontrar si os dirigís siempre hacia la izquierda, pero tal vez os apetezca repetir para examinar todos los cofres. ¡Y no resbaléis en el hielo!

Atlántica: Capítulo 3

De vuelta a los océanos es hora de hablar con Sebastian para un nuevo musical, todo un "clasicazo".

MUSICAL: BAJO EL MAR

Este musical, un clasicazo de Disney, es muy similar a los dos anteriores. La diferencia es que, para que Ariel suba a la superficie, debéis pulsar el botón cuando sea ella quien aparezca, en lugar de hacerlo cuando veáis a Sebastián (80). Ariel aparece siempre en el último Segundo, así que estad atentos a los iconos.

Castillo de Bestia

Bestia y Bella se preparan para el baile. Seguidles al Salón, donde empiezan los problemas. Los Dragones no son especialmente peligrosos, sobre todo con la ayuda de Bestia. Din Don os pone al corriente, de modo que id a la habitación de Bestia, en el Ala Oeste. Tras convencerle para que se una a vosotros obtendréis el Mapa y la Espada Rosa. Volved al vestíbulo, donde espera Xaldin con Bella. Cuando acabéis con los Incorpóreos, entrad en el jardín.

JEFE FINAL: XALDIN

Xaldin ataca con un sistema de Lanzas a su alrededor (81), pero aun así es vulnerable. Usad el ataque Límite de Bestia, además de los límites de Donald o Goofy, en particular el Remolino de este último. Otro buen recurso es invocar a Stitch. De cualquier modo, no dejéis que Xaldin os arrincone, o acabará con vosotros en segundos. Cuando Xaldin esté "tocado" saltará del Puente y lanzará rayos láser a lo largo de toda la estructura (82). En ese momento es invulnerable, y además su ataque es difícil de evitar. Una buena táctica es iniciar un Límite justo cuando aparezcan los rayos, que de ese modo no os afectarán, y acabar con Xaldin con ese mismo ataque.

Coliseo del Olimpo

Sin ser consciente, Hades os va a hacer un gran favor. Hablad con el bicho gris para participar en la Copa Cerbero. En esta prueba no os ayudarán Donald ni Goofy, pero en compensación contáis con la barra de Límite a vuestra disposición. Con vuestro nivel actual será pan comido abrirse paso entre **las diez pruebas de esta Copa (83).** La final es contra Cerbero, pero ahora para vosotros solo será un cachorrito. Habéis ganado el Bastón Dragón y un Cinturón de Protección.

Participad en la Copa Hades, con la ayuda de Hércules, hasta que se terminen las pruebas (todas muy sencillas). Cuando Auron aparezca, seguidle hasta la Cámara de Hades. Tras robar la estatuilla, acabad con los Incorporeos y volved a la Copa Hades para la pelea final

JEFE FINAL: HADES

Hades es invulnerable a menos que le ataque un Héroe, como Hércules. Hércules crea esferas de luz que debéis lanzar contra Hades (84), momento en el que será vulnerable a todos vuestros ataques. Es el momento perfecto para un Límite como el Remolino de Goofy. Hades puede envolver en llamas toda la plataforma, así que podéis equiparos con objetos contra el Fuego. Si os acercáis a Hércules podéis usar su Aura para protegeros y a la vez dañar a Hades. Arrinconadle y usad la Forma Maestra para vencerle.

Sora obtiene la Espada Guardián por esta gran Victoria, y también el título definitivo de Héroe.

Port Royal

Vaya, vaya, ¡el mismísimo Jack Sparrow necesita nuestra ayuda!





85 **PARA VENCER A ESTE ROBOT** basta con enlazar una serie de combos. El enemigo no es muy resistente a ataques físicos.

86 **QUITAD LOS MEDALLONES** a los Sincorazón dentro del tiempo estipulado. Hay un total de cuatro Medallones.



87





88

89

Acabad con los piratas y escuchad las burdas excusas de Jack. Subid a la Perla Negra y poned rumbo a la Isla de Muerta. Acabad con todos los Piratas y Sincorazón durante la emboscada. Will os da noticias sobre la Organización XIII, y en un instante os enfrentáis al Destripador. **Este enemigo no es muy fuerte (85)** que digamos, así que atacad sin cesar hasta eliminarle.

Luxord ha activado la Maldición de Nuevo, y de paso destruye vuestro barco. Coged el Amuleto Pluma para poder invocar a Peter Pan. Al adentraros en el Cementerio descubriréis que los Medallones están en manos de los Sincorazón. Debéis recorrer este escenario y parte de la Isla de Muerta para encontrar los cuatro Medallones, y **arrebatárselos al enemigo (86)** en el tiempo acordado. Ignorad al Sincorazón con límite de 10 segundos, ya que hay más enemigos con medallón a vuestro alcance.

JEFE FINAL: DESTRIPADOR

El Destripador es ahora más duro, e incluso tramposo. En el centro del escenario está el Cofre de la Maldición, y el enemigo tiene en su poder las 1000 piezas de oro. Vuestro objetivo es quitárselas y devolverlas al cofre, hasta la última de ellas. Para hacer que el enemigo las arroje debéis atacarle con Magia o ataques Límite, ya que es casi invulnerable a otro tipo de técnicas. Dejad que Jack y Donald (o Goofy) le bajen los humos. Cuando arroje monedas, cogedlas. Debéis depositarlas en el cofre, pulsando Triángulo, pero esperad a tener una gran cantidad, ya que el Destripador tratará de absorberlas (87). En ese momento debéis usar Reacción para golpearle con su lanza, o de lo contrario perderéis el oro. Cuando recuperéis todas las monedas podréis derrotarle sin problemas.

Atlántica: Capítulo 4

Tras conseguir el colgante de Ariel y ver nuevas secuencias, hablad con Sebastian. ¡Es hora de patear el trasero de Ursula!

MUSICAL: LA VENGANZA DE URSULA

Este musical es casi una batalla. Además de pulsar X en el momento justo, habrá instantes en los que deberéis pulsarlo varias veces (88) para conseguir varios "Bien" o "Excelente". Por cada acierto perfecto, la vida de Ursula se reduce. Su barra debe quedar vacía si queréis derrotarla, usando la Llave Espada de Sora.

Tras esta actuación obtenéis la espada Abismo. Sólo os queda un musical, pero más adelante.

Agrabah

lago os desvela dónde está el malvado Jafar: en las ruinas a las afueras. Cruzad el Mercado y salid de la ciudad. Sora sube a la alfombra para seguir a la sombra de Jafar, que no duda en arrojar Sincorazón contra vosotros. No dejéis que Jafar escape y alcanzadle para golpearle si pretende lanzar un hechizo. Tras derrotar a otro grupo de enemigos, examinad la Torre. El monolito os indica que hay tres interruptores. Buscad el primero en la zona central de las ruinas. Al igual que los otros dos **debéis usar magia para activarlos (89).**


90 LIBRAOS DE LOS SINCORAZÓN para poder activar los interruptores. De lo contrario os rodearán y acabarán con vosotros.


91 GRACIAS A LA ALFOMBRA podéis huir. Dejad la "conducción" de su cargo y concentraos en los Sincorazón del camino.


92


93


94


95


96


97


98


99

Esperad a que los orbes se alineen y entonces usad el hechizo de color correspondiente: Azul es Hielo, Rojo es Fuego y Amarillo es Electro. **Cuidado con los Sincorazón mientras "trabajáis" (90).** El segundo interruptor está bajo un puente derruido, mientras que el último se haya bajo el puente de la torre. Con todos activados, entrad en la Torre. Coged las Páginas Rotas y el Mapa. Tras la escena **debéis escapar de las Ruinas a toda velocidad (91)**, con la ayuda de la alfombra. Acabad con los Sincorazón y volved a Palacio para veros con Jafar.

JEFE FINAL: JAFAR

Jafar es tan gigantesco como poderoso. Evitad sus puñetazos y las descargas eléctricas, gracias a las fintas de la alfombra mágica. El primer punto débil de Jafar es el estómago (92). Acercaos allí y golpead varias veces, hasta que Jafar se queje. Ahora subid y pulsad Triángulo para coger la Cola y hacer que Jafar se maree (93). Ahora su cabeza es vulnerable: ¡atacad! Jafar se lo tomará mal y os enviará a otra dimensión, donde debéis esquivar los escombros que os lance (94). En cuanto tengáis oportunidad, repetid el proceso de tirar de la cola. Dos veces más y habréis vencido.

Bosque de los Cien Acres

Pooh vuelve a ser el de siempre... glotón y descuidado. Ahora se ha dado un atracón de miel y debéis sacar su cabeza del tarro.

MINIJUEGO: EL BOTE DE MIEL

El juego más sencillo: cuando la barra de energía esté cerca del tope, pulsad Triángulo una vez, y pulsad de nuevo para sacar a Pooh (95). Recordad que podéis repetir todos los minijuegos y lograr récords.

Ciudad de Halloween

¡Están robando los regalos de Navidad! Uníos a Jack para investigar el taller de la casa de Santa Clavos.

JEFE FINAL: LOCK, SHOCK Y BARREL

Estos tres pequeñajos son mucho más duros de lo que parece, además de extremadamente rápidos. El objetivo es golpearles lo suficiente para que vean las estrellas, y entonces activar una de las cajas con Triángulo para que queden atrapados (96). Procurad apuntar la caja en dirección al pequeñajo que esté atontado" por los golpes.

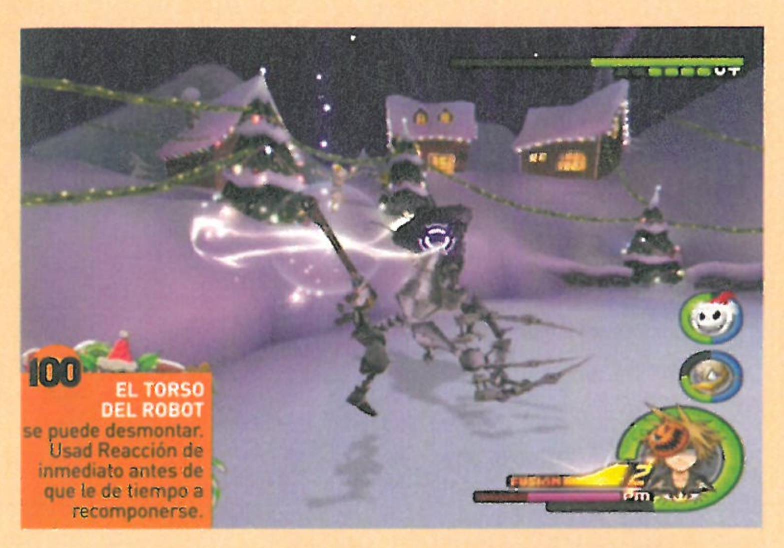
Volved a la Ciudad de Halloween y acabad con todos los Sincorazón. **Acabad con los Sincorazón de la plaza (97)** para obtener sus regalos. De vuelta a casa de Santa es hora de trabajar junto a Jack.

MINIJUEGO: ENVOLVER REGALOS

Debéis disparar regalos con el cañón a cada una de las cajas que aparecen. Disparáis con X, y recargáis con Triángulo. Cada cargador contiene 30 regalos, y las cajas son de distintos tamaños (98). Ah, si aparecen Lick, Shock y Barrel, dadles su merecido a "regalazos". Tras el juego, hablad con Santa.

JEFE FINAL: EL EXPERIMENTO

Este robot tiene todo tipo de ataques: ondas de choque, rayos, torbellinos (99)... Esperad vuestra


100 EL TORSO DEL ROBOT se puede desmontar. Usad Reacción de inmediato antes de que le de tiempo a recomponerse.


101 POR MEDIO DE UNA "FORMA" podéis enlazar los combos necesarios para inutilizar la unidad central del Experimento.


102


103


104


105


106


107


108

oportunidad para atacar. El Comando de Reacción os permite separar el torso del robot (100) para que le dañen sus propios láser. Si la cabeza es sustituida por una calavera, evitad sus ataques físicos y aprovechad para usar la Forma Maestra contra él (101). Vuestra es la Espada Calabaza.

Tierras del reino

¡El fantasma de Scar! Subid a la roca y hablad con una de las leonas. **Después buscad a Simba (102),** que además os enseña la habilidad Embestida. Hablad con Rafiki e id al Cementerio de Elefantes.

JEFE FINAL: SHENZI, BANZAI Y ED

Las hienas son tan rápidas como de costumbre (103). Usad Embestida para darles caza y, tras arrojarlas al aire, usad un combo aéreo para atacarlas. Seguidlas entre las rocas y estad atentos en el final, pues serán incluso más rápidas.

De vuelta a la roca, Simba ha desaparecido. **Volved al Oasis (104),** evitando al Fantasma de Scar. Salvad partida y equipaos con toda la armadura Anti Electro, además de desactivar el Ataque Límite.

JEFE FINAL: SACUDIDA

Sí, es inmenso, pero no dejéis que eso os distraiga. Los Comandos de Reacción son automáticos, así que estad atentos a pulsar Triángulo. Tras una serie de saltos podréis atontar al gran mamut, y descubrir así que sus ojos son el punto débil (105). Atacad el ojo más cercano a la tierra y repetid el proceso. Tras esquivar los rayos, pulsad Triángulo para saltar a la espalda del enemigo (106), y golpead allí su segundo punto débil. Atacad los ojos y usad Reacción bajo una de sus patas para el golpe final.

Atlántica: Capítulo 5

Hablad con Sebastian para superar el último musical. ¡Y no os riáis al oír a Donald!

MUSICAL: UN NUEVO AMANECER

Esta pieza es una mezcla de los musicales previos (107). El objetivo es conseguir 30000 puntos. Para ser la prueba final, es sencilla.

Bastión Hueco

Una vez acabéis con los Sincorazón, **seguid a Yuffie (108)** a la casa de Merlín. Las máquinas de Ansem ▸▸





109 ACABAD CON TODOS LOS ENEMIGOS antes de que sean demasiados, ya que el peso detendrá la plataforma.


110 DESHACEOS DE SARK golpeando su cabeza. Mientras esté inconsciente podréis atacar a la unidad MCP.









▸▸ están fuera de control. Abríos paso hasta la Sala de Computadoras y entrad por el terminal en Paranoia Espacial. Parece que Tron no está en su "pisito", así que ayudadle contra los robots del MCP. Acercaos al terminal y escoged la opción "Moto de Luz". Lástima, no es una carrera, sino una batalla para derrotar a los enemigos y salvar Tron. Junto a vuestro aliado debéis volver a la Torre, bien vigilada por poderosos Sincorazón. Entrad en la Sala de Comunicaciones. Gracias al programa de Cid, Tron consigue nuevas habilidades. Volved al Hangar y usad el ascensor, procurando que los Sincorazón no lo detengan en tres oleadas, **provocando un sobrepeso (109)** que os impida subir. Examinad los cofres y salvad partida. En el Norte os espera Sark, muy fácil de derrotar. El MCP es otro cantar.

JEFE FINAL: SARK Y MCP

Sark no es tan duro como parece: atacad sus piernas para que se arrodille y así golpear su cabeza (110). Cuando os libréis de él, centraos en el MCP. Destruid uno de los paneles y pulsad Triángulo, para así activar el Programa de Borrado de Tron. Debéis destruir todos los muros, siempre que el MCP os dé tregua. Cuando intente curar a Sark, destruid varios muros para tener alcance al Programa. Dos notas divertidas: podéis dejar fuera de combate a Sark si os acercáis a él y usáis Reacción. Sark es una mera distracción. Cada vez que podáis atacar al MCP, pulsad Triángulo a toda velocidad (111) para quitarle bastante energía. Pero cuidado: el MCP contraataca haciendo que unos rayos láser emerjan de los muros. Esperad hasta el último momento y saltad para esquivarlos.

Villa Crepúsculo

Es hora de regresar al comienzo de todo. Villa Crepúsculo está casi vacía, tomada por docenas de Sincorazón e Incorpóreos. Destrozad sus filas e id a la Plaza, para poner rumbo al Bosque y desde allí a la Mansión. Ante ella está la pandilla, y Mickey hace una gran revelación. Ahora, entrad en la mansión e id al Ala Este (derecha según entráis). Pence os pide la contraseña, que no podía ser otra que "HELADO DE SAL MARINA", como os dijo el Tío Gilito. Cruzad la siguiente puerta para entrar en otra dimensión. **Debéis ayudar a Axel (112)**, que en el fondo es buen chico. Atacad a tantos Incorporeos como podáis y dejad que Axel remate a unos cuantos. Cuando la situación os desborde, Axel lanzará su último y devastador ataque.

El mundo que nunca existió

La ciudad tiene un suministro ilimitado de Sincorazón, así que liquidad a los suficientes para poder avanzar. Tras la escena podéis entrar en el Castillo. Esta fortaleza está tomada por los Incorpóreos, y algunos de ellos, como los Hechiceros, son verdaderas amenazas. Subid el ascensor para vuestro primer enfrentamiento.

JEFE FINAL: XIGBAR

Xigbar juega sucio y trata de abatiros como un francotirador (113). Corred a izquierda o derecha y pulsad Triángulo para esquivar los ataques. Xigbar se teleporta durante todo el combate, pero se detiene para recargar. Corred hacia él y usad Guardia para devolverle sus láser. Cuando transforme el escenario, defendeos hasta que vuelva a la normalidad. Si le quitáis energía suficiente, Xigbar dirá "¿te gusta bailar?" y os disparará sin cesar: corred en círculos. No uséis Formas, y usad los Límites sólo si podéis permitiros prescindir de la Magia, sobre todo la curativa. Si podéis, reservad un ataque como Trío para los "tiroteos", evitando así sufrir cualquier daño.

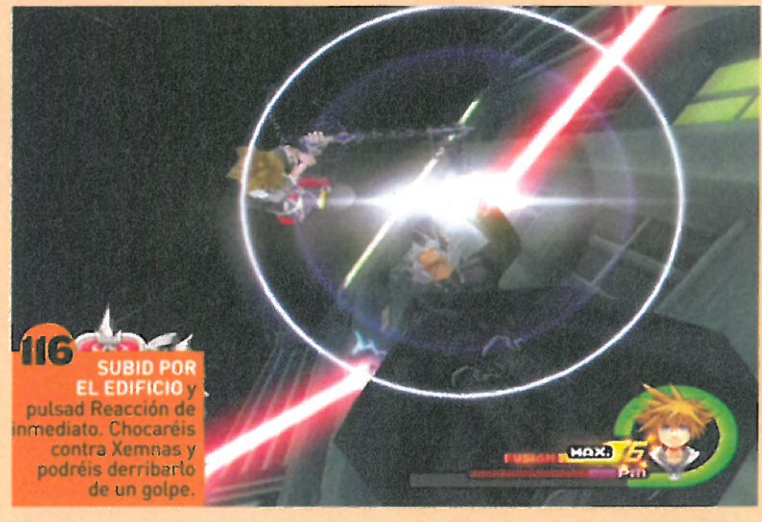
Tras el combate, saltad a la plataforma entre sombras y avanzad hacia la Prueba de Existencia, una especial de cementerio que por ahora no es accesible. Continuad a la siguiente área.

JEFE FINAL: LUXORD

Luxord tiene un cronómetro sobre su cabeza... ¡y Sora también! Sora sólo puede saltar, ya que si atacáis os haréis daño. Ya en la lucha, aquel cuyo tiempo se agote antes perderá el combate. Atacad a las cartas de Luxor y recuperad Puntos de Magia. Golpead a Luxor para que su contador baje más deprisa. Luxor os propone jugar a las cartas (114): elegid X para ganarle en el momento adecuado, y seleccionar la carta con un gran círculo. Si Luxor se transforma en una carta, encontradle de inmediato entre la baraja. Tras sus ataques, buscad los Comandos Círculo entre todas



115 CON EL ARMA DE SAIX podéis contraatacar y evitar el daño que causan sus ataques. Atentos, porque desaparecen.



116 SUBID POR EL EDIFICIO y pulsad Reacción de inmediato. Chocaréis contra Xemnas y podréis derribarlo de un golpe.



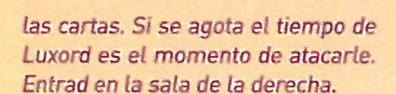
117



118

119

120



las cartas. Si se agota el tiempo de Luxord es el momento de atacarle. Entrad en la sala de la derecha.

JEFE FINAL: SAIX

Saix es fácil de derrotar con la ayuda de Donald y Goofy. Cuando Saix pierda el control atacará de forma incontrolada, pero podréis resistirlo. Cuando esté en ese estado, coged su arma y usad los comandos de Reacción (115).

Volved a Prueba de Existencia y salvad la partida. Ahora subid por el camino que conduce a Pasaje de la Creación, con un nuevo aliado en vuestro equipo. Subid hasta la última plataforma.

JEFE FINAL: XEMNAS

Esta batalla es sencillamente espectacular. Tenéis que ir al encuentro de Xemnas, corriendo por la superficie del rascacielos (116) y usando los diversos Comandos que aparecen, para poder dañar a vuestro rival. En cualquier caso, no los paséis por alto ni una sola vez. Ya en el suelo, debéis estar atentos a los ataques de Xemnas con sus espadas de luz, ya que realiza un largo combo que puede ser devastador. Esquivad su escudo para poder sortear sus defensas y atacarle. Fácil y trepidante.

Cuando estéis listos es hora de aceptar la última batalla. Deshaceos de los edificios y continuad corriendo hasta que se alce una plataforma. Presionad el botón Triángulo para llegar al final. Las **dos barras del núcleo deben ser destruidas (117)**, comenzando por la de la derecha, por medio de la derrota de varios enemigos. Esquivad los láser y acercaos al núcleo central. Destruid los Incorpóreos del Escudo para acceder al núcleo. Por último, **derrotad a Xemnas (118)**, que usa los ataques de todos los miembros de la Organización XIII. Usad los movimientos de Sora y Riku para mantener la presión, además de la Forma Final y el límite de Riku.

En la nave dragón debéis pulsar Círculo para protegeros y absorber la energía de vuestros enemigos. **Absorbed los rayos y disparadlos sobre el dragón (119)**. Golpead a los enemigos para que estallen. Esquivad las descargas y acercaos al siguiente núcleo. Usad la Descarga Láser para destruirlo. A continuación destruid las alas. Luchad ahora contra Xemnas, sin caeros de la plataforma. Destruid el escudo gigante con los Comandos de Reacción. ¡No os perdáis las puyas de Xemnas hacia Riku!

JEFE FINAL: XEMNAS

Xemnas despliega todo su poder con un ataque de rayos, que debéis esquivar pulsando Triángulo. Una vez en tierra Xemnas crea copias de sí mismo al moverse, cosa que hace con gran velocidad. Fijad la cámara sobre él y atacad cuando realice un combo. Cuando use láser, emplead el escudo de Riku. Xemnas atrapa a Sora y Riku toma el control. Alcanzad a Sora (120) para salvarle, así que usad Aura Oscura cada vez que Xemnas se acerque para atacaros. Cuando lleguéis hasta Sora presionad Rescatar. Xemnas se quedará de una pieza.

Después de este espectacular ataque, a Xemnas sólo le queda una última barra de vida. Esquivad miles de láser pulsando X y Triángulo sin cesar. El final es bastante sencillo: debéis terminar con Xemnas con un golpe Límite. El resto... el resto es demasiado bueno para describirlo con palabras. Si habéis llegado hasta aquí os merecéis el fabuloso final de esta extraordinaria aventura. ¡Enhorabuena, héroes!



PLAYSTATION 2

Ace Combat: Belkan War



LAS MEDALLAS

Haz lo que aquí te indicamos para obtener las diferentes medallas que esconde el juego:

CAMPANA DE LIBERACIÓN
- Pásate la misión 6.

ESPADA ROTA
- Pásate la misión 9.

RAGNAROK
- Pásate la misión 15 con rango S.

EL DIOS DE ANNWN
- Pásate la misión 17 habiendo destruido todos los objetivos.

AS DE BRONCE
- Destruye a 200 enemigos.

AS DE PLATA
- Destruye a 500 enemigos.

AS DE ORO
- Destruye a 1000 enemigos.

AS SOLDADO
- Pásate el juego como Soldado.

AS MERCENARIO
- Pásate el juego como Mercenario.

ALA DE BRONCE
- Consigue un rango S en todas las misiones, con los tres estilos As y en dificultad normal.

ALA DE PLATA
- Consigue un rango S en todas las misiones, con los tres estilos As y en nivel Difícil.

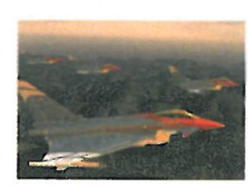
ALA DE ORO
- Consigue un rango S en todas las misiones, con los tres estilos As y en dificultad Experto.

TIRADOR
- Destruye 5 aviones enemigos usando sólo las armas normales.

TIRADOR DE PRECISIÓN
- Destruye 15 aviones enemigos usando sólo las armas normales.

TIRADOR EXPERTO
- Destruye 50 aviones enemigos usando sólo las armas normales.

CABALLERO SUPREMO
- Pásate el juego con la flecha a la derecha del Medidor de Estilo.



MERCENARIO SUPREMO
- Pásate el juego con la flecha a la derecha del todo del Medidor de Estilo.

SOLDADO SUPREMO
- Pásate el juego con la flecha en el centro del Medidor de Estilo.

Caballeros del Zodíaco: Hades

PROTAGONISTAS EN VERSIONES DE ORO

Juega hasta el final del modo Leyenda y podrás enfrentarte a Seiya de Sagitario. Si consigues vencerlo, lo desbloquearás como



personaje jugable. Además, si juegas en este modo sin continuar, tras vencer a Seiya tendrás que vencer a las versiones de oro de Shiryu y Hyoga. Al derrotarlos, los liberas para usarlos en cualquier modalidad de juego que quieras.

MÁS PERSONAJES SI SOBREVIVES

Participa en el modo Batalla Eterna (el modo Supervivencia, vamos) y vence a diez contrincantes del tirón. Si lo haces, tu energía será restaurada y podrás combatir contra Marin. Al vencerla, la desbloquearás. A partir de ahora, cada diez combates liberarás a un nuevo personaje.

TRUCOS A LA CARTA

Kingdom Hearts

J R Guio (e-mail)
¿Cómo demonios puedo acabar este juego? Estoy al final, en la playa del inicio del juego, ya transformada. Me sale Ansem por primera vez, lo derroto y me sale la sombra gigante de los pelos de serpiente (también del principio del juego). Me la paso y vuelve a salir Ansem con más fuerza y, para colmo, ya no me ayudan ni Donald no Goofy, simplemente porque se han quedado fuera del lugar de la batalla. He intentado ganarle muchísimas veces y me dejo la pasta en objetos que, luego, el muy desgraciado de Ansem no me deja usar al estar tan cerca de él. ¿Qué puedo hacer para lograrlo? Gracias y un gran saludo para la redacción. ¡Lo hacéis fenomenal!

La verdad es que este enemigo es bastante dificilillo. Una buena estrategia es curarte al final del combate anterior, para así empezar en plena forma. Si no lo has hecho, usa Cura++ o utiliza una poción. Utiliza Aero para defenderte. En realidad, Ansem tiene la misma estrategia que antes, pero en esta ocasión tiene dos ataques nuevos. Con el primero hace una especie de embestida similar al de Riku en la segunda pelea en el Bastión Hueco. Si quieres hacer una contra, salta y planea hasta que te pase y te deje caer, saltar y planear de nuevo. No puedes permanecer en el aire, puesto que necesitas el culmen del salto para hacer que su ataque falle. Su otro ataque también es fácil de esquivar, si sabes cómo. Se moverá hacia el centro del escenario. A continuación, el suelo a tu alrededor tendrá pequeños Sincorazón que intentarán alcanzarte. Ponte a rodar y ve rodeando a Ansem a medida que pulsas cuadrado. Cuando el ataque haya terminado, rueda para esquivar un ataque mágico. Has de alejarte lo más que puedas o te lo comerás con patatas. Después de eso, Ansem se vuelve vulnerable. Sube y atácale. Por lo demás, la estrategia es la misma que en el primer combate contra él. Usa Aero para protegerte y Cura para sanarte cuando tengas oportunidad. ¡Que tengas suerte!

Devil May Cry 3: Special Edtion

ELEMENTOS DESBLOQUEABLES



Cumple estas tareas para obtener todas las ventajas del juego.

MODO VERGIL
- Pásate el juego con Dante o usa una Memory Card con una partida salvada de «Devil May Cry 3».

MODO FÁCIL
- Muere 3 veces en el modo Normal.

MODO DIFÍCIL
- Pásate el modo Normal.

MODO MUY DIFÍCIL
- Pásate el modo Difícil.

MODO PALACIO SANGRIENTO
- Pásate el juego con Dante o usa una Memory Card con una partida salvada de «Devil May Cry 3».

CABALLERO OSCURO LEGENDARIO
- Pásate el modo Difícil.

VERGIL SÚPER CORRUPTO
- Pásate el modo Vergil Must Die ("Vergil Debe Morir").

SÚPER DANTE
- Pásate el juego en el modo Dante Must Die ("Dante Debe Morir").

SÚPER VERGIL
- Pásate el Palacio Sangriento..

MODO CIELO O INFIERNO
- Pásate el modo Dante Must Die ("Dante Debe Morir").



DANTE SIN GABARDINA
- Pásate el modo Fácil o Normal.

VERGIL SIN GABARDINA
- Pásate el modo Fácil o Normal con Vergil.

DANTE AL ESTILO «DEVIL MAY CRY 1»
- Pásate el modo Normal.

DANTE SIN GABARDINA AL ESTILO «DEVIL MAY CRY 1»
- Pásate el modo Difícil.

Forbidden Siren 2

UN PAR DE EXTRAS

Haz estas dos tareas para conseguir dos regalitos muy chulos:

MINIJUEGO DE ANIQUILACIÓN
- Pásate todas las misiones, incluidos los objetivos secundarios y liberarás este nuevo nivel, en el que manejas a un Shibito.

JUEGO CON LOS KUNITORIS
- Consigue el archivo número 79 durante la fase de Mamoru Itsuki

EL TONTOTRUCO

Hitman: Blood Money

EL CLUB DE LOS RATONES

En la misión de la ópera, en el sótano que está en la parte trasera del escenario, hay unas escaleras que llevan a los cuertos de baño. Tras bajar las escaleras hay una sala. Mata a los 3 ratones del suelo y mira el banco que está al final de esa habitación. Encontrarás una tarjeta de acceso para el club de los ratones. Ve al segundo nivel, donde coges otra tarjeta de acceso. Hay una puerta cerrada. Usa la tarjeta y entrarás en el club, donde hay ratones boxeando y apostando.



ENVÍA TUS TRUCOS

Manda o solicita trucos escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Trucos
- trucoslectores.hobbyconsolas@axelspringer.es
- trucosalacarta.hobbyconsolas@axelspringer.es



en el Ala Brillante (15:00). El minijuego estará disponible en el menú superior.

Formula One 06

■ COCHES CLÁSICOS

Si haces lo que ahora te indicamos, podrás liberar modelos clásicos para utilizar en el modo Contrarreloj.

ALFA ROMEO 158
- Gana el modo Carrera o el modo Campeonato Mundial.



LOTUS 49C
- Gana un fin de semana de carreras.

WILLIAMS FW06
- Consigue unos tiempos de bronce en todas las pistas del modo Contrarreloj.

WILLIAMS FW18
- Consigue unos tiempos de plata en todas las pistas del modo Contrarreloj.

■ CIRCUITO DE JEREZ

No podía faltar este clasicazo. Consigue unos tiempos de plata en todas las pistas del modo Contrarreloj y será tuyo.

Grand Theft Auto Liberty City Stories

■ COMBINACIONES DE BOTONES

Aaah, bendita saga. Estamos pensando en ponerle un monumento. ¡La de trucos que tienen todos sus episodios! Y este caso no es una excepción. Pulsa las siguientes combinaciones de botones en mitad de una partida para que surtan efecto:

- SET DE ARMAS 1
↑, ■, ■, ↓, ←, ■, ■, →.
- SET DE ARMAS 2
↑, ●, ●, ↓, ←, ●, ●, →.
- SET DE ARMAS 3
↑, X, X, ↓, ←, X, X, →.
- TODAS LAS LUCES EN VERDE
▲, ▲, R1, ■, ■, L1, X, X.
- TODOS LOS VEHÍCULOS TIENEN EFECTO PULIDO
▲, R1, L1, ↓, ↓, R1, R1, ▲.
- COCHES NEGROS
●, ●, R1, ▲, ▲, L1, ■, ■.
- COCHES BLANCOS
X, X, R1, ●, ●, L1, ▲, ▲.
- CABEZONES
↓, ↓, ↓, ●, ●, X, L1, R1.
- TRAJE DE TRANSEÚNTE ALEATORIO
L1, L1, ←, L1, L1, →, ■, ▲.
- CONDUCTORES AGRESIVOS
■, ■, R1, X, X, L1, ●, ●.
- EL TRANSEÚNTE MÁS CERCANO SE MONTA EN TU COCHE
X, ■, ↓, X, ■, ↑, R1, R1.
- LA GENTE TE SIGUE



↓, ↓, ↓, ▲, ▲, ●, L1, R1.
- LA GENTE TE ATACA
L1, L1, R1, L1, L1, R1, ↑, ▲.
- LA GENTE TIENE ARMAS
R1, R1, L1, R1, R1, L1, →, ●.
- BATALLA CAMPAL
L1, L1, R1, L1, L1, R1, ←, ■.
- LOS COCHES VAN SOBRE EL AGUA
●, X, ↓, ●, X, ↑, L1, L1.
- DESTRUIR TODOS LOS COCHES
L1, L1, ←, L1, L1, →, X, ■.
- LAS RUEDAS DE LAS MOTOS CRECEN
●, →, X, ↑, →, X, L1, ■.
- TIEMPO DESPEJADO
↑, ↓, ●, ↑, ↓, ■, L1, R1.
- NIEBLA ESPESA
↑, ↓, ▲, ↑, ↓, X, L1, R1.
- TIEMPO NUBLADO
↑, ↓, X, ↑, ↓, ▲, L1, R1.
- TIEMPO LLUVIOSO
↑, ↓, ■, ↑, ↓, ●, L1, R1.
- TIEMPO SOLEADO
L1, L1, ●, R1, R1, ■, ▲, X.
- SUICIDARSE
L1, ↓, ←, R1, X, ●, ↑, ▲.
- CRÉDITOS DEL JUEGO
L1, R1, L1, R1, ↑, ↓, L1, R1.
- RELOJ MÁS RÁPIDO
L1, L1, ←, L1, L1, →, ●, X.
- JUEGO MÁS RÁPIDO
R1, R1, L1, R1, R1, ↓, X.
- JUEGO MÁS LENTO
R1, ▲, X, R1, ■, ●, ←, →.
- JUEGO BOCA ABAJO
↓, ↓, ↓, X, X, ■, R1, L1.
- JUEGO BOCA ABAJO 2
X, X, X, ↓, ↓, →, L1, R1.
- BOCA ARRIBA
▲, ▲, ▲, ↑, ↑, →, L, R.
- ARMADURA A TOPE
L1, R1, ●, L1, R1, X, L1, R1.
- SALUD A TOPE
L1, R1, X, L1, R1, ■, L1, R1.
- GANAS 250.000 DÓLARES
L1, R1, ▲, L1, R1, ●, L1, R1.
- LA POLI NO TE PERSIGUE
L1, L1, ▲, R1, R1, X, ■, ●.
- AUMENTAR EL NIVEL DE BÚSQUEDA POLICIAL
L1, R1, ■, L1, R1, ▲, L1, R1.
- AUMENTAR EL INTERÉS DE LOS MEDIOS
L1, ↑, →, R1, ▲, ■, ↓, X.
- TRACCIÓN PERFECTA
L1, ↑, ←, R1, ▲, ●, ↓, X.
- TANQUE RHINO
L1, L1, ←, L1, L1, →, ▲, ●.
- CAMIÓN DE LA BASURA
▲, ●, ↓, ▲, ●, ↑, L1, L1.

■ RECOMPENSAS POR LOS PAQUETES...

Tienes que encontrar las cantidades de paquetes que te indicamos para obtener las recompensas correspondientes:



PISTOLA EN EL PISO FRANCO
- 10 paquetes.

ESCOPETA EN TODOS LOS PISOS FRANCOS
- 20 paquetes.

ARMADURA EN TODOS LOS PISOS FRANCOS
- 30 paquetes.

MP5 EN TODOS LOS PISOS FRANCOS
- 40 paquetes.

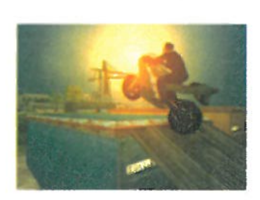
PYTHON EN TODOS LOS PISOS FRANCOS
- 50 paquetes.

M4 EN TODOS LOS PISOS FRANCOS
- 60 paquetes.

RIFLE DE FRANCOTIRADOR EN TODOS LOS PISOS FRANCOS
- 70 paquetes.

LANZALLAMAS EN TODOS LOS PISOS FRANCOS
- 80 paquetes.

LANZACOHETES EN



TODOS LOS PISOS FRANCOS
- 90 paquetes.

50.000 DÓLARES
- 100 paquetes.

METAL GEAR SOLID 3 SUBSISTENCE

■ ELEMENTOS OCULTOS

Nunca digas nunca, que se suele decir. Finalmente, el juego ha llegado a España y aquí tienes una selección con los extras que puedes desbloquear en él:

CAMUFLAJE AUSCOM, PINTURA FACIAL MARRÓN, CAMUFLAJE TIGRE DEL DESIERTO, CAMUFLAJE FLECTAR.
- Pásate «Snake Eater» una vez.

ANIMALES
- Vence a Ocelot quitándole toda la energía (no la salud).

CAMUFLAJE BANANA
- Consigue el mejor tiempo posible en todos los escenarios del modo de juego Serpiente contra Mono.

GUERRA FRÍA
- Vence a Volgin quitándole toda la energía.

CAMUFLAJE DPM
- Consigue la mejor puntuación en el modo Duelo Especial.

PISTOLA EZ
- Pásate el juego en Muy Fácil.

PISTOLA EZ (JUGANDO EN MAYOR DIFICULTAD)
- Consigue los cuarenta y ocho tipos de animales y plantas comestibles.

FUEGO
- Derrota a The Fury quitándole toda la energía.

PINTURA FACIAL VERDE
- Pásate el modo Duelo Normal consiguiendo la mejor puntuación.

RAYA DE ABEJORRO
- Derrota a The Pain quitándole toda la energía.

PINTURA FACIAL INFINIDAD
- Pásate el juego obteniendo un rango final de Foxhound.

MÁSCARA DE MONO
- Pásate todo el modo extra Serpiente contra Mono.

PATRIOT (ARMA DE THE BOSS) Y ESMÓQUIN
- Pásate el juego una vez.

REVÓLVER SINGLE ACTION ARMY
- Selecciónalo durante el duelo final.

SERPIENTE
- Derrota a The Boss quitándole toda la energía.

ARAÑA
- Derrota a The Fear quitándole toda la energía.

CAMUFLAJE ESPIRITUAL
- Llega hasta el final del camino en la lucha contra The Sorrow.

TRAJE DE INFILTRACIÓN
- Pásate el juego sin matar a nadie y sin hacer saltar ni una alarma.

SEGUNDO TRAJE DE INFILTRACIÓN
- Dispara a todas las ranas Kerotan del juego.

■ PERSONAJES DE «RUMBLE ROSES»

Juega lo suficiente como para obtener un rango animal y la próxima vez que inicies una partida podrás seleccionar a Reiko Hinomoto o Rowdy Reiko.

■ TRUCOS EN LOS JUEGOS ORIGINALES

LUCHA CON JEFES CONTRARRELOJ EN EL PRIMER «METAL GEAR»
- Pásate el «Metal Gear» original y salva la partida. También liberarás la bandana, un clásico de la saga que te da ventajas en combate.

LUCHA CON JEFES CONTRARRELOJ Y BANDANA EN «METAL GEAR 2»
- Haz lo mismo que en el apartado anterior, pero con el juego «Metal Gear 2».

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Dragon Quest

Hola amigos, aquí os mando unos equipos de monstruos bastante especiales. No son todos los del juego, pero os invito a que probéis más equipos de monstruos con alguna relación entre los monstruos integrantes. Cada equipo tiene su "nombre" y su habilidad especial. Os mando los equipos, su nombre, sus habilidades y su localización:

• Nohi, Roborg y Cyborg - "Triproblema"
Habilidad: Turno extra, ataque asesino continuo y espadas triples.
Nohi: Cementerio de dragones o en el centro del lago sur de Ascantha (en los dos lugares de noche y volando).
Roborg: Oeste de Orkustk.
Ciborg: Oeste de Orkustk.

• Patroclo, Archienemigo y Brontes o Esteropes - "Lejos del cielo"
Habilidad: Turno extra.
Patroclo: Oeste de las ruinas Tenebrosas (de día).
Archienemigo:En un puente al sur del Valle Triangular.
Brontes: Cerca del lago contaminado al oeste de Empycchu.
Esteropes: Oeste del castillo de la princesa Minie.

• Hev y Burbutal- "Los megametalmaniacos"
Habilidad: Explosión mágica y turno extra.
Hev: Tras pasarte el juego y derrotar al amo de los dragovianos por segunda vez, pídele un monstruo legendario"Hev", que está en el lago sur de de Trodain.
Burbutal: Una isla al oeste de Empychu, en una isla al oeste de la abadía de Maella o en una isla al sur del continente occidental (en los dos casos volando).

• Petro, Oroman y Bloque - "Mis tres golems"
Habilidad: Golemator (Este tiene 999PV, excelente ataque y defensa).
Petro: Oeste de las ruinas tenebrosas (volando).
Oroman: Al sur de la ciudad de Neox (detras de un roca y volando).
Bloque: Al sudeste del Muelle Peregrino.

• Fredo, Polo y Piros-: "Dementelementos"
Habilidad: Tormenta elemental.
Fredo:Cerca de Orkustk.
Polo:Cerca de Orkustk.
Piros: En el desierto al la do del Panteon de los Dragones.

• Esqueletoide, Nohi y Cybot o Roborg-"Los bladeruners"
Habilidad: Espadas triples.
Esqueletoide: En el valle oeste de las Ruinas Tenebrosas.
Roborg: Oeste de Orkustk.
Ciborg: Oeste de Orkustk.

Asier González (e-mail)

...Y RECOMPENSAS POR OTRAS TAREAS
Haz todo lo que ahora te indicamos para sacar los diferentes extras de la aventura:



TRAJE DE LEONE
- Ve hasta tu casa al principio del juego y colócate sobre el icono de cambio de ropa.
MONO
- Acaba todas las misiones del modo Historia.
LA ARMADURA AUMENTA A 150 PUNTOS
- Completa el nivel 12 en las misiones de vigilante.
TRAJE DE ANTONIO
- Completa la misión "Haciendo a Toni".
BICKLE DEL 76
- Lleva a 100 clientes a su destino en las misiones de taxista.
PCJ 600 ANTIBALAS
- Lleva la moto de Wayne en la misión "Calor en Moto".
TRAJE DE CHÓFER
- Completa la misión de la Montaña Rusa.
TRAJE DE MASCOTA
- Pásate Slash TV 2 veces.
TRAJE DE SALTO DRAGÓN
- Completa la misión "Loco 69".
25 PUNTOS DE SALUD EXTRA
- Completa el nivel 10 en las misiones de reparto de fideos de Noodle Punk, en Portland.
OTROS 25 PUNTOS DE SALUD EXTRA
- Completa el nivel 10 en las misiones de reparto de pizzas de Joe´s Pizza, en Staunton Island.
EL FUEGO NO TE HACE DAÑO
- Completa el nivel 12 en las misiones de bombero.
HALLENBACH GT
- Pásate el nivel 4 de las misiones de vendedor de coches.



CONSIGUES 4.000 DÓLARES EN CAPITAL AUTOS
- Pásate el nivel 6 de las misiones de vendedor de coches.
GANAS CUATRO VECES LO NORMAL POR LOS COCHES DE LA CHATARRERÍA
- Pásate el reto de la moto de la chatarrería.



BARCO SPEEDER EN LOS PUERTOS DE PORTLAND, MUNICIÓN INFINITA, TANQUE RHINO EN FT. STAUNTON Y LOS COCHES SUFREN EL DOBLE DEL DAÑO NORMAL
- Completa el juego al cien por cien.
DINERO EN "HOGS & COGS"
- Vende 40 motos en Belleville Park, en Staunton Island.

King of Fighters: NeoWave

ACCEDER A LOS PERSONAJES OCULTOS
Juega en el modo Endless y liberarás a estos personajes (algunos están disponibles sin tener que hacer esto).



Luego, en la pantalla de selección de personaje pulsa R1 sobre el personaje que corresponda para sacar al nuevo luchador:
ANGEL
- Pulsa R1 sobre Kula.
GEESE
- Pulsa R1 sobre K´.
KIM
- Pulsa R1 sobre Jhun.
KUSANAGI
- Pulsa R1 sobre Kyo.
MAY LEE
- Pulsa R1 sobre Chang.
OROCHI CHRIS
- Pulsa R1 sobre Chris.
OROCHI SHERMIE
- Pulsa R1 sobre Shermie.
OROCHI YASHIRO
- Pulsa R1 sobre Yashiro.
RAMON
- Pulsa R1 sobre Maxima.
RUGAL
- Pulsa R1 sobre Saisyu.
SETH
- Pulsa R1 sobre Shingo.
VANESSA
- Pulsa R1 sobre Whip.

Reservoir Dogs



DESBLOQUEAR LOS EXTRAS
Pásate el juego con las siguientes calificaciones, luego ve al menú de extras y activa la opción que corresponda.
ARIETE
- Consigue el rango Profesional.
ANTIBALAS
- Consigue el rango Profesional.
A TOPE DE TODO
- Consigue el rango Psicópata.
SIN TIEMPO
- Consigue el rango Criminal Profesional.

Super Dragon Ball Z

LIBERAR EL PLANETA DE KAITO
Pide 5 deseos al dragón Shenron (para cada deseo, has de conseguir las 7 bolas) y tendrás la oportunidad de optar por este nuevo escenario, con Kaito como protagonista.



Wild Arms 4

ELEMENTOS OCULTOS
Según las llaves EX que consigas podrás liberar



diferentes elementos interesantes. Aquí tienes la lista completa:
ENCICLOPEDIA DE PERSONAJES
- Consigue las llaves 7, 8 y 9.
ENCICLOPEDIA DE MONSTRUOS
- Consigue las llaves 1, 2 y 3.
BANCO DE VOCES
- Consigue las llaves 1, 4 y 7.
NUEVO JUEGO +
- Consigue las llaves 2, 5 y 8.
VISUALIZADOR DE ESTATUS +
- Consigue las llaves 3, 6 y 9.
VER LA INTRODUCCIÓN Y EL FINAL
- Consigue las llaves 4, 5, y 6.

Yakuza

REGALOS POR PASARTE EL JUEGO
Completa la aventura y recibirás un visualizador de clips y los modos "Review" de combate y aventura.



LUCHADOR MAESTRO
Consigue un rango S en las 50 misiones del modo Review de combate. En este modo tendrás barra infinita durante la partida.
SACAR AL JEFE SECRETO
Pásate todos los retos secundarios y aparecerá un Jefe Secreto en frente del teatro de películas. Habla con él y dará comienzo la pelea.



XBOX 360

Enchanted Arms



CONSEGUIR TODOS LOS PUNTOS DE LOGROS

Esto es lo que has de hacer para conseguir los diferentes logros del juego:

LA TRAICIÓN (25 PUNTOS)
- Derrota al traidor en la mina abandonada.

BIZARRO (25 PUNTOS)
- Derrota a los guardaespaldas de Tokimune en el Palacio de Kioto.

CERCA (75 PUNTOS)
- Derrota a la Reina de Hielo en el Palacio de Hielo.

CONCLUSIÓN (25 PUNTOS)
- Derrota a Ouka en el Castillo de Londres.

EN LO PROFUNDO DE LAS RUINAS (25 PUNTOS)
- Derrota al Gólem de Fuego en la zona sellada.

DEFENSOR (25 PUNTOS)
- Derrota a Poseidón en el Templo de Entei.

DEJA VU (25 PUNTOS)
- Derrota a la Esfinge en el campo de flores blancas.

EL DESTINO (25 PUNTOS)
- Derrota a Ouka en la mina abandonada.

FANATISMO (75 PUNTOS)
- Derrota al profesor Kou en las instalaciones de investigación mágica.

PRIMER ENCUENTRO (25 PUNTOS)
- Lucha con Yuuki en la lucha con apuestas.

GAUDIANO (25 PUNTOS)
- Derrota a Odín en la Torre del Anciano.

GRAN FINAL (150 PUNTOS)
- Llega al final feliz.

INMÓVIL (75 PUNTOS)
- Derrota a Saisho en el Templo de las Pruebas.

EL ENEMIGO MISTERIOSO (25 PUNTOS)
- Derrota al minotauro en la mina abandonada.

OCÉANO (25 PUNTOS)
- Derrota al Aquagel en el muelle.

PURGATORIO (75 PUNTOS)
- Derrota a Entei en el Templo de Entei.



ASALTO (25 PUNTOS)
- Derrota a Oboro en el Pueblo Iwato.

LA REFORMA (25 PUNTOS)
- Derrota a Sayaka en el Pueblo Iwato.

RESCATE (25 PUNTOS)
- Derrota a Oboro en la Mansión Ninja.

RESOLUCIÓN (25 PUNTOS)
- Derrota a Touya en el Palacio de Hielo.



ACERTIJO (25 PUNTOS)
- Derrota al hombre misterioso en el Pueblo Cementerio.

VOLVERSE LOCO (75 PUNTOS)
- Derrota a la Reina de Hielo en la zona sellada.

MAR DE ÁRBOLES (25 PUNTOS)
- Derrota a Amazonia en la ruta militar subterránea.

SUBORDINADOS DE HIELO (25 PUNTOS)
- Derrota a la Sirena en la Torre del Sabio.

TRAGEDIA (25 PUNTOS)
- Derrota a Cerbero en las instalaciones de investigación mágica.

DEAD RISING

REQUISITOS PARA LOS FINALES

Esto es lo que tienes que hacer en el modo 72 Horas para conseguir los diferentes finales, del mejor al peor:

FINAL A
- Resuelve todos los casos, habla con Isabella a las 10 de la mañana y vuelve al helipuerto a las 12 de la noche en el número 22.



FINAL B
- No resuelvas todos los casos y llega a tiempo al helipuerto.

FINAL C
- Resuelve todos los casos, pero no hables con Isabella a las 10 de la noche del último día.

FINAL D
- Tienes que ser hecho prisionero por las fuerzas especiales a las 12 de la noche en el número 22.

FINAL E
- No llegues al helipuerto y no resuelvas todos los casos.

FINAL F
- Éste es el peor de los finales. Para verlo, fracasa cuando tengas que coger todas las bombas de Carlitos en el acto 7-2.

EL TONTOTRUCO

Call of Duty 2

EL COMISARIO TE MATA

En la primera fase (Entrenamiento del Ejército Rojo), una vez cojas las armas de la mesa, el comisario te dirá que dispares a los ositos de peluche, el muy despiadado. En lugar de eso, dispara a las botellas y los platos. Si consigues disparar a cuatro, el comisario se enfadará y te matará. Hay que ver, qué caracter tienen algunos...



Saint's Row

LOS NÚMEROS DE TELÉFONO ESPECIALES

Pausa la partida y presiona el botón L o R hasta que llegues al teléfono. Selecciona la opción de marcar e introduce los siguientes números. A continuación, presiona el botón de llamada. Por cierto, alguno de estos números especiales son considerados trucos, así que no obtendrás puntos de logros si los introduces:

911
- Llamar a la ambulancia (restaura salud).

555 8198415
- Llamar al servicio de taxi de Willy.

#sunny
- Cielo despejado.

555-MART
- Aterrizaje forzoso.

555 018-0174
- Servicio de taxi.

555 5966
- Vudú Ojo por Ojo.

#fullhealth
- Rellenar salud.

274098
- Rifle Ar-40.

66639
- Dinero.

#Macmanus
- Rifle de francotirador Macmanus.

#10
- Ira de Dios (rayos aleatorios).

#AMMO
- Conseguir munición infinita.

#SPRINT
- Sprint infinito.

#nocops
- Los polis no se fijan en ti.

#nogangs
- Las bandas no se fijan en ti.

555-7296
- Tienda de empeños.

#FBI
- Llamar al FBI.

1-555-ITS-OVER
- Suicidarse online.

555 455 8008
- Taxi TNA.

LIBERAR TODOS LOS ELEMENTOS OCULTOS

Cumple las siguientes tareas para liberar los diferentes extras del juego:

AUMENTO DEL 10% DE RESISTENCIA
- Consigue todas las placas de los Vice Kings, los Westside Rollerz o Los Carnales.

GOLD PLATED GDHC DEL 50
- Completa "Proyecto Asesino a Sueldo".

LA SALUD SE REGENERA MUY RÁPIDO
- Completa las 3 actividades del Seguro de Fraudes.



RESISTENCIA FÍSICA INFINITA
- Encuentra y distribuye todas las placas.

CARA DE CUERO
- Completa todas las actividades de secuestro.

LA NOTORIEDAD PARA LOS CARNALES BAJA MÁS RÁPIDO
- Completa la misión "Fábricas de Tráfico de Drogas".

CÓCTEL MOLOTOV
- Completa la misión "Caos en el Barrio".

SEÑOR WONG
- Completa la misión "Asesino a Sueldo de Chinatown".



DESCUENTO PERMANENTE DEL 50% EN FUEGO AMIGO
- Pásate todas las misiones de Asesino a Sueldo.

VESTUARIO DE PROXENETA
- Completa la misión "Robo del Barrio".

BOMBA DE TUBERÍA
- Completa la misión "Caos en los Surburbios".

COCHE THE JOB
- Completa todas las actividades.



PSP

Def Jam: Fight For NY



CANCIONES OCULTAS
Desde el menú principal, accede al apartado de extras. Pulsa en Trucos e introduce los siguientes passwords para obtener nuevas canciones:
LOYALTY
- "After Hours" de Nyne.
MILITAIN
- "Anything Goes" de C-N-N.
CHOPPER
- "Blindside" de Baxter.
BIGBOI
- "Bust" de Outkast.
CHOCOCITY
- "Comp" de Comp.
AKIRA
- "Dragon House" de Chiang.
PLATINUMB
- "Get it Now" de Bless.
GHOSTSHELL
- "Koto" de Chiang.
GONBETRUBL
- "Lil Bro" de Ric-A-Che.
KIRKJONES
- "Man Up" de Sticky Fingaz.
RESPECT
- "Move!" de Public Enemy.
POWER
- "Original Gangster" de Ice T.
ULTRAMAG
- "Poppa Large" de Ultramagnetic MC Ðs.
SIEZE
- "Sieze the Day" de Bless.
CARTAGENA
- "Take a Look at my Life" de Fat Joe.
PUMP
- "Walk With Me" de Joe Budden.



Gangs of London

CONSEGUIR MÁS DIFICULTAD
Pásate el modo Historia una vez (para ello, conquista la ciudad con cualquier banda). De esta manera liberarás el nivel más alto de dificultad.
PERSONAJES Y COCHES
Cumple estas tareas para liberar personajes y coches que podrás utilizar fuera del modo Historia:
ANDY STEELE - COCHE Y PERSONAJE
- Apodérate del cuartel general de la banda de Steele.
ASIF RASHID Y COCHE TALWAR
- Apodérate del cuartel general de los hermanos Talwar.
COCHE EC2 Y PERSONAJE MASON GRANT
- Apodérate del cuartel general del Frupo EC2.
MORRIS KANE - COCHE Y PERSONAJE
- Apodérate del cuartel general de la banda de Kane.
SHAN CHU YANG - COCHE Y PERSONAJE
- Apodérate del cuartel general de la Tríada del Dragón de Agua.



ZAKHAROV - COCHE Y PERSONAJE
- Apodérate del cuartel general de la banda Zakharov.
LIBERAR A LOS JEFES DE BANDA
Si acabas los tutoriales de las diferentes bandas, liberarás a los jefes de la banda de que se trate en cada momento. Para desbloquear a Andy Steele, debes matarlo en el modo historia.

Gradius Collection

EL CÓDIGO KONAMI
Aquí vuelve el código mágico que aparece en todos los juegos de Konami. Para usarlo, comienza cualquiera de los juegos de la



colección y accede a la pausa. ¡Ah! Has de jugar en modo fácil y el truco sólo funciona una vez por nivel. Pulsa **↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, L, R.** De este modo conseguirás todas las armas y las mejoras de la nave.

Piratas del Caribe: El Cofre del Hombre Muerto

COMBINACIONES EN LA PARTIDA
Mientras estés jugando, teclea estas secuencias de botones para activar los trucos correspondientes.
TODOS LOS NIVELES DEL TESORO
- **● tres veces, ▲ tres veces, X, X.**
TODA LA SALUD
- **▲, ●, ▲, ●, ▲, ●, ●, X.**
MODO DIOS
- **▲, ●, ●, ▲, ▲, ■, X, X.**
MATAR DE UN TIRO
- **▲, ●, ●, ▲, ▲, ■ tres veces.**



MOVIMIENTOS PODEROSOS INFINITOS
- **▲ tres veces, ■, ■, X, ●, ●.**

COMBATE CONTRA EL KRAKEN
- **● tres veces, ▲ tres veces, ■, ■.**

Syphon Filter

ÍTEMS POR LOS CONTENEDORES
En las misiones 4-1, 4-2 y 4-3 hay cinco contenedores distribuidos por cada nivel. Si consigues destruirlos todos obtendrás armas para el modo misión.
M1 SUPER 90
- Destruye los cinco contenedores de la misión 4-1.
M16 A2
- Destruye los cinco contenedores de la misión 4-2.
CARABINA M4
- Destruye los cinco contenedores de la misión 4-3.
DISTINTIVOS ONLINE
Hay varias formas de conseguir distintivos cuando estás jugando al multijugador online.



EXPERTO EN MUNICIÓN
- Consigue 250 tiros a la cabeza en modo Experto.
- Consigue 500 tiros a la cabeza en modo Élite.
EXPERTO EN EXPLOSIVOS
- Consigue 200 muertes por explosivos (MGL, SMAW ó M67) en modo Experto.
- Consigue 500 muertes por explosivos en el modo Élite.
EXPERTO EN MEDICINA
- Tanto en modo Experto como Élite, sana continuamente con cada daño que recibas.
EXPERTO EN ARTILUGIOS
- Tanto en modo Experto como Élite consigue muertes usando sólo el táser, las minas láser y las minas Claymore.
EXPERTO EN EL CUERPO A CUERPO
- Consigue 30 muertes "melee" en modo Experto.
- Consigue 50 muertes "melee" en modo Élite.
AK-47
Consigue el objetivo de "tiros a la cabeza" en la misión 6-1.
M4 CON SILENCIADOR
Consigue diez tiros a la cabeza en nivel difícil, dentro de la misión 7-1.
LANZACOHETES
Dispara a todas las cabezas nucleares en la misión 4-3.

Tekken: Dark Resurrection

NUEVOS MODOS Y OPCIONES
MODO TEATRO
- Completa el modo historia para abrir el modo teatro.
MINIJUEGO "COMMAND ATTACK"
- Termina dos veces el modo historia para desbloquear este mini juego.
MODO TIME ATTACK
- Tienes que completar con éxito el modo historia en tres ocasiones para acceder a este Nuevo modo, en el que hay que luchar contra el crono.
TEKKEN BOWLING
- Pásate 3 veces el modo historia para desbloquear un divertido minijuego de bolos.
ESCENARIO 0 EN EL MODO TEKKEN DOJO
- Primero debes superar las 6 fases del modo Tekken Dojo para desbloquear el Escenario 0. En él puedes luchar contra todos los personajes siempre que quieras.
3,000,000 G
- Para obtener esta pasta gansa sólo tienes que cumplir un requisito: completar el "Ranking Tournament" en el Void Dojo.
HEAVEN DOJO Y FANTASMA JINPACHI
- Completa el Void Dojo tras superar el "Ranking Tournament" y derrotar a Jinpachi para conseguir a su homónimo fantasma y un Nuevo Dojo.
TEKKEN DOJO
- Completa el Wind Dojo y así obtendrás el Tekken dojo.

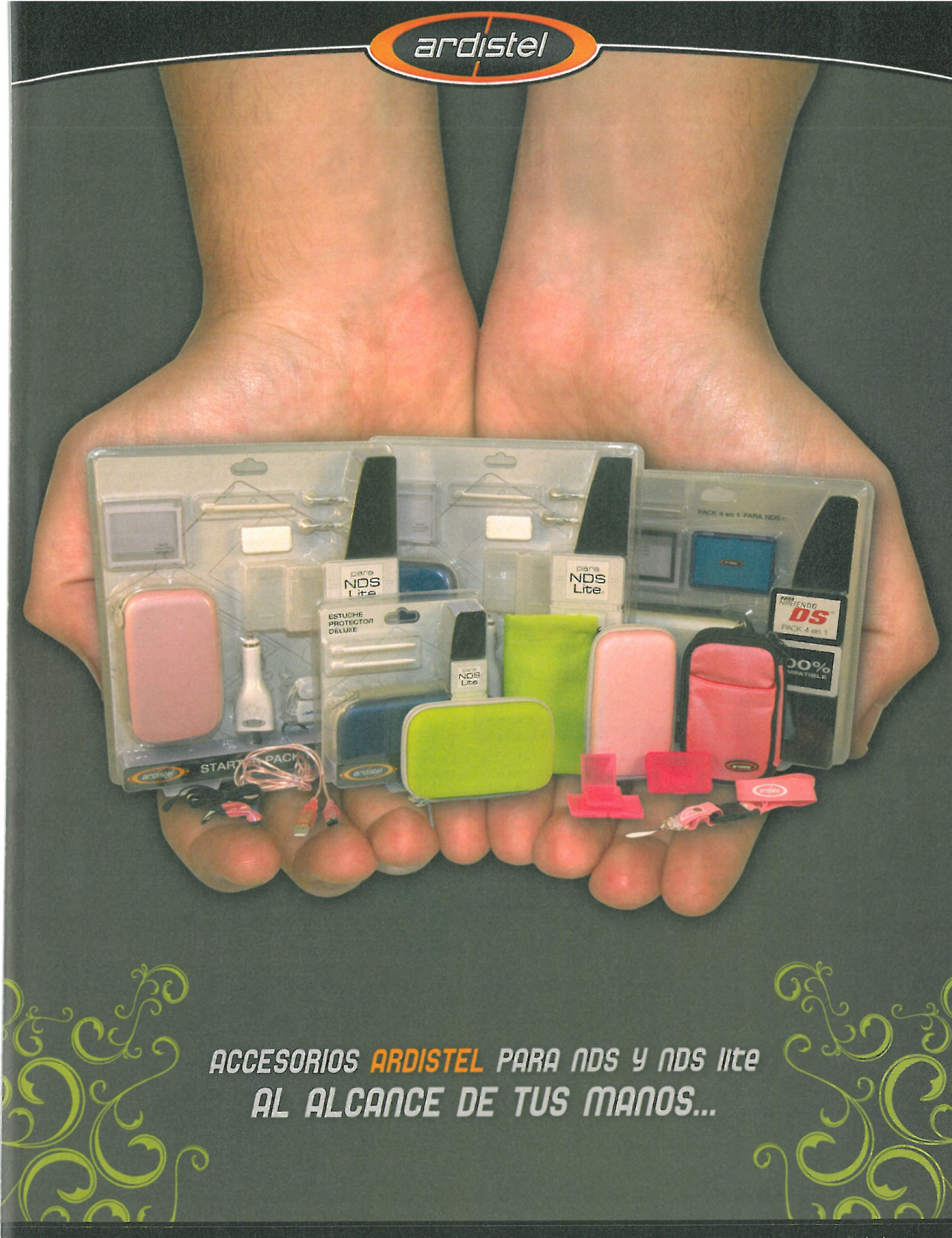


MODO TEKKEN DOJO ROULETTE BATTLE
- Completa el Dojo Void para obtener este modo.
MODO TEKKEN DOJO SURVIVAL
- Supera con éxito el Fire Dojo y obtendrás como recompensa este nuevo modo.
INTRO DE LA VERSION DE PLAYSTATION 2
- Si completas el modo Time Attack seras recompensado con la secuencia de introducción original de

Ultimate Ghosts'n Goblins

CONSEGUIR VIDAS INFINITAS
Si superas las treinta vidas acumuladas en total pasarás a tener vidas infinitas. ¡Menudo chollo, coleguitas!



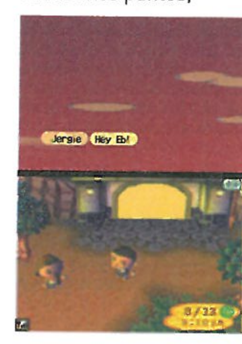


ardistel
para
NDS
Lite
ESTUCHE
PROTECTOR
DELUXE
PACK 4 en 1 PARA NDS
DS
PACK 4 en 1
ACCESORIOS ARDISTEL PARA NDS Y NDS lite
AL ALCANCE DE TUS MANOS...
www.ardistel.com

NINTENDO DS

Animal Crossing

CASA NUEVA
Cuando hayas conseguido los suficientes puntos,



la Asociación de Decoradores te enviará una carta diciendo que has ganado un fantástico premio: nada menos que nuevos modelos para tu casa. Estas son las puntuaciones que has de conseguir y las mejoras correspondientes:
CASA SENCILLA
- Consigue 70.000 puntos.
CASA DE DOS PLANTAS
- Consigue 100.000 puntos.
MANSIÓN
- Consigue 150.000 puntos.

MEJORAS EN LA TIENDA DE TOM
Gasta las siguientes cantidades de bayas en la tienda de Tom Nook y él podrá mejorar su comercio:
TIENDA MEJORADA (NIVEL 2)
- Gasta 25.000 bayas.
GALERÍA (NIVEL 3)
- Gasta 65.000 bayas.
CENTRO COMERCIAL (FORMA FINAL)
- Gasta 240.000 bayas y ten una tienda amiga en el centro.

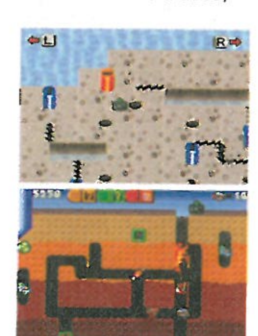
PREMIOS DE LA OFICINA DE CORREOS
Si ahorras las siguientes cantidades de bayas en la cuenta de la oficina de correos podrás obtener interesantes premios:
CAJA DE PAÑUELOS
- Ahorra un millón de bayas.
HUCHA
- Ahorra 10 millones de bayas.
CUADRO 1
- Ahorra 100 millones de bayas.
CUADRO 2
- Ahorra 500 millones de bayas.
MODELO DEL AYUNTAMIENTO
- Ahorra 999.999.999 bayas.

TARTA DE CUMPLEAÑOS
Mira que son detallistas los habitantes del juego. Entra en el pueblo el día de tu cumpleaños y recibirás una tarta de cumpleaños de manos de uno de tus vecinos. Qué sopresa, ¿eh?

LOS TRÉBOLES DE 4 HOJAS
Si tu pueblo se llena de hierbajos, también puede haber matorrales de tréboles. Si buscas bien y tienes suerte puedes encontrar un trébol de 4 hojas. Este ítem se puede usar a modo decorativo de dos dormas distintas: como accesorio en el pelo de tu personaje o, si lo colocas en tu casa, se puede usar como marcapáginas.

Dig Dug: Digging Strike

NIVELES EXTRA
- Si consigues todos los fósiles de dinosaurios en los niveles uno a doce,



liberarás dos nuevos niveles, el 13 y el 14.
- ¡Aún hay más! Consigue también todos los fósiles de dinosaurios en los niveles 13 y 14 y conseguirás el 15.

SOUND TEST
- Ahoga al monstruo del nivel 12 y liberarás el sound test, donde podrás escuchar todos los audios del juego.

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Super Princess Peach

Buenos días. Me llamo Daniel Lozano Munera y quisiera enviar un truco de este juego para conseguir mucho dinero. Bueno, ahí va: primero, compra en la tienda el objeto Refresco Valor, que hace que salte una moneda grande cada vez que golpeas a un enemigo. Luego, entra en la segunda fase de la Playa Oleada. Nada más entrar hay una cuesta que va hacia abajo. Bájala y al final de la misma usa la alegría para llegar a una plataforma que está arriba. Allí, separadas por tubos verdes, hay dos filas de koopas. Primero golpea a todos los de una fila con el paraguas. Conseguirás bastante dinero. Luego ve a la siguiente y haz lo mismo. Como siempre vuelven a aparecer una y otra vez, puedes estar haciendo eso todo el tiempo que quieras y conseguirás mucho dinero de esta manera.

Daniel Lozano (Granada)

James Pond: Robocod

OBTENER LA INVENCIBILIDAD
En la parte superior del primer edificio del centro neurálgico hay muchos ítems. Si coges los siguientes



obtendrás un combo de invencibilidad: tarta, martillo, tierra, manzana, grifo. Esta ventaja sólo funciona durante un nivel, así que tendrás que coger los ítems de nuevo para las misiones siguientes.

CONSEGUIR VIDAS INFINITAS
En los salientes que se encuentran en el primer edificio hay dispersos varios ítems. Coge los siguientes: labios, helado, violín, tierra, muñeco de nieve. De esta manera conseguirás una combinación para tener vidas infinitas.

Tamagotchi Connection: Corner Shop

PASSWORDS DE COMIDA
Escribe los siguientes passwords para conseguir la comida deseada u otras cosas muy interesantes.
HAMBURGUESA
- 4957050328.
TARTA DE MANZANA
- 1359678841.
BISTEC
- 0265745901.
SOFÁ AZUL
- 5973098764.
PATATAS FRITAS
- 9463780207.
DONUT
- 6487792064.
PERRITO CALIENTE
- 1678405478.
PIZZA
- 5449149607.
PALOMITAS
- 9702643570.



PATINES
- 2068994292.
TACOS
- 3705468902.
PAVO
- 6654179018.

Trauma Center: Under the Knife

LAS MISIONES EXTRA
Para liberar las misiones Extra X,



pásate el juego una vez y tendrás la primera de ellas debajo del modo Reto, en la pantalla de título. A medida que vayas superando cada una, liberarás la misión especial que vaya a continuación. Tienes siete misiones para superar en total, así que más te vale tener el bisturí bien afiladito.

EL TONTOTRUCO

Resident Evil: Deadly Silence



ESCUPIR A LOS ESCUPIDORES
Mira que son pesados los zombis ecupidores. Y además es muy difícil zafarse de ellos cuando te atacan. Bueno, pues no te preocupes, porque aquí tienes un truquito para que prueben su propia medicina. Estando en el modo Rebirth, cuando uno de estos bichejos se te acerque y escupa, sopla en el micrófono de la consola y el escupitajo le dará a él en lugar de a ti. Este truquillo, además de ser de lo más molón y gracioso, resulta útil en combate. ¡Pobrecitos, estos bichos!

GAMECUBE

Crónicas de Narnia



BONIFICACIÓN
Completa los siguientes porcentajes del juego para liberar los extras:
PELI - SESIÓN DE GRABACIÓN DE PETER
- Completa el 3%.
PELI - SESIÓN DE GRABACIÓN DE SUSAN
- Completa el 6%.
PELI - SESIÓN DE GRABACIÓN DE EDMUND
- Completa el 12%.
PELI - SESIÓN DE GRABACIÓN DE LUCY
- Completa el 16%.
NIVEL DE BONIFICACIÓN - EL BOSQUE DEL OESTE
- Completa el 24%.
PELI - LA CREACIÓN DE NARNIA
- Completa el 30%.
NIVEL DE BONIFICACIÓN - ENCLAVE ALIADO
- Completa el 36%.
PELI - STORYBOARDS
- Completa el 42%.
NIVEL DE BONIFICACIÓN - LAGO CONGELADO
- Completa el 48%.
PELI - DEMOSTRACIÓN DE PROTOTIPO
- Completa el 54%.
NIVEL DE BONIFICACIÓN - EL GRAN RÍO
- Completa el 62%.
PELI - DE LOS DISEÑOS AL JUEGO
- Completa el 69 %.
NIVEL DE BONIFICACIÓN - SIGUE A ASLAN
- Completa el 78%.
PELI - DISEÑOS CONCEPTUALES
- Completa el 89%.
NIVEL DE BONIFICACIÓN - EL CASTILLO DE LA BRUJA
- Completa el 97%.

King Kong

CONTRASEÑAS
En el menú principal, tienes que mantener pulsados **L+R** y presionar **↓, X, ↑, Y,**



↓, ↓, ↑, ↑. Suelta **L+R** y aparecerá una opción de trucos en el menú. escribe las siguientes contraseñas en ella, respetando mayúsculas y minúsculas.
TODAS LAS BONIFICACIONES
KKmuseum
MUNICIÓN A TOPE
KK 999 mun
AMETRALLADORA
KKcapone
REVÓLVER
KKtigun
RIFLE DE FRANCOTIRADOR
KKsn1per
LANZAS INFINITAS
lance 1nf
INVENCIBLE
8wonder
SELECCIONAR NIVEL
KKst0ry
MATAR DE UN TIRO
GrosBras



Pokémon XD: Tempestad Oscura

ZAPRONG
Tras ir a Pueblo Pirita, se te pedirá que visites el Puesto de Servicio para encontrar a un hombre llamado Hordel. Lo verás junto a la puerta del restaurante. Podrás conseguir que él te dé a Zaprong, quien tiene ataques de todo tipo y un gran nivel de fuerza. Úsalo para subir de nivel y te resultará de lo más útil en los combates posteriores.
VENCER A AVAVIL
En cuanto empiece el combate, usa un Pokémon eficaz contra Rhydon y atácale para no tener que vértelas con su Miedo Oscuro, que es problemático. Usa ataques como Tornado (que posee Electabuzz, por ejemplo) y ataca contínuamente con otros golpes a un enemigo. Al final te tendrás que enfrentar a Zapdos y Articuno, los últimos Pokémon del entrenador. Utiliza Mitad Oscura, puesto que estos Pokémon son muy potentes y podrían repeler las Ultra Balls que les lances.

XBOX

And 1 Streetball

COMBINACIONES TRUQUILES
Dentro del menú de opciones, entra en el apartado de trucos y pulsa las siguientes secuencias:
TODOS LOS "BREAKDOWN"
- A, A, Y, X, X, B, Y, B.
PERSONAJES
- B, X, X, Y, B, X, A, A.
TODOS LOS MOVIMIENTOS I-BALL
- A, B, B, A, X, Y, A, X.
TODOS LOS MENSAJES
- B, X, Y, X, B, A, X, B.
TODAS LAS PELÍCULAS
- X, A, X, B, Y, X, A, A.
TODOS LOS JUEGOS COMPLEMENTARIOS
- Y, X, B, A, A, Y, Y, X.
SIEMPRE ESTÁS "ON FIRE"
- X, B, A, B, X, A, X, Y.
UN MILLÓN DE DÓLARES
- Y, B, X, X, B, Y, A, Y.
CÓDIGO MAESTRO
- B, B, A, A, X, Y, X, Y.
NUNCA FALLAS
- X, A, Y, X, A, Y, B, B.
NO HAY RESTRICCIÓN DE TIEMPO PARA EL MOVIMIENTO I-BALL
- B, Y, X, X, Y, B, A, X.
JUGAR COMO DJ GREEN LANTERN
- Y, Y, B, A, X, A, B, Y.
JUGAR COMO FLASH
- B, A, A, Y, A, B, B, X.
JUGAR COMO SHANE
- X, A, B, A, B, Y, B, A.
JUGAR COMO SKIP
- Y, A, Y, X, B, A, Y, X.

Cold War

TRUCOS DURANTE LA PARTIDA
Cuando te encuentres en mitad del juego, pulsa Start para pausar. A continuación teclea estas secuencias de botones para activar los trucos. Si lo haces bien, verás un flashazo.



TODOS LOS ÍTEMS, LOS GADGETS Y LOS PUNTOS TÉCNICOS
- ✖, Blanco, Y, Negro,Y.
INVULNERABILIDAD
- ✖, Blanco, Y, Negro, ← en la cruceta.
PASAR EL NIVEL
- ✖, Blanco,Y, Negro, ✖.

Operation Winback 2

MÁS OPCIONES
Completa el juego una vez. Así liberarás el



modo Opciones Extra, en el que puedes consultar libremente todas las melodías y los vídeos que aparecen en el juego. Además, habrás liberado un nuevo nivel de dificultad, que pone a prueba a los jugadores más avezados.
PERSONAJES EXTRA
Pásate todo el juego obteniendo un rango A en todas las misiones y también en todos los niveles de dificultad. Luego consulta la lista de personajes y verás que hay varios con la palabra "NUEVO". De este manera tendrás todos esos personajes disponibles dentro de las modalidades para multijugador.

EL TONTOTRUCO

Far Cry Instincts Evolution

BROMAS DE CINE
- En la segunda parte del primer nivel, ve a la isla que está más al norte. Hay una señal de ayuda en la playa. Ve hacia el este de la isla y verás una aguja formada por rocas. Nada hacia ella y continúa hasta que estés al este de las rocas. Bucea hasta el fondo y sigue hacia el este hasta que veas el Titanic hundido. Además, en él encontrarás un par de rifles de asalto.
- De nuevo, en la isla con la señal de ayuda. Permanece junto a la hoguera que está al lado de la señal. Mira hacia el este y camina hasta subir a la parte superior de la colina. Entonces, mira al noreste y camina hasta una zona en la que brilla mucho el sol. Echa un vistazo por ahí y encontrarás la pelota con cara llamada Wilson. Por si no lo recuerdas, era el "amigo" del protagonista de "Náufrago".

GB ADVANCE

Ace Combat



LIBERARLO TODO
En la sección de passwords, escribe QF9B9F59. De esta manera liberarás todos los niveles y los aviones y además tendrás un rango S en cada misión.

Monster House

EXTRAS
Pásate el juego una vez e inicia una nueva partida utilizando el mismo archivo de salvado. De esta manera liberarás el modo difícil y conseguirás la Llave de Rubí. Úsala en la puerta a la derecha del recibidor, en la cual se decía que necesitaba una llave especial. Dentro hay una sala con una máquina recreativa llamada "Estás Muerto", a la que puedes jugar.

LA MEJOR PISTOLA DE AGUA
En la máquina recreativa Estás Muerto, supera el récord de 50.000 puntos que tiene Skull y tendrás acceso a un túnel que lleva a un cofre. Allí encontrarás la mejor pistola de agua que puede llevar DJ. Cuando inicies una nueva partida desde cero podrás utilizarla.



Piratas del Caribe 2

VIENTO MÁGICO
Ve al menú de pausa y pulsa el botón Select. Debería de aparecer una frase pidiéndote que introduzcas un truco. En ese momento, pulsa Arriba, R, Abajo, Izquierda, Izquierda, Derecha. De esta manera accederás al Viento Mágico, que impulsará tu barco para que vayas rápido.

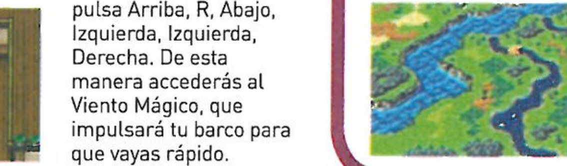
TRUCOS DE LOS LECTORES



Golden Sun 2

Hola. Traigo un "peacho" truco para entrar a las localizaciones del primer «Golden Sun». Lo primero es tener el Barco Lemurio de Piers (da igual si aún no puedes volar) y lo segundo, tener acceso al Mar del Oeste. Ahora ve a Loho (el pueblo que está al oeste de Angara, en el que te dan el cañón, una zona que puedes visitar como se ve en la imagen de arriba). Debes ponerte con el barco de forma que estés pegado a la montaña, mirando al sudeste. Si te has situado bien, al pulsar A deberías desembarcar en la pequeña porción de tierra al sur. Aunque no se pueden visitar ni las aldeas ni las mazmorras de «Golden Sun», puedes lograr alguno de los Djinn que te falten (sólo los aleatorios). Tienen las mismas localizaciones que en el primer «Golden Sun»: el Mercurio Granizo está al oeste de Tolbi, al sur de donde desembarcaste (imagen inferior). El Venus Parra está en la salida del Desierto de Lamakan, en el puente de arriba.

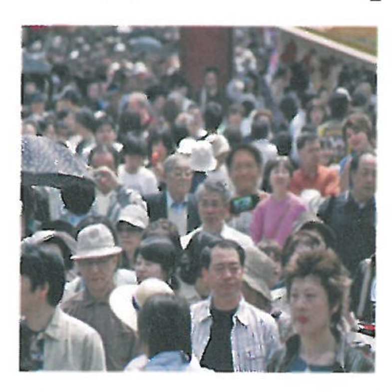




Emilio Gallardo (e-mail)

TELÉFONO ROJO

Yen te responde



Para que no os quejéis de que no os enseño mi foto, ahí os dejo una en la que aparezco jugando con una de mis consolas portátiles. ¡No todo va a ser contestar a vuestras cartas!

El mando de la situación

@ Hola Yen, soy un poseedor de una GameCube y una PlayStation 2, y muy pronto de una flamante Wii. Mis preguntas son las siguientes:

¿La nueva Wii incluirá de serie el mando "nunchaku" ése?

Efectivamente, Nintendo ha anunciado que al abrir la caja de su nueva consola nos encontraremos un mando wireless y el famoso "nunchaku".

¿Para conectarse mediante el sistema Wi-Fi con Wii se necesitará un punto de acceso, o la misma máquina lo llevará?

Necesitará que tengas en casa un router Wi-Fi, o que estés cerca de un punto de acceso público para que la consola se conecte a Internet a través de él. Ni que decir tiene que este segundo supuesto será más complicado, ya que obviamente Wii no será una consola que nos llevemos, por ejemplo, a un Ciber-Café.



EL NUNCHAKU será una extensión del mando normal de Wii, y se usará con la otra mano. Este curioso mando incluirá un joystick analógico, dos botones de acción, y también tendrá sensor de movimiento, aunque no incluirá vibración.

¿Cómo se llamará el próximo juego de fútbol de Mario?

Hace poco se ha anunciado una secuela para Wii del «Super Mario Strikers» que salió hace unos cuantos meses, pero desde luego aún queda bastante para su lanzamiento. Mientras tanto, en noviembre llegará a Nintendo DS el juego de baloncesto «Mario Slam Basketball», que tiene muy buena pinta y seguro que tiene éxito, ahora que el baloncesto está tan de moda en España.

Como ya comentasteis, «Super Smash Bros. Brawl» tendrá algunos personajes nuevos. Pero, ¿cuántos habrá en total? ¿Hay alguno que no hayáis desvelado?

Todavía no se conocen todos los personajes que aparecerán, pero los que ya sabemos van a ser de lo más variopintos: Mario, Pikachu, Snake, Samus, Meta Knight (el enemigo de Kirby), Wario... ¡y hasta un clásico legendario como Pit, de «Kid Icarus»!

¿El nuevo «Zelda» será el mismo en GameCube y en Wii?

Básicamente sí, aunque la versión para Wii contará con algunas mejoras técnicas y, sobre todo, jugables: ¡finalmente el mando de Wii sí podrá usarse para acciones como los mandobles de espada y otros similares!

¿«Red Steel» tendrá modo Wi-Fi para jugar online con otros?

En principio tendrá un modo multijugador offline a pantalla partida, pero no está confirmado que vaya a disponer también de una opción para Internet.

Albert González (e-mail)



RED STEEL va a ser uno de los juegos de acción en primera persona más atractivos de la nueva Wii, pues podremos utilizar el sensor del mando de la consola para manejar con total libertad tanto una pistola como una katana.

¿La pregunta del mes?

¿Qué necesitaremos para ver los juegos en alta definición en PS3?

Yen, ¿qué habrá que hacer para ver los juegos en alta definición con PS3? ¿Cualquiera de la dos versiones de la consola la podrán mostrar?

Te explico: la consola dispondrá de tres niveles de resolución, 480, 720 y 1080 (las dos últimas se consideran alta definición). A su vez, la versión de 1080 podrá verse en modo entrelazado (1080i) o progresivo (1080p, que aporta aún más calidad y nitidez), aunque para éste último habrá que comprar un cable HDMI, ya que finalmente no se incluirá con la consola. Para poder ver un juego en alta definición, se necesitará primero que sea compatible con el modo 720 o 1080 (normal o progresivo), así como una TV de alta definición. Mucho ojo, porque no todos los televisores que se venden como "HD Ready" son compatibles con el modo 1080p. Para eso necesitarás una tele "True HD".

Carlos Albredo (e-mail)

Fechas... y más fechas

@Hola Yen, soy un fiel seguidor de vuestra revista, y me gustaría que me resolvieses unas cuantas dudas que tengo:

■ Desde junio han empezado a salir juegos para PSP en versión Platinum, y he oído que van a poner el «GTA: Liberty City». ¿Sabes exactamente cuándo?

Seguramente poco después de la salida del nuevo «GTA: Vice City» para PSP, aunque todavía no hay una fecha definida.

■ ¿Para cuándo llegará a España el juego «Metal Gear Portable Ops» para PSP?

A día de hoy, la lista de lanzamientos de Konami sólo indica un escueto "2007".

■ He leído algo sobre un nuevo «Broken Sword», y quería saber algo más sobre él, y sobre cuándo llegará a España.

La nueva entrega se llama «Broken Sword: El Ángel de la Muerte», pero desgraciadamente sólo está prevista su salida –en este mismo mes- para PC, al menos de momento.

■ ¿Hay ya alguna fecha fija para la salida de «Splinter Cell 4»?

Sí: finales de octubre.

David García (Murcia)

Rol al otro lado del planeta

@¡Hola Yen! Ante todo, quiero felicitaros por vuestros 15 años en el sector, y porque seguís siendo los mejores. Bueno, paso a mis preguntas:

■ ¿Hay posibilidades de ver en nuestro país los juegos «D.O.N.» y «Jump Superstars»?

Pues la verdad es que no muchas, desgraciadamente.

■ ¿Qué se sabe del emulador de PlayStation para PSP?

Recientemente se ha hecho público que la descarga de juegos de PSone para PSP comenzará en Japón en noviembre, coincidiendo con el lanzamiento de PS3. Como aquí PS3 finalmente saldrá en marzo, lo más probable es que a principios de 2007 también podamos usar ya el famoso emulador en nuestro país.

■ ¿Saldrá «Suikoden I & II» para PSP en España, sabiendo que el segundo ya salió –incluso traducido- en la primera PlayStation?

Hace tiempo que Konami anunció que sacaría ambas entregas en un único UMD para PSP, pero por el momento no se sabe si llegará a España.

■ ¿Hay posibilidades de ver juegos de Sakaguchi en PS3, u otra consola que no sea Xbox 360?

Lo siento, pero me temo que tanto él como Nobuo Uematsu –el famoso compositor musical consolero- se han "casado" con Microsoft y su Xbox 360. Por cierto, ¿soy el único al que esto le suena a una historia "despecho amoroso" con Sony?

■ ¿Cuáles será algunos de los juegos de rol más destacados para PSP y Nintendo DS?

En PSP contaremos en breve con «Y's: The Ark of Napishtim» y, si hay suerte, quizá nos leguen joyas como «Valkyrie Profile» y «Dungeons & Dragons». Por su parte, DS dispondrá de dos grandes títulos, como «Zelda: The Phantom Hourglass» y el nuevo «Harvest Moon».

Alberto Millán (e-mail)

« EN EL NUEVO «ZELDA» DE WII FINALMENTE SÍ PODREMOS USAR EL MANDO PARA LOS MANDOBLES DE ESPADA Y OTRAS ACCIONES »

BROKEN SWORD: EL ÁNGEL DE LA OSCURIDAD La última parte de esta popular saga de investigación no tuvo tanta acogida como se esperaba en las consolas, y por ello parece su nueva entrega se va a limitar a salir sólo en PC.

A tope con el mundo del rol

@¡Hola! Soy un chico de 17 años, fan del rol desde hace más de cuatro, que son los años que os llevo siguiendo. Os

vuestra OPINIÓN

Un juego "imperfecto"

Enrique Caracet (e-mail)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Hace poco compré «Marvel: La Rebelión de los Imperfectos», y se merece el título, porque es la mayor chapuza que he visto nunca. Tíos, cómo es posible que en pleno 2006 llegue un juego de lucha como este, uno de las sagas arcade más importantes de la historia... ¿es que Marvel no pasa un control de calidad a sus juegos? Y yo, que me compro cuatro juegos al año, me arriesgo y me venden esta bazofia... Los personajes tienen unos poderes de lo más superficiales, y un modelado muy simple, de hecho el Spider-Man me parece el más insulso que he visto jamás. Y después de ver juegos de lucha en los que el escenario juega un papel importante, me encuentro con que aquí lo máximo que se puede hacer es lanzar cuatro cosas Por favor, EA y Marvel, si me queréis robar decídmelo, así por lo menos podré decir que me lo advirtieron, pero no me hagáis esto, y menos después de haber jugado a «007 Todo o Nada», un juego de EA que me sorprendió gratamente, ya que pensaba que EA solo se dedicaba a hacer juegos de deportes. Sinceramente, me habéis fallado y me lo pensaré mucho antes de compraros otro juego, aunque espero poder volver a confiar en vosotros como confío en las demás compañías. Por lo demás, felicidades a Hobby Consolas por los 15 años, y que cumpláis muchos más.

Yen: Quizá estás siendo un poco exagerado. De todos modos, si dejas de comprar juegos de EA por esta mala experiencia, te aseguro que saldrás perdiendo.



Un estreno internacional

Popaparra Carrello (e-mail)

Yo pienso que muchas entregas de sagas muy importantes (como son «Final Fantasy», «Metal Gear Solid» o «Kingdom Hearts») obtendrían muchos más beneficios si se estrenaran internacionalmente, pues cuando en España nos enteramos de que el juego ha salido en su país de origen al principio te alegras... pero es una alegría que precede a una desesperación plagada de constantes frustraciones por los frecuentes retrasos que suele sufrir la fecha de lanzamiento. Esta desesperación puede durar casi un año en muchos casos, y cuando llega el juego a España te planteas incluso no comprarlo como señal de protesta (aunque eso es precisamente lo que no se debe hacer si queremos que las compañías extranjeras se interesen en el mercado español). Ante esta situación mucha gente está decidiéndose a comprar por Internet las versiones extranjeras (acción que, por cierto, a mí no me parece bien) y cuando llega a España ya no compran el juego porque ya lo tienen. En mi opinión, forzar siempre un estreno internacional reduciría la piratería, y aumentaría las ventas de los juegos. Lo que yo me pregunto es: ¿por qué las grandes compañías no se deciden a hacerlo todavía?

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: Eso sería lo ideal, pero hace falta un gran esfuerzo de adaptación a cada territorio, y a menudo no sólo de doblaje...

agradecería mucho que publicarais estas preguntas:

■ **¿«Suikoden V» llegará con textos en castellano?**

Por supuesto que sí.

■ **He oído rumores de que «Final Fantasy XII» podría llegar a nuestras tiendas en febrero, y «Final Fantasy III» en el primer trimestre de 2007. ¿Es cierto?**

La información no proviene directamente de Square-Enix, pero parece que hay muchas posibilidades de que sea verídico.

■ **¿Tienes idea de cuándo llegará a Europa «Final Fantasy V Advance» para GBA?**

A finales de este año, seguramente.

■ **¿Tienes información sobre si Sony está desarrollando un nuevo modelo de PSP?**

Sé que cierta publicación americana difundió un rumor al respecto (algo sobre una nueva PSP con disco duro, cámara incorporada y un nuevo stick analógico) pero no tiene ningún fundamento oficial. Es más, Sony ha anunciado oficialmente que por ahora no tiene intención de sacar ninguna nueva PSP.

■ **¿Sabes si «Rogue Galaxy» llegará con textos en castellano, y cuándo lo hará?**

La última información que tengo sobre él es que llegará en febrero, y casi con toda seguridad nos llegará en castellano.



TEST DRIVE UNLIMITED es la nueva entrega de la famosa saga de conducción de Atari, que en esta ocasión permite jugar on y offline. Nos da libertad total para recorrer una enorme isla de Hawai.

« CIERTA PUBLICACIÓN AMERICANA DIFUNDIÓ UN RUMOR SOBRE UNA NUEVA PSP, PERO NO TIENEN NINGÚN FUNDAMENTO OFICIAL »

Andy Molina (Barcelona)

Sagas de nueva generación

@ Hola Yen, me llamo Carlos, soy poseedor de una PS2 y tengo varias dudas sobre si escoger una Xbox 360 o esperar a PS3. Leo la revista desde hace varios años, y me gustaría que me resolvieras unas dudas:

■ **¿Sacarán finalmente el grandioso «Oblivion» para PS3, o será exclusivo de Microsoft?**

Lo siento, es totalmente exclusivo de Microsoft.

■ **¿Se espera que «Assassin's Creed» vea finalmente la luz en Xbox 360?**

Sí, definitivamente saldrán juntas las versiones para Xbox 360 y PlayStation 3 a principios del año que viene.

■ **¿«Test Drive Unlimited» de Xbox 360 es un juego exclusivamente online?**

De eso nada, pues cuenta con nada menos que 360 competiciones distintas, de las cuales aproximadamente la mitad son en modo online y la otra mitad para jugar en solitario.

■ **Hace un tiempo leí en la revista que podrían llevar juegos como «Devil May Cry 4» y «Metal Gear Solid 4» a Xbox 360. ¿Se sabe algo más sobre ello?**

Por el momento sigue sin haber nada oficial, pero voy a estar atento al tema los próximos meses... por si acaso.

Carlos Quiles (e-mail)



ROGUE GALAXY Que no os confunda el simpático aspecto de sus personajes "cel-shading", porque éste será un amplísimo juego de rol (con un inmenso mundo sin tiempos de carga para explorar) con combates en tiempo real.

La tecnología de PS3

@ Hola Yen, me llamo Yago y sigo vuestra revista desde hace ya 5 años. Esta es la primera vez que te escribo, es que tengo unas dudas sobre PS3:



ASSASSIN'S CREED Como dije el mes pasado, había posibilidades de que este juego de acción no saliera sólo para PS3, y finalmente Ubisoft ha anunciado que el juego saldrá al mismo tiempo también en Xbox 360, a principios de 2007.

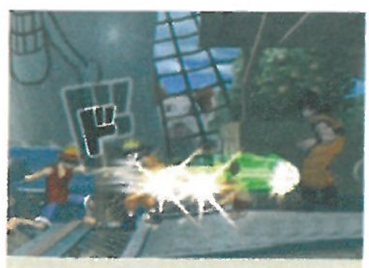
■ **Si compro el pack de PS3 de 20Gb, ¿luego sería posible conseguir de alguna manera lo de la alta definición?**

Salvo que en el futuro saquen algún tipo de adaptador especial -que de momento no está en los planes de Sony-, no será posible, ya que las diferencias tienen que ver con la compatibilidad con las tarjetas de memoria compact flash, SD y Memory Stick Duo, la conexión inalámbrica y la salida para TV de alta definición.

■ **Respecto a las funciones inalámbricas de PlayStation 3, ¿en qué se basarán? Es que he oído que sólo se podrá jugar, como pasa con Wii, en algunos juegos, y no sé si es cierto.**

Básicamente, la función inalámbrica de PS3 consistirá en conectarse a Internet sin cables, independientemente del juego que se trate. La versión de 60Gb podrá conectarse a la red con cables o sin ellos (mediante Wi-Fi), y la de 20Gb sólo lo podrá hacerlo con cables.

«« «METAL GEAR SOLID 4» SALDRÁ EN 2007, PERO A FINALES, ASÍ QUE LO MISMO NOS TOCA ESPERAR A 2008 PARA LAS PS3 EUROPEAS »»



BATTLE STADIUM D.O.N. es un juego de lucha para PS2 y GC que mezcla los personajes de «Dragon Ball», «One Piece» y «Naruto» (de ahí lo de "D.O.N."), pero hay pocas posibilidades verlo en España.

■ **¿«Metal Gear Solid 4» saldrá en 2007, o tendremos que esperar dos años más?**

Saldrá en 2007, pero a finales, o sea que lo mismo nos toca esperar a principios de 2008 para tenerlo en las PS3 europeas.

Yago González (e-mail)

En un mundo de fantasía

@ Hola Yen, soy de Milán (Italia) y estoy de vacaciones en este estupendo país. Me encanta la revista, y tengo unas cuantas preguntitas para ti:

■ **¿Cuál será el argumento de «Star Wars: Shadow Strike» para Nintendo DS?**

La historia de esta nueva entrega para Nintendo DS y PSP, también conocida como «SW: Letal Alliance», estará situada entre los Episodios III y IV (o sea, justo entre la trilogía nueva y la clásica), y seremos enviados al enemigo por los rebeldes, para investigar un rumor sobre "algo" llamado Estrella de la Muerte...

■ **¿Saldrá «Dragon Ball Supersonic Warriors 3» para NDS?**

La verdad es que no se ha dicho nada sobre ello.

■ **¿Se sabe algo de un nuevo «Doom» para Xbox 360?**

Pues me temo que no.

■ **¿Habrá algún «Dragon Ball» para la nueva de Microsoft?**

¡Tampoco!

■ **¿Qué juegos de rol interesantes habrá para Xbox 360?**

Así, en general... tenemos títulos como «Enchanted Arms», «Mass Effect», el esperado «Phantasy Star Universe», y el interesante «Two Worlds», que llegará a finales de este año.

■ **¿Saldrá un «Kingdom Hearts» para Nintendo DS?**

No, por ahora.

Lorenzo De Bellis (Castellón)

Dudas sobre su portátil

@ Hola Yen, ¿qué tal? Tengo una PS2, una PSone, una Nintendo 64 y una PSP. Ahí van mis preguntas: ▸▸

vuestra OPINIÓN

Algo está cambiando

José Manuel Bringas (e-mail)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Hasta ahora, el mundo de los videojuegos tenía sus propios paradigmas, una forma "correcta" de hacer las cosas. En cada generación se innovaban los gráficos de los juegos, el sonido, la capacidad de almacenamiento... Las consolas eran caras al principio y luego se abarataban, las compañías se esforzaban por sacar juegos más atractivos visualmente, etc. Pero siempre ha habido gente que decidía salirse por la tangente, pioneros con grandes ideas y ganas de trabajar, aunque eran excepciones. Y siempre, al frente de ellos, había una compañía: Nintendo, que con Wii va a volver a romper las normas: gente de 40 años saltando y dando raquetazos al aire, fontaneros brincando de asteroide en asteroide, enfrentarte a hordas con tu espada o ponerte el traje espacial y perderte en un planeta desconocido. Da igual lo que quieras, Nintendo te propone lo mismo para todo: hazlo, pero diviértete. Y es que algo está cambiando. Nintendo nos dice: "sabemos lo que tienen los otros, pero nosotros, Wii, vamos por otro camino. Queremos que sintáis los juegos y que los descubráis de una forma nueva." No hay vuelta atrás.

Yen: Hay que reconocer que la comunidad consolera anda bastante "revolucionada" ante lo que Nintendo Wii podrá ofrecer.



Resolvemos tus dudas y nos hacemos eco de tus opiniones.

vuestra OPINIÓN

Algo se muere en el alma...

Alex Pérez (e-mail)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Día tras día, mes tras mes, aguardamos con impaciencia la salida de PlayStation 3 y de Wii. Se nos cae la baba en plan Homer Simpson viendo el potencial de la consola de Sony y de Xbox 360, o imaginando cómo nos sorprenderá Nintendo en esta nueva generación consolera. Ahora, se quedan atrás PS2, Xbox y GameCube, pero estoy seguro de que nunca nos olvidaremos de ellas. Hemos vibrado con sus juegos, nos hemos visto inmersos en sus historias, e incluso nos hemos emocionado con todos sus personajes. ¿Quién no recuerda el beso de Tidus y Yuna...? En estas joyas nos convertimos en agentes secretos, asesinos a sueldo, futbolistas o hechiceros. Grandes sagas han pasado por estas consolas, tales como, «Metal Gear Solid», «Zelda», «Gran Turismo», «Resident Evil», mientras que otras han surgido en ella, y todas ellas son sagas con un brillante futuro, como «Splinter Cell», «Halo», «Onimusha», etc. En cualquier caso, ahora tenemos las miradas puestas en una nueva etapa, porque éste es el ocaso de la actual generación. Estoy convencido de que la recordaremos como una de las mejores.

Yen: Eso sí, no dejes que ese ocaso te impida disfrutar de los muchos juegazos que aún le quedan a la actual generación.





LAIR va a llevar a PlayStation 3 unas espectaculares batallas aéreas (ahora sabemos que también las habrá en tierra) con unos dragones que habrá que "pilotar" mientras peleamos. Para ello, podremos usar los sensores del mando.

«Zelda: Twilight Princess», aunque todavía no tiene fecha confirmada para Europa.

¿Se sabe algo nuevo sobre «Lair» para PlayStation 3?

Una cosa muy interesante es que sus programadores, los chicos de Factor 5 (responsables de los «Star Wars: Rebel Strike» de GameCube), han anunciado que el juego será compatible con los sensores de movimiento del mando de PlayStation 3, que usaremos para controlar los movimientos de nuestro dragón tanto en los combates aéreos como los terrestres.

Ángel Abraham (e-mail)

¿Va a salir algún «Kingdom Hearts» para PSP?

Te digo lo mismo que al lector anterior: No, por ahora.

¿Habrá algún nuevo «Splinter Cell» para PSP?

Es muy probable que acabe saliendo una nueva entrega, pero todavía no se ha hecho ningún anuncio al respecto.

¿Se sabe algo de un nuevo «Tekken» para PS2, o el próximo ya será sólo para PlayStation 3?

Me temo que los luchadores ya se han hecho a la idea de pelear en la nueva generación de consolas, y no les haría gracia volverse atrás otra vez...

¿Por qué principalmente los juegos más violentos son para PSP, y no para Nintendo DS?

Más que violentos, yo creo que la gente de Sony te respondería que PSP tiene un catálogo más "variado" que DS, o sea, más acorde a los gustos de todas las personas , adultos incluidos.

Arnau Ros (e-mail)

«« «HALO 3» DARÁ PRIORIDAD A MEJORAR LA CALIDAD DE LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL, Y PERMITIRÁ PERSONALIZAR EL INTERFAZ DE JUEGO »»

Unas sagas muy "revolucionarias"

@Hola Yen, empecemos con las preguntas, que son lo realmente importante:

En Internet dicen que «Shenmue 3» va a salir en la nueva generación. ¿Será un juego, una película, o no hay nada de cierto?

Salvo sorpresa mayúscula, y como ya dije hace unos cuantos meses, «Shenmue 3» nunca verá a luz. Desgraciadamente, lo que cuentas es un rumor infundado.

Ya he visto alguna imagen de «Kingdom Hearts III». ¿Qué se sabe de él que puedas contar?

La segunda parte incluye un trailer. La acción será previa a los dos primeros, y habrá nuevos enemigos: los Xenahorts.

Últimamente no veo muchos juegos para GC. ¿Saldrá algún buen título próximamente?

Sin duda, «Splinter Cell: Double Agent», y por supuesto,

Una historia de argumentos

@Hola Yen, me llamo Miguel, tengo una Xbox 360, 16 años, y os vengo siguiendo desde el número 100. Esta es la primera vez que os escribo, y ahí van mis preguntas:

¿Se sabe algún dato más sobre «Halo 3», como por ejemplo si el doblaje al castellano se hará esta vez en España?

Sobre ese tema no se sabe nada, pero sí hay otros detalles



KINGDOM HEARTS III Esta imagen pertenece al trailer que "esconde" la segunda entrega del juego, que acaba de salir para PS2. No aporta demasiada información, pero todo apunta a que jugaremos a este tercer capítulo en PlayStation 3.

más que interesantes, como el hecho de que la prioridad de los programadores está siendo mejorar la calidad de la IA (por encima de aspectos gráficos), o la novedad de poder personalizar a vuestro gusto el interfaz de juego. Pero no te preocupes, que en cuanto tengamos más información, os la daremos.

¿Sabéis también algo más de la película de «Halo»?

Se sabe que su director será Neill Blomkamp (director de las series de TV "Dark Angel" y "Smallville") y el productor será Peter Jackson (director de "El Señor de los Anillos"). Por su parte, el argumento será exactamente el mismo que el del juego, y el estreno no se espera hasta el año 2008. ¡Ah, y hay rumores de que Denzel Washington podría ser el encargado de hacer el papel de Jefe Maestro en la peli!



METAL GEAR SOLID 4 nos va a presentar a un Solid Snake con un aspecto mucho más envejecido que de costumbre. La explicación está en el rápido deterioro de su ADN modificado. ¿Será esta la última aventura de su carrera?

« EXISTEN RUMORES DE QUE DENZEL WASHINGTON PODRÍA SER EL ENCARGADO DEL PAPEL DE JEFE MAESTRO EN LA PELÍCULA DE «HALO» »

¿Tiene pensado hacer Rare el más que probable «Kameo 2»? Es que, tras ver el final del primer juego, todo apunta a que sí.

No sé qué decirte. El juego no ha tenido el éxito esperado...

¿Hay algún proyecto de juego basado en «Star Wars» para la nueva generación?

En el E3 se mostró una intrigante demo para PS3, de la que no se explicó prácticamente nada, pero existen muchos rumores (y tienen visos de ser ciertos) de que podría tratarse de una entrega protagonizada por el mismísimo Darth Vader. ¡Ahí es nada!

Vale que «Metal Gear Solid 4» retorne a la línea argumental de «Metal Gear Solid 2», pero ¿por qué Snake es el único que ha envejecido? ¿Y por qué tanto?

Básicamente, porque su ADN modificado tiende a deteriorarse mucho más rápido de lo normal, lo cual afecta fatalmente a su reproducción celular y le da ese aspecto tan envejecido que vemos en los vídeos y pantallas.

Miguel Vallés (Huesca)

Cuestiones técnicas

@ Qué pasa Yen, te escribo en primer lugar para felicitaros por vuestros 15 años, y también para hacerte unas preguntas... o más bien, plantearte unos dilemas que tengo. Ahí van:



STAR WARS PARA PS3 Esta es la enigmática imagen que LucasArts ha hecho pública para anunciar al mundo su intención de llevar la saga galáctica a la nueva PS3 de Sony. ¿Será cierto que la historia se centrará en Darth Vader?

¿Hay noticias o rumores de algún «Driver» o juego al estilo «GTA» para Wii?

No, nada de momento.

Hideo Kojima comentó que le gustaría hacer algún juego para la nueva Wii. ¿Hay noticias ya sobre algún proyecto?

Todavía no, pero voy a estar atento en los próximos meses porque me estoy oliendo algo.

Hay una cosa que no entiendo: teniendo prácticamente los mismos Mhz las tres consolas nuevas, ¿no deberían tener los mismos gráficos? Es que yo no los consigo diferenciar.

En primer lugar, no tienen prácticamente los mismos Mhz, como tú dices. Pero aparte de eso, los gráficos de un juego dependen de muchas otras cosas aparte de la velocidad del procesador principal: hay procesadores "ayudantes", como el procesador gráfico; y luego están los distintos motores gráficos, así como la propia pericia de los programadores, grafistas y diseñadores para sacar partido a la potencia de cada máquina.

El mes pasado le dijiste a un lector que PlayStation 2 tenía más resolución que Wii. Eso era una errata, ¿verdad?

Efectivamente, en realidad me refería a PlayStation 3. ¡En fin, son cosas que pasan!

Javier Dowdell (Zamora)

¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas ellas son ciertas:

@ ESTOY PREOCUPADO, PORQUE SÓLO TENGO TRES JUEGOS DE PSP, Y ME TEMO QUE VAYAN A DEJAR DE HACER JUEGOS PARA ELLA. ¿ES VERDAD?
Yen: Pues sí, es verdad que estás preocupado.

@ HE VISTO EN INTERNET QUE ES POSIBLE RESUCITAR A AERIS, DE «FINAL FANTASY VII». ¿ESO ES CIERTO?
Yen: ¡Pero cómo va a resucitar, si a la pobre apenas la dejáis morirse!

@ ¿VA A BAJAR EL PRECIO DE LAS PELÍCULAS EN FORMATO UMD PARA PSP, MUCHO O POCO?
Yen: Ya las pusieron a 9 euros. ¿Qué pretendes, que las regalen con los yogures?

@ ¿EL MÓVIL SERVIRÁ PARA ALGO CON UNA PS3?
Yen: Sí, principalmente te servirá para llamar por teléfono a otras personas.

@ AHORA QUE NINTENDO HA ANUNCIADO LA NUEVA WII, ¿QUÉ PASARÁ CON LA ANTERIOR CONSOLA ANUNCIADA, REVOLUTION?
Yen: Pues he oído rumores de que quizá la saquen, pero con otro nombre, que podría ser algo así como Wee, o Güi, o Wiwi, o algo así.



@ ¿CUÁNDO VAN A SACAR UN JUEGO DE «METROID» PARA LAS PORTÁTILES?
Yen: ¡Eso es imposible! Vamos, antes me veo yo caminando por la Luna, que ver salir un juego de «Metroid» en una portátil.

@ YEN, TÚ ESTÁS MUY INFORMADO, PERO KAGOTANI LO ESTÁ IGUAL QUE TÚ, ASÍ QUE CREO QUE YEN Y KAGOTANI SON LA MISMA PERSONA.
Yen: Dios, pero si él es yo, y yo soy él... entonces mi novia... entonces la suya... ¡Uf, qué mal rollo me está entrando con todo esto!


OléMovil.com
Poli NACIONAL
89560 Liberta
82984 Paquito El Chocolatero
89051 Muñeca de trapo
89625 Bonita de mas
89085 Pa mi guerrera
89232 Opa yo viaze un corra
89303 Tiempo
89292 Amo a Laura
82935 Noches de bohemia
85504 Soldadito marinero
82652 Fiesta Pagana
89130 Solo quedate en silencio
89892 Andaluces disparando cante
89233 Resurreción
Poli HIMNOS
82172 Barcelona
89601 Centenario Sevilla F.C.
83188 Real Madrid
85220 H. de la legión
84446 Cara al sol
82124 Atletico Madrid
83808 H. de España
84362 Champions League
82123 Athletic Bilbao
84094 H. Republicano
82190 Betis
84494 La internacional
84436 100 Real Madrid
84490 Asturias patria querida
TOP 10
Poli Real Artista Título
89222 6873 D. Martin y R. Rosario Dejame verte
89075 6622 Shakira Hips don't lie
89379 6905 Chayanne Te echo de menos
88140 6639 El Canto del loco Besos
80039 3680 Survivor Rocky 3-Eye of the tiger
89129 6774 Rebelde RBD Rebelde
89291 7161 Julieta Venegas Me voy
84699 6701 AC/DC Highway to hell
89660 7770 David Tavare Summerlove
89502 7553 Kiko y Shara Puede ser
Ej: Envía SONO 6873 al 5888 para que suene la V.O. de DEJAME VERTE cantada por DIEGO MARTIN y RAQUEL del ROSARIO
Poli TV
84940 Sexo en Nueva York
83883 Fraggle Rock
84560 Curro Jimenez
85441 Verano azul
84697 CSI Las Vegas
80108 Benny Hill
83834 La abeja maya
84966 24 - Serie TV
80074 El Equipo A
80065 Friends
Poli CINE
84937 Kill Bill
84207 El Padrino
84724 El bueno, el feo y el...
80143 La Pantera rosa
85529 El ultimo mohicano
84067 El Exorcista
80017 Mision Imposible
84231 Bar coyote
80096 Pulp Fiction
85606 Vals de Amelie
Poli POP/ROCK
89499 Mais que nada (TV)
80277 Nothing else matters
80111 Sweet Child of Mine
89496 Henna
80726 No woman no cry
89377 Dani California
88145 Dont cha
80239 Final Countdown
80217 Satisfaction
88597 Pump It
Envía SONO Código Poli, Música Real o Sonido Real Al 5888
Ej: Envía SONO 89085 al 5888 para escuchar PA MI QUERRERA
Poli DISCO
88731 Satellites
80153 I Will Survive
89500 SOS (Rescue me)
89626 World hold on
84226 Cafe del mar
86041 Love generation
80093 Equador
85048 Enjoy the silence 2004
80056 Insomnia
85212 The world is mine
Imitaciones de FAMOSOS...
SHINCHAN La risa del niño travieso
LUISMA Como el Luisma no se entera...
PADRINO se creeran que eres de la Mafia
FRANCO Españoles, Franco ha muerto...
TARZAN Grito de Tarzan, igual que en la peli
TORRENTE "Vamos chaval, coge el teléfono..."
Ej: Envia SONO SHINCHAN al 5888 para que la risa del niño travieso suene cuando te llamen
...y CON MÚSICA
78190 EL LUISMA (Tecno Remix)
Claro... Como el Luisma no se entera
78189 EL NENG (100% Tecno)
¡Q pasa Neng! Vamos que despegamos
78496 FRANCO (Ultra tumba Party)
Franco hablando desde la tumba...
Ej: Envia SONO 78190 al 5888 y El Luisma y su musicon te avisarán de tus llamadas
SONIDOS REALES
POLICIA Se sentiran como en N.Y. al oirlo
EXORCISTA "Coge el teléfono... ¡¡¡Cerdo!!!"
GALLINA Gallina imitando a... ¡Un Formula 1!
BEBE Carcajada de un bebe partiéndose
TELEFONO Sonará como en casa de tu abuela
TOCAHUEVOS Tu jefe para tocarte los huevos
Ej: Envía SONO BEBE al 5888 y la carcajada contagiosa del bebe te avisará cuando te llamen
ZUMA
BUBBLE GUN
1714
2034
Envía JUEGO Código JUEGO Al 5888
Ej: Envía JUEGO 7741 al 5888 para jugar a toda pantalla al SONIC
SONIC THE HEDGEHOG
7741
¿Seguro?
A: Austria
B: Francia
C: EEUU
D: Alemania
1836
1011
36329 39255 41922 37845
45549 46428 42302 47283
TE AMO
37830 41751 45555 45543
36927 47276 36213 47271
37605
Envía FOTO Código FOTO o ANIMACIÓN Al 5888
Ej: Envía FOTO 47276 al 5888 para recibir la CALAVERA
También al 806 52 62 33
37489 46946 46950 38917
GRACIAS POR NO FUMAR
43063 41599 36497 35332
41918 42941 46634 42813
PARA SIEMPRE
41272 41607 41538 36455
Menú
Opciones
TE QUIERO
9199
3509
8788
7648
2250
7790
VIVE
Envía MAS Código TEMA Al 5888
Ej: Si quieres que los fondos de pantalla e iconos de tu móvil se cambien por imágenes del CHE envia MAS 7790 al 5888
Cambia los fondos e iconos de tu móvil por lo que más te gusta:
TUNING BEBES NINFAS DRAGONES CHICOSGUAPOS
CAMISETASMOJADAS TIASENBIKINI TOROS MOTOCROSS DALMATAS
DALMATAS COCHES MASCOTAS DELFINES TODOTERRENOS
Ej: Envia MAS TIASENBIKINI al 5888
y los fondos e iconos de tu móvil se cambiarán por TIASENBIKINI

MUCHO MÁS QUE



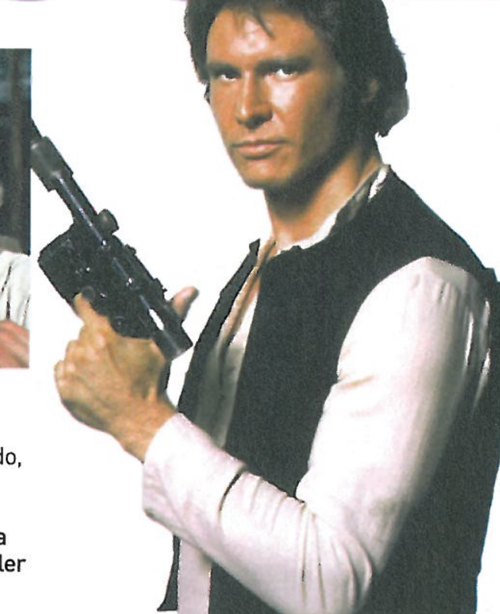
Star Wars: Ed. Limitada



- Género Ciencia Ficción
- Protagonistas Mark Hamill, Carrie Fisher, Anth. Daniels, Harrison Ford, Alec Guiness...
- Director George Lucas
- Precio 17,99 € (cada una)
- No disponible en VHS ni UMD

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★
EXTRAS ★★★★





ARGUMENTO: Llega una nueva reedición de la trilogía clásica, esta vez en edición limitada especial, que incluye las tres partes por separado, tanto en versión moderna (con comentarios del director) como en la versión original.
EXTRAS DVD: Sonido Digital 5.1 EX, La película con Comentarios, Versión original de 1977, Trailer de «Lego Star Wars II», Demo y mucho más.

Perdidos



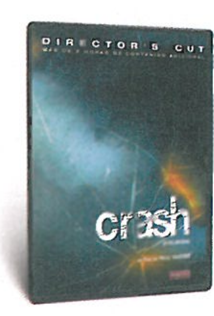
- Género Ciencia ficción
- Protagonistas Naveen Andres, Matthey Fox, Maggie Grace...
- Director J.J. Abams Jack Bender, Adam Davidson...
- Precio 49,95 €
- No disponible en VHS ni UMD

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★★★



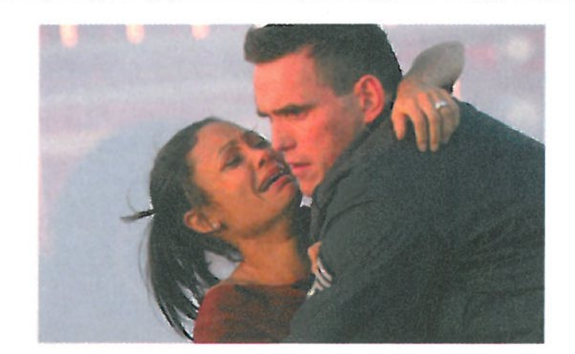
ARGUMENTO: Aquí tenéis la primera temporada de esta sorprendente y adictiva serie de TV, protagonizada por un grupo de 48 náufragos. Pronto descubren que su supervivencia no sólo dependerá del trabajo en equipo, sino de su lucha –o huida- de una monstruosa criatura que les persigue...
EXTRAS DVD: Sonido Digital 5.1, El Origen, Flasback, El Episodio Piloto, Creación de un Desastre, Una Isla llena de Secretos, Comentarios, y más.

Crash



- Género Drama
- Protagonistas Matt Dillon, Don Cheadle, Sandra Bullock...
- Director Paul Haggis
- Precio 14,99 €
- También en VHS 9,99 €

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★
EXTRAS ★★★



ARGUMENTO: Un policía racista, su novato compañero, la esposa del fiscal, un vendedor árabe y unos negros ricos protagonizan esta intensa historia, que comienza con el descubrimiento del cadáver de un hombre en Los Angeles, y que se sumerge de lleno en el mundo del racismo y los violentos problemas culturales de esta ciudad americana.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1 Español y Catalán, Cómo se Hizo, Tras las Cámaras, Escenas Eliminadas, etc.



MÚSICA

Cristina Aguilera

La guapa cantante vuelve a la carga con "Back to Basics", un disco el que mantiene su impresionante voz, pero mostrando su evolución musical, pasando de colaboraciones con artistas actuales, a incluir temas con influencias de Jazz y R&B de cantantes míticos como Otis Redding.

- Compañía BMG Music
- Precio 17,95 €





LIBROS

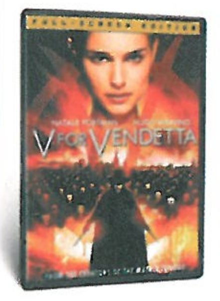
Silent Hill: Relatos Sangrientos

Esta novela gráfica está ambientada en el universo de «Silent Hill». La protagonizan un pintor, un veterano de guerra y un policía retirado, que están encerrados en este pueblo maldito.

- Editorial Norma
- Precio 15 €

VIDEOJUEGOS

ESTRENOS
DVD



V de Vendetta

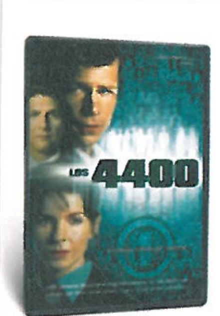
- Género **Fantástica**
- Protagonistas **Natalie Portman, Hugo Weaving, John Hurt**
- Director **James McTeigue**
- Precio **27 €**
- También en VHS **11,99 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★★★





ARGUMENTO: Los creadores de "Matrix" se basaron en un cómic para hacer esta película, protagonizada por un personaje enigmático al que cuesta catalogar como un terrorista, o como un héroe que lucha por la libertad... y la venganza.
EXTRAS DVD: Sonido Digital 5.1, ¡Libertad para Siempre!, Realización, Diseñando el Futuro, La Historia, Inglaterra Prevalece, Cómic y más.



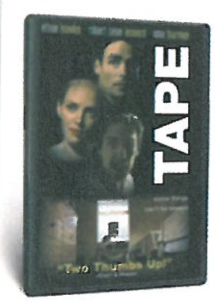
Los 4400

- Género **Ciencia ficción**
- Protagonistas **Joel Gretsch, Laura Allen, Chad Faust, Jacqueline McKenzie...**
- Director **Morgan Beggs, Milan Cheylov y Scott Peters**
- Precio **20 €**
- No disponible en VHS ni UMD

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★



ARGUMENTO: Llega al DVD una serie de TV de lo más sobrenatural: un total de 4.400 personas, que desaparecieron el siglo pasado, han regresado de forma repentina e inexplicable. El gobierno intenta descubrir dónde han estado, y por qué han aparecido de repente... pero la verdadera respuesta evidenciará que un gran cambio está a punto de ocurrirle a toda la especie humana.
EXTRAS DVD: Sonido 2.1 Sorround, Menús Interactivos y Acceso Directo.



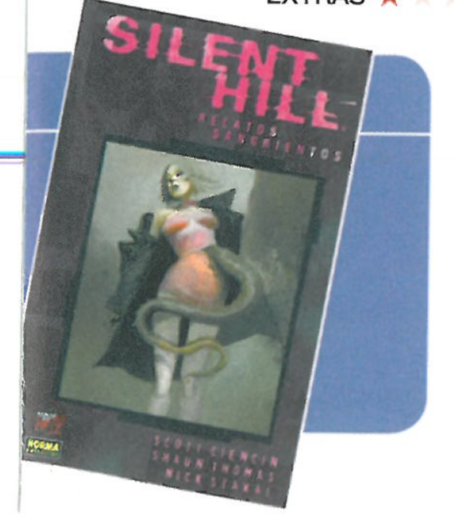
Tape

- Género **Thriller Psicológico**
- Protagonistas **Uma Thurman, Ethan Hawke, Robert Sean Leonard...**
- Director **Richard Linklater**
- Precio **14,95 €**
- No disponible en VHS ni UMD

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★



ARGUMENTO: Un director novato viaja a una ciudad para presentar su primera película en un festival de cine local. Su mejor amigo del Instituto le acompaña para apoyarlo, pero se produce una pelea entre ambos, y entonces su colega le acusa de algo que sucedió hace diez años. Ahí dará comienzo una intrigante trama en la que nada será lo que parece. ¡El final va a sorprenderos!
EXTRAS DVD: Sonido Estéreo, Menús Interactivos, Acceso Directo y Trailers.



CINE

Dead or Alive

Llega la peli basada en uno de los videojuegos más sensuales de la historia: ¡las luchadoras de «Dead or Alive» en carne y hueso! Trata de un grupo de chicas que viajan a una isla exótica para participar en una dura competición de combate extremo... y, de paso, ¡jugar al volley-playa!

- Productora **Dimension Films** ■ Estreno **29 de sept.**



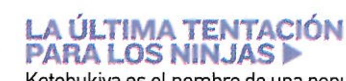
IDEAS PARA COLECCIONISTAS



LA ÚLTIMA TENTACIÓN PARA LOS NINJAS ▶

Kotobukiya es el nombre de una popular empresa nipona que realiza figuras de acción, y esta vez sí que se han lucido: han creado una figura tremendamente sexy de Rachel, una de las protagonistas del juego de acción «Ninja Gaiden». ¡No podréis negar que sus 30 cm. de detallado vinilo son toda una tentación!

Más información en: www.kotous.com
Precio: 55 €



¡ESTO SÍ QUE SON RÉPLICAS! ▶

La empresa española Marto es especialista en la creación de réplicas exactas -en acero inoxidable- de las espadas y katanas más famosas. Entre ellas están la de Máximo en "Gladiator", el cuchillo de "Rambo", las de "El Señor de los Anillos", "Hércules", "Xena", "Los Inmortales"... ¡Qué pasada!

Más información en: www.marto.es
Precio: Consultar página web.



◀ UNA FIGURA DE METAL DE "OPTIMA" CALIDAD

¿Tenéis más de 20 años? Entonces, quizá recordéis la entrañable serie de dibujos animados "Transformers". Su "autobot" protagonista era Optimus Prime, y aquí tenéis una espectacular réplica a escala, de resistente metal, transformable y con varios complementos intercambiables.

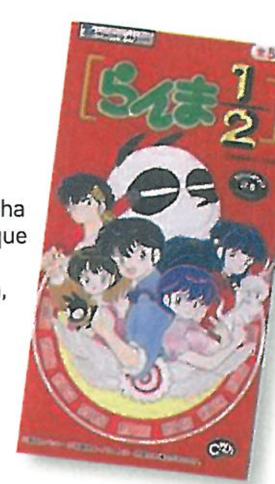
Más información en: www.planetacomic.net
Precio: 17 €



◀ EL SUEÑO DE TODOS LOS FANS DE LA "FANTASÍA FINAL"

La saga «Final Fantasy» continúa regalando sorpresas a sus fans en forma de figuras de acción articulables, como esta de la bella Rinoa, de «Final Fantasy VIII». Tiene 15 cm. de altura e incluye varios accesorios.

Más información en: www.planetacomic.net
Precio: 27 €



"ANÍMATE" A COMPRARLAS ▶

Una de las series de anime más locas de la TV ha sido siempre el entrañable "Ranma", el chico que se transforma en chica cuando se moja. Pues igual de molonas son sus figuras de animación, que pueden comprarse en un pack de 5 en el que se incluyen todos los personajes.

Más información en: www.planetacomic.net
Precio: 35 €

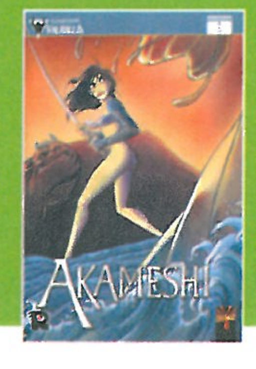


MANGA PARA OTAKUS

Akameshi

El clan de los Tokugawa, en el Japón del siglo XVII, ha firmado un pacto con los dioses para apoderarse del país. Sólo un puñado de héroes, liderados por la bella Akameshi, podrán iniciar el viaje que les enfrentará a estos fieros enemigos.

Lo encontrarás en: Recerca Editorial
Precio: 3,5 €



Una Familia Peculiar

Keiko es la hermana mayor de una familia en la que muere la madre. Ahora ella se queda como responsable, pero no le va a resultar nada fácil, porque surgen una serie de relaciones... "problemáticas" entre sus miembros.

Lo encontrarás en: Banzai Cómics
Precio: 6,9 €





Canal Ocio ahora
también en Televisión
canal ocio
cine y videojuegos
Busca la cadena
VEO
en tu TDT
cine y
videojuegos
Y para
celebrarlo
Sorteamos
FIFA 07
para PS2
Envía HCFIFA
al 7227
(Coste del SMS 0,90 euros + IVA)
FIFA 07
Ya puedes ver el nuevo
programa de televisión de Canal Ocio
dedicado al Cine en DVD y los Videojuegos.
Sintonízalo en tu casa, de lunes a viernes
a las 20:45 en VEO tv, una de las nuevas
cadenas TDT (Televisión Digital Terrestre)
¿aún no tienes TDT en casa, a qué esperas?
disfruta de hasta 20 canales desde hoy mismo!
Además, si no puedes ver el programa en televisión,
podrás disfrutar igualmente de él diariamente
viéndolo o descargándolo desde canalocio.es
entra ahora!

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15





PROXIMAMENTE



32,90 €



29,99 €

PROXIMAMENTE



29,99 €

PROXIMAMENTE



36,99 €

PROXIMAMENTE



32,99 €

PlayStation®2

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:
967 193 158
SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)



especialistas en video juegos
WWW.GAMESHOP.ES

SONY DUALSHOCK 2 (VARIOS COLORES)

29.00€

MEMORY CARD 8Mb (VARIOS COLORES)

19.95€

MANDO DVD PS2 (VARIOS COLORES)

19.95€

SISTEMA SONIDO 5.1

99.95€

BOLSA TRANSPORTE PSTWO

29.95€

MULTITAP PSTWO

49.95€

DOBLE PACK SONY DSHOCK 2 + MEMORY

32.95€

TRIPLE PACK SONY DSHOCK 2 + MEMORY + MAND DVD

37.95€

KINGDOM HEARTS 2
+PACK 8 POSTALES (OFERTA LIMITADA)

EL LIBRO GUIA OFICIAL 11.95€
56.95€

LEGO STAR WARS 2

37.95€

MANAGER DE LIGA 2007

42.95€

MGS 3 SUBSISTENCE

42.95€

NARUTO ULTIMATE NINJA

HAZ TU RESERVA
46.95€

SCARFACE

HAZ TU RESERVA
46.95€

LOS SIMS 2 MASCOTAS

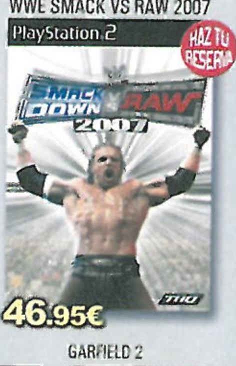
HAZ TU RESERVA
56.95€

SINGSTAR EDAD ORO POP
+MICROS 56.95€

HAZ TU RESERVA
29.95€

SPLINTER CELL D. AGENT

56.95€

WWE SMACK VS RAW 2007

HAZ TU RESERVA
46.95€

COLEGAS BOSQUE

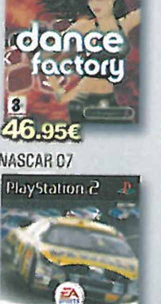
42.95€

DANCE FACTORY
+ALFOMBRILLA

46.95€

DBZ TENKAICHI

29.95€

DESTROY ALL HUMANS 2

42.95€

DF BLACK TEAM SABRE

42.95€

ERAGON

37.95€

GARFIELD 2
37.95€

MADDEN NFL 07
56.95€

NASCAR 07

42.95€

NBA 2K7

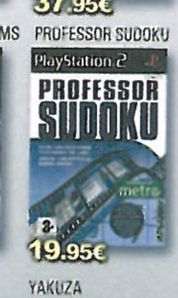
37.95€

NHL 07

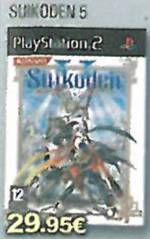
56.95€

NHL 2K7

37.95€

ONIMUSHA DAWN DREAMS

19.95€

PROFESSOR SUDOKU
19.95€

SUIKODEN 5

29.95€

SUPER BIKES

37.95€

SUPERMAN RETURNS

56.95€

TEST DRIVE

46.95€

TIGER WOODS 07

56.95€

WILD ARMS 4

42.95€

YAKUZA
46.95

08 DICIEMBRE 2006

Wii™

HAZ TU RESERVA EN TU TIENDA GameSHOP MÁS CERCANA O EN NUESTRA WEB WWW.GAMESHOP.ES



CONSOLA NINTENDO Wii + Wii SPORTS
249.00€ (INCLUYE REMOTE CONTROL + NUNCHAKU)





BUSCA TODA LA INFORMACIÓN SOBRE EL LANZAMIENTO DE Wii, LA NUEVA CONSOLA DE NINTENDO EN NUESTROS ESTABLECIMIENTOS GameSHOP PACKS, ACCESORIOS TÍTULOS DISPONIBLES EL DÍA DEL LANZAMIENTO, ETC.

Wii™



SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)



especialistas en video juegos
WWW.GAMESHOP.E

PSP BASE PACK
SONY PSP + BATTERY PACK + AC ADAPTOR

199.95€

PSP VALUE PACK +JUEGO SONY
SONY PSP + MEMORY STICK 32Mb + BATTERY PACK + HEADPHONES + AC ADAPTOR + BOLSA Y CORREA

249.95€

CONSULTAR TITULOS DISPONIBLES

PSP VALUE PACK +MEMORY 1Gb

249.95€

PSP VALUE PACK +MEMORY 2Gb

279.95€

PSP VALUE PACK +F1 06

249.95€

PSP BASE PACK +TEKKEN

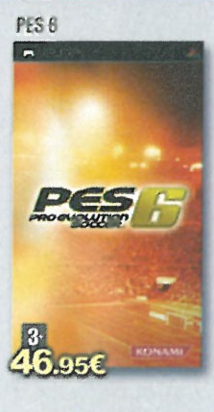
229.95€

PSP BASE PACK +FIFA 07

229.95€

PSP BASE PACK +MOTO GP

HAZ TU RESERVA
229.95€

Juego	Precio
FIFA 07 	46.95€
GTA VICE CITY STORIES  (HAZ TU RESERVA)	51.95€
MOTO GP  (HAZ TU RESERVA)	46.95€
NBA LIVE 07 	46.95€
PES 6 	46.95€
LOS SIMS 2 MASCOTAS  (HAZ TU RESERVA)	CONS.
TEKKEN DARK TOURN. 	46.95€
50 CENT 	37.95€
B-BOY 	46.95€
BURNOUT LEGENDS 	29.95€
BUBBLE BOBBLE EVO. 	37.95€
CAPCOM PUZZLE WORLD 	29.95€
COLEGAS BOSQUE 	46.95€
DEF JAM FIGHT NY 	46.95€
EL PADRINO 	46.95€
ERAGON  (HAZ TU RESERVA)	37.95€
FIFA 06	29.95€
GITAROO MAN LIVES! 	46.95€
GANGS OF LONDON 	46.95€
GRADIUS COLLECTION 	37.95€
GUN 	46.95€
HARRY POTTER CALIZ 	29.95€
KILLZONE LIBERATION  (HAZ TU RESERVA)	46.95€
LEGO STAR WARS 2 	37.95€
LUMINES 2 	46.95€
MERCURY MELTDOWN	37.95€
MGS GRAPHIC NOVEL 	19.95€
PASSPORT TO... 	29.95€
PILOT ACADEMY 	46.95€
PoP RIVAL SWORDS  (HAZ TU RESERVA)	46.95€
POWER STONE COL. 	42.95€
SHINOBIDO 	46.95€
RAINBOW ISLANDS 	46.95€
RAINBOW SIX VEGAS  (HAZ TU RESERVA)	46.95€
RIDGE RACER 2  (HAZ TU RESERVA)	46.95€
SCARFACE 	37.95€
SCOOBY DOO WHO...	42.95€
SPACE INVADERS	37.95€
SW BATTLEFRONT 2 	29.95€
SUPERMAN RETURNS 	46.95€
SYPHON F. DARK MIRROR 	46.95€
TEST DRIVE 	46.95€
TIGER WOODS 07 	46.95€
ULTIMATE GHOST... 	42.95€
VIRTUA TENNIS 	29.95€
XTREME PARTY	29.95€
YS ARK NAPISHTIM 	37.95€

JUEGOS PARA MÓVILES

¿Acaso pensabais que "El coche fantástico" es el único coche que sabe hablar? De eso nada, porque este mes os presentamos a unos cuantos que le dan a la lengua que da gusto. ¡Y encima corren que se las pelan!

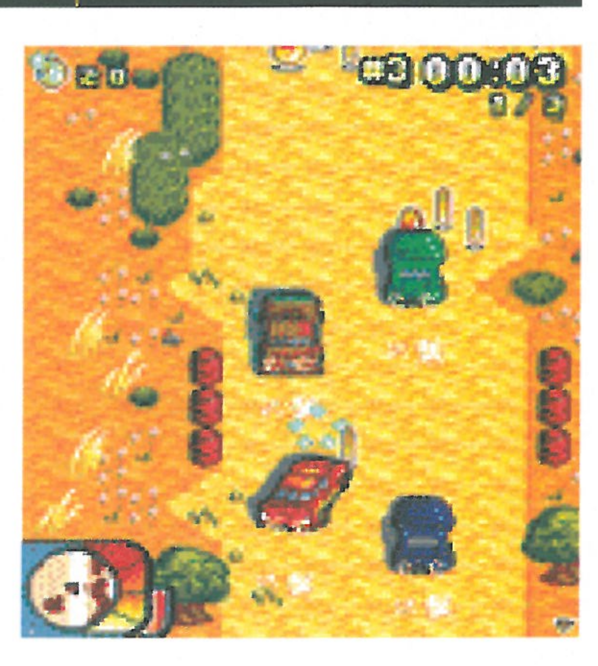
EL JUEGO DEL MES

■ precio: 3 € ■ compañía: DISNEY MOBILE ■ género: MINIJUEGOS
■ dónde descargarlo: Movistar, Vodafone, Amena.

■ MÓVILES COMPATIBLES
MOT L7, U6, V3, NOKIA 3100, 3650, 6030, 6100, 6230, 6600, 7650, N-Gage, SAMS Z140, SIEM C65, S65, SONY-ER K750i, K300i, Z1010. Consultar resto de modelos.







1. NUESTROS COLEGAS nos esperan desperdigados por todo Radiador Springs, y nos van encargando diferentes tareas.

2. LAS CARRERAS no cuentan con una sensación de velocidad capaz de despeinarnos ni mucho menos, pero aun así son divertidas.

COCHES DE PELÍCULA

CARS

Si el Seiscientos del abuelo pudiera hablar, seguro que habría hecho buenas migas con los protagonistas del último éxito de Disney.

EN LUGAR DE ATASCARSE EN LA OPERACION SALIDA, estos coches prefirieron arrasar en las salas de cine. Ahora llegan a nuestros móviles con una serie de divertidos minijuegos inspirados en la velocidad, el motor y, por supuesto, en la divertida película de Disney. Nosotros llevamos a "Rayo" McQueen durante su entrenamiento antes de partir hacia la Copa Pistón, y tenemos que recorrer el pueblo de Radiador Springs en busca de carreras y de diversos "encarguitos" que nos harán nuestros amigos.

LAS CARRERAS SON UNA PARTE FUNDAMENTAL del juego, y se celebran en circuitos cada vez más enrevesados y con rivales más preparados. El control no tiene ninguna complicación, así que todo depende de nuestra habilidad a la hora de adelantar y tomar las curvas. Al mismo tiempo, Doc, Missy y compañía nos piden favores que, aunque no son muy variados, son entretenidos: remolcar una máquina, guiar a otros coches hasta un objetivo... Y todo esto va acompañado de unos gráficos muy coloridos y que reflejan bien a los "motorizados" personajes. El resultado es un juego cuya diversión reside en su sencillez, pero que podría haber llegado aún más lejos de ser más variado.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	86
SONIDO	82
DURACIÓN	83
DIVERSIÓN	84

Valoración «Cars» es recomendable para los que busquen un juego con carisma y diversión, sin complicaciones. Le falta variedad en los minijuegos, pero acaba gustando por su sencillez.

PUNTUACIÓN FINAL 84

ENVÍA TUS DUDAS

Si tienes dudas sobre móviles escribe a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Planeta móvil
- movil.hobbyconsolas@axelspringer.es



PREGUNTAS Y RESPUESTAS

¡A renovarse tocan!



Me van a regalar el Nokia 6630. ¿Qué características tiene?

Es un móvil 3G, así que puedes navegar por banda ancha y reproducir vídeos o música en tiempo real. Su cámara es de 1,23 megapíxels (con zoom 6x), permite tanto hacer fotos como grabar vídeo, y luego puedes compartirlos vía Bluetooth. En cuanto al tamaño, mide de 110 mm (largo) x 60 (ancho) x 21 (grosor) y pesa 127 gramos.

Luis Gómez (e-mail)

Hola. Estoy dudando si comprarme el Motorola V3i o el Sony-Ericsson K800i. ¿Cuál me recomendáis?

Son excelentes teléfonos, pero de distinto rango. El K800i es 3G, así que puedes hacer videollamadas, navegar más rápido... pero no así el V3i. Éste ultimo es más pequeño y ligero, pero su cámara es de 1,23 megapíxels, y la del K800i es de 3,2 mp, su pantalla es de 176 x 220, y la del K800i es de 240 x 320... Vamos, que son dos escalones diferentes, incluyendo el precio, claro.

Alberto Campillo (Bcn)

LISTAS

Nuestros favoritos

1. Real Football 2006
2. Might and Magic
3. LFP Fútbol 2005/06
4. Asphalt Urban GT 2
5. María Sharapova Tennis
6. Prince of Persia: El Alma del Guerrero
7. Moto GP 3
8. André Agassi Tennis
9. Rainbow Six 3
10. Street Fighter II

MIGHT AND MAGIC

Esta emocionante aventura empieza a tener ya su tiempo, pero el caso es que no hay quien la baje de los primeros puestos de la lista. Ataques mágicos, enormes monstruos y cooperación entre personajes son algunas de sus armas.

Los más descargados

MOVISTAR

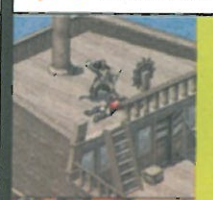
1. Tetris
2. Pang
3. King Kong

VODAFONE

1. Cars
2. 3 en 1
3. Dani Pedrosa GP 2006

AMENA

1. Piratas del Caribe
2. Paris Hilton's Diamond Quest
3. FIFA Street 2



PIRATAS DEL CARIBE 2

A ver, que levante la mano quien no haya visto la segunda parte de las aventuras de Jack Sparrow... Pero Gonzalito, no me esperaba esto de ti. Anda, ve probando mientras tanto el juego de móvil, con sus peleas a espada y combates navales.

Los móviles recomendados por HC



NOTICIAS MÓVILES

SONY ERICSSON Z610

Cuando miras este teléfono por fuera, te parece que lo que tiene en el frontal es solamente un espejo, pero cuando recibes una llamada, te quedas flipado al ver aparecer, como por arte de magia, el nombre de quien te llama. Eso es gracias al **sistema de "display oculto"** que utiliza este modelo, que sólo es visible cuando el móvil está en uso. Además, es 3G y cuenta con un pedazo de cámara de 2 megapíxels.

JUEGOS KONAMI

Ya os avisamos hace unos meses de que los chicos de Konami se estaban poniendo las pilas en esto de los juegos para móviles. Pues bien, ya tenemos aquí algunos ejemplos, como los clásicos **«Track and Field»** y **«Frogger»**, y el atractivo **«Rumble Roses Sexy Pinball»**, con sus despampanantes chicas como aliciente. Y no os despistéis, porque pronto irán llegando muchos más títulos.

TRAGAMÓVIL

Lo de salvar el mundo en un videojuego está muy bien, pero ¿qué tal si hacemos algo para salvarlo en la vida real? Tragamóvil es una fundación creada para concienciarnos de **la necesidad de reciclar nuestros teléfonos viejos** para prevenir la contaminación. Un autobús recorre toda España hasta el mes de diciembre, explicando las ventajas del reciclaje de móviles y lo que puede obtenerse de ellos una vez reciclados.

TETRIS MANIA

¿Pensabais que el clásico «Tetris» no tenía nada más que ofrecer? Pues nada de eso, porque **«Tetris Mania» incluye tres nuevos modos de juego**: "Cascada" (que modifica la gravedad), "Adhesivo" (que permite unir bloques del mismo color) y "Fusión" (que hace que un bloque activado pueda activar, a su vez, a los que entren en contacto con él). Además, este título presenta mejoras gráficas, divertidas animaciones y espectaculares efectos visuales y sonoros. Va a ser verdad que los clásicos nunca mueren.

GOLF URBANO

Se acabó el rollo de los "caddies" y de los pantaloncitos escoceses. I-Play nos trae un juego que nos invita a cambiar el cuidado césped del campo de golf por el duro asfalto de la ciudad. **«NYC Urban Golf» utiliza las calles de Nueva York como escenario**, de modo que los enormes rascacielos, los coches o las alcantarillas, entre otras muchas cosas, forman el campo en el que se disputan estos apasionantes partidos. Además, con nuestros golpes podemos tumbar papeleras y hasta volar depósitos de gas... En fin, que este deporte muestra aquí su cara más gamberra.



EL MES QUE VIENE

■ Los contenidos más destacados del próximo número



¡Las novedades del TGS!

Nuestro corresponsal en Japón os traerá toda la información de los mejores juegos que se presenten en el Tokyo Game Show, la prestigiosa feria de videojuegos.







Y además, no te pierdas...



Suplemento Especial Guías

Os regalaremos un suplemento con guías de los mejores juegos, entre ellos el nuevo «Pro Evolution Soccer 6».

XBOX 360



DVD de Xbox 360

Un disco repleto de vídeos de los grandes títulos que se acercan para esta consola.

NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.



DIRECTOR: Manuel del Campo.
DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurguie.

REDACCIÓN
REDACTOR JEFE: Javier Abad.
JEFE DE SECCIÓN: David Martínez
REDACTOR: Sergio Martín

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño.
MAQUETADOR: David Plana.

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL:
Paola Procell, Susana Lurguie.

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:
Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Roberto Ajenjo, Javier Gamboa, David Alonso, Daniel Quesada, Gabriel Pichot, Miguel Ángel Sánchez, Juan Carlos Ramírez, Mario Jiménez.

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD
DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín
JEFES DE PUBLICIDAD: Gonzalo Fernández, Rosa Juárez
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
C/ Los Vascos nº17. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

axel springer

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A.
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera.
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez.
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo.
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias.
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil.
DIRECTORA DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón.
DIRECTOR DE SISTEMAS: Javier Del Val.
SUBDIRECTORA DE MARKETING: Belén Fernández.

REDACCIÓN: C/ Los Vascos Nº17. 28040 Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 902 540 777 Fax: 902 54 01 11

Distribución: DISPAÑA.
C/ Orense, 12-14. 2ª planta. Oficinas 2 y 3 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf.: 837 17 39. Fax.: 837 00 37
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 11/2006

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S. L.
c/ Aragón, 208, 3º-2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.: 934544851
ARGENTINA. York Agency, S. A.
MÉXICO. Pernas y Cía., S. A. de C. V.
VENEZUELA. Distribuidora Continental.

Printed in Spain

Publicación controlada por 

Hobby Press Es una marca de Axel Springer España S.A.



FONDOS
ENVÍA MMS18 + UN ESPACIO Y EL CODIGO DE TU IMAGEN AL 7808
o si prefieres llama al 806 52 60 87
TU MÓVIL A TODO COLOR
ej: MMS18 45543 (imagen hada) al 7808
NOVEDADES
38159 38160 38161 38162 38163 38164
TOP
48249 45547 35559 36083 37768 36215 42655
35332 36036 45497 48252 45577 46931
TENER SEXO CONMIGO MATA... DE PLACER
44019 39255 41545 41084 39095 45478 36326
¡¡¡VISTE TU MÓVIL CON LOS CAMPEONES!!
MR. CATERING CALDERON 38171
CASAL MANIA 38172
NBA 38173
¡¡CAMPEONES!! 38175
Boombaaa NAVARRO 38176
45583 45422 46487 47074 45582 48383 TELMA 48384
46483 47710 47077 45421 46484 46536 46482 45571 48381
45573 45590 47956 47958 45494 45423 48408 48409
CONECTA Y EMPIEZA A BAJAR CONTENIDOS YA!
Envía CONFIG2 al 7808
URBAN
POLIFONICOS
ENVÍA TONOS31 + UN ESPACIO Y EL CODIGO DE TU TONO AL 7494
O SI PREFIERES PUEDES LLAMAR AL 806 52 60 87
TOP
83754 Kingdom Hearts
83737 Dragon Ball Z
83705 Zelda
84937 Kill Bill - Silbido
83739 Final Fantasy
84207 El Padrino
84440 El señor de los anillos
84724 El bueno, el malo y el feo
84064 Darth Vader Marcha imperial
80131 Buffy Cazavampiros
89075 Hips dont lie
85351 Zapatillas
80174 Expediente X
83757 Sonic The Hedgehog
84067 El Exorcista
89051 Muñeca de trapo
84940 Sexo en Nueva York
83883 Fraggle Rock
80039 Eye of the Tiger
80044 Rocky
NOVEDADES
90208 Quien me iba a decir
90192 All we are
90189 Y ahora
90188 Despertare
90144 Me iré
CINE TELEVISION
85529 el último mohicano
80143 La Pantera rosa
80017 Mision Imposible
84231 Bar coyote
85441 Verano azul
84560 Curro Jimenez
80096 Pulp Fiction
84697 CSI Las Vegas
80108 Benny Hill
85606 Vals de Amelie
80025 The Simpsons
84759 Gladiator
80074 El equipo A
83834 La abeja maya
83648 La familia Munster
80065 Friends
83658 Star Wars
84692 Rasca y pica
88171 Anuncio Audi A4
84437 Shin Chan
84660 SWAT
80048 El coche fantastico
84966 24 - Serie TV
80498 El fantasma de la opera
80238 Indiana Jones
80125 Mortal Kombat
80194 Dirty Dancing Time of Life
85508 Pasión de gavilanes
85974 Hospital central
84206 Moon river
85894 Popcorn - Anuncio Clio
84656 Superman
85607 El pajaro loco
84233 La historia interminable
83901 Zorba el griego
89405 Llamada Perdida
84268 Embrujadas
80014 James Bond
VIDEOS JUEGOS
83756 Sonic The Hedgehog
83745 Final Fantasy 6
83738 Metal Gear Solid
83750 Super Mario Brothers
ESPAÑOLAS
89292 Amo a Laura
89232 Opa yo viaze un corra
89222 Dejame verte
88628 No quiero verla mas
88140 Besos
85539 Con solo una sonrisa
89502 Puede ser
89379 Te echo de menos
88627 Besos
89129 Rebelde
89291 Me voy
89625 Bonita de mas
82835 Noches de bohemia
89303 Tiempo
89560 Liberta
82652 Fiesta Pagana
85944 Eras tu
85290 La camisa negra
89130 Solo quedate en silencio
85504 Soldadito marinero
85377 La tortura
POP ROCK
88013 Sorry
85568 have a nice day
89240 Twisted nerved
89499 Mais que nada
88145 Dont cha
89377 Dani California
80726 No woman no cry
80217 Satisfaction
HIMNOS FUTBOL
82172 Barcelona
83188 Real Madrid
82124 Atletico De Madrid
82123 Athletic De Bilbao
84362 Champions League
84094 Himno de riego
84436 Centenario Real Madrid
82190 Betis
84494 La internacional
84490 Asturias patria querida
84932 Real Sociedad
85333 You'll never walk alone
84489 Els segadors
83258 Sevilla F.C.
84487 We are the champions
84987 Real Zaragoza
84855 Amunt Valencia
84492 Himno de Galicia
84896 A las barricadas
84488 La marsellesa
82411 Deportivo De La Coruña
82737 Malaga
DISCO TECNO
89660 Summerlove
80093 Equador
89626 World hold on
80153 I Will Survive
88731 Satellites
84226 Cafe del mar
86041 Love generation
85048 Enjoy the silence 2004
80056 Insomnia
85288 Four to the floor
85212 The world is mine
MUSICAREAL
envía MUSIC87 + un espacio + el código de la canción al 7808
ARTISTAS ORIGINALES NO IMITACIONES
EMI
6905 Chayanne Te echo de menos
6640 Zapatillas
6639 BESOS
6638 Volvera
6637 Son sueños
6636 Insoportable
6873 Dejame verte
SOS 7204
9188 Satelites September
9173 Voy a vivir
Hips dont lie 6622
8624 Te busqué
Resurrección 6915
En que estrella estara nena daconte 6134
Cuando Zarpa el amor 6662
MANÁ labios compartidos 8997
7797 DULCE LOCURA
6662 muñeca de trapo
6663 Vestido azul
6661 Rosas
6660 Perdoname
6659 Paris
7770 David Tavare Summerlove
6774 Rebelde
www.moviluniverso.com
LA MARCA QUE TE DA CALIDAD Y SERVICIO PARA TU MOVIL
MOVILJUEGOS
ENVÍA JAVA13 + UN ESPACIO Y EL CODIGO DEL JUEGO AL 7808
O LLAMA AL 806 52 60 83
1714 BUBBLE GUN
2098 KING of Sex City
50por15 cod 1836
Pon a prueba tu cultura general e intenta llegar a la última pregunta en esta fantástica versión para móviles. El juego incluye todas las opciones del concurso, incluidos los comodines ¡Las preguntas se seleccionan al azar de entre cientos de ellas!
Who Wants To Be A Millionaire? logo and TM and © 2005 Celador International Ltd. All rights reserved.
1091
Zuma cod 2034
Controla la rana idolo de piedra del antiguo Zuma en este emocionante juego de puzzle. Dispara las bolas para hacer grupos de 3 o más bolas del mismo color, no dejes que alcancen la calavera dorada o el juego se habrá terminado! viaja a nuevos destinos con el modo aventura...
© 2003 PopCap Games. All rights reserved. Zuma is a registered trademark of PopCap Games, Inc.
Shangai 2079
YA PUEDES CONOCER TU FUTURO!!!
1461
1418
© 2005 Gameloft. All Rights Reserved. Gameloft and the Gameloft logo are trademarks of Gameloft in the U.S. and/or other countries. Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. Based on Prince of Persia® created by Jordan Mechner. Prince of Persia and Prince of Persia The Two Thrones are trademarks of Jordan Mechner used under license by Gameloft.
PRINCE OF PERSIA LAS DOS CORONAS
El principe vuelve a su hogar en Babilonia donde esperaba encontrar un lugar en paz y armonia, se encuentra un reino en guerra dominado por un malvado vivir que se ha convertido en un tirano sediento de sangre. Según alcanza el principe la ciudad las tropas estan matandoal oponente del rey y capturando a sus mujeres. El principe hará todo lo que este en su mano para detener esta masacre y devolver la justicia al reino. Además de encontrar su ciudad natal en una tremenda consuion pronto descubrirá que todas esas batallas a las que ha hecho frente han dejado secuelas - su mente se ha convertido en el campo de batalla que hara aparecer su tenebroso y temido lado. El principe oscuro que se va apoderando de su cuerpo poco a poco. Esta vez el principe tendra que enfrentarse a su peor enemigo: El Visir...y a el mismo.
1457 PRINCE OF PERSIA THE TWO THRONES
Sexy Poker Susana Reche Cod. 1466
Juego oficial de la famosa bailarina de strip tease. Si ganas, tendrás el mejor premio que te puedas imaginar !
© 2004 Gameloft. All Rights Reserved
DESPERTADOR
ANTONIO! DESPIERTA!!!
ENVÍA DESPIERTA19 + un espacio + TU NOMBRE AL 7494
KONTESTA
DESCÁRGATELOS Y PIENSA SI QUIERES CONTESTAR O NO!!
TUABUELA TUAMIGA TUAMIGO TU JEFE TUMADRE TUNOVIA TU NOVIO TUPADRE
ENVÍA KONTESTA19 + un espacio + CODIGO AL 7808
EJ: KONTESTA19 TUABUELA AL 7808
TAMAGOCHIS AHORA EN MOVIL
Bertie the Duck
ENVIA MASCOTA7 + ESPACIO + 1546 AL 7808
ENVIA MASCOTA7 + ESPACIO + 1545 AL 7808
ENVIA MASCOTA7 + ESPACIO + 1912 AL 7808
ENVIA MASCOTA7 + ESPACIO + 1689 AL 7808
ENVIA MASCOTA7 + ESPACIO + 1917 AL 7808
MESSENGER
ENVÍA JAVA40 + UN ESPACIO + 2269 AL 7808
Tu messenger en tu móvil!!
SONIBROMAS
ENVÍA TONOS43 + UN ESPACIO Y EL CODIGO DE TU TONO AL 7808
TOP
77762 Como el luisma no se entera
77479 Risa bebe
77258 Coge el puto telefono cabron!
77339 Tienes un mensaje nuevoooooooo
77435 Osea te cojo el telefono
79033 Las drogas son malas
77472 Que soy el telefono cogerme!
77007 Orgasmo
78862 Sevilla - Hasta la muerte
78694 El Luisma
77386 Que poderio tengo en el coño
77251 Mensajeeeeeeeeeeeee
77650 Cerco policial
78864 España - A por ellos
79261 Me quieren robar mi litro
77119 Bebe gracioso
77256 Uuu que es eto?
77441 Es tu jefe para tocarte los huevos
risa Carcajada
79262 Un cigarrito no tendrás
78491 Franco desde la tumba
PERSONAS
77894 Richard coge el teléfono que viene el payo verde
77786 Que pasa neeeeeeeeeeng!
77281 Cogelo que es tu camello
78869 Gol del Barça
77419 Por dios trata de cogerlo
77787 El Luisma? no aqui no es...te equivocas
77483 Gallina imitando Formula 1
77896 Coge el telefono que me llevan preso
78870 Gol del Madrid
77121 Es tu jefe no lo cojas
77593 Chaval coge el telefono
77895 Esta sonando el monomovil payo!
77287 Coge el telefono que esta sonando
77334 Grito de Tarzan
77325 Nos hacemos unas pajillas
77123 Que alguien me coja!
O SI PREFIERES PUEDES LLAMAR AL 806 52 60 87
CHAT XXX CON VIDEO
ENVÍA VCHAT15 AL 7494
LAS VERAS HACER TODO LO QUE LE PIDAS
TENDRAS 30 MINUTOS PARA CHATEAR Y VER EN DIRECTO
Llamanos!!! Atención al cliente Telf: 902 01 30 16
Horario de atención al cliente de lunes a viernes de 10h. a 17h.
PRECIO SMS: 1,2 €/MEN.+IVA; FROGGIE S.L. - CIF. B91109454. [Si eres menor de edad recuerda que has de contar con el consentimiento de tus padres antes de hacer tu pedido]PRECIOS MAX. 80X: 1,09 €/MIN RED FIJA, 1,51 €/MIN RED MOVIL IVA INCLUIDO; SÓLO MAYORES 18 AÑOS; APD.CORREOS 6079 - 41009 SEVILLA; NORRIS MARKETING LIMITED - nº REGISTRO 608475.Si tienes problemas bajando los contenidos compruebe su configuración GPRS y WAP con su operador de telefonía o envía CONFIGURAR al 7494 para que te lo configuramos automáticamente. Si tienes un nokia y quieres quitar el logo de operador de tu pantallaenvia BLANCO al 5477. Número de atencion al cliente 902013016. Nº LIC. SGAERMV0M/513/09/9019.Polifónicos, true tones, temas, sonibromas, aplicaciones, juegos y mms necesitan varios mensajes (ej. 3 para sonidos reales y 4 para temas), logos y tonos se descargan con un solo mensaje. Más información consultar en info@moviluniverso.com o visita la web WWW.MOVILUNIVERSO.COMUtilizando los servicios de moviluniverso, el número de móvil de nuestros clientes queda registrado en una base de datos inscrita en la Agencia Española de Protección de Datos con el número Nº 2050120079, cuyo responsable es FROGGIE S.L. y podrá ser utilizado para el envío gratuito de información y promociones. Puede darse de baja así como ejercitar el derecho de acceso, rectificación, cancelación u oposición con tan sólo enviar un correo indicando el número de teléfono a info@froggie-mm.com, llamar al 902013633 o enviar una carta indicando su número de teléfono al Apartado de Correos 6079, 41009 Sevilla.El contenido de Torrente se basa en imitación o caricatura del original.